

consegna

Si scriva un programma in Python che in base alla scelta dell'utente permetta di calcolare il perimetro di diverse figure geometriche (scegliete pure quelle che volete voi). Per la risoluzione dell'esercizio abbiamo scelto:

- Quadrato (perimetro = lato*4.
- Cerchio (circonferenza = $2 \cdot \pi \cdot \text{raggio}$).
- Rettangolo (perimetro= base*2 + altezza*2.

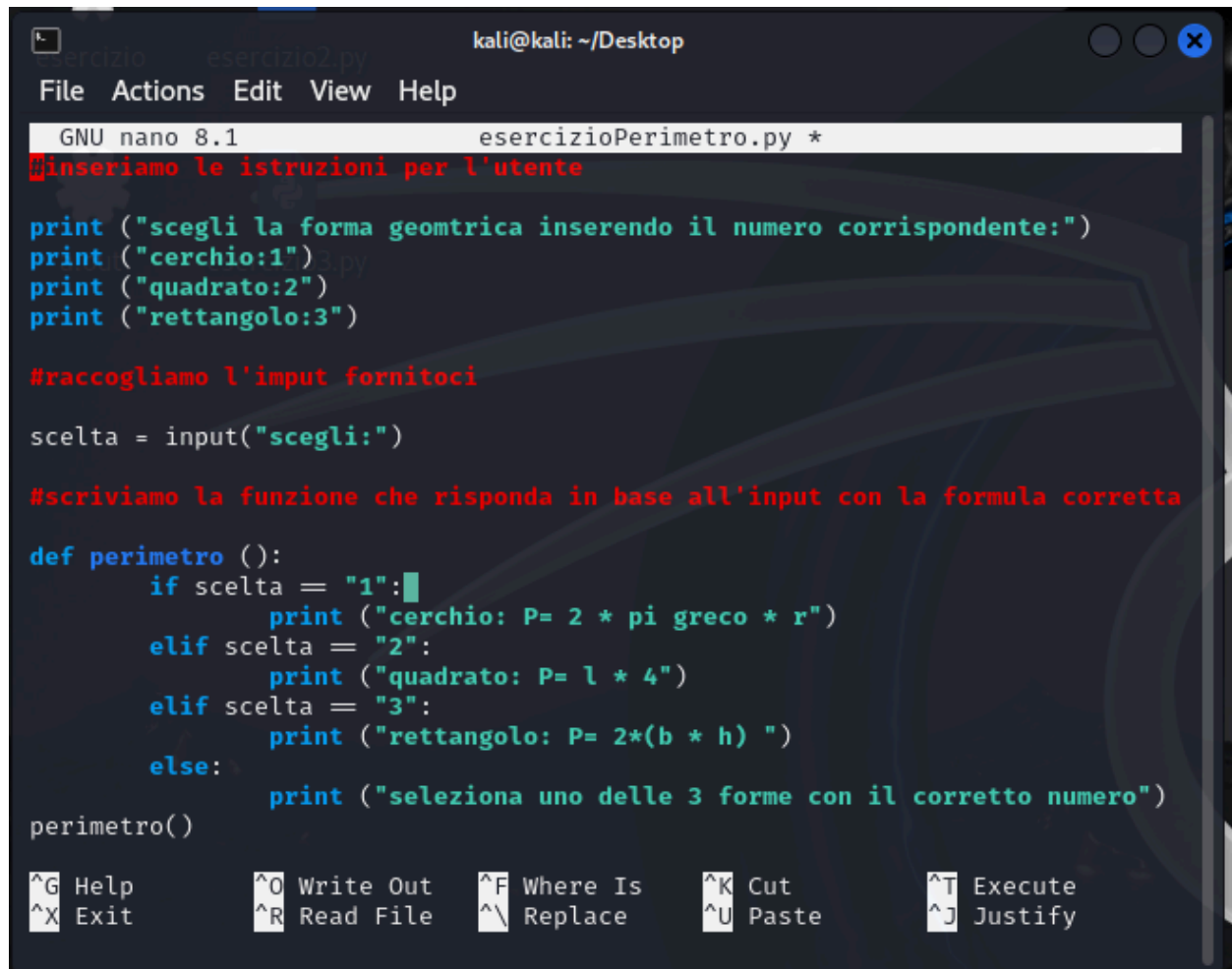
svolgimento

l'esercizio di oggi prevede la creazione di un programma in grado di fornirci la risposta al quesito 'come si calcola il perimetro'

apriamo Kali e creiamo un file .py che chiameremo 'esercizioPerimetro.py'

editiamolo col comando 'nano'

compiliamo come segue



```
GNU nano 8.1 esercizioPerimetro.py *
#inseriamo le istruzioni per l'utente

print ("scegli la forma geomtrica inserendo il numero corrispondente:")
print ("cerchio:1")
print ("quadrato:2")
print ("rettangolo:3")

#raccogliamo l'imput fornitoci

scelta = input("scegli:")

#scriviamo la funzione che risponda in base all'input con la formula corretta

def perimetro ():
    if scelta == "1":
        print ("cerchio: P= 2 * pi greco * r")
    elif scelta == "2":
        print ("quadrato: P= l * 4")
    elif scelta == "3":
        print ("rettangolo: P= 2*(b * h) ")
    else:
        print ("seleziona uno delle 3 forme con il corretto numero")

perimetro()

^G Help      ^O Write Out  ^F Where Is   ^K Cut        ^T Execute
^X Exit      ^R Read File  ^\ Replace    ^U Paste      ^J Justify
```

come possiamo vedere, abbiamo fornito all'utente la possibilità di scegliere una forma tramite l'input di un numero

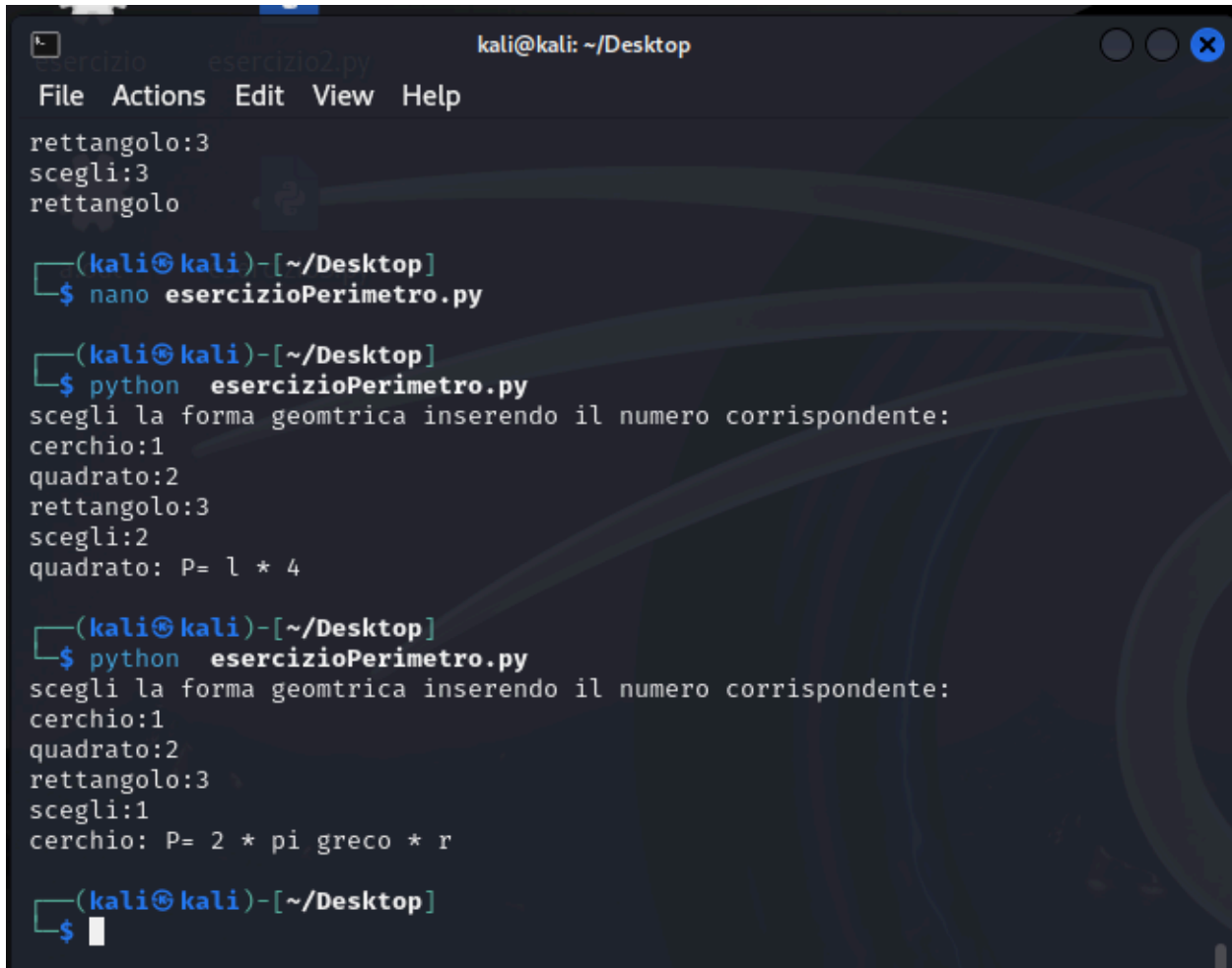
1 = cerchio

2= quadrato

3 = rettangolo

mentre qualsiasi altra risposta fornirà il messaggio "seleziona una delle 3 forme con il numero corretto"

se abbiamo svolto correttamente quanto detto, ecco come appare il programma dopo averlo lanciato



```
kali@kali: ~/Desktop
File Actions Edit View Help
rettangolo:3
scegli:3
rettangolo

(kali@kali)-[~/Desktop]
$ nano esercizioPerimetro.py

(kali@kali)-[~/Desktop]
$ python esercizioPerimetro.py
scegli la forma geomtrica inserendo il numero corrispondente:
cerchio:1
quadrato:2
rettangolo:3
scegli:2
quadrato: P= 1 * 4

(kali@kali)-[~/Desktop]
$ python esercizioPerimetro.py
scegli la forma geomtrica inserendo il numero corrispondente:
cerchio:1
quadrato:2
rettangolo:3
scegli:1
cerchio: P= 2 * pi greco * r

(kali@kali)-[~/Desktop]
$
```

Daniele Balani