



PROCEDIMIENTO PARA LA DESACTIVACIÓN DE BOMBAS 4-S

Este manual le permitirá conocer todos los procedimientos para poder desactivar satisfactoriamente una bomba de 4 secciones.

Por favor, lea detenidamente las instrucciones para poder guiar satisfactoriamente a su artificiero.

Tiene en sus manos la vida de mucha gente.

Buena suerte.





PARTES DE LA BOMBA

• CONTADOR

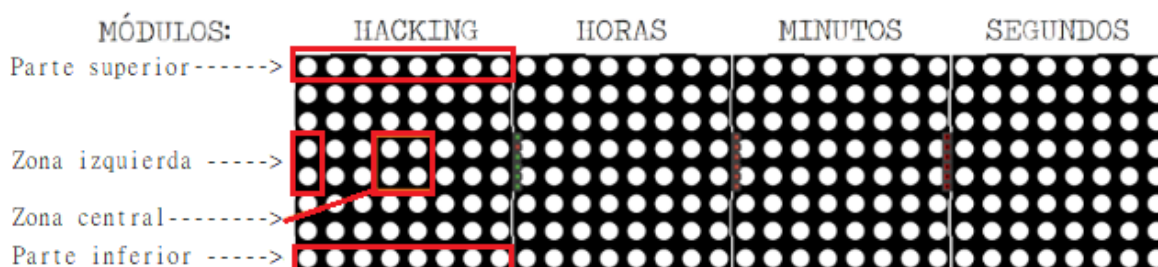
El contador se componen de 4 módulos de 8 x 8.

De derecha a izquierda encontraremos:

- Módulo de los segundos.
- Módulo de los minutos.
- Módulo de las horas.
- **Módulo hacking.**

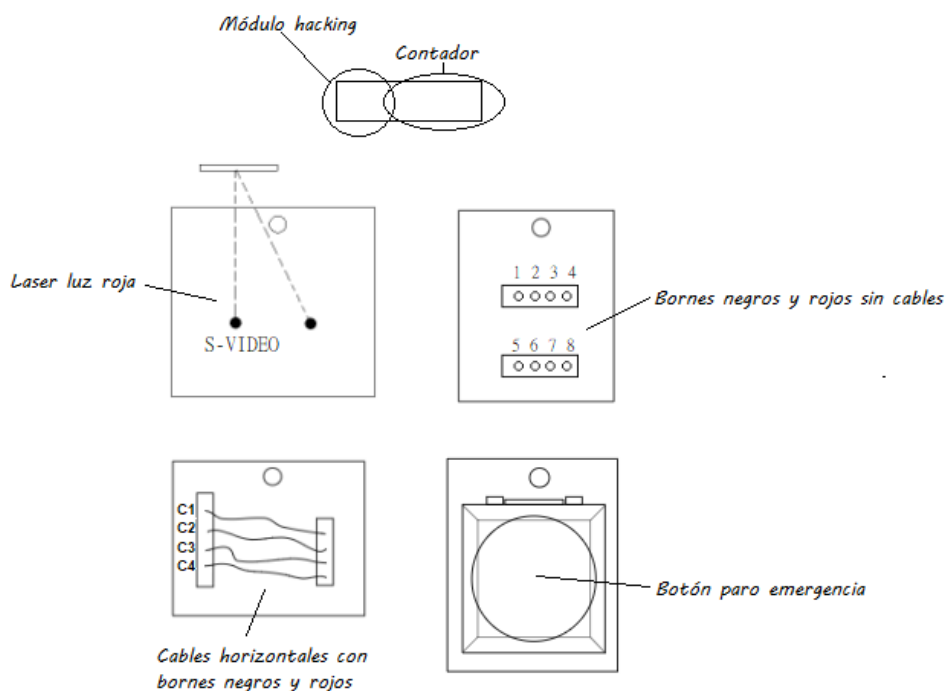


El **módulo hacking** nos será de gran ayuda a la hora de trabajar en la desactivación del dispositivo.



• SECCIONES

Cada sección dispone de un **led verde** para indicar si está desactivada. Para desarmar completamente la bomba deberá desactivar todas las secciones (4 leds verdes).





Posibles casos (pregunte a su artificiero si ve alguno de los siguientes casos y sigue el manual para su desactivación):

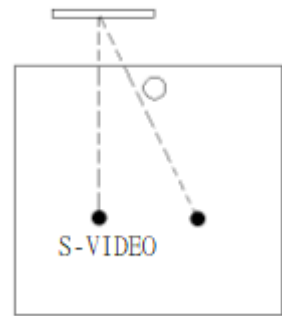
| | |
|--|---|
| LUZ LÁSER ROJA | 4 |
| 4 CABLES HORIZONTALES EN BORNES ROJOS Y NEGROS | 5 |
| BORNES NEGROS Y ROJOS SIN CABLES | 6 |
| BOTÓN PARO EMERGENCIA ROJO | 7 |



LUZ LÁSER ROJA

IMPORTANTE: SI NO LOCALIZA LA LUZ LÁSER ROJA, DEBERÁ MOVER EL DISPOSITIVO A UNA ZONA MÁS OSCURA.

Si encuentra una luz láser roja, localice a unos 2 cm a la izquierda dos orificios. El orificio que deberá usar es el más cercano al láser.



Según el comportamiento de la luz tiene dos opciones:

- OPCIÓN 1: Luz continua:

Hay menos de 4 luces en la parte superior del módulo hacking (+info: Pág.2)?

- **SI**, hay menos de 4 luces en la parte superior:
 - Hay más de 3 luces en la parte inferior del módulo hacking?
SI: 10
NO: 6

- **NO**, hay 4 o más luces en la parte superior:
 - Hay más de 3 luces en la parte inferior del módulo hacking?
SI: 9
NO: 5

El número obtenido serán los segundos exactos que deberá desviar la luz roja hacia el orificio ininterrumpidamente.

Recuerde que debe hacerlo exactamente estos segundos, ni uno más, ni uno menos.

- OPCIÓN 2: Luz intermitente:

Desvíe continuamente la luz del láser al orificio. Hazlo sin pérdidas de luz los segundos necesarios hasta que se encienda la luz verde. Es importante no perder ningún pulso de luz.

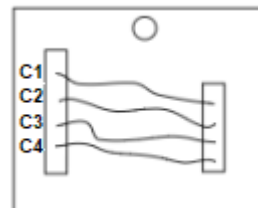
NOTA: La luz roja del módulo cambiará a color azul si desvía correctamente la luz láser.



4 CABLES HORIZONTALES EN BORNES ROJOS Y NEGROS

Mire en el contador de tiempo cuantos puntitos rojos hay en la parte inferior del módulo hacking (+info: Pág.2):

- ¿Existen cuatro puntos rojos en el centro del módulo?
 - **Si:** Cuente la cantidad de puntos de la parte inferior y súmalo 8.
 - **No:** Cuente la cantidad de puntos de la parte inferior.



Deberá cortar o desconectar el cable correcto.

Posibles casos al cortar un cable:

- **Desactiva:** Cable correcto, desactiva esta parte de la bomba.
- **Explota: Detonación instantánea de la bomba.**
- **RestaT1:** Reduce el tiempo de detonación.
- **RestaT2:** Reduce el tiempo de detonación.

Tabla de posibles combinaciones según el número obtenido:

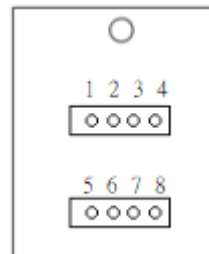
| Nº obtenido | C1 | C2 | C3 | C4 |
|-------------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| 0 | Desactiva | Explota | RestaT1 | RestaT2 |
| 1 | Desactiva | Explota | RestaT2 | RestaT1 |
| 2 | Explota | Desactiva | RestaT1 | RestaT2 |
| 3 | Explota | Desactiva | RestaT2 | RestaT1 |
| 4 | RestaT1 | Explota | Desactiva | RestaT2 |
| 5 | RestaT1 | Explota | RestaT2 | Desactiva |
| 6 | Explota | RestaT1 | Desactiva | RestaT2 |
| 7 | Explota | RestaT1 | RestaT2 | Desactiva |
| 8 | RestaT2 | Explota | RestaT1 | Desactiva |
| 9 | RestaT2 | Explota | Desactiva | RestaT1 |
| 10 | Explota | RestaT2 | RestaT1 | Desactiva |
| 11 | Explota | RestaT2 | Desactiva | RestaT1 |
| 12 | Desactiva | RestaT2 | RestaT1 | Explota |
| 13 | Desactiva | RestaT1 | RestaT2 | Explota |
| 14 | RestaT1 | RestaT2 | Explota | Desactiva |
| 15 | RestaT2 | RestaT1 | Explota | Desactiva |

Tabla nº1



BORNES NEGROS Y ROJOS SIN CABLES

Disposición de dos columnas de 4 bornes **horizontales** de color negro y rojo.



- Mire en el contador de tiempo cuantos puntitos rojos hay en la parte superior del módulo hacking (+info: Pág.2).
- Existen cuatro puntos rojos en el centro del módulo?
 - **Si:** Súmale 4 al nº de puntitos rojos de la parte superior.
 - **No:** Si hay más de 3 puntos rojos en la parte superior del módulo de hacking, réstale 1 al nº de puntitos rojos de la parte superior.

Procedimiento:

Deberá realizar varias conexiones (puenteando) con un cable del borne nº 1 a los otro consecutivamente siguiendo una secuencia.

Todas las conexiones se realizan siempre desde el **borne nº 1** hacia los otros bornes (del 2 al 8). Mire el dibujo para saber el número de borne.

Conecte siempre desde el borne nº 1 a los otros siguiendo la secuencia elegida de la siguiente tabla.

Por ejemplo, si obtiene el nº 2, deberá puenteear del 1 al 2, del 1 al 8, del 1 al 3 etc...

Tabla de secuencia de conexiones puenteadas según el número obtenido:

| Nº obtenido | Secuencia ordenada de los bornes | | | | | | |
|-------------|----------------------------------|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 7 | 6 | 3 | 5 | 3 | 2 | 8 |
| 1 | 5 | 7 | 2 | 3 | 2 | 6 | 3 |
| 2 | 2 | 8 | 3 | 6 | 4 | 2 | 7 |
| 3 | 5 | 3 | 8 | 2 | 5 | 6 | 3 |
| 4 | 6 | 7 | 3 | 4 | 6 | 5 | 2 |
| 5 | 7 | 8 | 6 | 2 | 5 | 6 | 7 |
| 6 | 8 | 3 | 5 | 7 | 2 | 6 | 5 |
| 7 | 3 | 4 | 2 | 8 | 2 | 4 | 6 |
| 8 | 3 | 7 | 5 | 6 | 2 | 8 | 4 |
| 9 | 6 | 8 | 3 | 2 | 4 | 5 | 7 |



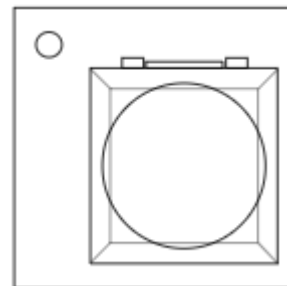
| | | | | | | | |
|----|---|---|---|---|---|---|---|
| 10 | 8 | 3 | 2 | 7 | 4 | 6 | 5 |
| 11 | 5 | 2 | 4 | 8 | 6 | 3 | 6 |

Tabla nº2

BOTÓN PARO EMERGENCIA ROJO

En la zona izquierda del módulo hacking del contador hay dos luces intermitentes (+info: Pág.2).

El patrón marcado por el número de pulsos de luz indicará el segundo (el último dígito del contador) el cual deberá presionar el botón de alarma (por ejemplo 6 pulsos → deberá presionar el botón cuando el último dígito del contador sea un 6 , no importa en qué minuto ni en qué hora).



En caso de que no exista esta luz intermitente, deberá presionar el botón en el segundo 0.

En caso de error, rearme el botón girando la tapa del botón en el sentido de las agujas del reloj para que vuelva a subir.