



BOMBA 1S

MANUAL DE CONFIGURACIÓN

En la parte posterior se encuentran unos "dips" (4 microinterruptores) soldados a la placa Arduino.
Con estos interruptores se realizarán las diferentes configuraciones.
Si el interruptor está para abajo, significará que está en OFF.
Si el interruptor está para arriba, significará que está en ON

Los interruptores 1 y 2 configuran el tiempo de detonación y los 3 y 4 la cantidad de juegos a realizar para su activación / desactivación.

Tabla de configuraciones:

Interruptor nº	1	2	3	4	Tiempo de detonación (minutos)	Juegos a realizar (dificultad)
	OFF	OFF			1	
	OFF	ON			5	
	ON	OFF			10	
	ON	ON			30	
			OFF	OFF		0
			OFF	ON		1
			ON	OFF		3
			ON	ON		6

