Változók

JavaScript

1. Inicializálj egy változót, majd adj neki különböző értékeket és írasd ki a konzolra!

|  |
| --- |
| **let** myVar; *// legyen a változó értéke egy number* myVar = ; console.log(myVar);  *// legyen a változó értéke egy boolean* myVar = ; console.log(myVar);  *// legyen a változó értéke egy sztring* myVar = ; console.log(myVar); |

1. Hozz létre változókat, és oldd meg az alábbi műveleteket velük. Az eredményeket írasd ki a konzolra!

|  |
| --- |
| *// 123 + 456*  *// 1000 / 25*  *// 126453 - 5383*  *// 123 \* 45*  *// 12 \* (65 - 12) / 10* |

1. A JÉG-től a MÁR-ig

|  |
| --- |
| */\* Juss el a "jég" szótól a "már"-ig úgy, hogy minden lépésben csak egy betűt változtatsz meg! Minden lépésben adj új értéket a változónak és írasd ki a konzolra!*  **let** myWord = "jég"; console.log(myWord); |

1. Boldog születésnapot!

|  |
| --- |
| *// Írj egy programot, ami boldog születésnapot kíván valakinek! A nevet mentsd el egy változóba és irasd ki az üzenetet a konzolra!*  **let** message = 'Boldog születésnapot'; console.log(message); |

1. A Jóslat

|  |
| --- |
| *// Miért fizetnél egy Jósnőnek, ha te magad is írhatsz egy programot, ami megmondja a jövőt?*  *// Tárold az alábbi adatokat változókban: gyermekek száma, partner neve, város, foglalkozás*  *// Írasd a konzolra az alábbi mondatot: "Te egy [foglalkozás] leszel [város]ban/ben, és [partner neve] lesz a párod, születni fog [gyermekek száma] gyereketek."* |

1. Életkor kalkulátor

|  |
| --- |
| */\*  Szeretnéd tudni, hány éves leszel egy bizonyos évben? Hozz létre egy kalkulátort és megtudod!  Tárold az alábbi adatokat egy-egy változóban: születési éved, egy jövőbeli év. Számold ki a két lehetséges életkorodat a jövőbeli évben, pl. Ha 1988-ban születtél, 2026-ra vagy kíváncsi, akkor ebben az évben vagy 37 vagy 38 éves leszel, attól függően, milyen hónapot írunk.  Írasd ki a végeredményt a konzolra: "X. évben vagy Y vagy Z éves leszel." \*/* |

1. Mennyi csokira van szükséged életed hátralévő részében?

|  |
| --- |
| */\* Tárold az aktuális életkorodat egy változóban. Tárold a várható maximális életkorodat egy változóban. Tárold egy változóban, hogy hozzávetőlegesen hány tábla csokit eszel meg egy hónapban. Egy változóban számold ki, várhatóan mennyi csokit fogsz megenni életed hátralévő részében. Az eredményt írasd ki a konzolra: "X tábla csokira lesz szükséged Y éves korodig." \*/* |

1. A kör kerülete és területe

|  |
| --- |
| */\* Írj egy programot, ami kiszámolja egy kör kerületét és területét a sugár alapján. Tárold el a sugarat egy változóba. Számold ki a kerületét, és írasd ki a konzolra: "A kör kerülete: X" Számold ki a területét, és írasd ki a konzolra: "A kör területe: Y" \*/* |

1. Celsius - Fahrenheit átváltó

|  |
| --- |
| */\* Írj egy programot, ami képes átváltani Celsius és Fahrenheit között. Tárold a celsius értéket egy változóban. Számold át Fahrenheitbe, és írasd ki a konzolra: "X °C = Y °F" Tárold a fahrenheit értéket egy változóban. Váltsd át Celsiusba, és írasd ki a konzolra: "X °F = Y °C" \*/* |