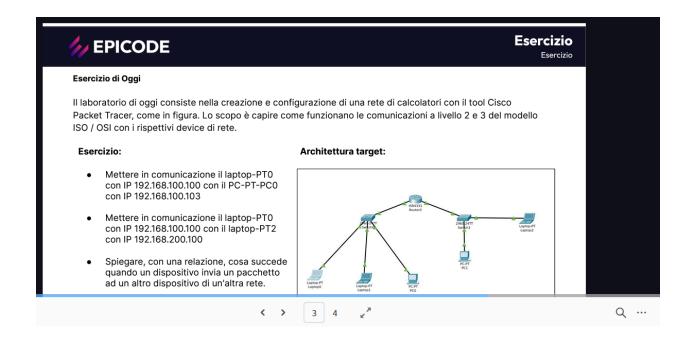
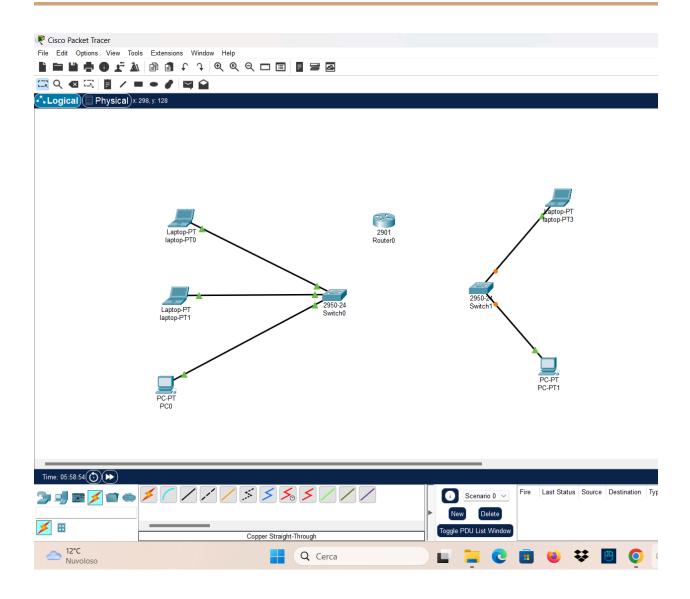
CONSEGNA:



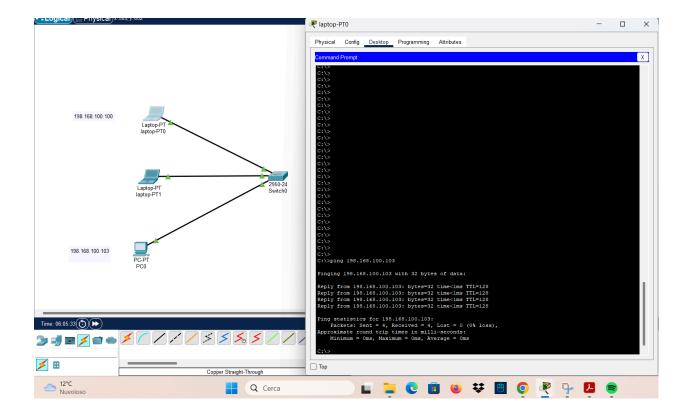
Per svolgere l'esercizio di oggi, come prima cosa abbiamo creato un ambiente di rete con due gruppi da rispettivamente 3 host collegati al primo switch, che costituiscono la rete locale 192.168.100.1

e altri due host collegati al secondo switch che vanno a creare la seconda rete locale 192.168.200.1



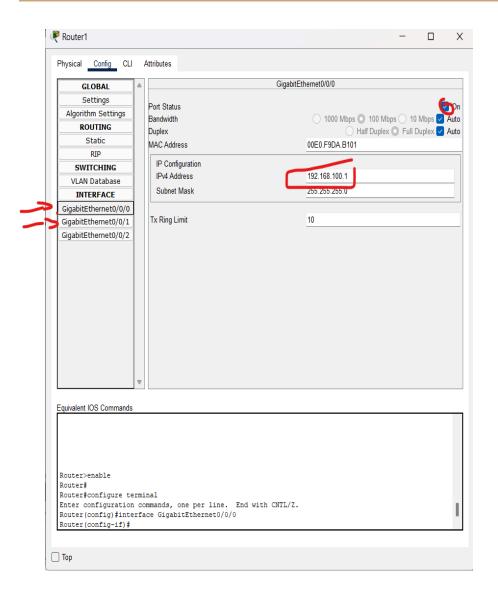
per verificare la comunicazione tra il Laptop 0 e il PC0 ci è sufficiente inviare una richiesta di ping, tramite il comando ping 192.168.100.103, essendo quest'ultimo l'indirizzo IP assegnato al PC0.

otteniamo infatti una risposta positiva con 0% di package loss

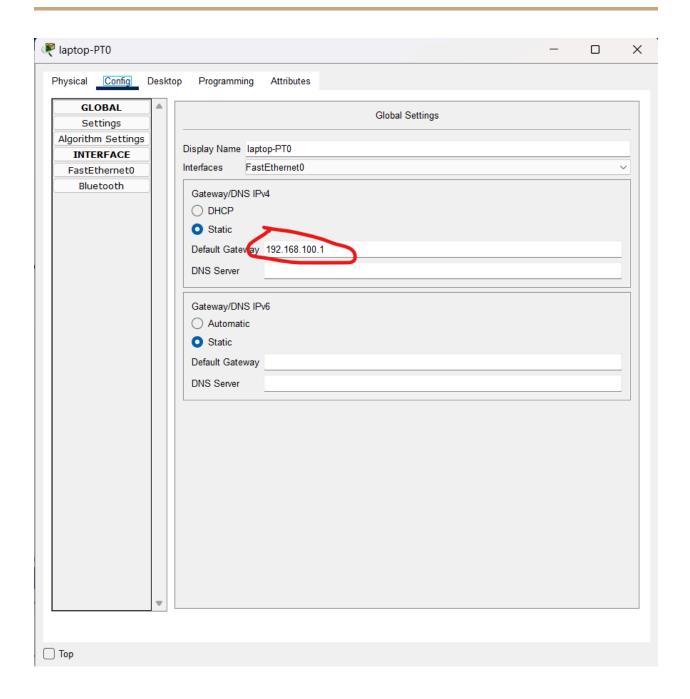


Per adempiere alla seconda consegna, procediamo collegando il laptop PT-2 al secondo switch e assegnamogli l'IP 192.168.200.100

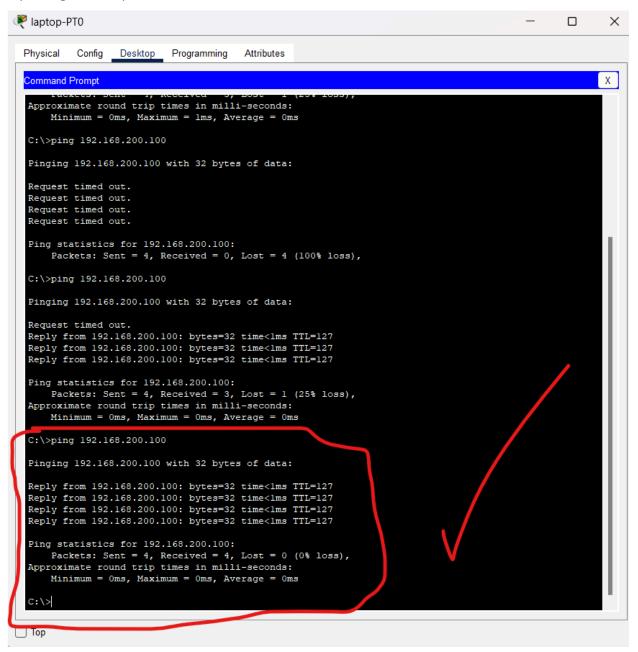
Ora, procediamo collegando i due switch al router che farà da tramite tra le due reti locali. Verifichiamo che le porte siano accese e correttamente collegate. Assegniamo anche ad ognuna delle due reti il suo indirizzo IP 198.162.100.1 per la prima rete e 192.168.200.1 per la seconda rete



Siccome vogliamo porre in comunicazione dispositivi di due reti diverse, procediamo ora ad impostare il gateway corretto sui nostri Host. senza questo passaggio la richiesta inviata dal LapTop 0 non sarà in grado di raggiungere e/o ricevere risposte dal Laptop2, in quanto appunto appartenenti a due reti diverse



ora non ci resta che verificare nuovamente la conessione tra i dispositivi, inviamo una richiesta di ping dal laptop PT-0 al laptop PT-2. otteniamo nuovamente una risposta con 0% di package loss e possiamo considerare concluso l'esercizio



Volendo spiegare il funzionamento di quanto appena realizzato, quando un host invia un pacchetto dati verso un indirizzo IP che non appartiene alla propria rete locale, al posto di spedirlo direttamente all'IP di destinazione, lo invia al Gateway (penultima slide), ovvero al router.

Quest'ultimo verifica la rete di appartenenza dell' indirizzo IP del destinatario del pacchetto e una volta trovato funge da 'ponte' tra i due host, consegnando infine il pacchetto al destinatario corretto.