BOM

JavaScript

1. *“ Window*

|  |
| --- |
| */\**   * *Hozz létre egy 400x400px méretű üres ablakot gombnyomásra!* * *Hozz létre egy másik gombot, amivel bezárod az őj ablakot!* * *Egy másik gombbal méretezd át az ablakot 500x500 méretűre* * *Állítsd be, hogy az új ablakban egy tetszőleges weboldal nyíjjon meg!* * **💪** *Egy másik gombnyomásra vizsgáld meg, hogy meg volt-e nyitva az új ablak!  \*/* |

1. Fel és le

|  |
| --- |
| */\* Hozz létre egy HTML dokumentumot, amit 150vh magad, helyezz el a tetjén és az alján egy-egy gombot. Ha felső gombot nyomjuk meg, akkor a honlap legörget az aljára, ha az alján lévőt, akkor felgörget a tetejére. (Igen, a feladat megoldható <a> elemekkel, de kérjük, most a scroll() metódust gyakorold. \*/* |

1. Scrollby

|  |
| --- |
| */\* Helyezzel el ezen az oldalon egy-egy ikont (lefelé és felfelé mutató nyílat) a képernyő tetejére és aljára (tehát nem a honlap aljára), amelyeknek pozíciója fix legyen. Amikor a felé mutató nyíl ikonra kattintunk, akkor a honlapot legörgetjük 30 pixellel, amikor a felfelé mutató nyílra kattintunk, akkor felfelé 30pixellel. (Hasonlóképpen a scrollbarhoz.) \*/* |

1. Írasd ki

|  |
| --- |
| */\* Nyisd a meg böngésződet, és látogass meg egy honlapot. Lehet bármi (nyílván a jóízlés keretei között.) Nyisd meg a konzolt, és írasd ki: az oldal teljes URL-jét az oldal hostnevét a aktuálisan látogatott oldal útvonalát és fájlnevét illetve milyen protokollt használ az oldal \*/* |

1. Counter

|  |
| --- |
| */\* Egy HTML doksiban helyezz el négy gombot, ill. egy HTML elemet, amelyben követhetjük a számláló aktuális értékét. A gombok feliratai és funkciói a következőek: +: a számláltó értékét növeli eggyel, -: a számláltó értékét csökkenti eggyel, reset: visszaállítja a számlálót 0-ra reset with delay: visszaállítja a számlálót 0-ra 3 másodperccel a gomb megnyomását követően \*/* |

1. Saját óra

|  |
| --- |
| */\* Készíts el egy saját digitális órát. Hozz létre egy HTML dokumentumot és kapcsold össze egy JS fájllal. A honlap megnyitáskor kiírja az aktuális időt, pl.: 10:38:22, ahol a 10 az órák száma, a 38 a percek száma és a 22 a másodpercek száma. Hint: nézz utána a Date object-nek, ill. hogyan lehet egy az órát, percet és másodpercet kinyerni belőle! (Zoli beszélt erről, de keveset és régen.) \*/* |

1. Visszaszámláló

|  |
| --- |
| */\* Hozz létre egy visszaszámláló applikációt, amelyben egy input mezőn keresztül megadhatjuk, honnan számoljon vissza az app másodpercenként. Ha lejárt az idő, akkor egy jelenjen meg egy alert üzenet! \*/* |

1. Oda és vissza

|  |
| --- |
| */\* Hozz létre két HTML doksit, az egyikbe helyezz el linket, ami a másikra mutat. A másik oldalon hozz létre egy egyszerű formot, ami bekér pár adatot (név, email, telefonszám). Amikor rákattintunk az “submit” gombra, akkor a böngésző konzolján megjelennek a beírt adatok, majd a böngésző visszanavigál az előző oldalra.*  *\*/* |

1. Süti, nem süti

|  |
| --- |
| */\* Hozz létre egy HTML dokumentumot, amelyen egy egyszerű formot hozol létre egyetlen input mezővel. Az egyszerűség kedvéért legyen ez egy textinput, pl. Username. A submit gomb megnyomásával az adatot mentsd el egy cookieba.  A cookieból szedd ki az adatot, és írasd ki a honlapra. Frissítsd a böngésződ, ha jól dolgoztál, akkor azt látod, hogy az adat nem veszett el.  Módosítsd a programod: állíts be expiration date-et is úgy, hogy egy fél perc múlva az adat elévüljün. (Hint: ehhez lehet egyszerűbb, ha használod a Date objectet és annak metódusait.)  \*/* |

1. Bevásárlólista

|  |
| --- |
| */\* Hozz létre egy HTML doksit, amelyben elhelyezel egy text input mezőt és egy submit gombot. Az oldalon egy bevásárlólistát hozhatunk létre. Az inputmezbe beíhatjuk az egyes tételeket, majd a submit gomb megnyomásával megjelenik az inputmező alatt a honlapon. Az egyes tételeket elmenti localStorage-be. Ha frissítjük az oldal, az elmentett bevásároló lista nem vész el. Adj még egy gombot az oldaladhoz, amely törli a teljes listádat! Az oldalad azt is írja ki, hogy hány itemet vittél eddig fel a listára.  💪💪 Módosítsd a kódodat úgy, hogy minden listaelem mellett legyen egy gomb, amelyre kattintva azt az elemet, és csakis azt, törölhetjük. \*/* |

**Bónus feladat: Cookie popup 💪💪**

|  |
| --- |
| **Megbíztak,hogy egy weboldal GDPR kompatibilissé tételével!**  **Létre kell hoznod a egy popup ablakot, ami tájékoztatja az oldalra látogatót, hogy “Ez az oldal is Cookie-kat használ!”. A látogatónak két opciója lehet:**   * **Elfogadja, vagy** * **Elutasítja**   **Ha a felhasználó elfogadja , akkor ment egy cookie-t a: “cookie”=”accepted” kulcs/érték párral, és bezárja a popup ablakot!**  **Ha elutasítja, akkor szintén bezárja a popup-ot , és localStorage-be elmenti, hogy a felhasználó nem fogadta el a cookie-ek használatát.**  **A popup minden oldal újratöltésnél megjelenik, míg a felhasználóel nem fogadja a cookie-kat.**  **CSS: a popup az ablak alsó részén jelenik meg fixen.**  **extra: alakítsd át úgy a popup-ot,hogy az oldal megnyitás után 3 másodperccel jelenjen meg!** |
|  |