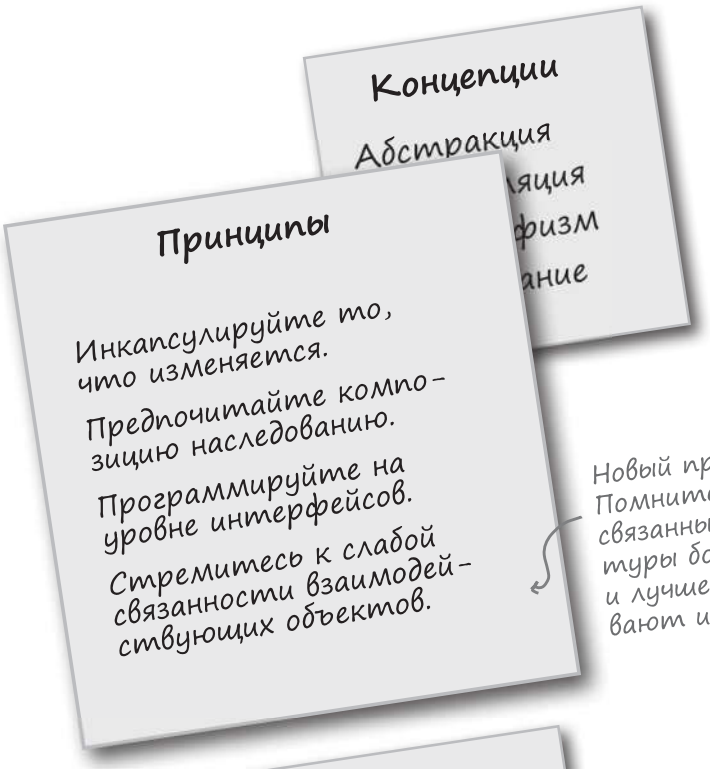
Новые инструменты

Подошла к концу глава 2. В ваш ОО-инструментарий добавились новые инструменты...



Новый принцип. Помните: слабосвязанные структуры более гибки и лучше выдерживают изменения.

Новый паттерн для слабосвязанного оповещения групп объектов об изменении состояния. Мы еще вернемся к паттерну Наблюдатель, когда речь пойдет о MVC!

КЛЮЧЕВЫЕ МОМЕНТЫ

- Паттерн Наблюдатель определяет отношение «один-ко-многим» между объектами.
- Субъекты обновляют наблюдателей через единый интерфейс.
- Субъект ничего не знает о наблюдателях — кроме того, что они реализуют интерфейс Observer.
- При использовании паттерна возможен как запрос, так и активная доставка данных от субъекта (запрос считается более «правильным»).
- Работа кода не должна зависеть от порядка оповещения наблюдателей.
- Java содержит несколько реализаций паттерна Наблюдатель, включая обобщенную реализацию java.util.Observable.
- Помните о недостатках java.util.Observable.
- Не бойтесь самостоятельно реализовать Observable при необходимости.
- Swing, как и многие GUI-инфраструктуры, широко применяет паттерн Наблюдатель.
- Паттерн также встречается во многих других местах, включая JavaBeans и RMI.