

# TopoDroid FELHASZNÁLÓI KÉZIKÖNYV

Version 6.1.83 - 2022 December 14.

marco.corvi@gmail.com



TopoDroid a barlangok felméréshez készült Android-alkalmazás. Az alkalmazás beolvassa a mérési adatokat, segít azok rendezésében, és még a helyszínen ábrázolja a felmérés poligonját. A felmérés során a poligon köré vázlatokat készíthetsz. A barlangban készített vázlat sokkal pontosabb lesz és az esetleges mérési hibák is időben feltárhatók, javíthatók. A TopoDroid számos funkcióval rendelkezik, amelyek segítségével a lehető leghatékonyabb lehet a barlangban végzett munka és a felméréssel töltött idő. Ennek köszönhetően a felmérés végeztével közel kész térképpel hagyhatod el a helyszínt.

A TopoDroid hatékonyabbá teszi a barlangban végzett felméréssel töltött időt. A TopoDroid célja, hogy segítse a térkép készítőjét az adatok pontosabb összegyűjtésében és a felmérés elkészítésében. Nem célja a barlang végleges térképének elkészítése. Erre a feladatra már kiváló PC programok érhetők el.

A TopoDroidnak öt különböző „aktivitási szintje” van. A legalacsonyabb szinteken már megvannak a funkciók az adatok letöltéséhez, a mérési pontok rendezéséhez és egyszerű vázlatok rajzolásához. A magasabb szintek használhatók az adatok és vázlatok előkészítésére a PC-n végzett munka megkönnyítéséhez.

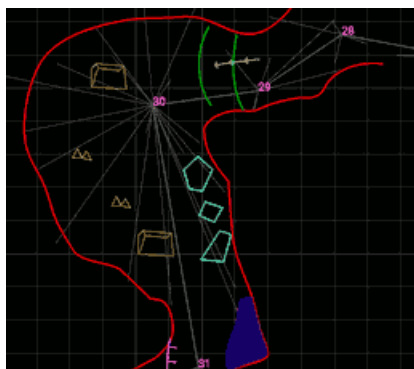
A TopoDroidot úgy tervezték, hogy egyszerre egy felmérést kezeljen, nem pedig összetett, több különböző felmérést tartalmazó barlangkutatói projektet. Mindazonáltal tartalmaz egy *Cave Project Manager*-et, amellyel barlang-/karsztprojekteké alakíthatók a felmérések, és egy *3D Viewer*, amellyel a felmérések és barlangprojektek 3D-s képét tekintheti meg.

A TopoDroidot a DistoX, a Sap5 és a Bric4 térképező műszerek használatára tervezték. Emellett a felmérési adatokat a felhasználó külön, egyedileg is megadhatja.

Ügyeljen arra, hogy az Android-eszközök (és az aktív toll) befolyásolhatják az elektronikus eszközzel végzett méréseket, ha azok túl közel vannak.

*Az Android robotot a Google által létrehozott és megosztott munkából reprodukálják vagy módosítják, és a feltételeknek megfelelően használják a Creative Commons 3.0 Attribution Licence-ben leírtak szerint.*

## TopoDroid gyors útmutató



## NYILATKOZAT

A TopoDroid egy nyílt forráskódú ingyenes és hirdetésmentes alkalmazás, amihez a fejlesztők nem biztosítanak garanciát. Felhasználók a program használatával elfogadják azt, hogy a fejlesztők nem vállalnak semmilyen felelősséget adatvesztésért, vagy bármely más felmerülő károkért, különös tekintettel a DistoX, Sap5, Bric4 műszerben keletkezett problémák miatt. Bár a fejlesztők mindent megtesznek az

## Adatvédelmi irányelvek

<http://marcocorvi.altervista.org/policy/TopoDroid-PrivacyPolicy.txt>

### TopoDroid privát mappa

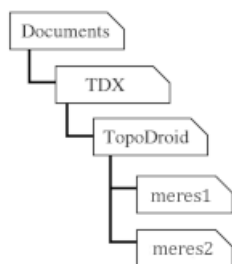
A TopoDroid privát mappa, "Android/data/com.topodroid.TDX/files", tartalmazza a rajzeszközök mappáit, "point", "line" és "area", valamint az eszközz adatbázist "device10.sqlite" a kalibrációs adatokkal, az exportált kalibrációs fájlokat ("ccsv" mappa), a DistoX2 és DistoXBLE firmware fájlokat ("bin" mappa), és a DistoX memóriamentést ("dump" mappa).

Ez a mappa és annak tartalma törlődik az alkalmazás eltávolításakor.

### TopoDroid felmérési mappák

A TopoDroid alapkönyvtár a "Documents/TDX", a külső elsődleges tárolóban. Ez tartalmazza a "TopoDroid" projekt mappát. A projekt mappában van az adatbázis "distox14.sqlite", a "zip" mappa, a "tmp" mappa az ideiglenes fájlokhoz, és minden létrehozott felméréshez tartozik egy mappa.

Ez a mappa és almappái nem törlődnek az alkalmazás eltávolításakor.



### Felmérési adatok

A felmérési adatok és vázlatok a TDX "TopoDroid" almappájába kerülnek mentésre.

Minden felmérésnek van egy almappája a "TopoDroid" alatt. A felmérési mappák nem törlődnek, ha egy felmérést törölünk a TopoDroidból.

A "TopoDroid" mappa tartalmazza a "distox14.sqlite" adatbázist, a felmérés mappáit, és a barlangprojektek "thconfig" mappáját.

### Hozzáférési engedélyek megadása

Előfordulhat, hogy Android 11 és újabb rendszereken a TopoDroid nem tudja létrehozni a "TDX" alappmappát, vagy abban néhány almappát vagy fájlt, mert nincs elegendő engedélye a külső tároló eléréséhez.

Ebben az esetben az "adb" (Android Debug Bridge) használatával add meg az engedélyeket.

1. töltsd le az "adb" programot a számítógépedre
2. Androidon engedélyezd a "Fejlesztői beállítások" lehetőséget (menj a beállításokban "A telefonról" részbe és koppints hétszer a "Build-szám"-ra)
3. engedélyezd az "USB-hibakeresést" a "Fejlesztői beállítások" részben
4. indítsd el az adb-kiszolgálót a számítógépen. Írd be az "adb start-server" parancsot
5. csatlakoztasd az Androidot a számítógéphez USB-kábelrel. Lehetséges, hogy engedélyezned kell az adb-kapcsolatot a számítógépről az Android-on

6. a számítógépen írd be a három parancsot:

- adb shell appops set com.topodroid.TDX READ\_EXTERNAL\_STORAGE allow
- adb shell appops set com.topodroid.TDX WRITE\_EXTERNAL\_STORAGE allow
- adb shell appops set com.topodroid.TDX MANAGE\_EXTERNAL\_STORAGE allow

### Régi felmérések importálása

A TopoDroidX (v.6) a régi 5.1.40-es verzióval együtt telepíthető, mert különböző alapmappákat használnak.

A régi, 5.1.40-es verziójú felmérések a 6-os verzióba importálhatók a régi TopoDroiddal létrehozott zip-archívumaikból.

Ezek létrehozhatók a [zip\\_script](#)-el is.

**Megjegyzés** A TopoDroid v.5.1.40 nem tudja importálni a v.6 zip archívumokat az adatbázisban bekövetkezett változások miatt.

### Hardverfunkciók

A TopoDroid a következő hardverfunkciókat használja: "bluetooth", "camera", "mikrofon", "GNSS", "multitouch". A TopoDroid azon funkciói, amelyek nem szerepelnek az adott Android-eszközön, automatikusan kikapcsolódnak.

Az internetkapcsolatot csak a felhasználói kézikönyv fordításainak telepítésére és az új verzió elérhetőségének ellenőrzésére használják.

[Android-engedélyek](#)

### Hibák és összeomlások

A korlátozott erőforrások miatt a teljes programcsomag (apk. application package file) nem tesztelhető teljes mértékben. Készíts mentést az alkalmazásról és a mérési adatokról mielőtt frissíted.

- Kérjük, állítsd be az Androidot az összeomlások automatikus jelentésére (részletek weboldalakon).
- A nyelvi opciók választása után történt összeomlások a lista hiányos fordításainak tudhatók be. Futtasd az alkalmazást angol nyelven, ha az összeomlás megszűnik, vedd fel a kapcsolatot a fordítás fenntartóival.
- Ha hibát találsz, vagy az alkalmazás nem úgy viselkedik mint vártad, küldj egy e-mailt a hibáról, amely **tartalmazza az alkalmazás verzió számát** is.
- Általános jellegű kérdéseid vagy szolgáltatás kérésed van, küldj egy e-mailt a TopoDroid levelezőlistára.

---

### Alkalmazásfordítások:

- H.J. Luo (kínai)
- G. Chardin - D. Ros (French)
- B. Holl (magyar)
- F. Toso (olasz)
- A. Kozhenkov (orosz)
- M. Guerrero - J. Pardo (spanyol)

Webhely: <https://sites.google.com/site/speleoapps/>

Források: <https://github.com/marcocorvi/topodroid>

### Felhasználói kézikönyv fordításai

- A. Kozhenkov - orosz: [https://github.com/akozhenkov/TD\\_manual\\_RU](https://github.com/akozhenkov/TD_manual_RU)
- M. Guerrero - spanyol: [https://github.com/xguerrero/Topodroid\\_manual\\_es](https://github.com/xguerrero/Topodroid_manual_es)
- F. Toso - olasz: <https://github.com/fato63/TopoItMan/blob/master>
- D. Ros - francia: <http://souterweb.free.fr/>
- Holl B. - magyar: [https://github.com/BalazsHoll/TopoDroid\\_manual\\_hu](https://github.com/BalazsHoll/TopoDroid_manual_hu)

A felhasználói kézikönyv fordításai meglehetősen régiek lehetnek, ha nem karbantartják őket.

Telepítésük a fordítási nyelv kiválasztásával történik a főablak megfelelő beállításában. (internetkapcsolat szükséges).

Ha a kézikönyv fordítást már telepítetted és a fordításnak van egy frissített változata, az alkalmazás frissítésekor a rendszer kéri a felhasználót telepítse az új kézikönyv fordítását is.

---

*manual\_hu*

### Kiegészítés a magyar fordításhoz

*holl.balazs.TopoDroid@gmail.com*

Mottó: *"Reklamációkat örömmel fogadunk, kérjük a szíves reklamálót, hogy reklamált oldalt 60 példányban legépelve nyújtsa át a kiadónak."*

-F.F.K. kszt. Szöveggyűjtemény-

Minden jog, a félrefordítás joga is fenntartva!

A TopoDroid kézikönyv fordítása Marco Corvi eredeti angol verziójának 2022 októberi változatán alapul. Mivel a program (szerencsére vagy bosszúságomra) folyamatosan frissül, és a kézikönyv is módosul, nem biztos, hogy a magyar fordítás lépést tud tartani az eredetivel. Lefordított kézikönyvek nem verzió függőek, ezért a különböző telepített TopoDroid verzióknál nem követik a változást vagy éppen újabb verzióhoz készültek. Probléma esetén nézzétek meg az angol változatot.

A kézikönyvet nem magamnak fordítom - én az angol változatot használom -, hanem nektek - konkrétan Gema kérte -. Ezért nem is látom meg benne a hibákat. Jelezzétek a hibát a fenti email címen, és kijavítom. Persze nem rögtön, és csak azt amivel egyetértek :-).

A program nagyon jól fejleszthető, tudtok saját szimbólumkészletet készíteni vagy módosítani. Ezeket egyszerű szöveges állományban tárolja a program. Android11-en viszont némi trükközés kell a legújabb verziók régebbi adatokkal való működéséhez. Ehhez kérhettek segítséget tőlem.

### Program fordítás

A program menüjének és súgójának fordítását Sűrű Péter (Szifon) kezdte el, a mostani kiegészítés az Ő munkáján alapul. Lektorálták annak idején: Pataki Róbert; Nagy András; Köblös Gabriella; Perényi Katalin

A jelenlegi munkába besegítettek: Markó Gábor; Vági Domonkos; Németh Tamás; Csepreghy Ferenc József; Hegedűs András

## Szakkifejezések

Szakkifejezések fordítása - jelen esetben a barlangtérképezés szakzsargonja - sokszor problémás: ha van elfogadott magyar szakkifejezés az nem mindig elég rövid, hogy egy program felhasználói felületébe illeszkedjen. Ha nincs, vagy a meglévő nem megfelelő akkor az általam alkotott kifejezés nem biztos, hogy elfogadott lesz. Viszont nem szeretném átvenni az angol szakkifejezéseket, ha tudunk magyar jó szót alkotni (ebben kérem is a segítségeket). Meg az ellenőrzésben.

Az egyértelműség kedvéért adok egy szószeretet, ami a szakszavak fordítását magyarázza.

Holl Balázs, Papp Ferenc Bkcs. 2022.10.22

---

### Az eredeti kifejezések:

- Mérés - Shot - DistoX-el végzett mérés (SAP5, BRIC4), de a program nem különbözteti meg a kézzel bevitt mérési adatokat sem.
- Polygon-vonal - Centerline - A térképen megjelenő mérési vonal
- Polygon-pont - Station - Alappont, álláspont, mérési pont (nem biztos hogy megjelölt/fixpont)
- Polygon - Leg - Alappont mérés, polygonpontok közötti mérés, főmérés
- Előre mérés - Forward leg - Ismert pontról mérés új pont felé
- Visszafelé mérés - Back-leg, Backward leg - Új pontról történő mérés ismert pontra
- Visszamérés - Backsight - Polygon ellenőrző mérése a végpontról a kezdőpontra
- Ismételt mérés - Repeated leg - ellenőrző polygon mérés
- Előre és visszamérés - foresight + backsight - Mérés előre és ellenőrzés visszafelé
- Sün - Splay - Részletpont mérés, segéd mérés
- Testvérek - Sibligs - Ismétlések, független polygon mérés ismétlés
- Kezdőpont - From - Az irányított polygon első pontja (tól)
- Végpont - To - A bemért pont, célpont (ig)
- Aktív - Active - Aktív pont, ahonnan az automatikus számozás folytatódik
- Lejtés - Clino - A polygon lejtőszöge (dőlésszög)
- Irány - Azimut - A polygon mágneses iránya (irányszög)
- Metszet - X-section - Keresztmetszet
- Metszet sün - X-splay - Keresztmetszet mérés
- Vázlat - Sketch - A program térkép ablakai
- Kezdőpont - Origin - A vázlat kezdő mérési pontja
- Szint - Scrap - Therion szakkifejezés az egymás alatti járatokra
- Mérési jegyzőkönyv - Shot list - A program táblázatos ablaka
- Alaprajz - Plan-view - Alaprajzi térkép
- Kiterített oldalnézet - Extended profil, Profile view - Tört vonalú függőleges vetület (hosszmetszet)
- Vetített oldalnézet - Project - Egy függőleges síkra vetített oldalnézet
- Pont szimbólum - Iconic symbol - A vázlatokban szereplő pontok (jelkulcs)
- Műszer - Device - DistoX, SAP5, BRIC4
- Rétegek - Level - a térképen megkülönböztetett szintek járaton belül: Talp, Kitöltés, Plafon, Műtárgy. TopoDroid ki-be kapcsolható fóliákat rendel hozzá
- Alap - Base (B)- ez a réteg/fólia/szint mindig be van kapcsolva
- Talp - Floor (F)- Fekü, aljzat
- Kitöltés - Fill (D)
- Plafon - Ceiling (C)- Főte, mennyezet
- Műtárgy - Artifacts (A)- Mesterséges
- Kapcsolódás - Equate - Egyenlővé tesz. Azonos, megegyező pontok két mérésben, a két mérés

összekapcsolása.

- Kizárt - Commented - A feldolgozásból kizárt mérés (#), nem tévesztendő össze a mérés megjegyzésével (comment). A listában szürke színű
  - Nullpont - Offset - Eltolás. Műszer nullpont hibája
  - Többméréses kiválasztás - Multishot selection - Mérési jegyzőkönyv több sorának kiválasztása
  - Baklövés - Blunder shot - Elhibázott mérés egy poligon mérés ismétlésben
  - Mágneses lehajlás - Magnetic dip - Inklináció, a mágneses erővonalak vízszintessel bezárt szöge
  - Geek? - na erre nem tudok jó fordítást (a kocka túl kocka)
- 

*page\_quick*

## TopoDroid GYORS ÚTMUTATÓ

Ez az oldal a TopoDroid alapjait ismerteti. További részletekért lásd a felhasználói kézikönyvet.

### [1] Csatlakoztasd a műszert az Android-hoz

A műszert párosítani kell az Androiddal. Ezt meg kell tenni a bluetooth alacsony energiafelhasználású készülékeknél is (SAP5, BRIC4). Tegyed ezt a "Beállítások" alkalmazással. Lépj a "network | bluetooth" oldalra, kapcsolj be a műszert, és keress eszközöket. Látnod kell a műszeredet. Válaszd ki, és add meg a "0000" PIN kódot (négy nulla), hogy párosítsd az Androiddal, ha arra kéri. Ha műszered többször kéri a PINt, állítsd a csatlakozást „nem biztonságos”-ra a TopoDroid beállításai között.

### [2] Válaszd ki a műszert a TopoDroidban

Indítsd el a TopoDroid alkalmazást. Ha meg szeretnéd mondani, hogy működjön együtt a műszerrel, koppints a *Műszer* gombra. A műszer nevének és címének meg kell jelennie a listában. A kiválasztásához érintsd meg a címét, hogy az a felső sorban jelenjen meg.

### [3] Kalibráld a műszert

Ha a műszer nincs kalibrálva, akkor azt kalibrálnod kell. A DistoX esetében ezt a TopoDroid segítségével lehet megtenni: olvasd el a felhasználói kézikönyvet.

Az SAP5 és a BRIC4 esetében ezt a műszer teszi az alkalmazás nélkül.

### [4] Hozz létre új felmérést

Érintsd meg a *plusz* gombot a főablakban, és írd be a felmérés nevét és a felmérőket a párbeszédpanelbe. Zárd be a párbeszédpanelt, és koppints a "Mentés" gombra.

### [5] Nyisd meg a felmérést

Érintsd meg a felmérés nevét a főablak listájában, az adatablakához jutsz.

Ez a lépés kihagyható, ha a [4] lépésben megnyomod a "Megnyitás" gombot.

### [6] Készíts méréseket és töltsd le őket

Készíts el a poligon méréseket: menj az első pontra, készíts el a méréseket, ezek legalább háromszor megméri a poligont. Menj a következő pontra, és ismételd meg ezt az eljárást.

Érintsd meg a felmérés adatablak bal szélén lévő *letöltés* gombot. A letöltésnek el kell indulnia, a mérések a listában jelennek meg. A poligon-pontokat automatikusan hozzárendelik. Győződj meg arról, hogy a TopoDroid nem követett el hibát. Javítsd ki őket az adatok szerkesztésével.

### [7] Készíts vázlatot

Minden TopoDroid vázlat egy alaprajzból és egy kiterített oldalnézetből áll. Érintsd meg a *vázlat* gombot (a negyedik), majd érintsd meg az *új vázlat* gombot: írd be a vázlat ketdőpontjával szolgáló poligon-pont nevét a második mezőbe. Koppints az OK elemre az vázlatablak megnyitásához az új vázlatához.

### [8] Rajzold meg a vázlatot

A TopoDroid egy rajzvásznat jelenít meg rácssal, poligonnal és poligon-pontokkal. Ez az alaprajz nézet. Válaszd ki a "rajzolás" módot (bal szélső gomb), és kezd el a vonalak rajzolását. Kapcsold ki a "rajzolás" módot az ismételt megérintéssel, és lépj az oldalnézetbe (hatodik gomb). Rajzold meg az oldalnézetet. Zárd be a rajzot, és térj vissza a mérések listájához.

### [9] Folytasd a felmérést

Ismételd meg a [6] ponttól: Vegyél fel még pár poligont. A [7] lépésben koppints a vázlat nevére, hogy újra megnyisd a vázlatablakban.

### [10] Készíts biztonsági másolatot ZIP-fájlból

Amikor befejezted a felmérést, az információs ablakában válaszd az *Export* menüt, és válaszd ki a *ZIP* formátumot: ez létrehozza a felmérés zip archívumát.

### [11] Exportáld az adatokat

Ezután exportáld a felmérési adatokat a PC-s barlangprogramod formátumába. Nyisd meg újra a menüt, és koppints az *Export* elemre. Válaszd ki a fájlformátumot. Egyes formátumokhoz exportálási beállításokat is megadhatsz.

### [12] A vázlat exportálása

Vissza a vázlat ablakba nyisd meg a menüt (jobb szélső gomb), és válaszd az *Export* lehetőséget. Válaszd ki kedvenc formátumodat, majd koppints a *Mentés* gombra. A *cSurvey* esetében csak az alaprajtot kell exportálni. Más formátumok esetén az oldalnézetet is exportálni kell. Előfordulhat, hogy a keresztmetszeteket is exportálni kell.

### [13] Exportálás másolása

Az exportált fájlok a felmérés mappa *out* almappájában található. Vidd át őket a számítógépre, és fejezd be a barlangtérképet.

*manual01*

## [1] BEVEZETÉS

### Tevékenységi szintek

A TopoDroid kezelőfelület aktivitási szintekkel rendelkezik, amelyek különböznek az engedélyezett műveletek számától.

- Az **alap** szinten [A] a rajz vonalakra korlátozódik, szerkesztési műveletek nélkül.
- A **normál** szint [N] tartalmazza a részletes barlangfelmérés összes funkcióját.
- A **haladó** szint [H] fejlett funkciókkal is rendelkezik.
- A **szakértői** [S] szint rendelkezik minden funkcióval.
- A **tesztelő** szint [T] csak teszthez használható. A tesztetlen funkciók engedélyezve vannak. Ezek a funkciók részben hibakeresés alatt állnak, és összeomolhatnak az alkalmazással. Kérjük, jelezd a velük kapcsolatos problémákat.

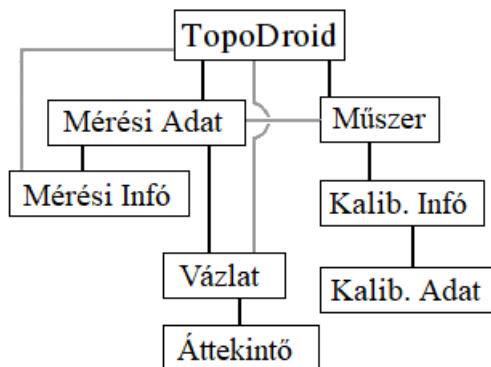
Alapértelmezés szerint a TopoDroid csak a **normál** funkciókat engedélyezi, de az igényeinek megfelelően válthat szintet anélkül, hogy kilépne a programból. Ez a kézikönyv a teljes TopoDroid leírását tartalmazza. Az "alapszint" feletti funkciókat kezdő, [N], [H], [S] vagy [T] szinttel jelöljük. A beállítások ablakban megjelenő beállítások a tevékenység szintjétől függenek.

### Képernyők

A TopoDroid rendelkezik egy főablakkal, amelyről az alkalmazás egyéb tevékenységeire léphet. A fő

tevékenységek a következők:

- **Felmérés** adatkezelés (felmérési információ és adatok ablakok).
- **Vázlat** rajzolás, a vázlatablak a Felmérés tevékenység egyik al-tevékenysége.
- **Műszer** funkciók, eszközablak
- A DistoX **kalibrálása** (kalibrációs információ és adatok ablakok) az eszköz tevékenységének egy al-tevékenysége.



A TopoDroid ablakok tetején egy görgethető gombsor található a leggyakoribb műveletekhez, a jobb felső sarokban pedig egy menü gomb található. A párbeszédablakokban általában van egy megerősítő gomb (OK vagy *Mentés*). Ha mindkettő van, az OK menti a bemeneti adatokat és bezárja a párbeszédpanelét, míg a *Mentés* menti a beírt adatokat, és nyitva tartja az új bemenet párbeszédpanelét. A párbeszédablakokban lehet egy *vissza* (vagy *törlés*) gomb is. Ha nincs, az Android VISSZA gomb elmenti a módosításokat, és bezárja a párbeszédpanelét. Ellenkező esetben csak bezárja a párbeszédpanelét.

### Súgó és felhasználói kézikönyv

A TopoDroid ablakok jobb felső sarkában található egy menü gomb (három függőleges pont). Az utolsó menü gyors segítséget nyújt az ablak gombjainak és menüinek műveleteivel kapcsolatban. A gyors súgó párbeszédpanelen a "könyv" gomb található a jobb felső sarokban, amely megnyitja a felhasználói kézikönyvet a megfelelő oldalon. Az ikon hosszú megérintésével megnyílik a kézikönyv az első oldalon. Ha Androidos készülékének van *Menü* gombja, akkor ezzel is megnyithatja a kézikönyv oldalt.

A párbeszédablakoknál a hardver *Hangerő növelése* gomb megnyitja a *Felhasználói kézikönyvet* a megfelelő oldalon. Ha Androidos készülékének van *Menü* gombja, akkor ezt is használhatja.

A kissé sötétebb színű műveletgomb sorával rendelkező párbeszédablakok esetében a kézikönyv oldal hosszú érintéssel nyitható meg azon a soron.

### Beállítások

A TopoDroid számos beállítással rendelkezik. Ezeket kategóriákra és alkategóriákra osztják:

- Általános
- Felmérési adatok
- vázlatok
- Műszerek és kalibrálás
- Import/Export

A "Beállítások" felületen megjelenített beállítások száma a tevékenység szintjétől függ.

További ezoterikus beállításokat ([Geek](#)) [G] jelöli. Ezeket az *Egyéni beállítások* [T] szakasz alatt gyűjtjük össze.



## Szöveg és gombok mérete

A "Szövegméret" beállítás megadja a listaszövegek betűméretét, különösen a felmérések listáját, a mérések listáját és a kalibrációs adatokat.

Öt választási lehetőség van a gombok méretére: "kicsi", "normál", "közepes", "nagy" és "hatalmas". A "normál" méret mobiltelefonokra alkalmas (5' képernyő), és ez az alapértelmezett. A "nagy" méret tablet (7' képernyő).

## Rajzeszközök (paletta)

A TopoDroid jelentős számú rajzeszközt tartalmaz. Alapértelmezés szerint csak a legalapvetőbb eszközök engedélyezettek. Több eszköz engedélyezhető a szükség esetén felmerülő *paletta* gombbal a főablakban. Ez azt jelenti, hogy egyszerre kicsit megszokhatja a TopoDroid "ikonográfiáját".

További rajzeszköz-készletek telepíthetők a palettára. Egyéni eszközök is létrehozhatók és hozzáadhatók a palettához, és a használaton kívüli eszközök eltávolíthatók.

[TopoDroid alkönyvtárak](#)

[TopoDroid adatbázisok](#)

[Kiegészítő alkalmazások](#)

[< Előszó](#) |

---

manual02

## [2] FŐABLAK

A főablak tetején négy gomb található, és az alatta felsorolt felmérések listája. Ez a lista üres, amíg nem készítesz egy felmérést.







Az alkalmazás első indításakor üdvözlő üzenet jelenik meg. Az *Info* menüvel később bármikor visszatérhetsz rá.

A TopoDroid főablakából való kilépéshez kattints duplán a hardver VISSZA gombra.

## AKCIÓK

- érintsd meg a felmérést: felmérés adatablak
- hosszan érintsd meg a felmérést: felmérés információs ablak

## GOMBOK

-  műszerablak. A gomb megjeleníti az éppen használt műszert
-  új felmérés
-  import dialógus ablak beolvas egy felmérést vagy egy zip-archívumot (hosszú érintés)
-  rajzeszközök paletta.
-  3D megjelenítő [T].
-  Barlang Projekt Menedzser ablak [T].

## MENÜ

- Bezárás: kilép a TopoDroidból
- Paletta [H/T] megnyit egy párbeszédablakot további rajzeszközök betöltéséhez vagy a rajzeszközök újratöltéséhez.
- Névjegy: a program üdvözlő üzenete. Internet kapcsolat esetén ez az ablak ellenőrzi az új verzió elérhetőségét.
- Beállítások: az összes programbeállítás
- A Súgó a gombok és menük rövid leírását mutatja. A jobb felső sarokban található egy gomb, amely megnyitja ezt a felhasználói kézikönyvet. Minden TopoDroid ablak hasonló Súgó menüvel rendelkezik

## BEÁLLÍTÁSOK

- Munkakönyvtár [alapértelmezett "TopoDroid"]
- *A listaelemek szövegmérete* [alapértelmezett 14, min 1]
- *A gombok mérete*: kicsi, normál (5"-os képernyőhöz), közepes, nagy (7" -os táblagépekhez), hatalmas. [alapértelmezett kicsi]
- *Engedélyezett funkciók*: alapszintű, normál, haladó, szakértő, tesztelő. [alapértelmezett normál]
- *Billentyűzet* engedélyezi vagy letiltja a TopoDroid billentyűzetet.
- *Nincs billentyűzet kurzor* letiltja vagy engedélyezi a kurzort a TopoDroid billentyűzethez [T]
- *Lefordított kézikönyv* engedélyezi vagy letiltja a lefordított felhasználói kézikönyvet
- Nyelv kiválasztja az alkalmazás nyelvét

A főablak beállítási párbeszédpaneléből a többi beállítási párbeszédpanelre léphet

- Import / Export
- Felmérési adatok
- Vázlatkészítés
- Műszerek
- *Egyéni beállítások* [T]

"Szakértői" vagy annál magasabb szinten exportálhatja az aktuális beállításokat fájlba (a "TopoDroid" saját mappába mentve).

---

Ha a **bluetooth** nincs bekapcsolva, az alkalmazás megkérdezi, hogy bekapcsolja-e. Bluetooth nélkül nem képes kommunikálni az eszközzel, és a felmérési adatokat csak manuálisan lehet megadni. Ebben az esetben a mérés ablakban a *Letöltés* gomb el van rejtve, és a vázlatablakban ezt a *Hozzáadás* gomb helyettesíti.

[< Bevezetés](#) |

---

manual03

## [3] MŰSZER ablak

Felmérés előtt össze kell kapcsolnia az Android készüléket a műszerével, és kalibrálnia kell.

Érintse meg az *Műszer* gombot a főablakban az *Műszerablak* megnyitásához. Az ismert eszközök listája közepén látható. A támogatott eszközök a következők: DistoX, DistoX2, Sap5 és Bric4.



A TopoDroid egyszerre csak egy műszerrel működik. Kiválasztásához érintse meg a bejegyzést a listán. A kiválasztott műszer neve fent látható, közvetlenül a gombok alatt. Ha nincs kiválasztva műszer, piros üzenet jelenik meg, amely "Az műszer nincs kiválasztva".

Ha a műszerlista üres, akkor a műszert össze kell kapcsolni és párosítani kell az Androiddal. Ez a *Beállítások* alkalmazással végezhető el.

Ha automatikusan nem párosul, a DistoX PIN-kód "0000", négy nulla.

Ha automatikusan nem párosul, az Sap5 PIN-kód "000000", hat nulla.

### **Műszer beceneve**







Alapértelmezés szerint a TopoDroid a Bluetooth MAC-címet használja az műszer neveként. A műszereknek beceneveket lehet adni, hogy könnyebben meg lehessen különböztetni őket több műszer között.

*Megjegyzés. A [\*] -gal jelölt gombok és menük a DistoX-ra vonatkoznak, és be kell kapcsolniuk az eszközt.*

## **AKCIÓK**

- megérintve a műszer bejegyzését, az az aktív műszer lesz
- a műszer bejegyzésének hosszú megérintésével beállíthatod a becenevet vagy beállíthatod a "második" DistoX-et

## **GOMBOK**

-  a Bluetooth-kapcsolatot visszaállítása.
-  eszközinformációk [N,\*]
-  DistoX vagy Bric4 memória funkciók [\*]
-  be- és kikapcsolhatja a DistoX kalibrációs módot [\*]
-  a DistoX kalibrációi.
-  beolvassa és megjeleníti a DistoX kalibrációs együtthatóit [H,\*]

[\*] Ezek a műveletek kommunikációt igényelnek a műszerrel.

A DistoX esetében az összes gomb aktív.

A BRIC esetében az első három gomb aktív.

Az SAP esetében csak az első gomb aktív.

Az eszközadatok beolvasása sikertelen, ha a TopoDroid csatlakozik és adatokat tölt le. Ez akkor fordulhat elő, ha a műszer ablak megnyílik a mérés ablakból.

## **MENÜ**

- Szétkapcsolás törli az aktív eszközt [H]
- Lementeni és feltölteni a firmware-eket a DistoX2-re [S, \*]

- A DistoX adatcsomagok naplójának megjelenítése [T]
- [Beállítások](#)
- [Súgó](#)

## ESZKÖZBEÁLLÍTÁSOK

- *Bluetooth*: az indítás engedélyezése, letiltása vagy ellenőrzése [alapértelmezett "ellenőrzés"]
- *Új adatok száma*: letöltés előtt olvassa ki az új adatok számát (igény szerinti mód) [alapértelmezett "nem"]

A következő beállítások csak a DistoX-ra vonatkoznak (amely a klasszikus bluetooth-ot használja).

- *Csatlakozási mód*: "igény szerint", "folyamatos" vagy "több" [alapértelmezett "igény szerint"]
- *DistoX Socket típus*: normál vagy "insecure" [az alapértelmezett "insecure"]
- *DistoX Z6-megkerülő megoldás*: a letöltés időkorlátját egy Z6-os telefonon és esetleg más eszközökön. Nyugodtan hagyhatja ezt engedélyezve [alapértelmezett "be"]

### Csatlakozási módok

Három csatlakozási mód van a DistoX számára.

- *igény szerint* módban az adatok sorozatban kerülnek letöltésre, és amikor nincs több adat letöltésére, a kapcsolat le van zárva.
- *folyamatos* módban a TopoDroid kapcsolatban marad a DistoX-szal, és a mérések azonnal letöltődnek. Amikor a DistoX és az Android kapcsolata megszakad, a TopoDroid ismételt megpróbálja újracsatlakozni. Ellenkező esetben a bluetooth kapcsolat bezáródik.
- a *több* mód olyan, mint az „igény szerinti” mód, de hosszú érintés a „letöltés” gombra, a *Mérés* ablakban vagy a *Vázlat* ablakban, megváltoztatja a DistoX-et. Ha beállítottál egy "második" DistoX-et (az *Műszer* ablakban), akkor felcseréli az aktuális DistoX-szal. Ellenkező esetben párbeszédpanelt kapsz, hogy kiválassz egyet a párosított DistoX-ek közül.

A "több" módban az aktuális DistoX a *Mérés* és a *Vázlat* ablakok címében jelenik meg.

A csatlakozási mód csak az adatok letöltésére vonatkozik. A DistoX egyéb funkciói egylépéses lekérdezési módot használnak.

Az SAP és a BRIC mindig *folyamatos* módban van összekapcsolva.

Egyéni beállítások: Csatlakozási késleltetés, Második DistoX, Adatszünet, Adatkész várakozás, Lézer-be szünet, Mérés szünet.

[Műszerek](#)

[DistoX hibaelhárítás](#)

[DistoX funkciók](#)

[Bric4 funkciók](#)

[Sap5 funkciók](#)

[< Főablak](#) |

---

## [4] DistoX KALIBRÁLÁSI ABLAK

**Csak a DistoX, DistoX2, és DistoXBLE esetén.**




Ha megérinted a *eszközüablak* Kalibrálás menüt, megjelenik a az aktív műszer [kalibrációi](#). Megnyithatod a kalibrálást vagy létre hozhatsz egy újat. Mindkét művelet a [kalibrációs ablakhoz](#) vezet.

A [kalibrációs ablak](#) szövegmezőket tartalmaz

- név - Minden kalibrálásnak egyedi névvel kell rendelkeznie
- dátum
- leírás
- mágneses lehajlás [fok], ha a kalibrációs algoritmus kiszámolta

és rádiógombok a kalibrációs algoritmushoz. Alapértelmezés szerint ez az "auto" értékre van beállítva (azaz hagyja, hogy a TopoDroid döntse el, melyik algoritmust használja).

### GOMBOK

-  mentse a kalibrációs információkat az adatbázisba
-  lépjen a [kalibrációs adatok ablakba](#)
-  megjeleníti az adatbázisban tárolt kalibrációs együttthatókat

### MENÜ

- Kalibrálás [exportálása](#)
- [Törölje](#) a kalibrációt és annak adatait az adatbázisból (nem helyreállítható művelet)
- [Beállítások](#)
- [Súgó](#)

### KALIBRÁLÁSI BEÁLLÍTÁSOK (csak a DistoX esetén)

- *Csoportháztípus*: a kalibrálási adatok felosztása [csoportokra](#) [alapértelmezés "mind 4 adatból álló csoportokban"]
- *Csoporttűrés*: küszöb a kalibrációs adatok kiemeléséhez nagy szögtávolsággal a csoport átlagától [alapértelmezett 40 min 0]
- *Hiba*: az együttthatók kiszámítása akkor fejeződik be, ha egy iterációs lépés során minden együtttható variációja kisebb, mint ez az érték [alapértelmezett  $10^{-6}$ , min 0].
- *Iterációk*: a kalibrációs algoritmus maximális iterációs száma [alapértelmezett 200, min 50].
- *Távoli adatok* azonnali letöltés.
- *Nyers adatok*: alapértelmezés szerint a TopoDroid megjeleníti az irányt, a dőlést és az elfordulást. Jelöld be, ha meg akarod nézni a nyers kalibrációs adatokat (a G és az M komponenseit), akár decimális, akár hexa formában. [alapértelmezett "nem"]
- *Algoritmus*: lehet 0 (automatikus), 1 (lineáris), 2 (nem lineáris). Ha egy kalibrációs algoritmus "automatikus" marad, és az aktuális kalibrálás beállítás nem "automatikus", akkor a kalibrálás kiszámításához a beállítások algoritmusát kell használni. Ha mindkettő "auto", akkor a TopoDroid automatikusan kiválasztja az algoritmust a DistoX modelltől és

a firmware-től függően. [alapértelmezett "auto"]

[Kalibrációs útmutató](#)

[< Műszerablak](#) |

---

manual05

## [5] DistoX KALIBRÁLÁSI ADATOK

**Csak a DistoX, DistoX2, és DistoXBLE esetén.**

A kalibrációs adatok ablak megjeleníti a kalibrációs adatok listáját. Ha a kalibrálásnak nincsenek adatai, akkor az ablak üres, de a felső gombok megvannak. Minden kalibrációs adatsor a következő adatokat tartalmazza:

- index: növekményes index, amely azonosítja az adatokat
- csoport: annak a csoportnak a száma, amelyhez az adatok tartoznak
- hiba: a kalibrációval korrigált irány és a csoport átlagos irányának különbsége, fokban
- irány, dőlés és forgás, a nyers értékekből kiszámítva kalibrációs korrekció nélkül
- opcionálisan a nyers kalibrálási adatok értékei, azaz a G és M komponensei a DistoX keretben, decimális vagy hexadecimális értékként

### Színek

A kalibrációs adatok sárga és kék színnel jelennek meg, váltakozva a páros és a páratlan csoportok között. A csoport nélküli adatok szürkék.






Az adatértékek háttérszíne a következő:





- fekete: normál értékek
- lila: hiányos adatok (a kalibrálásnál nem, de a csoportoknál használják)
- barna: telített adatok
- szürke: törölt adatok (csak akkor, ha törölt adatok megjelennek)
- piros: olyan adatok, amelyek hibája nagyobb, mint 1°
- zöld: ha az adatok *csoporttávolságot* meghaladóan eltérnek a csoport átlagától

### MŰVELETEK

- adat megérintse: kalibrációs adatok szerkesztése párbeszédpanel

### GOMBOK

-  be- és kikapcsolhatja a DistoX kalibrációs módot
-  visszaállítja a BT-t, vagy távolról irányítja a DistoX-et
-  kalibrációs adatok letöltése a DistoX-ről
-  rendeljen [csoport](#) számokat az adatokhoz, vagy állítsa vissza a csoportok számát
-  kiszámítja a [kalibrációs együtthatókat](#)

-  [a kalibrációs adatok irányeloszlása](#)
-  beolvassa és megjeleníti a DistoX-ben tárolt együttthatókat
-  beírja a kalibrációs együttthatókat a DistoX-be. Csak a kalibrációs együttthatók kiszámítása után engedélyezett. Az együttthatók írhatók közvetlenül a számítás eredményét megjelenítő párbeszédablakból is. Figyelmeztetést adnak ki, ha az adatirány lefedettség 95% alatt van, vagy az átlagos hiba meghaladja a 0.5°-ot
-  megnyitja a keresési párbeszédpanel

Jelenleg csak az igény szerinti adatletöltés aktív a kalibrációs adatokhoz. A letöltött adatok hozzáadódnak az aktuális kalibráláshoz. Ezért elvégezhet néhány kalibrációs mérést, letöltheti az adatokat, ellenőrizheti, hogy elégedett-e velük, ha nem, akkor további adatokat mérhet és tölthet le, és így tovább, amíg nem elégedett a kalibrációs adataival. A letöltött adatok "letilthatók" (a csoport számának "0" (nulla) beállításával; a letiltott adatokat nem használják a kalibrációs együttthatók kiszámításához), vagy törlik (általában nem jelennek meg az adatlistán). A törölt adatokat nem veszik figyelembe a csoporthoz való hozzárendelésnél és a kalibrálás kiszámításakor.

### Bluetooth

Ez a gomb visszaállítja a TopoDroid bluetooth kapcsolatot.

Ez lehetővé teszi a felhasználó számára a DistoX távvezérlését is [H]: be- vagy kikapcsolhatja a lézert, és kalibrációs mérést készíthet. Az adatok azonnal letöltésre kerülnek, ha az adatletöltési mód "folyamatos"-ra van állítva.

Ebben az esetben négy kalibrációs felvétel készítése (és letöltése) is lehetséges, kis késéssel (a "laser-wait" és a "shot-wait" beállítások vezérlik).

A bluetooth gomb le van tiltva, amíg a TopoDroid kalibrációs mérést készít.

### Kalibrációs számítás

A "fogaskerék" gomb elindítja a kalibrációs együttthatók kiszámítását.

Amikor a számítás befejeződik, megjelenik az együtttható párbeszédpanel.

Ha nincs elegendő adat vagy adatcsoport, akkor a számítást nem hajtják végre, és figyelmeztető üzenet jelenik meg.

A kalibrálás sikertelen, ha az iteráció határát a számítás vége előtt elérjük. Ez általában akkor történik, ha a csoportszámokat helytelenül állították be. Ebben az esetben üzenet jelenik meg.

### Figyelmeztetések

- **telített adatok:** abnormális mágneses tér értékű adatok. Ennek egyik lehetséges oka a zavaró mágneses mezők jelenléte. A telített adatok barna háttérrel rendelkeznek
- **nulla adat:** helytelenül kapott kalibrációs adatok. Az adatok nulla értékkel rendelkeznek, és alapértelmezés szerint nincs hozzárendelve számhoz, bár a csoportok kiszámításához használják. A nulla adatok lila háttérrel rendelkeznek

### MENÜ

- Töröltek mutatása: az összes adat megjelenítése, beleértve a törölt adatokat is
- Ellenőrzés: [összevetése](#) ennek a kalibrálásnak egy másikkal

- Beállítások: ugyanaz, mint a kalibrációs ablak esetében
- Súgó

[<Kalibrációs ablak | Felmérési adatok>](#)

manual06

## [6] FELMÉRÉSI ADATABLAK

A felmérés adatablak megjeleníti a mérési jegyzőkönyv listáját.

A cím megjeleníti a felmérés nevét, és többes/dupla eszköz módban az aktív műszert. A cím színe az aktuális pont-hozzárendelési házirendtől függ:

- kék: előremérési irányelvek
- sötétkék: visszamérés irányelvek
- rózsaszín: állványra vonatkozó irányelv
- ibolya: "visszamérés" irányelv
- piros: "mágneses rendellenességek" irányelv
- narancs: "toporobot" irányelv

A mérés tulajdonságai a mérési adatok és az pontnevek elő- és háttérszínén keresztül jelennek meg.

A TopoDroid négyféle mérést különböztet meg (különböző színrel): "poligon", "ismételt poligon", "sün" és "üres". A sünök tovább osztályozhatók: „kereszt” (X), vízszintes (H), függőleges (V) és „szkennelés” (letapogatási módban készített felvételek). A [Sün osztályok](#) az X-H-V alapértelmezés szerint le van tiltva [G].

Mérés adatainak előtér színe:

- [fehér] "poligon" (az ismételt mérések egy csoportjának első mérése): ennek a mérésnek "Kezdő" és a "Cél" pontja is be van állítva
- [szürke] ismételt poligonadatok (a poligonmérések egy csoportjának következő elemei): ezekhez a mérésekhez nem kell beállítani a pontneveket
- [kék] sün (részletpont mérés): csak egy pontja van, általában a "Kezdő" pont
- [zöld] keresztmetszet
- [sötétkék] H / V részletpont (alaprajzon ill. oldalnézeten)
- [narancssárga] üres mérések, azaz olyan mérések, amelyeknél a pontnevek még nincsenek beállítva
- [sárga]: hátsó poligon (visszamérés irányelv)
- [ibolya]: üres poligon

A mérés adatainak háttérszíne:

- [vörös] [megbízhatatlan](#) mérések, azaz "rendellenes" mezőintenzitású mérések (csak DistoX2)
- [narancssárga] rövid poligon
- [szürke] kizárt mérés

Mérési pont név színe:

- [világoszöld] aktuális pont

Az pontnevek háttérszíne:

- [sötétzöld] legutóbb letöltött mérések
- [szürke] mérés "többszörös" választás készletben



- [sötét sárga] DistoX visszamérés adatok

28	1	2	2.97	63.5	-21.5	[>]	poligon
29	—	—	2.97	63.5	-21.6	[ ]	ismételt poligon
31	—	—	3.95	357.7	28.4	[ ]	üres
34	2	—	2.36	159.7	48.2	[ ]	rendellenes
37	2	—	2.65	123.5	-8.0	[ ]	részletpont
38	2	—	1.65	202.6	-25.3	[ ]	keresztmetszet
39	2	—	2.46	223.6	46.8	[<]	vízszintes
40	2	—	0.14	322.0	-12.6	[ ]	függőleges
41	20	30	0.01	307.1	-10.7	[ ]	rövid
42	2	3	7.22	67.7	2.7	[>]	kizárt
67	3	—	2.99	129.8	0.9	[ ]	
68	3	4	2.08	215.6	5.5	[<]	aktuális

### Mérési pontok nevei











A pontnevek a mérés tulajdonságai, mint például az irány vagy a távolság. Ezekkel ellentétben azonban a pontok nevei arra szolgálnak, hogy a méréseket "összekapcsolják" a poligonban. Ez a poligont és a vázlatokat is érinti.

Ha egy mérés pontjának neve megváltozik, a poligon megváltozhat. Ha a ponthoz keresztmetszet csatolt, akkor ez nem kapcsolódik a poligonhoz (és később összekapcsolható egy másik mérési ponttal). Egy vázlat (alaprajz vagy oldalnézet) leválasztható a poligonról, ha a referenciapont neve (a kezdőpont) módosult.

### AKCIÓK

- a mérés adatainak megérintésével megnyílik a mérés [szerkesztési párbeszédpanel](#)
- duplán érintse meg az pontot: mutassa/rejtse el az ponton lévő sünöket
- hosszan érintse meg az pontot: jelölje ki/törölje az ["aktív" pont](#)

### GOMBOK

-  Adatok [letöltése](#)
-  [Bluetooth](#)
-  Adat [megjelenítési mód](#)
-  [Vázlatok](#)
-  Felmérés [megjegyzések](#)
-  mérési adatok [kézi](#) beszúrása
-  [Mentett pontok](#)
-  [Kiterítés iránya](#)
-  [Pont/poligon keresése](#)
-  Adatlista frissítése

## Hosszú érintések

- "Letöltés": eszközkapcsoló (csak több eszköz mód esetén)
- "Vázlat": azonnal nyissa meg a legújabb vázlatot
- "Kézi adatok": műszer kalibrációs párbeszédpanel
- "Keresés": ugrás a következő eredményre

Többlválasztásos lehetőségek:

- a beállított mérések *balra* legyenek kiterítve
- a mérések kiterítésének megfordítása
- a beállított mérések *jobbra* legyenek kiterítve
- különleges akciók [T]
- *kivágja* a méréseket, és beteszi a mérés pufferbe
- *másolja* a méréseket a mérés pufferbe
- *bezárja* a többes választást

## Vázlat párbeszédpanel

A "vázlat" párbeszédpanelen létrehozhat egy új vázlatot, vagy megnyit egy meglévőt. Van egy gomb új vázlat létrehozásához, és egy két oszlopos lista az aktuális felmérési vázlatokhoz. A bal oldali oszlop elemei vázlatot nyitnak meg felülnézetben, a jobb oldali oszlopban lévő elemek pedig oldalzetben. A vázlatok között a vázlatablakban is válthat.

## MENÜK

- Felmérési információk: felmérési információs ablak
- Helyreállítás: törölt elem (mérés vagy vázlat) helyreállítása
- Fotó: ehhez a felméréshez készített képek
- Hang: ehhez a felméréshez felvett hang jegyzetek
- 3D: 3D felmérés megjelenítése (3D megjelenítővel)
- Eszköz: átvált az eszközlablakra
- Beállítások
- Súgó

## FELMÉRÉS BEÁLLÍTÁSAI

- *Csapat*: az alapértelmezett felmérőcsapat. Ha az érték nem üres, akkor új felmérés létrehozásakor a "Csapat" mező beállítására szolgál. Írja be a nevét és azokat a neveket, amelyekkel általában felmérést végez. [alapértelmezett nincs beállítva]
- *Állomások házirendje*: válassza ki az automatikus pontnévadási házirendet. [alapértelmezett "sün + előremérés"]
- *Állomásnevek* meghatározzák az pontok nevének típusát, akár alfanumerikus, akár numerikus [alapértelmezett "alfanumerikus"]
- *Kezdő pont*: az alapértelmezett első pontnév az új felmérésekhez. Felülírható az *Új felmérés* párbeszédpanelen. [alapértelmezett nincs beállítva]
- *Miniatűr mérete*: a fénykép indexképének mérete [alapértelmezett 200, min 80, max 400]
- *Adatok automatikus exportálása*: a felmérési adatok exportálása, ha az adatablak bezárul [alapértelmezett nem]
- *Átírható pontszám*: ?

- *Vázlat kezdőpont:* hogy mindig ugyanazt a kezdőpontot javasoljuk-e vagy sem [alapértelmezett nem]
- *Megosztott keresztmetszetek:* meg kell-e osztani alapértelmezés szerint az ponton lévő keresztmetszeteket [alapértelmezett nem]
- **ADAT MÉRTÉKEGYSÉGEK**
  - *Hosszegységek:* méter, vagy láb [alapértelmezett méter]
  - *Szögegységek:* fok vagy újfok [alapértelmezett fok]
  - *Rácscella egység:* méter, yard, 2 láb vagy 0,1 méter [alapértelmezett méter]
- **MÉRÉSI ADATOK**
  - *Poligon tűrés:* a poligon egymás utáni mérései közötti szögtűrés (százalék) [alapértelmezett 0,05, min 0]. A hosszűrés a szögtűrés és a hossz szorzata.
  - *Maximális mérэшossz:* a hosszabb méréseket "törölt" jelzéssel látja el [alapértelmezett 50 m, min 20 m]
  - *Min. poligonhossz:* a rövidebb poligonak narancssárga háttérrel vannak kiemelve [alapértelmezett 0 m]
  - *Min. poligonmérések:* a legközelebbi egymás utáni mérések minimális száma egy poligonon. [alapértelmezett 3, min 2, max 4]
  - *Backshot DistoX:* DistoX "visszamérés" módban [alapértelmezett nem]
  - *A Segédmérések függőleges küszöbe* meghatározza, hogy a [sүн "kiterítése"](#) hogyan legyen beállítva [alapértelmezett 10, min 0, max 90]
  - *Mérés NyKÉD küszöbérték* (Therion "vthresold"): a manuálisan bevitt mérések BJFL-jét nyugat-kelet-észak-délnek tekintjük, ha a mérés dőlése meghaladja a függőleges küszöböt [alapértelmezett 80, min 0, max 90]
  - *Mérés kiterítése:* rögzített vagy a [kiterítési referencia](#) irány [alapértelmezett relatív]
  - *Hurokzárás hibajavítás.* Célszerű a kompenzációt nem megtenni, mivel ez lehetővé teszi a hibás bezárások grafikus megtekintését és az esetleges felmérési hibák észlelését [alapértelmezett "nincs"]. A "háromszögeken" alapuló speciális hurokkompenzáció [háromszögelésre](#) [E] vonatkozik.
  - az *előző / következő* gombok megjelenítése a mérés szerkesztése párbeszédpanelen [alapértelmezett igen]
  - *Visszamérés* mezők a mérés kézi beviteli párbeszédablakában [N] [alapértelmezett nem]
  - *Időzítő:* másodperc késleltetés az irányok Android-érzékelőkkel történő mérése előtt [alapértelmezett 10, min 0]
  - *Hangjelzés hangereje:* időzítő hangjelzése [N] [alapértelmezett 50, min 10, max 100]
- **HELY [beállítások](#)**
- **PONTOSSÁG [beállítások](#)**

**Egyéni beállítások:** Legfrissebb mérések és azok időtűllépése, Arányos kiterítés, sүн osztályok és színezés, Búvár mód, Érzékelők.

A felmérési adatok ablakból való kilépéshez koppintson duplán eszközének VISSZA gombra. Ha az automatikus biztonsági mentés engedélyezve van, és az alapértelmezett adatfájl-formátum van beállítva, akkor az adatokat exportáljuk, amikor az adatazablak bezárul.

**Figyelem** Előfordulhat, hogy a lista első bejegyzése nem frissül szerkesztés vagy érintés után az Android problémája miatt. A "Frissítés" gombbal kérheti a lista újratöltését, ha ez megtörténik.

## Hurokhiba kompenzáció

A kompenzációt nem célszerű elvégezni, mert így grafikusán láthatóak a félreértések, és kiszűrhetők az esetleges felmérési hibák. Ez az alapértelmezett viselkedés.

Ennek ellenére a TopoDroid végrehajt néhány "hurokhiba-kompenzációs" szabályzatot.

A *normál* szabályzat [S] elosztja el a zárási hibát a hurkokat alkotó hálózati ágakon.

A *súlyozott* irányelvben [S] a hurkok tévedései az "ágazati relevancia" szerint vannak súlyozva.

A "szelektív" [T] kompenzáció csak a bizonyos százaléknál kisebb záródású (a "hurokküszöb"

beállítás) hurkok korrekcióit alkalmazza. A küszöb feletti hurkok lila színnel jelennek meg

Végül a "háromszögeken" alapuló speciális hurokkompenzáció a [háromszögelésre](#) [T].

[< Kalibrálási adatok](#) |

---

manual07

## [7] MÉRÉSI JEGYZŐKÖNYV

A mérések listában jelennek meg. A listának nincs helytakarékosságból fejléce. A mérések adatai:

- Index (nem kötelező: csak akkor jelenik meg, ha a kapcsolódó választás a *megjelenítési mód* párbeszédpanelen be van jelölve)
- Kezdőpont
- Végpont
- Távolság
- Irány
- Lejtszög
- Kiterítési irány: balra (<), jobbra (>), függőlegesen (!) vagy mellőzve (üres). A sünök "kiterítése" csak akkor van jelen, ha a felhasználó kifejezetten beállítja az egyik mérésszerkesztő párbeszédablakban.

Lehetnek további karakterek a zászlóhoz, valamint egy fénykép (#) jelenléte. Végül a megjegyzés kezdete, ha van ilyen. A zászló lehet: ismétlődő mérés (?), felszíni mérés (÷), csak oldalnézet (\$), csak alaprajz (\_).

Üres mérések és ismételt poligonok elrejtethők. A sün mérések el is rejtethők, hogy a mérések listáját ne zavarják. Azonban még akkor is, ha a mérések nem jelennek meg, a ponton lévőket úgy is láthatod, hogy egy poligonmérésben megérinted a pont nevét. Ha el akarod rejteni őket, koppints ismét a pont nevére (akár egy sünben is megérintheted a nevet).

A TopoDroid automatikusan beállíthatja az pontneveket az [pontkiosztási irányelvnek](#) megfelelően.

### Mérések megérintései

- Ha megérinti az állomás nevét, az *szerkesztési módba* kerül, és a pont nevét aláhúzza. Ha az állomáson belüli szerkesztés engedélyezve van, akkor az állomás neve szerkeszthető. Az állomásnév szerkesztését az ENTER gombbal kell befejezni, hogy érvénybe lépjen.
- amikor az állomás alá van húzva, néhány érintéssel átkapcsolható az adott állomáson lévő sünök megjelenítése (csak akkor, ha a sünök globálisan el vannak rejtve).
- a mérés adatainak megérintésével megnyílik a [mérés szerkesztése](#) párbeszédpanel, amelyben beállíthatja az pontokat és a mérés egyéb attribútumait.
- a pont nevének hosszú megérintésével [aktív](#) pont lesz (zöld színnel kiemelve)
- egy mérés hosszú megérintésével elindul a több mérés kiválasztása

Ha a TopoDroid automatikus [pontelnevezést](#) használja, akkor valószínűleg csak a megjegyzés

megadásához és a "kiterítés" irányának megváltoztatásához lesz szüksége a mérés párbeszédpanelre. Ez a két művelet a vázlatablakból is elvégezhető, kiválasztva a mérést "szerkesztés" módban [A] és kiválasztva a *Megjegyzés* gombot. A kiterítés grafikusan is módosítható a vázlaton. Ezeket a műveleteket a vázlat ablak szakasz ismerteti.

A kiválasztott mérések szürke háttérrel rendelkeznek (esetleg csak a pont nevek mögött). Egy mérés megérintésével hozzáadódik/eltávolításra kerül a kiválasztásból. A gombsáv a többkiválasztásos műveleteknél:

- állítsa a mérések kiterítését "balra"
- fordítsa meg a mérések kiterítését
- állítsa a mérések kiterítését "jobbra"
- speciális műveletek párbeszédpanel [T]
- törölje a kijelölt méréseket. Figyelem: a rejtett másodlagos mérések törlődnek a megfelelő poligonmérések törlésekor
- zárja be a többes kiválasztást

A speciális műveletek párbeszédpanel tartalmazza a [T]:

- számozza át a kijelölt méréseket
- cserélje fel az egyes mérések pontjait
- állítsa be a kiválasztott mérések vázlatszínét
- jelölje meg a sünöket keresztmetszetként vagy H / V-mérésként (vagy tegye normálissá)
- számolja ki a méréseket tartalmazó sík csapását és dőlését

Az első mérés pontjait használják az újraszámozás alapjául. A párbeszédpanelen ezek megváltoztathatók. Ha mindkét pontot beírják, az első kiválasztott mérés egy poligon, és a következő kiválasztott mérések következetesen újraszámozódnak. Ha csak a KEZDŐ pontot adja meg (és a CÉL pont üres marad), akkor az összes mérést sünként számozza át.

A felosztások színének beállítása akkor engedélyezett, ha csak a sünöket választották, különben le van tiltva.

Az közet sík csapásának és dőlésének kiszámításához az kell, hogy az összes kiválasztott mérés azonos KEZDŐ ponttal rendelkezzen. Ellenkező esetben le van tiltva. Az eredmény megjelenik a párbeszédpanelen, és hozzáadódik (ha már van ilyen) az első kiválasztott mérés megjegyzéséhez.

[< Felmérési adatok](#) |

---

*manual08*

## **[8] FELMÉRÉSI INFO ABLAK**

Az adatablak *felmérés*menüje megnyitja a felmérés információs ablakát. Alternatív megoldásként megnyithatja a hosszan koppintson a felmérés bejegyzésére a főablakban.

A megjelenített felmérési információk a következők:







- név (nem szerkeszthető)
- dátum
- csapat
- mágneses deklináció (ha be van állítva)
- felmérés leírása
- a keresztmetszetek *megosztva* vannak-e a vázlatok között, vagy sem

- az adatmód *normális* vagy *búvár* [T]

A felmérő "csapat" név kötelező, nem lehet üres.

A mágneses deklinációt tizedes fokokban kell megadni. A megengedett értéktartomány [-360°, 360°]. Az ezen a tartományon kívül eső értékeket "nem állítottak" tekintjük.

## GOMBOK

-  felmérés megjegyzései
-  felmérés [statisztika](#)
-  3D-s megjelenítés (Cave3D-val) [H]
-  [hely](#) [H]
-  fotólista. Érintse meg a bejegyzést a leírás szerkesztéséhez vagy a fénykép törléséhez [H]
-  érzékelők mérései. Érintse meg a bejegyzést a megjegyzés szerkesztéséhez vagy a mérés törléséhez [T]

## MENÜ

- [Bezárás](#)
- [Export](#)
- [Átnevezés](#) [T]
- [Törlés](#) [H]
- [Szín törlése](#): törölje az egyedi színező lapokat [T]
- Műszer [nullpont](#) [S]
- [Kalibrálás-ellenőrzés](#) mérések [S]
- [Beállítások](#) (ugyanazok, mint az [adatablak](#) beállítások)
- [Súgó](#)

## Exportálás párbeszédpanel

Az exportálás párbeszédpanelen az exportálási formátumok kiválasztási listája található: *Compass*, *cSurvey*, *Survex*, *PocketTopo*, *Polygon*, *GHTopo*, *Grottolf*, *Therion*, *Topo*, *VisualTopo*, *Walls*, és *WinKarst*. Ezenkívül az adatok exportálhatók *DXF* (*LibreCAD*), *CSV* szövegfájlként és *shapefile* (*QGIS*) formátumban. Ha a felmérésnek van egy fix kezdőpontja, akkor az exportálható *KML* (*GoogleEarth*), *GeoJSON* és *track* fájlként (*PLT*). Ez az export nem sikerül, ha nincs rögzítve a kezdőpont. Végül exportálhat egy *ZIP* archívumot, amely tartalmazza a felmérés összes adatait.

Számos exportálási beállítás szabályozza, hogy a TopoDroid hogyan írja a felmérési adatokat a különféle exportformátumokban.

## Törlése párbeszédablak [H]

A törlés párbeszédablak megerősítést kér a felmérés törléséhez. A felmérés törlése helyrehozhatatlan: a felmérés és az összes kapcsolódó adat (fotók, jegyzetek, vázlatfájlok stb.) A zip archívum kivételével törlődik. A felmérés törlése előtt győződjön meg róla, hogy exportál egy tartalék *ZIP* archívumot.

## Átnevezés párbeszédablak

Ezzel a párbeszédpanellel átnevezheti a felmérést. Az átnevezés sikertelen, ha már van felmérés a megadott névvel.

Az adatbázisban található információk, a jegyzetek fájlja, a bináris vázlatfájl, valamint a kép- és hangkönyvtár átnevezésre kerül. A vázlatfájlokban a "szintek" szakaszra való hivatkozás azonban a fájlok újbóli megnyitásaig nem frissül. Ezért ajánlatos átnézni az összes vázlatot és "kinyitni és bezárni".

---

manual09

## [9] VÁZLAT ABLAK

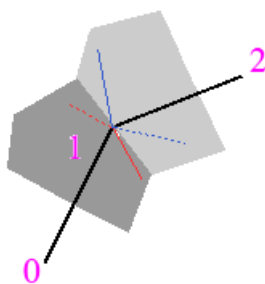
Az adatablak vázlat gombja megnyitja a vázlatok listáját tartalmazó párbeszédpanel az *Új vázlat* gombbal. Érintsd meg ezt a gombot egy új felmérési vázlat létrehozásához.

Mindegyik vázlat két vázlatfájlból készül: az egyik az alaprajzhoz, a másik az oldalnézethez (akár kiterített, akár vetített). Az keresztmetszeteknek csak egy fájlja van. Az új vázlat alaprajz nézetben nyílik meg. Utána a vázlat párbeszédpanel két oszlopot mutat, az egyik az alaprajz, a másik az oldalnézet, és kiválaszthatod, melyiket nyissa meg.

Minden vázlat több szintet tartalmazhat.

A kiterített oldalnézet megjeleníti a poligon-vonalat a balra, jobbra vagy függőlegesen rajzolt poligonokkal, azok "kiterítésének" megfelelően. Ha egy poligonnál nincs beállítva a "kiterítés", akkor a poligon-vonal nem jelenik meg attól a poligon-ponttól kezdve. A sünök annak a poligonnak a függőleges síkjára vetülnek, amely irányához a legközelebb áll, kivéve, ha a felhasználó a mérés szerkesztése párbeszédpanelen beállított egy adott "kiterítést". Például az ábrán látható alaprajz nézetnél a világos tartományban lévő sünök az 1-2 poligon függőleges síkjára, a sötét tartományban pedig a 0-1 függőleges síkjára vetülnek.

A vetített oldalnézet a poligont és a sünöket a vetítési irányra merőleges függőleges síkba vetíti.



### Poligon vonalak

A poligon színek

- normál: fehér
- rendellenes mezőértékek: piros
- nincs összhangban a testvérekkel: narancssárga. Ezek cikk-cakk vonallal vannak megrajzolva, az alábbiak szerint.



### Részletpont mérések (sünök)

A sünök vonalként vagy pontként jeleníthetők meg [G]. Ha kiválasztási módba vált az ablak mindig vonalként jelenik meg.

A sünök színei: [S / G]

- kizárt: sötétzöld
- keresztmetszet (BJFL): zöld
- h-sün: mélykék (alaprajz), sötétkék (oldalnézet)
- v-sün: sötétkék (alaprajz), mélykék (oldalnézet)
- többi: világosszürke

Lehetőség van átlátszósági (átlátszatlansági) szint beállítására a sünökhöz [G].

Különböző színek rendelhetők a kiosztásokhoz, egyénileg vagy csoportosan (többes szerkesztéssel). A sünök színei választhatók egy színpaletta közül vagy egy színválasztóval [G].

A sün nem jelenik meg, ha a mérés az alaprajz vagy az oldalnézetben nincs megjelenítésre jelölve.

Ha nincs tiltva [G], a sünök szaggatott vonallal jeleníthetők meg.

Ha a sün-szaggatás beállítása *irány*, akkor a sün szaggatott lesz, ha a "legközelebbi" poligonon bezárt szöge meghaladja a szaggatás irány küszöbét, [alapértelmezett 60°]

Ha a sün-szaggatás beállítása *lejtés*, akkor a sün szaggatott lesz, ha a sün lejtése meghaladja a kijelölt lejtés-küszöböt: pontozott (pozitív lejtés) és szaggatott (negatív lejtés).

Ha a sünt a *nézet*re állítja be, a lejtés által az alaprajzban szaggatott és az irány által az oldalnézetben.

Ezenkívül az alaprajz nézetben a sün nem jelenik meg ha a sün hajlása meghaladja az alaprajzi küszöböt [alapértelmezett 80°]

keresztmetszetek esetén:

- a keresztmetszetek (BJFL) zöld
- a többi sün kék: sötét a CÉL ponton, világos a KEZDŐ ponton
- végül, ha a sün-szaggatás engedélyezve van, akkor pontok vagy szaggatottak ha a sün és az keresztmetszetsík közötti normál szöge a szaggatott szögeküszöb alatt van [alapértelmezett 60°] (pontozott, ha a normál irányába, szaggatott, ha ellentétes).

A pontozott és szaggatott vonal színei a megfelelő beállításokkal változtathatók [G].

## Pontok

Az pontok színei

- ibolya: alapértelmezett
- zöld: aktív állomás
- piros: azok a pontok, amelyeken túl a poligon el van rejtve
- kék: azok a pontok, amelyek előtt a poligon el van rejtve
- sárga: mentett állomások [T / G]

## Interakciós módok

A vázlatablak négy interakciós móddal rendelkezik:

- **mozgatás:** elmozdíthatja a vásznat, és nagyíthatja / kicsinyítheti. Ha a referenciák párbeszédpanel "fix hivatkozások" mezője be van állítva, akkor a váltások csak a rajzokat érintik [T]
- **rajzolás:** ebben a módban ikonikus szimbólumokat (pontokat, beleértve a címkéket is), nyomvonalakat és területeket (színnel vagy mintával töltött zárt területek) ad hozzá.
- **törlés:** elemek és vonalak / területek vagy részek törlése a vázlatból.
- **szerkesztés** [H]: pontszerű változtatásokhoz és az elem tulajdonságainak szerkesztéséhez,



ideértve az elem törlését is.

A váltás és a zoom még **rajzolás** ban és **törlés** módban is lehetséges két ujjal. Ha az "sarok húzás" engedélyezve van, akkor a vázlat a vászon sarkairól "húзва" eltölthető. Az sarkok átlátszó szürke színnel jelennek meg.

A zoom vezérlés engedélyezhető (akár ideiglenesen, akár véglegesen). Ha ideiglenesek, akkor megjelennek, amikor megérinti az alját a vászon közepén.

A „rajz módban” van egy alsó eszköztár a legutóbb használt eszközökkel, valamint egy „nyíl” gomb a többi eszköz kiválasztásához.

"Szerkesztési módban", amikor a kiválasztott elem egy pont, van egy alsó csúszka a pontskálához. Ha a sarok vonszolás engedélyezett és a pont jel elforgatható, akkor annak forgatását az óramutató járásának irányába a jobb felső sarok lefelé vonszolásával, ellenkező irányban a bal felső sarok lefelé vonszolásával lehet elérni.

## GOMBOK









Az üzemmódokat a bal oldali három zöld gomb képviseli: *rajzolás*, *törlés* és *szerkesztés*. Ha az egyikük be van kapcsolva, akkor a kiválasztott gomb élénkzöld színű. Ha egyik sincs a kiválasztva, akkor a program *mozgatás* módban van.

Ha egy zöld gomb be van kapcsolva, és hosszan megérinti azt, megnyílik a párbeszédpanel a gomb módjának megfelelő beállítások szerkesztéséhez.







A többi gomb különbözik a mód választás szerint.

**Mozgatás** módban láthatóak:





-  adatok *letöltése*. Ha nincs kiválasztva eszköz, akkor ez a gomb el van rejtve. Alapértelmezés szerint a sünök és a poligonok frissülnek, amikor egy poligont letöltenek (és azonosítanak). Használja a Frissítés gombot a poligon frissítésének kényszerítésére. Az utolsó letöltött mérések kék színnel kiemelhetők, hogy megkülönböztessék őket a többitől [G].
-  [Bluetooth](#) visszaállítás / vezérlés
-  felmérés [jegyzetek](#)
-  [referenciák](#) rajzolása: poligonok, sünök, pontok, metrikus rács, skála és vázlat.
-  *alaprajz / oldalnézet* kapcsoló.  *Sün-megjelenítés mód*, keresztmetszetekhez
-  ["kiterítés" hivatkozás](#)
-  frissítse a poligont

A **rajz** módban a zöldeken kívül négy gomb található:







-  egyenként eltávolítja az utolsó rajzolt elemeket.
-  az eltávolított elemet egyenként helyezi vissza a vázlatba. Az eltávolított elemek listája kiürül, ha valami újat rajzol. A pontszerű szerkesztési műveletek szintén befolyásolhatják az átdolgozás listáját.

-  [Rajzeszköz](#) váltó / választó
-  vonal csatlakozás vagy folytatás

A **törlés** módban a zöldeken kívül három gomb található:

-  *undo*
-  *redo*
-  törölhető elemek típusa: minden, pont, vonal, terület
-  radír mérete [S, M, L]

A **szerkesztés** [H] mód a zöld gombok mellett:

-  választható elemek típusa: minden, pont, vonal, terület, mérési pont
-  a kiválasztó eszköz mérete [S, M, L]
-  törölje az elemet a vázlatból (megerősítést kér, és visszavonható).
-  pontonk speciális műveletei
-  elem tulajdonságainak szerkesztése
-  tartományválasztás: akár pontonként, akár lokálisan (csak vonalakhoz és területekhez).

Ha vannak kiválasztott elemek, akkor az első két gomb *előző/következő* navigációs gomb lesz a készletben a kijelölt elemek közül.

A gombok némileg eltérnek az keresztmetszet vázlatoknál. **Mozgatás** módban a "letöltés", "bluetooth", "kapcsoló" és "azimim" gombok nem jelennek meg, de ott egy gomb, amellyel kiválaszthatja, hogy melyik sünök jelenjenek meg. Négy állapotot vált ki: "mindkettő", "megtekintett állomás", "állomás mögött", "nincs". Ennek megfelelően a rajzhivatkozások párbeszédpanelen nincs doboz a sünökhöz.

### Hosszú érintési műveletek

- Az egyes *mód* gombok hosszú megérintésével megnyílik a vonatkozó beállítások párbeszédpanel [H].
- A *letöltés* gomb több műszer módban [S] váltja a műszert.
- Alaprajzi nézetben a *kiterítés referencia* gomb hosszú megérintésével a referencia irány grafikusan szerkeszthető lesz az ujjadat a kijelzőn csúsztatva. A gomb zöldre vált. [S].
- A kiterített oldalnézetben a *megjelenítési mód* gomb hosszú megérintésével megfordíthatja a vázlatot [N].
- A keresztmetszeteknél átválthatja a sünök megjelenítését, amelyek a metszetsíkon kívül vannak [T].
- Az *eszközök* gomb hosszú megérintésével visszaáll az alsó eszköztár forgási sorrendje. A háromszoros eszköztárra hatástalan.
- A *törlés* gomb hosszú megérintésével eltávolítja a kijelölt vonalat/területpontot [N].

- Ha hosszan érinted az elem *tulajdonságok szerkesztése* gombját, amikor a kiválasztott elem egy metszet pont, megnyílik a keresztmetszet vázlat [T].

## MENÜ

Ha a program rendellenességet észlel a felmérési adat redukálásban, a "menü" gombon (három pont a függőlegesen) piros felkiáltójel látható. Érintsd meg hosszan a gombot az anomáliákról szóló párbeszédpanel megjelenítéséhez.

- Váltás másik vázlatra vagy bezárás.
- Export: a vázlat exportálható *Therion* th2, *cSurvey*, DXF, SVG, xvi (*xtherion*), shapefile (*QGIS*), PDF, és *Tunnel* formátumba. Minden export két fájlt generál, az egyiket az alaprajzhoz másikat az oldalnézethez, kivéve a *cSurvey* t, amelynél mindkettő egy fájlban van.
- Statistika. A keresztmetszetek esetében ez kiszámítja a szakasz területét.
- Újratölt a vázlatot egy biztonsági másolatból.
- Ablak nagyítás: párbeszédpanel a vázlat képernyőbe illesztéséhez, valamint az álló vagy fekvő megjelenítés kiválasztásához
- Átnevezheted/törölheted/megoszthatod a vázlatot. Az átnevezés és a törlés egyszerre érinti az alaprajzot és az oldalnézetet. A törölt vázlatok helyreállíthatók (*helyreállítás* menü az adatablakban). A felosztás csak az aktuális nézetet érinti.
- Szintek párbeszédpanel [T]
- rajzeszközök paletta
- Áttekintő ablak, amely az összes felmérési vázlatot együtt mutatja. [Csak alaprajz és kiterített oldalnézetek esetén]
- Beállítások
- Súgó

## VÁZLAT BEÁLLÍTÁSOK

- *Sarok vonssolás*: engedélyezze a mozgatót sarokhúzással
- *Zoomvezérlők*: meghatározza, hogy a zoomvezérlők hogyan jelenjenek meg többérintéses eszközökön [H]. A zoom vezérlők elrejtethők, csak rövid időtartamra jeleníthetők meg, amikor a felhasználó a képernyő alsó részét megérinti középen, vagy állandóan megjeleníti őket
- *Vízszintes keresztmetszetek* poligon-lejtés küszöb a vízszintes keresztmetszetekhez (oldalnézet).
- *Poligon ellenőrzése*: ellenőrizze, hogy az összes poligon csatlakozik-e a felméréshez [letiltva]
- *Kiterítés ellenőrzése*: ellenőrizze, hogy az összes poligonnál meg van-e határozva a "kiterítés" [engedélyezve]
- **PONT ESZKÖZÖK**
  - *Nem nagyított pont*: a pontok a nagyításkor rögzített méretűek maradnak
  - *Egységek rajzolása* pontszimbólumokhoz
  - *Címke szövegméret* [24 pt]
- **VONALI ESZKÖZÖK**
  - *Vonal tolls szélesség* (az NB falvonalak kétszer olyan szélesek) [1 px]
  - *Egységek rajzolása* az "úthatású" vonalakhoz
  - *Vonal stílus*: finom, normál, durva, "spline" (interpolált görbe), ritkított
  - *Vonal pontok távolsága*: a vonalpontok távolsága normál stílusban [5 px]

- *Irány pipa* hossza az keresztmetszet vonalakhoz [5 px]
- *Metszempontok*: hozzáadja-e a "metszet" pontot automatikusan a "metszet" vonalakhoz [alapértelmezett igen]
- *Vonal alapértelmezett csatlakozási mód*: nincs, kezdet, vég, mindkettő, "folytatás"
- *Terület határ* alapértelmezett láthatóság
- **VÁZLAT**
  - *Poligonvonal szélessége* (poligon/sün)
  - *Pont neve szövegméret* [18 pt] [N]
  - *A szerkesztés* módban megjelenített *zöld pontok* mérete [5 px] [H]
  - *Kiválasztás* sugár a vázlat finomszerkesztéséhez; [16 px] [H]
  - *A radír* alapmérete
  - *Váltási érzékenység*: maximális lépés a vázlat mozgatásakor [60 px] [S]. Növelje, ha a vázlatváltás szaggatott
  - *Mutató sugara*: a kiválasztáshoz ennél többet nem szabad az újat mozgatni [H]
  - *A sün átlátszósága* átlátszatlansági szint [0: átlátszó, 100: átlátszatlan, alapértelmezett 80]

Egyéni beállítások: Vázlateltolás / méretarány, Vázlat felosztás / egyesítés, Poligon vertikális küszöb (a küszöbértéket meghaladó BJFL NyKÉD lesz), Mentett pontok színezése, A sarkok minimális szöge, ha egy vonal ki van simítva, Bezier interpolációs pontosság és sarokkúszöb, Vonalegyszerűsítési távolság, hossz és pufferezőzóna, Pont műveletek jelzői (vonal / terület bepattanása, simítás / egyenesítés szakasz, többválasztásos, összetett műveletek), Sün szaggatás (mód, lejtés küszöb, irány küszöbök), Biztonsági másolat száma és intervallum, Biztonsági mentés törlése menü, automatikus keresztmetszet az exportban (csx, svg, dxf, xvi) Automatikus falak beállításai.

### Vázlat gyorsítótár

Megnyitás után a vázlatok a memóriában vannak, egy gyorsítótárban. Ez felgyorsítja a váltást az adatablak között és a vázlat ablak, mivel a vázlatot nem kell fájlból olvasni. A vázlat gyorsítótár törlődik, amikor a felmérés lezárul.

### Vázlatfájl-formátum

Minden vázlatot fájlba menti, ha módosul, vagy amikor a vázlatablak más nézetre változik. A teljesítmény érdekében a TopoDroid bináris formátumban menti a vázlatokat.

### Pontválasztás [H]

Néhány szerkesztéshez ki kell választania egy pontot: vagy egy pontot, egy vonalat / területi pontot, egy mérési pontot vagy egy felvett középpontot.

Ehhez érintse meg a kívánt pont közelében. Ha azonban több pont van közel a megérintéshez, akkor mindegyik kiválasztva van, de csak az egyiket szerkesztik. A *előző* / *következő* gombokkal módosíthatja a kiválasztott készlet "szerkesztési" pontját.

### Vonalstílus

A TopoDroid öt vonalstílust használ. A normál stílusban [alapértelmezett] a vonalak vonalláncként vannak megrajzolva. A finom stílusnál a vonallánckok rövidebbek, míg a durva stílusnál hosszabbak. A negyedik stílusban a vonaldarabok interpoláltak, a szegmenseket köbös Bezier-görbékkel (spline-okkal) helyettesítve. Ezek a szegmensek áthaladnak a két végponton, és

két szabályozási pontjuk van, amelyek meghatározzák a görbületet. Az ötödik vonalstílussal a meghúzott vonalak egyszerűsödnek egy pont gyomláló algoritmus segítségével. Ha a rajzot dxf fájlban exportálja DXF 6-os verzióval, ne használjon spline-okat, mert vonalláncként exportálják őket.

### Vonal csatlakozása

A csatlakozás gomb többállapotú gomb. A vonalak összekapcsolása csak a szint más vonalaival hajtható végre. Az egyesített vonalaknak ugyanahhoz a csoporthoz kell tartozniuk. Ha különböző csoportok vonalainak két pontjára kell "csatlakoznia" az egyik pontot úgy kell áthelyeznie, hogy egybeessen a másikkal.

- *ki*: az aktuális típusú vonalak nem kapcsolódnak össze
- *nem*: a jelenlegi típusú vonal nem lesz összekapcsolva
- *start*: az aktuális típusú vonal csatlakozik egy vonalhoz, ha a kezdőpontja közel áll az adott vonal végpontok egyikéhez
- *vége*: az aktuális típusú vonalat a végpontja fogja összekapcsolni egy vonallal
- *mindkettő*: az aktuális típusú vonalat mind a kezdete, mind a végpontja összekapcsolja egy vonallal
- *folytatás*: az aktuális típusú vonal folytatja a vonalat, ha a kezdőpontja elég közel van az adott vonal végpontjához

Ha az összekapcsolás "folytatásra" van állítva, az utolsó megrajzolt vonal *módosítható*, mint az Adobe Illustratorban, azaz a vonal egy darabjának visszakövetése a kezdőponttól.

A "folytatás" hatással van a verem visszavonására, mivel a folytatott vonal áthelyeződik a verem tetejére.

### Kompozit műveletek [T]

Az összetett műveletek pontonként hosszan érinthető műveletek.

Jelenleg az egyetlen hosszan koppintható művelet az, ha *beilleszt egy pontot egy vonalhoz/területhez*, és egyidejűleg rápattan egy közeli pontra. A kiválasztott pontot először a közeli pontra helyezzük, majd megismételjük, és az új pont utána kerül a vonalon/területen. Ez lehetővé teszi az útvonal visszakeresését az utolsó pont kiválasztásával és a pontok hátrafelé történő beszúrásával.

Az előre vezető út visszakereséséhez minden beillesztés után váltson a kiválasztott pontra.

### Álló / fekvő bemutatás

Az álló tájolásnál a mágneses északi irány és a függőleges felfelé néznek az alaprajzban és az oldalnézeti képen. Ha a felmérési deklináció be van állítva, a valódi észak a mágneses északhoz viszonyított szögeként jelenik meg.

Fekvőnél balra néznek, így a Kelet van felfelé alaprajzban, a Jobb pedig oldalnézeti képen.

Alaprajzban a pont szimbólumok úgy vannak elforgatva, hogy természetesnek tűnjenek, miközben álló módban tartják a készüléket.

A vázlatokat mindig a mágneses északi és a függőleges felfelé irányban menti és exportálja.

**Figyelmeztetés.** Ha a vázlat eltűnik a kijelzőről, váltson az alaprajz és az oldalnézet között a TopoDroidot frissítésére kényszerítve.

### Fájl szerkesztő mód

A *vázlatablak* fájl szerkesztő módban nyílik meg a *Fő ablak* "vázlat" gombjával. A TopoDroid

".tdr" vázlatfájlok és (egyszerű) Therion '.th2' fájlok betölthetők és szerkeszthetők. A változtatások nem kerülnek mentésre, és a vázlatot exportálni kell a mentésükhöz.

A TopoDroid ".tdr" fájlok nem kapcsolódnak egy felméréshez. A mérési pontok "felhasználói pont" pontként töltődnek be a fájlból.

A Therion ".th2" fájlok szintaxisa nem támogatott teljes mértékben. Egyes területeken a többsoros szegély nem támogatott, mivel a TopoDroidnak csak egysoros határterületei vannak.

Amikor a *vázlatotablak* szerkesztőként megnyílik, a gombok és a menük megváltoznak. A menük a következők:

- *Zárja be* az ablakot
- *Mentsd el* a th2 fájlt a módosításokkal
- *Nyisson meg* egy th2 fájlt
- *Nagyítási illesztés*
- *Szintek*
- *Paletta*
- *Beállítások*
- *Súgó*

*mozgatás* módban csak a három zöld gomb van a többi módhoz.

A *rajzolás* mód a következő gombokkal rendelkezik: *visszavonás*, *újra*, *eszközök* és *sor folytatása* >.

A *törlés és szerkesztés* mód a szokásos gombokkal rendelkezik.

A th2 fájl egynél több bejegyzést is tartalmazhat. Mivel a vázlat nincs felméréshez kötve, nincs mérés hivatkozás, azaz nincsenek poligonok és nincsenek sünök. Az poligon pontok csak akkor jelennek meg, ha a th2 fájl "állomás" pontokat tartalmaz. Ebben az esetben pontokként jelennek meg az állomás nevével a közelben.

A metrikus rács csak akkor jelenik meg, ha a grafikonpapír mérete be van állítva (a *nagyítás-illesztés* párbeszédpanelen).

[Rajzeszközök palettája](#)

[Therion mérési pontok](#)

[Verem visszavonása](#)

[Vázlateltolás és flip](#)

---

*manual10*

## [10] VÁZLAT RAJZOLÁS

A rajzfelület a poligont mutatja a sünökkel. Mozgatható egy (vagy két) ujjal húzva, nagyítás/kicsinyítés két ujjal. Az alaprajz mágneses északi és a oldalnézet függőleges iránya felfelé néz. A rajzfelület forgatása nem lehetséges.

Koppintson a *rajz* gombra: az alkalmazás **rajz** módba vált, és a gomb élénk zöld lesz. Most az ujjaddal rajzolhatsz (két ujjal még mindig mozgat és nagyíthat). A *visszavonás* és az *újragyártás* gombbal visszavonhatod az utoljára rajzolt vagy törölt objektumokat, és visszahelyezheted őket.

Háromféle rajzeszköz létezik: pont (ikonok), vonal, terület (kitöltött terület). A szöveg egy "pont" eszköz.

A hat legutóbb használt rajzeszköz listája a képernyő alján található eszköztáron jelenik meg. Egy eszköz kiválasztásához érintsd meg az ikonját az alsó eszköztáron. Ha hosszan megérinted ezt a gombot, megfordul az alsó eszköztár forgási sorrendje

Rajz módban a vázlat mozgatható úgy is, hogy elhúzzod a rajzfelület a sarkairól, és zoom vezérlőkkel nagyíthatod, ha ezeket a funkciókat engedélyezték a beállításokon keresztül. Ez lehetővé teszi, hogy egy tollal dolgozz két ujjal végzett műveletek nélkül.

### **Ponteszközök**

A ponteszközök rajzi szimbólumok. Ha szimbólumot szeretnél hozzáadni a vázlathoz, érintsd meg azt a helyet, ahová a pontot szeretnéd tenni.

Ha a pont forgatható, akkor a beállított tájolással rajzoljuk meg (az ikont választó párbeszédpanelen a csúszkával választható). Ez a tájolás felülírható a kijelző érintésével, kissé húzva a kívánt tájolásban A "szöveg" használatánál be kell írnod a szöveget a következő párbeszédpanelen is.

### **Vonal eszközök**

A vonalas eszközök vonalminta stílusok. A vonalaknak van tájolásuk: ha egy vonalat választunk, szerkesztési módban, annak irányát egy sárga pipa mutatja a bal oldalra.

A vonalvastagság az egyik *beállítás*. Külön lehetőségek vannak a poligonra/sünökre és a rajzvonala vastagságára.

### **Keresztmetszet vonalak**

A "keresztmetszet" vonal különleges, mivel mindig egy egyenes szakaszból áll, rövid pipával, amely a nézet irányát mutatja. A keresztmetszet vonal végéhez automatikusan hozzáadódik egy "keresztmetszet" pont. Ez a pont a "vázlat" opcióval előre hozzá van rendelve a vonalhoz és vázlathoz, és törlődik, amikor törlöd a keresztmetszet vonalat.

A "keresztmetszet" vonalak nem törölhetők a *radír* eszközzel. A "keresztmetszet" eltávolításához válaszd ki a *szerkesztés* eszközzel, és töröld a "törlés" gommbal.

Pontjait nem lehet mozgatni a vásznon, mint más vonalak pontjait, és azokat sem lehet eltávolítani. A pontszerű műveletek nem vonatkoznak a "keresztmetszet" vonalak végpontjaira.

### **Terület eszközök**

A területi eszközök a foltok színezései. Egy terület megrajzolásához kövesd a körvonalát. Nem kell nagyon pontosnak lenned a végén, mivel a TopoDroid bezárja.

A vízterület azért különleges, mert "vízszintesen bezárható" az oldalnézetben és a keresztmetszetekben, mivel a tó felülete általában vízszintes. Vízterület megrajzolásához (a oldalnézetben) csak a tó alsó alsó vonalát kell meghúzni.

### **Vissza, újra, törlés és szerkesztés**

A rajzolási hibák kijavíthatók. A *visszavonás* gomb eltávolítja az utolsó elemet. Egy régen rajzolt vonal vagy szimbólum törléséhez az összes közbenső munka elvesztése nélkül két lehetőség van: a *törlés* és a *szerkesztés* mód.

A *radír* nagyon intuitív: mindent töröl, amin átviszed az ujjadat, kivéve az poligon pontokat, méréseket és keresztmetszet vonalakat. Csakúgy, mint egy igazi radír a papíron: ha egy vonal közepén halad át, akkor csak a középső részt törli (így két vonal marad). A törlés azonban szűrhető csak egy típusú elemek törléséhez: pontok, vonalak vagy területek.

A *szerkesztés* [H] gomb nem annyira intuitív, de nagyon hatékony, mivel lehetővé teszi az egyes pontok szerkesztését. Ebben a módban az összes rajzolt elem kis zöld pontként jelenik meg. A szerkeszteni kívánt elem kiválasztásához érintsd meg az egyik zöld pontot (az ikonoknak csak egy

pontja van). Ha több pont van egymás mellett, akkor mindegyiket kijelölik (és rózsaszín körrel mutatják), de csak egyet választunk szerkesztésre (nagy zöld kör). Ha nem ez az, amit szeretnél volna, akkor a *előző/következő* gombokkal léptedheted a kijelölt pontokat.

A "keresztmetszet" vonalak végpontjait leszámítva a megrajzolt elemek pontjai húzással mozgathatók a vásznon.

A szerkesztőeszköz szűrővel csak adott típusú pontokat is kiválaszthatsz: pontokat, vonalakat, területeket, méréseket vagy poligon pontokat.

A zöld pontok mérete és a kijelölési sugár két különböző *beállítás*.

A Bezier-vonalak szakaszainak két kontrollpontja van. Ezeket a szegmens végpontjával együtt tároljuk, és ha ez a kiválasztott szerkesztési pont, akkor a két kontrol pont rózsaszín körökként jelennek meg. Mindegyiket mozogathatja az ujjaddal húzva.

A kijelölés törléséhez koppints valahol másutt a rajzfelületre. Az elem törölhető (eltávolítható), vagy annak [tulajdonságai](#) megváltozhatnak ("tulajdonságok" gomb). A szerkesztés a mérésekre és a poligon pontokra is vonatkozik.

Forgatható pont szerkesztésekor az ikont a felső sarkok húzásával is el lehet forgatni (ha a sarok vonszolás engedélyezve van).

Egy felmérési vonal (poligon vagy sün) közepén egy zöld pont látható. Ha egy poligont választunk, akkor egy vízszintes sárga szegmens is megjelenik a poligonnal szemben lévő oldalon "kinyúl", vagy mindkét oldalon, ha a poligont függőlegesen terítjük ki. A poligon kiterítést úgy állíthatjuk be, hogy megérintjük a szegmens bal vagy jobb végét, vagy a közepét.

### **Pontos szerkesztési műveletek [H]**

Jobbról a negyedik gomb csak a rajzelemekre vonatkozik, és rendelkezik egy speciális szerkesztési műveletek legördülő menüvel, minden pontra [P], vagy vonalakra (kivéve a "keresztmetszet" vonalakat) [L] vagy területekre [A].

- *Kapcsolás közeli pontra* [P, L, A]: mozgasd a pontot, hogy egybeessen az aktuális réteg legközelebbi pontjával. Nincs intézkedés, ha nincs közeli pont
- *Kapcsolás közeli segédpontra/vonalra* [L, A: T]. A vonalak deformálódnak, hogy áthaladjanak a sün végpontokon, amelyek elég közel vannak. Ha egy területpont egy vonalpont közelében van, és a területhatár előtti és utáni részeket a vonalutató követő darabokra cseréljük. Ehhez a funkcióhoz engedélyezni kell a megfelelő beállítást
- *Beszúrás pont (ok)* [L: A]. Egyetlen pont kiválasztásakor az új pont a kiválasztott pont után kerül beillesztésre, és hozzáadódik a kiválasztási halmazhoz, és a Előző-Következő gombokkal választhatod ki. Ha kiválasztasz egy tartományt, a pont két pontja közé új pontok kerülnek. Egy hosszú érintéssel a kiválasztott pont a legközelebbi pontra kerül, és beszúr egy másik pontot, a kiválasztott pont „után” [T / G]
- *Elmetszi* [L] a vonalat a ponton, így két vonal keletkezik
- *Kiegyenesítés* [L: T] a vonalszakasztól eltávolítja a vezérlőpontokat
- *Simítás* [L: T] a vonalkeresztmetszet beillesztése vezérlőpontokat a keresztmetszet 1/3-án és 2/3-án. További szerkesztés mozgathatja őket, és bármilyen kívánt görbületet adhat a szegmensnek
- *Távolítsa el* [L: A] a vonal/terület pontot. A kiválasztott vonal/terület pont a „törlés” gomb hosszú megérintésével is eltávolítható.
- *Hozzáfűz* [L: T, kivéve a "keresztmetszet"] egy másik, ugyanolyan vonalhoz. Csak a vonal végpontjainak és a másik vonal végpontjának közel kell lennie a kiválasztott ponthoz.
- lépj be a *többválasztásos* módba [P, L, A: T]



## Többválasztási mód [T]

Ez az üzemmód lehetővé teszi több azonos típusú objektum (pont/vonal/terület) kiválasztását és mindegyikre való hatást:

- *Törölje* a kijelölt elemeket [P, L, A]
- *Csökkentse* a kijelölt elemek pontjainak számát [L, A]
- *Kapcsolja* a kijelölt elemeket [L, A]
- *Kilépés* multiselection módból

## Tartományválasztás

A vonalak és területek pontjai választhatók külön-külön (pontválasztási mód) vagy tartományként. Távolság kiválasztásához egy vonalon a "szerkesztés" gombsor utolsó gombjának "puha" vagy "kemény" tartománynak kell lennie. Válassza ki a tartomány első végpontját, majd a másik végpontot.

A tartomány narancssárgával van kiemelve. Középpontja megkapja a nagy zöld pontot, és szabályozza, hogyan deformálódik a vonaltartomány. A tartománynak lehetnek kemény vagy lágy határai. Kemény határok mellett a tartomány egészét mozgatja. Lágy határokkal a tartomány végén lévő pontokat a végétől számított távolságukkal arányos mértékben mozgatják.

A tartomány lehet "tételenkénti", azaz az egész elem. Ebben az esetben kiválaszt egy pontot a vonalon/területen, és az egész elemre hat (pl. Eltolás).

## Csak tollvázlat

A csak tollvázlat lehetővé teszi, hogy ujját tartsa a képernyőn, miközben tollal rajzol.

A funkció engedélyezéséhez pozitív "tollméretet" kell beállítania. Az 1-es érték elegendő a finomhegyű tollhoz. Körülbelül 5-ös érték működhet lapos tollal. A nagyobb értékek összekeverik az ujját egy tollal.

[Vázlat mérési pont szerkesztése](#)

[Rajzeszközök](#)

[Automatikus falak](#)

[< Vázlatablak](#) |

---

manual11

## [11] Keresztmetszetek

A keresztmetszetek különlegesek, mivel nem tartoznak a vázlathoz, hanem független vázlatok, amelyek az alaprajzhoz vagy az oldalnézethez kapcsolódnak. A TopoDroid kétféle keresztmetszettel rendelkezik: poligon keresztmetszet és mérési pont keresztmetszet. Az előbbieket keresztmetszetként a poligont, az utóbbiak egy mérési ponton mennek keresztül.

Az alaprajz keresztmetszete mindig függőleges. Az oldalnézet keresztmetszete lehet "ferde", "függőleges" vagy "vízszintes", attól függően, hogy a metszet síkja hogyan keresztezi a barlang járatát.

Megjegyzést rendelhet egy keresztmetszethez.

### Poligon keresztmetszetek

Ha a TopoDroiddal keresztmetszetet szeretnél rajzolni, akkor a "metszet" vonalat kell rajzolnod, akár az alaprajzban, akár az oldalnézetben. A metszetvonal meghatározza az keresztmetszet helyzetét és tájolását.

Az keresztmetszet a barlang elmettszése egy síkkal. Az keresztmetszet iránya ennek a síknak az iránya, azaz a síkra merőleges és a nézet irányába mutató egyenes iránya. Az keresztmetszet tájolását úgy határozza meg, hogy az követi a metszet-vonal irányát. Indikátorként a metszet vonalának pipája a vonaltól az keresztmetszet nézésirányába mutat.

A "pipa" mérete a *beállítások* párbeszédpanelen állítható be.

Választhatsz egy fotó keresztmetszet és egy vázlat keresztmetszet között. Az első esetben csak készíts egy fényképet, amely emlékeztet majd a járat alakjára, amikor elkészíted a barlangtérképet. Ügyelj arra, hogy a képen legyen egy barlangásztárs, aki méret referensként szolgál.

A második esetben keresztmetszet vázlatot rajzolsz a TopoDroid szokásos rajzeszközeivel. Hivatkozásként a TopoDroid megjeleníti a keresztmetszet által harántolt poligont és a sünöket a végpontjain. Az előtte lévő mérési pont (az, amely felé az keresztmetszet néz) a rács közepén helyezkedik el. Az sünök világoskékek. Az összes sün az keresztmetszet síkjára vetítve jelenik meg. Fehér pont jelzi, ahol a metszősík metszi a poligont [T].

Az keresztmetszetek újból megnyithatók és módosíthatók úgy, hogy "szerkesztés" módban kiválasztod a metszetvonalat vagy a metszéspontot, és megérinted a *szerkesztés* gombot.

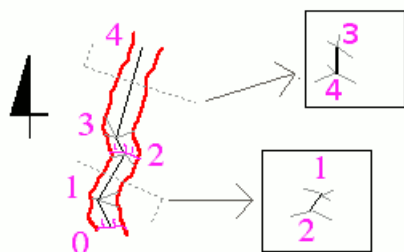
### **keresztmetszetek az alaprajzban**

A felülnézetben definiált keresztmetszetek mindig "függőlegesek" (nulla dőlésszögűek). Orientációjukat (azaz az keresztmetszetsík irányát) a metszésvonal szöge határozza meg. Nagyon gyakran a metszetsík merőleges a járatra, de bármely szükséges szögben lehet. Például egy balról jobbra (vízszintesen, a függőlegestől 90°-os szöget bezáró) metszésvonalnak mágneses észak irányú a látószöge (felfelé, 0 azimut). Ha kissé lefelé, 120 szögben húzzod meg, akkor 30°-os lesz a nézet iránya.

A keresztezett poligon függőlegesen jelenik meg, ha a keresztmetszet iránya megegyezik a poligon irányszögével. Ellenkező esetben jobbra vagy balra dől.

Felülnézetben több poligont keresztező keresztmetszet is készíthető. Az összes keresztezett poligont és az mérési pontokon lévő sünöket keresztmetszet vázlat referenciaként mutatja be. A keresztezési pont minden poligonon meg van jelölve.

#### **Alaprajz keresztmetszetek**



### **keresztmetszetek az oldalnézetben**

A oldalnézet keresztmetszetei lehetnek "vízszintesek" (aknában lévő függőleges méréseknél) vagy "függőlegesek" (többé-kevésbé vízszintes járatokon). Akkor tekintik "vízszintesnek", ha dőlésszögük meghaladja a H-küszöbérték értékét.

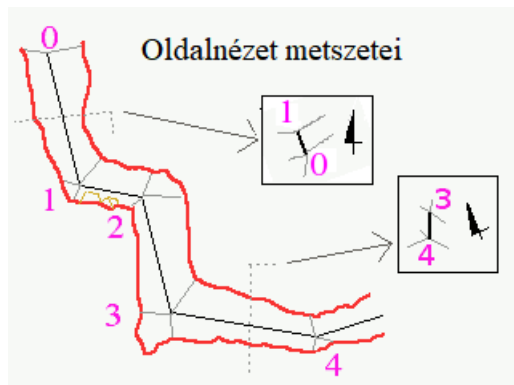
A függőleges keresztmetszetek irányát a keresztezett poligon iránya határozza meg.

A "vízszintes" keresztmetszetek mindig mágneses éssakkal felfelé jelennek meg. Ezenkívül

hozzáadódik egy 5 m hosszú, mágneses északra orientált referenciavonal. A "függőleges" keresztmetszetek mindig a keresztezett poligon irányával rendelkeznek (vagy az ellenkezőjével, ha a metszésvonal iránya ellentétes a poligon irányával). A keresztezett poligon függőlegesen jelenik meg, mivel az keresztmetszetnek ugyanaz az iránya mint a poligonnak.

Ha a metszetvonalat jobbról balra követjük, akkor a keresztmetszet lefelé irányul és  $-90^\circ$  az iránya. Ez felülről nézve egy "vízszintes" keresztmetszet. Legtöbbször "vízszintes" keresztmetszeteket szeretne rajzolni így, mivel természetesebb, ha egy felületet térképet fektet és lefelé néz. Ha a metszetvonalat balról jobbra követi, az keresztmetszet felfelé (dőlésszög  $+90^\circ$ ) irányul.

Oldalnézetben a poligon keresztmetszet egyetlen poligont kell keresztéznie.



### Metszetszpontok

Ha az "automatikus metszési pontok" be van jelölve, akkor a keresztmetszet beszúrásakor akár metszővonal rajzolásával, akár mérési ponton történő behelyezésével hozzáadódik a megfelelő metszetszpont a vázlatához. A metszetszpontok fehér négyzetekként és narancssárga vonalként jelennek meg, amelyek összekapcsolják őket a metszet szakaszvonallal vagy mérési ponttal.

Az keresztmetszet törlése esetén a megfelelő metszetszpont is törlődik.

### keresztmetszet fájlok

Minden keresztmetszet külön fájlba kerül a "tdr" almappába. A fájlok egymás után következő neveket kapnak: "MySurvey-xx0.tdr", "MySurvey-xx1.tdr" stb. Egy szakasz létrehozásakor vagy szerkesztésekor metszet párbeszéd ablak jelenik meg.

A fájl törlődik, amikor egy keresztmetszet törölsz.

Az keresztmetszetek más formátumban is exportálhatók, csakúgy, mint a többi vázlat, kivéve a cSurvey formátumot. Az keresztmetszetek szerepelnek a DXF, SVG, cSurvey vázlatexportálásában, feltéve, hogy van hozzá társított szakaszpont.

### Mérési pontok keresztmetszetei [S]

Ez egy másik módszer az keresztmetszetek beszúrására. A "Mérési pont" párbeszédpanelen, amelyet egy mérési pont megérintésével érhet el Szerkesztés módban, megjelennek a pont koordinátái és van néhány gombja:

- "folytassa" a felmérést az mérési pontról. Állítsa be az mérési pontt "aktív mérési pontként", vagyis azt a mérési pontt, amelyhez a következő mérés kapcsolódik
- "Állítsa vissza" a poligon kirajzolását az mérési pont után.
- A sünök kirajzolásának be- és kikapcsolása az mérési ponton.
- A "Keresztmetszet" [S] megnyit egy vázlatablakot, amellyel keresztmetszetet rajzolhatsz az mérési ponton.

Ha a mérési ponton a poligonok átlagos lejtése kisebb, mint a "függőleges küszöb", akkor az mérési pont keresztmetszetét az mérési ponton áthaladó függőleges síkban rajzoljuk meg, különben vízszintes. Az mérési pont keresztmetszete akkor hasznos, ha több mérést készít az

mérési pont körül, hogy leírja a járat alakját. Az keresztmetszetsík a *iránytű* gombbal orientálható. Ha az mérési pontnak csak két poligonja van, akkor a sík a poligonok (vízszintes vetületei) által képzett szögek felezőpontja mentén orientálható. Ha csak egy poligon van, akkor az arra merőleges lehet. Ha kettőnél több poligon van, akkor használd az *iránytű* gombot.

Az keresztmetszetek újból megnyithatók és módosíthatók úgy, hogy "szerkesztés" módban kiválasztod a mérési pontot vagy a metszetsíkot, és megérinted a *szerkesztés* gombot.

Lásd még

[Vázlatmérési pont szerkesztési párbeszédpanel,](#)

[Vázlatvonal szerkesztési párbeszédpanel.](#)

[< Vázlatrajz](#) |

---





manual12

## [12] ÁTTEKINTŐ ABLAK

A [vázlatablak](#) *áttekintő* menüjéből juthat be az [áttekintő](#) ablakba.

Az [áttekintő](#) ablak az összes vázlatot együtt jeleníti meg, akár alaprajzban, akár kiterített oldalnézetben van a [vázlatablak](#). Az [áttekintő](#) ablak lehet normál módban (eltolás és nagyítás) vagy mérési módban.

### GOMBOK

-  az ablakot "mérési módba" váltja
-  hivatkozások. Párbeszédpanel ki- és bekapcsolhatja a poligon, a sünök, az állomásnevek, a metrikus rács és a skála megjelenítését. Van egy jelölőnégyzet is a barlang részleteinek elrejtéséhez és csak a falak megjelenítéséhez.
-  mérések. Ha "szög", akkor a két pont közötti távolságot és szöget. Ha "vonallánc" van, akkor a csomópontok helyzetének megérintésével megmérheti a vonallánc teljes hosszát
-  visszavonás. A vonallánc utolsó pontjának eltávolítása

Amikor az ablak *mérési módban* van, az első gomb élénk zöld színű. Ebben a módban a rajz mozgatható az sarok vonszolással (ha engedélyezve van), és a zoom gombokkal nagyítható (ha engedélyezve van).

### Szegmens mérete

Ha az [áttekintő](#) ablak mérési módban van, akkor megmérheti a vászon két pontja közötti távolságot. Ehhez először érintse meg az első pontot: ez egy rózsaszín karikás kereszt jelenik meg. Ezután kattintson a második pontra: ezt kék kereszttel jelöli. A 2D távolság pedig a címsorban látható, az X és Y tengelyek közötti különbségekkel, valamint az iránnyal (alaprajz) vagy dőlésszöggel (kiterített oldalnézet) együtt. A távolságegységek a vázlatrács egységei (méter, yard, 2 láb vagy dm). A szög az aktuális szögegységekben van (fok vagy újfok). Bármely további kattintás megváltoztatja a második pontot (és a mérési értékeket).

A mérés befejezéséhez érintse meg a "mérés-mód" gombot.

A távolság kiszámítása a vászon síkjában történik. Alaprajz szerint ez a vízszintes távolság. kiterített oldalnézetben az Y tengely különbsége a magasság különbsége.

### **vonallánc mérete**

A "vonallánc" mérete hasznos a barlang "hosszának" becsléséhez, ésszerűbb, mint a poligon hossza. Megéri a vonallánc elejét, és a további pontok megjelölik a vonallánc csomópontjait. Ha hibát követ el, koppintson az *visszavonás* gombra az utolsó pontok egyesével történő eltávolításához.

A cím megjeleníti a két végpont közötti távolságot, a vonallánc hosszát, a végpontok közötti X-Y elmozdulást és a szöget.



### **MENÜK**

- Csukja be az ablakot
- Exportálás [T]
- Beállítások
- Súgó

### **Exportálás**

Az áttekintés a következő formátumokban exportálható:

- *Therion*
- SVG
- DXF (*LibreCAD*)
- shapefile (*QGIS*)
- xvi (*xtherion*)

Minden vázlat egy "szinthez" van hozzárendelve a Therion exportálásakor. A többi exportálási formátum esetében a vázlatok egyetlen rajzba kerülnek.

Az pontok nem szerepelnek automatikusan a Therion exportban; csak a felhasználó által meghatározott mérési pont kerül hozzáadásra.

A poligon-pontok automatikusan hozzáadódnak az SVG, DXF, shapefile és xvi exportokhoz. Ha vannak "metszet" pontok, akkor a keresztmetszetek is szerepelnek benne.

## [13] IMPORT EXPORT

Ha végeztél, exportáld a felmérési adatokat és a vázlatokat kedvenc formátumodba, és vidd át a exportált fájlokat a számítógépére, hogy befejezd a barlangtérképek elkészítését.

A biztonság kedvéért készíts egy TopoDroid zip archívumot, és vidd át számítógépedre. A zip-archívum a felmérés teljes biztonsági másolata, és tartalmazza a parancsot a felmérési adatok és egyéb információk visszaállítására az adatbázisban. Segítségével átviheted a felmérést egy másik Android rendszerű TopoDroidba.

A felmérés adatait és a tömörített archívumot a rendszer a felmérés információs ablakából exportálja.

A felmérési vázlatok a vázlatablakból (egyetlen vázlat) és az áttekintő ablakból (az összes vázlat egy fájlban) exportálhatók.

A TopoDroid zip archívumok a *zip* mappában tárolódnak.

Az exportált adatok és vázlatfájlok a „felmérés” mappa alatt, megfelelően elnevezett mappákban tárolódnak.

### FELMÉRÉS ADAT IMPORTÁLÁSA

A TopoDroid felmérési adatokat tud importálni a TopoDroid zip archívumokból vagy külső fájlokból.

A ZIP-importálás kiválasztása a *Főablak* "Importálás" gombjának megérintésével történik.

A külső fájlra történő importálást az "Importálás" gomb hosszú megérintésével kezdeményezzük.

A felmérés külső fájljaihoz a rendszer tartalomszolgáltatóján keresztül férhet hozzá.

A fájl neve nem tartalmazhat kettőspontot. ':'.

A külső fájlok következő formátumai támogatottak:

- Compass
- Survex
- Therion. Csak adat
- VisualTopo
- CaveSniper
- PocketTopo, vázlatokkal együtt
- TopoDroid zip archívum

A fájlimportálás sikertelen, ha az azonos nevű felmérés már szerepel a TopoDroidban.

A zip importálása sikertelen, ha a zip adatbázis-verziója túl régi, vagy újabb, mint a TopoDroidban.

BJFL értékű fájlformátumokból történő importáláskor ezeket keresztmetszet sünökké alakítják (zöld színnel jelennek meg).

#### **Therion importálás**

Csak azok a Therion felmérési fájlok importálhatók, amelyek adatai "normál" adatmódban vannak.

A "deklináció" parancsot figyelembe vesszük: a beolvasott azimutot korrigáljuk a deklináció értékével.

A TopoDroid nem importálja a Therion szinteket.

#### **PocketTopo importálás**

A TopoDroid mind a felmérés adatait, mind a vázlatokat importálja. Ez az import a PocketTopo színeket hozzárendeli a TopoDroid rajzeszközökhöz (pontok és vonalak). A leképezés egy beállítással módosítható.

## Compass importálása

A TopoDroid átalakítja az importált Compass felmérést a *normál* adatmódról *búvár* adatmódra [T], ha a relatív beállítás engedélyezve van [G].

**Megjegyzés:** Az importálás meghiúsulhat (és összeomolhat az alkalmazással) az adatbázis hibája miatt, amelyet a TopoDroid nem tud elfogadni. Ebben az esetben törölje a részben importált felmérést, és próbálja meg újra importálni.

## FELMÉRÉSI ADAT EXPORTÁLÁS

A TopoDroid a felmérés adatait a következő barlang-program formátumokba exportálja:

- [Compass](#)
- [cSurvey](#)
- [Survex](#)
- [Therion](#)
- [TopoRobot](#)
- [VisualTopo](#)
- [Walls](#)
- [WinKarst](#)
- [GHTopo](#)
- [Grottolf](#)
- [PocketTopo](#)
- [Polygon](#)
- [Topo](#)

Ezenkívül exportálja a felmérés adatait

- [CSV](#)
- [DXF](#)
- [KML](#)
- [GeoJSON](#)
- [trackfile](#)
- [shapefile](#)

formátumokba is exportálható. Ha a felmérés nem georeferált, a felmérés adata nem exportálható az utolsó négy exportálási formátumba.

A georeferencia pontokat szélességi hosszúság [tizedes fok] és a átlagos tengerszint feletti magasság [m] koordinátákkal exportálják.

A H / V-segédponokat az exportban normál segédponként kezeljük.

### Compass (.dat)

A *Compass* adatfájlok importálásakor és exportálásakor egyaránt támogatottak.

A támogatott adatformátum a "normal" és a "diving".

Az adataegységek „poligon” és „fok” (méterekre és fokra konvertálva a TopoDroid belsejében).

Beállítások:

- Pont előtag: ha meg van adva, akkor a mérési pont neve elé kerül.
- Részletpontok (sünök)
- B/J csere

### cSurvey (.csx)

A cSurvey export fájlokhoz cSurvey 1.20 vagy újabb verzió szükséges.

A cSurvey exportálás a felmérés információs ablakából csak a felmérési adatokat tartalmazza, nem tartalmaz semmi vázlatot.

A rajzablakból kell cSurvey exportot készíteni vázlattal (alaprajz és oldalnézet egyaránt).

A cSurvey export magában foglalja a kalibráció-ellenőrző méréseket és a média fájlokat (hang és fotó).

Beállítások:

- pont előtag: adja-e előtagnak a mérési pont nevekhez a felmérés nevét

### **Survex (.svx)**

A felmérés adatai exportálhatók *Survex* fájlként.

Az adategységek követik a felhasználói beállításokat.

Beállítások:

- sorvég lehet Unix vagy Windows
- CÉL pontok nevei a segédpontok készítéséhez (a CÉL név a KEZDŐ pont neve a mellékelt betűvel)
- adja hozzá az BJFL t az exportáláshoz

### **Therion (.th)**

A felmérés adatait exportálni tudjuk *Therion* formátumban, "normál" adat formában.

A TopoDroid felmérés nevét használják a Therion barlang nevére, az "\_" aláhúzást szóköz helyettesíti.

Az adategységek követik a felhasználói beállításokat.

A csapatnevek fel vannak sorolva, de a parancs megjegyzésbe kerül.

A TopoDroid csapat karakterlánc a Therion *team* parancsokra oszlik: a csapat személyeit fel kell tüntetni a vezetéknevvvel esetleg a keresztnév kezdőbetű(k) előtt. Például az "A.W. Smith, B. Ford" csapatszövegből *team* "A.W. Smith" és *team* "B. Ford" lesz.

A poligon pont megjegyzései és jelei (rögzített, festett) megelőzik a poligon adatait.

Az keresztmetszet segédpontok "-" (kötőjel) mérési ponttal exportálva, a többi "." (pont) mérési ponttal.

A megjegyzéseket a megjegyzés (#) alatt exportáljuk.

A kiterjesztéshez a "extend <flag>" szintaxist minden poligon előtt használják, a zászló flag "left", "right", vagy "vert" lehet. A kiterjesztés nélküli sünökhöz a TopoDroid megjegyzést ír "# extend auto" mert ez nem érvényes Therion parancs.

A töredékes kiterjesztést a Therion támogatja az 5.2.2 verzió óta, és exportálva van, ha be van állítva.

A rögzített pontok koordinátáit (hosszúsági szélesség és magasság tszf.) exportálják és megjegyzéssel ellátják. Ha a pontnak egyedi CRS-koordinátái vannak, akkor ezek is szerepelnek, előtte a CRS neve.

Ezenkívül a végén hozzáadódik a th2 fájlok "bevitele" és az egyes selejtek térképeinek meghatározása, de megjegyzéseket kapunk.

A *Therion* export tartalmazza a kalibráció-ellenőrző felvételeket megjegyzésként.

Beállítások:

- Therion thconfig: ha engedélyezve van, akkor a felmérési adatok a Therion konfigurációs parancsok sorába kerülnek.
- Therion maps: ha engedélyezve van, a "map" parancsok a poligonok elé kerülnek.
- adja hozzá a BJFL-t az exportáláshoz

thconfig



Ezzel a lehetőséggel a TopoDroid exportál egy Therion konfigurációs fájlt a felmérési adatokkal. Ez a fájl tartalmazza az alaprajz és a kiterjesztett oldalnézet pdf térképek létrehozásához szükséges konfigurációs parancsokat.

A therion futtatása az exportált fájlra egyszerű PDF térképet hoz létre.

A vázlatfájlok bemenetét továbbra is megjegyzésbe teszi, módosítani kell a megfelelő "th2" fájlok összekapcsolásához.

A TopoDroid *Therion* feldolgozás adatszintaxisa nagyon korlátozott. Csak a "normál" formában lévő adatokat érti. Csak az "units", "flag", "extend", "mark" és "station" Therion adatparancsok támogatottak.

A fix pontokat ("fix") elemezzük, de nem vesszük figyelembe, mivel a "cs" nem támogatott.

### **TopoRobot (.trb)**

A felmérés adatai exportálhatók *TopoRobot* fájlként. A *TopoRobot* pontok elnevezési házirendjét ki kell választani. Ha az pontnevek a TopoRobot "series.number" konvencióját követik, akkor azokat használják.

### **VisualTopo (.tro, .trox)**

A *VisualTopo* adatfájlok importálásakor és exportálásakor egyaránt támogatottak.

A VisualTopo sablonok szerepelnek benne, ha engedélyezve vannak.

Alapértelmezés szerint az BJFL a CÉL ponton van, de a KEZDŐ pont beállítható.

Az adategységek „méterek” és „fokok”.

Beállítások:

- Trox formátumban. Alapértelmezés szerint az adatok "tro" formátumban kerülnek mentésre
- Sünők
- BJFL a Kezdő oldalon
- Pont utótag: ha meg van adva, akkor a mérési pont nevéhez fűződik.

### **Walls (.srv)**

A felmérés adatai exportálhatók *Walls* fájlként (részben tesztelve).

Az adategységek követik a felhasználói beállításokat.

### **WinKarst (.sur)**

A felmérés adatai exportálhatók *WinKarst* fájlként (nincs tesztelve).

Beállítások:

- Pont előtag: ha meg van adva, akkor a mérési pont neve elé kerül.

### **PocketTopo (.top)**

A TopoDroid mind az importálás, mind az exportálás során támogatja a *PocketTopo* t.

A PocketTopo export csak a felmérés adatait tartalmazza.

Ha az pontok elnevezési házirendje "TopoRobot" értékre van állítva, és az pontnevek a "sorozat.szám" TopoRobot konvenciót követik ezeket használják az exportálás során, különben a neveket számokká konvertálják. Az ábécés karakterek minden karaktert két számjeggyel helyettesítenek. Pontosabban az „a” a „00”, a „b” a „01” és így tovább, „A” az „50”, a „B” az „51” stb. Minden más karakter (azaz nem alfanumerikus) a 99-re kerül.

A PocketTopo fájlok importálásának vagy ".top" vagy ".TOP" kiterjesztéssel kell rendelkeznie.

A "outline" és a "profile" vázlatok importálva vannak. A *PocketTopo* csak néhány színt használ a

vonaltípusok megkülönböztetéséhez. Ezért [leképezést](#) alkalmaznak a színektől a TopoDroid típusokig. A leképezés egy beállítással módosítható.

Előfordulhat, hogy az importált vázlat nincs összehangolva a felmérés adataival. Ebben az esetben áthelyezheti a vázlatot a [vázlatablak](#), hogy illeszkedjen a poligonhoz.

### **Polygon (.cave)**

A TopoDroid felmérési adatokat exportálhat *Polygon* formátumban. A fix pontokat lat-long formátumban exportálják.

### **GHTopo (.gtx)**

A TopoDroid a felmérés adatait exportálhatja *GHTopo* formátumban (részben tesztelve).

### **Grottolf (.grt)**

A TopoDroid felmérési adatokat exportálhat *Grottolf* formátumban (nem tesztelt). Ha az első pont földrajzi koordinátákkal rendelkezik, ezeket exportáljuk, különben helyi koordinátákat használunk. Az pontok profilját úgy számolják, hogy a sün felvételeket egy a poligonra merőleges függőleges síkra vetítik.

### **Topo (.cav)**

A felmérés adatai exportálhatók *Topo* fájlként.

Beállítások (a "Survex" beállítások alatt):

- [vonalbontás](#) lehet Unix vagy Windows

### **CSV (.csv)**

A felmérés adatai exportálhatók vesszővel elválasztott mezőkkel ellátott rekordok listájaként:

- kezdő és vég pont
- távolság, irány, lejtés
- flag

A mérés megjegyzéseket nem exportáljuk. Az adatlista rövid fejléct tartalmaz.

A felmérés nyers adatai CSV formátumban exportálhatók. Ebben az esetben minden rekordnak (sornak) van

- mérés azonosítója
- mérés kezdő és vég pontok
- távolság, irány, lejtés, forgatás
- gyorsulás, mágneses tér, inklináció
- időbélyeg, típus (műszer vagy kézi), eszközcím
- kiterítés, megjelölés, poligon\_típus, állapot, megjegyzés

A nyers adatok exportálásakor a poligonméréseket nem átlagoljuk, hanem külön-külön exportáljuk.

Beállítások:

- [nyers adatok](#): a nyers adatok exportálása
- [elválasztó](#): mezők elválasztója (vessző, pipe | vagy tabulátor)
- [EOL](#): rekordelválasztó (lf vagy cr + lf)

### **DXF (.dxf)**

A felmérés adatait 3D DXF formátumban (*LibreCAD*) exportálják rétegekkel

- pontok
- poligonok

- sünök

Az adatokat a mágneses deklinációval korrigáljuk.

Beállítások:

- Sün végpontok: ha engedélyezve vannak, akkor keresztekkel vannak jelölve

### **PLT (.plt)**

A felmérés adatai exportálhatók track fájlként (*OziExplorer*), ha georeferenciát adott egy pontról. Ha a felmérés szétválasztott darabokat tartalmaz, a track fájl tartalmazza az összes darabot egy georeferált ponttal. Az adatokat a mágneses deklinációval korrigáljuk.

### **KML (.kml)**

A felmérés adatai exportálhatók KML fájlként (*Keyhole Markup Language*), ha legalább egy pont georeferált. Ha a felmérés szétválasztott darabokat tartalmaz, akkor a KML export tartalmazza az összes darabot georeferált ponttal. Az adatokat a mágneses deklinációval korrigáljuk.

Beállítások:

- pontok
- sünök

### **GeoJSON (.json)**

A felmérés adatai exportálhatók GeoJSON fájlként (*RFC 7946*), ha legalább egy pontt georeferált. A mérések exportálása *LineString*, a pontok *Point*. Ha a felmérés különálló darabokat tartalmaz, akkor a GeoJSON export tartalmazza az összes darabot egy georeferált ponttal. Az adatokat a mágneses deklinációval korrigáljuk.

Beállítások:

- pontok
- sünök

### **Shapefile (.shp .shx .dbf)**

A felmérés adatai exportálhatók shape fájlként. Van egy shape fájl az pontokhoz és egy a mérésekhez (mind a poligonok, mind a sünök). Ha a felmérés szétválasztott darabokat tartalmaz, akkor egy-egy georeferált ponttal egy-egy alakzatot exportálunk. Az adatokat a mágneses deklinációval korrigáljuk. Minden alakfájl három fájlból áll: az adatfájlból (shp), az indexfájlból (shx) és az attribútumfájlból (dbf). A fájlok tömörítve vannak, és a zip az "shp" mappába kerül. ".Shz" kiterjesztéssel.

Ha legalább egy pont georeferált, és az exportálás párbeszédpanelen bejelölte a megfelelő jelölőnégyzetet, az adatokat a WGS84 referenciarendszerbe exportáljuk, és a mágneses deklinációval korrigáljuk.

Ellenkező esetben az adatokat helyi koordinátákban exportáljuk, és a mágneses deklinációs korrekciót nem alkalmazzuk.

Az "stations" DBF csak a "name" mezőt tartalmazza.

A "shots" DBF az alábbi mezőket tartalmazza:

- *típus*: vagy "leg" poligon, vagy "splay" sün
- *a* pontról
- *a* pontra ("-" a segédpontokhoz - sün)
- mérés *flag* hexadecimálisan: 1-felület, 2-duplikátum, 4-kizárt

- mérés *megjegyzés*

Beállítások:

- pontok: a pontok exportálása
- segédpontok: fel kell-e venni a segédpontokat

## VÁZLAT EXPORT

A TopoDroid a felmérési vázlatokat a következő formátumokba exportálja:

- [cSurvey](#)
- [Therion](#)
- [Tunnel](#)
- [xtherion](#)
- [Cave3D](#)
- [DXF](#)
- [PDF file](#)
- [shapefile](#)
- [SVG](#)

### **cSurvey (.csx)**

A cSurvey export fájlokhoz cSurvey 1.20 vagy újabb verzió szükséges.

Ezek az exportok tartalmazzák a alaprajz- és oldalnézet vázlatokat, valamint a felmérés adatait. A "section" pontok megadásakor határozza meg a metszetrajzokat.

A cSurvey "cave" attribútumot a felmérés nevével és az "branch" attribútumot a vázlat nevével állítják be ("p" vagy "s" utótag nélkül). A poligonok és sünök, valamint a vázlat elemek megosztják ezeket az attribútumokat.

Ha a felmérésnek csak egy vázlata van, akkor ez a munka teljes exportálása (kivéve a keresztmetszeteket). Ha a felmérésnek több vázlata van, akkor minden vázlatot külön kell exportálnia, és egyesítenie kell az exportot a cSurvey szolgáltatással.

A vázlatelemek megfelelő cSurvey rétegeken vannak elosztva.

Beállítások:

- pont előtag adjon-e előtagot az pontnevekhez
- pontok távolsága az interpolációs pontok közötti maximális távolság a sima vonalakon

### **Therion (.th2)**

A vázlatok Therion formátumban vázlatonként egy fájlként kerülnek exportálásra, ha a vázlatablakból exportálják őket, vagy egy fájlként, amely tartalmazza az összes vázlatot ugyanazzal a nézettel, alaprajzzal vagy oldalnézettel, ha exportálják az áttekintő ablakból. Ez utóbbiban van egy szint az egyes vázlatokhoz, és a keresztmetszet vázlatok ha az automatikus "metszet" pontok engedélyezve vannak.

A Therion *scrap* nevek a felmérés nevéből, a vázlat nevéből és egy utótagból állnak, vagy „p”, a alaprajzhoz, vagy „s”, a profilhoz.

Többszörös szintű vázlatokhoz a szintek Therion *scrap* nevei az elsőn túl egy szintszámot is tartalmaznak, kezdve 1-el.

A keresztmetszet Therion *scrap* nevek a felmérés nevéből, egy kétbetűs kódból, 'xx' és egy számból állnak.

Ha egy metszetpontokat tartalmazó vázlatot exportálsz az exportálás párbeszédpanellel, a metszetpontok metszetei is exportálódnak.

Ha a vázlat olyan szimbólumokat tartalmaz, amelyek nem szerepelnek a Therion készletben, akkor a th2 fájl használata előtt az "u:" előtagot kell beszúrni a nem támogatott szimbólumnevekhez.

Beállítások:

- automatikus felmérési-pontpontok. [alapértelmezett: igen].
- adjon részletméréseket a szintekhez ("splay" típusú sorokként) [alapértelmezett: nem].
- adjon hozzá egy xtherion parancsot a vázlat XVI képének elolvasásához [alapértelmezett: nem].
- skála exportálása. Alapértelmezett 1: 100
- pontok távolsága minimális távolság a vonalláncok pontjai között. A köztes pontokat nem exportálják. Alapértelmezés szerint 20 cm

Az XVI képeket nem exportálják automatikusan a Therion "th2" fájlhoz, még akkor sem, ha egy xtherion parancsot annak hozzáadásához tartalmaz a therion fájl, mert nem tartalmazna több információt, mint a therion fájl. A paranccsal be lehet tölteni egy másik program által létrehozott XVI képet xtherionba.

### **Tunnel (.xml)**

A vázlat exportálható Tunnel XML formátumban. A fájlokat a "tnl" alkönyvtárba menti.

A következő vonalak vannak feltérképezve az Tunnel vonalaihoz: fal, feltételezett, gödör, kémény és lejtő. Az összes többi vonal az Tunnel vonalának részleteihez van hozzárendelve.

A terület határai az Tunnel vonalához vannak feltöltve. " Az Tunnel pontjaihoz a következő pontok vannak hozzárendelve: huzat, archeo, tömbök, agyag, oszlop, függöny, cseppkő, lejtő guano, iszap, kavics, borsókő, homok, szalmacseppkő, sztalaktit, sztalagmit, víz, vízfolyás. Az összes többi pont az "Tunnel point" alapkőzethez van hozzárendelve.

### **Xtherion (.xvi)**

Az "xvi" export háttérképként beilleszthető az xtherionba.

A "fal" típusú vonalak pirosak, a "lejtés" narancssárga, a "metszet" szürke, az összes többi barna.

A terület határai fekete színűek. A pontikonok egyszerűsített módon kerülnek megjelenítésre. A címkézés csak a latin karaktereket és számokat, valamint néhány karaktert támogat ('+', '-', '/', '\_', '>', '<', '?'). A többi karaktert egy "rombusz" váltja fel.

A rács cellája 1 m.

Az XVI beállítások a Therion-beállítások között találhatók:

- Rajz metszet-pont: ha a metszetek automatikusan hozzáadódnak a metszet vonalához, a metszetrajz beillesztésre kerül az xvi fájlba, a "metszet" pontba
- rács sorok hozzáadva az exportáláshoz (cellaméret a jelenlegi rácsegységekben). Alapértelmezett nem
- skála exportálása. Alapértelmezett 1: 100

### **Cave3D (.c3d)**

A "c3d" formátumban exportált vázlat megjeleníthető a 3D-s modellben a Cave3D-ben.

### **DXF (.dxf)**

A vázlatok 2D DXF fájlként exportálhatók, rétegenként az egyes pontokhoz, vonal és terület típusa a felmérési adatok rétegein kívül. A 2D DXF vázlatelemei a Z=0 síkban helyezkednek el.

A vázlatok exportálhatók DXF 9 AC1009, 12 (R13) AC1012, and 14 (R14) AC1014 formátumokba. A DXF-9 a területeknek csak a határvonalait exportálja kitöltés nélkül.

A DXF fájlba be lehet illeszteni a keresztmetszeteket (amelyekhez a vázlat "metszet" pontot tartalmaz), és az X-Y tengelyt.

Beállítások:

- metszet-pont: ha egy metszetről megvan a relatív metszet pontja, a metszet rajza beillesztésre kerül az exportálásba, a "metszet" pontba
- pontok távolsága az interpolációs pontok közötti maximális távolság a sima vonalakon. Alapértelmezés szerint 20 cm
- DXF verzió: 9 (dxf-9), 12 (dxf-13) vagy 14 (dxf-14). Alapértelmezett "9"

### **PDF (.pdf)**

A vázlat PDF fájlként exportálható. A vázlat PDF-fájlok célja a felmérés gyors megosztása a nem felmérőkkel olyan formátumban, amelyet bárki megnyithat.

A PDF-fájl egyetlen oldala van fehér háttérrel, és csak a képernyőn megjelenő referenciaelemeket tartalmazza (mérési pontok, sünök, rács stb.).

A címkék szövege, a skálaérték és a mérési pontok mérete 1/4-ére csökken. Az 1m-es rács nem rajzolódik ki ha a méretarány 1:100-nál kisebb. Bizonyos elemek (pl. címkék) színe a láthatóság érdekében invertált.

### **Shapefile (.shp)**

A vázlatok shape fájlként exportálhatók pontokkal, mérésekkel és vonalakkal. Minden elemnek három fájlja van: az shape adatfájl, az shape index és az adatbázis fájl. A shapefile exportot tartalmazó fájlok tömörítve vannak, a zip fájlok a "shp" mappában ".shz" kiterjesztéssel.

Ha legalább egy poligon pont georeferált, és az exportálás párbeszédpanelen bejelölöd a megfelelő jelölőnégyzetet, az adatokat a WGS84 referenciarendszerbe exportáljuk, és a mágneses deklinációval korrigáljuk.

Ellenkező esetben az adatokat helyi koordinátákban exportáljuk, és a mágneses deklinációs korrekciót nem alkalmazzuk.

A "point" DBF alábbi mezőket tartalmazza:

- pont név *name*
- *orient* irány
- *level* réteg
- *scrap* szint
- opcionális *text* (128 karakterre csonkítva)

A "extra" DBF alábbi mezőket tartalmazza:

- pont név *name*
- *orient* irány
- *level* réteg
- *scrap* szint
- opcionális *text* (128 karakterre csonkítva)
- *file* fájl

A "line" és a "area" DBF alábbi mezőket tartalmazza:

- *type* amely megkülönbözteti a vonalat és a területet
- vonal vagy terület *name*
- *level*
- *scrap*

Az "station" DBF alábbi mezőket tartalmazza:

- a pont neve *name*

A "shot" DBF alábbi mezőket tartalmazza:

- *type*: "leg" poligon vagy "splay" részletpont
- *from* kezdőpont
- *to* végpont ("-" részletpontoknál)
- *shot flag* as hex: 1 felület, 2 duplikátum, 4 kizárt

## SVG (.svg)

A vázlatok SVG fájlként exportálhatók.

Az elemek rétegekbe vannak rendezve: *rácscok*, *pontok*, *poligonok*, *sünök*, *pontok*, *vonalak* és *területek*.

Ezek a rétegek egy globális *vászon* réteg alatt vannak.

Minden "szintnek" megvan a *pont*, a *vonal* és a *terület* rétege.

Az export mértéke 1: 100.

Ha a sün osztályok engedélyezve vannak, akkor a segédpontok színe: a normál sün szürke, vízszintesen világos tengerzöld, függőlegesen világos acélkék és a keresztmetszet világos égbék. A Sün-osztályok nem támogatottak az "round-trip" exportálás során.

A vonaleffektusok, mint például az eséstüskék a gödörvonalakban, nem exportálódnak, hanem a vonal irányt jelenítik meg a „Vonal irány” beállítás engedélyezésével.

Megjegyzés. A SVG vázlat exportálását a *Inkscape* és a *Firefox* használatával ellenőriztük.

Beállítások:

- SVG program: Inkscape vagy Illustrator. Ez befolyásolja az export léptéktényezőjét.
- Rajz metszet-pont: ha a metszetek automatikusan hozzáadódnak a metszetek vonalához, a metszetrajz beillesztésre kerül az exportálásba, a "metszet" pontba
- automatikus poligon-pontok: ha engedélyezve van, akkor az összes pont szerepel az exportálásban, egyébként csak a felhasználó által kiválasztott pontok szerepelnek
- pontok távolsága az interpolációs pontok közötti maximális távolság a sima vonalakon
- round-trip: a vázlatok exportálása a Walls/Compass round-trip módban. [nem]
- rács sorok hozzáadva az exportáláshoz (cellaméret a jelenlegi rácsegységekben). [nem]
- vonal iránya jel. [nem]
- vonalak szélessége: címkék, ikonok, vonalak (és területhatárok), rácsvonalak, felvételek, tájolásvonal
- pontméret: a pont megnevezés a szöveg méret. Alapértelmezett 20

## KALIBRÁLÁSI EXPORT

A kalibrációkat exportálni és importálni CSV fájlként (.ccsv) lehet.

## IMPORT / EXPORT BEÁLLÍTÁSOK

- **PocketTopo** *színtérkép importálása*: PocketTopo színek térképe az elemtípusok vázlatához.
- *Becsülje az BJ kiterítést*: **Compass/VisualTopo** fájlok importálásakor [igen]
- *Alapértelmezett adatexportálási formátum*: meghatározza az exportálási párbeszédpanelen megjelenítendő alapértelmezett adatexportálási formátumot. [ nincs ]
- *Alapértelmezett vázlatexportálási formátum*: meghatározza az exportálási párbeszédpanelen megjelenítendő alapértelmezett vázlatexportálási formátumot. [ nincs ]
- *Vázlat automatikus exportálása*. Ha a beállított vázlatok a kiválasztott formátumban kerülnek exportálásra, amikor bezárják őket. Az exportált fájlok a felmérés mappa "out" almappájában tárolódnak. A Vázlat automatikus exportálása extra terhelést jelent az alkalmazásra, és alapértelmezés szerint nincs beállítva.[G]

- **Therion** *térképparancsok* a poligon blokk előtt vagy után [után]
- **Therion** *auto-pontok*: automatikusan hozzáadnak poligon pontokat a therion vázlatfájl (ok) hoz [igen]. Ha a vázlatfájlokat használni szeretné, méretarányuk meghatározásához poligon pontokkal kell rendelkezniük. Manuálisan kiválaszthatja, melyik pontot adja hozzá (a vázlatrajz szerkesztésével), vagy hagyhatja, hogy a TopoDroid hozzáadja az pontokat. A program hozzáadja az összes pontt, amely a rajzon belül van (a rajz domború testén belül).
- **Therion** *splays* sorokat a Therion-szintekben [igen]
- **cSurvey** *felmérés előtag* a pontokhoz [nem]
- **Compass / TopoRobot / WinKarst / Polygon / VisualTopo**
  - minimális *töredezett poligonszög* az BJFL számításához [0.0] Ezt a **Survex / Therion** -ban is használják, ha BJFL-ra van szükség.
  - az BJFL felfelé / lefelé történő felhasználásához használt minimális dőlés a sablonokhoz [0]
  - a bal / jobb oldali BJFL-hez használt sablonok maximális lejtése [90]
- **Compass swap BJ**: Csere B és J az Compass exportálásakor.
- **Survex / Topo** *sorvég*: Unix vagy Windows [Unix]
- **Survex** exportálás a *elnevezett sünnel* VÉG pontokra [nem]
- **Survex / Therion** exportálás *BJFL* sorokkal [nem]
- **SVG** cél *program* [Inkscape]
- **SVG** exportálás *rács* használatával [nem]
- **SVG** exportálja a vonal irányát [nem]
- **SVG** vonalvastagságok (címkék, ikonok, vonalak, rácsok, mérések, irány pipák)
- **KML / GeoJSON** exportálás *pontokkal* [igen]
- **KML / GeoJSON** exportálás *sünökkel* [nem]
- **DXF** vázlat exportálás *méretarány* [1.0]
- **DXF** exportálás *sün végpontokkal* [nem]
- **DXF** *verzió* a DXF exportáláshoz: 6, 12 vagy 16. A 6. változatban a DXF export bezier görbéit vonalláncok helyettesítik, és a területeken nincsenek sraffozás. A DXF 12. és 16. verziója spline-okat és sraffozásokat használ, de még mindig hibásak.

### 3D MODELL EXPORT

A 3D-s exportálás párbeszédpanelt a 3D-s megtekintő ablak „Export” menüje nyitja meg.

A 3D modell exportálható:

- glTF (GL átviteli formátum)
- CGAL
- STL, bináris vagy ascii
- LAS, bináris
- DXF
- KML (ha a modell georeferált)
- Shape (ha a modell georeferenciával rendelkezik)

Ha a formátum támogatja, az exportált fájl tartalmazhat:

- Poligon pontok
- Sünök
- Falak (ha keletkeztek)
- Felszíni DEM (ha van betöltve)



manual14

## [14] BARLANG PROJEKT MENEDZSER

Ehhez az ablakhoz a *Főablak Projektek* gombjával férhetsz hozzá.

Egy barlangprojekt összesíti a TopoDroid adatbázisban található felméréseket. A "barlangprojektek" a TopionDroid "thconfig" mappájában lévő Therion-szerű fájlokban vannak tárolva. A projektfájlokat a projekt bezárásakor menti. A projekteket Therion vagy Survex fájlként lehet exportálni; az exportálás a "th" és "svx" mappákba kerül. A TopoDroid Manager indításakor megjeleníti a barlangprojektek listáját a "thconfig" mappában. A projektlista üres, ha még nem hoztál létre projektet.

### GOMBOK

- *Új projekt*: megnyit egy párbeszédpanelt új barlangprojekt létrehozásához

### MENÜ

- *Bezárja* a Barlang Projekt Manager ablakot
- *Súgó* ez a segítség

A projekt nevének megérintésével megnyílik a [Projekt ablak](#).

[< Importálás/exportálás](#) |

---

manual15

## [15] 3D MEGJELENÍTŐ

A TopoDroid 3D megjelenítőt barlangban való használatra tervezték, és nem igényel internetkapcsolatot.

Más fájlformátumokat is betölthet: Therion (th, thconfig), Loch (lox), Compass (dat, mak), Survex (3d) és VisualTopo (tro, trox).

A 3D modell megnyitható az *Adatablak* menüjéből, vagy a *Felmérési információs ablak* gombjával.

A barlangprojekt 3D-s modellje a *Projektablak* gombjával nyitható meg.

A modellt egy referenciaráccsal (kék észak, zöld kelet) vagy tengelykereszt (piros felfelé) mutatja. Ha az adatok (felmérés vagy barlangprojekt) fix pontokat tartalmaznak, akkor ezeket a modellben lévő pontok koordinátáinak kiszámításához használják. Ha a fixpont koordinátákat térképészeti (vetített) koordinátarendszerré alakítottuk át, akkor ezt használjuk. Ellenkező esetben a fix pont az egyenlítőtől és a főmeridiántól egyenlő távolságra van beállítva, amely egyenlő a szélességi fok szorzata a meridián sugarával, a hosszúság pedig a párhuzamos sugárral.

A térképészeti referenciarendszerekben a koordináták nem veszik figyelembe a meridiánkonvergenciát. Ezért az észak nem a térképészeti észak, hanem a meridián iránya.

Nincs koordináta-átalakítás. Ezért egy barlangprojektben minden felmérésnek ugyan olyanak kell lennie, ugyanabban a koordináta-rendszerben gereferálnak.

## GOMBOK

- *Mozgatás - Fény*: A modell vagy a fény mozgatása. A kétujjas érintés mindig méretezi és eltolja a modellt.
- *Nézet*: perspektív vagy merőleges.
- *Poligon pontok*: a pontszámok megjelenítése/elrejtése. Zöld pontként vagy névvel.
- *Sünök*: Segédmérések megjelenítése/elrejtése. Vonalakkal vagy végpontokkal.
- *Falak*: Falak megjelenítése/elrejtése (ha létrejött).
- *Felület*: Felületi DEM megjelenítése/elrejtése (ha van).
- *Szín*: poligon színkódolása. Fehér, felmérés vagy mélység.
- *Keret*: Váltás a rács és az XYZ tengely között.

A gombok ikonjai a program állapotához vannak igazítva.

Néhány gombnak hosszú érintés funkciója van:

- *Nézet*: Perspektíva fókuszparaméter beállítása.
- *Poligon pontok*: A pontválasztás be-kikapcsolása.
- *Szín*: Válaszd ki a megjelenítendő vagy elrejtendő felméréseket.
- *Keret*: Megnyitja a *poligon párbeszédpanel*t a felülszíni/ismétlődő/kizárt poligonok megjelenítéséhez.

## MENÜ

- *Fájl megnyitása*: Válassz ki egy felmérési fájlt a munka mappából.
- *Exportálás*: Exportálás párbeszédpanel.
- *Információ*: Felmérési statisztikák.
- *3D-Rózsa diagram*: 3D irányok eloszlása.
- *Rózsadiagram*: Vízszintes irányok eloszlása.
- *Visszaállítás*: Visszaállítás merőleges felülnézetre és első nagyításra.
- *Nézőpont*: Válassz ki egy nézőpontot felülről, északról, keletről, délről és nyugatról. Például a "déli" azt jelenti, hogy délről nézied a barlangot.
- *Felület*: Átlátszóság és DEM fájl. Poligon vetítés a felületen.
- *Falmodellek*: Hozz létre vagy törölj egy fal 3D rekonstrukciót. Vátsd át a falak alaprajz/oldalnézet vetületeit
- *Vázlatok*
- *Beállítások*
- *Súgó*

## OPCIÓK

- *Alap könyvtár*: A felmérési fájlokat tartalmazó mappa
- *Kiválasztási sugár*: az pontok kiválasztási sugara [1.0]
- *pont párbeszédpanel*: megnyitja-e a kiválasztott pont párbeszédpaneljét [n].
- *pontpontok*: az pontpontok megjelenítése mindig (zöld) [n].
- *Felső rács*: A rács megjelenítése felül [n].
- *Rács kiterjedése*: a felmérés körüli rács kiterjedése [10 cella].
- *A horizont alatti nézet*: engedélyezi-e a horizont alatti nézőpontokat [n].
- *DEM puffer*: A felszíni modell kiterjedése a felmérés körül a felületi modell DEM fájlból

történő betöltésekor.

- *DEM maximális méret*: a felszíni DEM maximális mérete minden irányban [400 cella].
- *DEM csökkentés*: hogyan csökkenthető a DEM, ha túl nagy (ritkítás vagy vágás) [ritkítás].
- *Összes sün*: Az összes sünt használja-e a falakhoz
- *Osztott háromszögek*: Fel kell-e osztani a metsző fal háromszögeket
- *Pontok randomizálása*: Hozzá ad egy kis véletlenszerű vektort a sün-höz
- *Feszített falak*: A fal pontjait kis mértékben eltolja a poligon mentén
- *Powercrust*: algoritmus "delta" paramétere
- *Bluetooth-eszköz*: a Bluetooth-eszköz neve.

## CÍM SOR

A címsor a megtekintési paramétereket mutatja:

- *C* és *A* a nézőpont dőlése és iránya.
- *S* a zoom tényező.
- *T* a modell X-Y eltolása.
- *L* a fény dőlése és iránya.

## EXPORT

A modell exportálható DXF, KML, STL vagy STL bináris, CGAL, LAS bináris és Shape fájlba. Az exportált fájl az aktuális munkakönyvtár "c3export" mappájába kerül mentésre.

Lehetőségek van a sünök, a falak, a pontok és a felszín exportálására.

A modell menthető egy szöveges fájlba is.

## RÁCS/KERET

A rács/keretvonalak zöldek (nyugat-kelet), kékek (dél-észak) és piros (függőleges).

Perspektíva szerint a rács zöldesnek tűnik északra/délre, mert a zöld vonalak közelebb állnak egymáshoz, nyugatra/keletre kékesnek tűnik. A kardinális irányok megkülönböztetése érdekében a rács enyhén vöröses lesz a nyugati-déli sarokban.

Alapértelmezés szerint a rács a felmérés alatt van, de beállítható felette is (opcionálisan).

## FELMÉRÉS

A felmérési adatok elrejtethők, vonalak vagy végpontok formájában jeleníthetők meg.

A felmérő poligonok színezetlenek vagy színezettek lehetnek felmérés szerint, mélység szerint (vöröstől a kékig) vagy a felszín alatt mélység szerint (kéktől a vörösre) ha van a modellben DEM felszín.

Amikor színtelen a felmérési poligonok fehérek, a felszíni részek zöldek, az ismétlődő poligonok narancssárgák, és a megjegyzett poligonok világoskék színűek.

A "felszíni", "duplikált" és "kizárt" poligonok be- és kikapcsolhatók a *poligonok párbeszédpanelen*. Megnyitásához nyomja meg hosszan a negyedik gombot.

## FALAK

A falmodell nem kerül automatikusan kiszámításra a fájl megnyitásakor, de létrejön ha a felhasználó a "fal" menüben kéri. Három modell létezik: *egyszerű héj*, *pseudo coneix-héj* és *powercrust*. Az első kettő akkor alkalmas, ha a segédpontok nem sűrűk. A harmadik a sűrű sünökhöz való.

A falmodell a sünök számától és minőségétől függ. Rossz sünök rossz modellt eredményeznek. A számítás a háttérben történik. Ha kész, a fal megjeleníthető a "fal" gombbal.

A Powercrust modell tartalmazza a falak vízszintes síkra (felülnézet) és függőleges függőre vetítését is a felmérés mentén (profilnézet). Megjelenítésük a "falak" menüben engedélyezett.

## FELSZÍN

Ha a (Therion vagy Loch) modell felszín adatokat tartalmaz (Digital Elevation Model), akkor a felület szürke vagy a textúrázott (ha rendelkezésre áll).

A felület párbeszédpanelen van egy gomb, amellyel betölthet egy DEM fájlt. A támogatott formátumok az ascii (.asc vagy .ascii) és a Therion rács (.grid). A DEM fájlnak csak a megfelelő része van betöltve.

A felmérésnek és a DEM adatfájlnak ugyanabban a (térképészeti) koordináta-rendszerben kell lennie. Ha a felmérés rögzített pont koordinátáit másik referenciarendszerré alakították át, a transzformált koordinátákat használjuk a modell hivatkozására, és a DEM adatoknak abban a modellben kell lenniük. Ha a felmérés csak hosszúság-szélesség (WGS84) koordinátákkal rendelkezik, akkor a WGS-84 rendszert használjuk.

A DEM kiterjedésének le kell fednie a modell területét.

A felület átlátszósága állítható. Ha teljesen átlátszatlan, akkor mások mögött a felület egyes részei el vannak rejtve.

A felmérési középvonal vetülete a felületen megjeleníthető (kék).

Ha a modell rendelkezik felülettel, akkor a felület alatti mélység alapján színezhető.

Ha a modell DEM felülettel rendelkezik, akkor a felületi textúra fájlból tölthető be. A támogatott fájlformátumok a GeoTiff és az OSM.

A GeoTiff fájlnak ugyanabban a térképészeti koordináta-referenciarendszerben kell lennie.

[Technikai megjegyzés: ha a fájl 24 bites, nem tömörített, vagy színtérképet használ, a Cave3D csak azt a részt próbálja beolvasni amely lefedi a DEM területet, különben az egész kép beolvasásra kerül, és a részterület kivonásra kerül.]

Az OSM textúra (WGS84) csak a TopoDroidból megnyitott felmérésekhez és barlangprojektekhez tölthető be. A textúra az OSM vonalakat jeleníti meg.

Lehetőség van egy pont (sárga pont) vizualizálására a felületen, ha beírja a keleti/északi koordinátákat a modell CRS-jébe.

A TopoDroid alkalmazásból betöltött modellek GNSS-pontokat is kaphatnak. Ha az alkalmazás jogosult a "Helymeghatározás" szolgáltatás használatára, és ez a szolgáltatás be van kapcsolva, akkor lehetséges felszíni pontot megadása az Android GNSS segítségével.

Az alkalmazás megjeleníti az utolsó 10 pontot.

## PONT AKCIÓK

Alapértelmezés szerint a pontok megjelenítésekor a pontra vagy a névre koppintva választhatók ki. Az pontválasztás ki- és bekapcsolható az "pont" gomb hosszú megnyomásával. Amikor az pontok kiválaszthatók a gombon piros pötty látható.

A kiválasztott pont piros színnel van kiemelve, és koordinátái az alsó kék sávban láthatók. Ha a modell DEM-el rendelkezik, akkor a felszín alatti pont mélysége is benne van.

Az pont kijelölésének megszüntetéséhez érintse meg ismét az pontot vagy a sávot.

A kiválasztott pont és egy másik pont közötti távolság méréséhez ellenőrizze az alsó sáv "mérés" gombját, és érintse meg a másik pontot. A két pont, a keleti, az északi és a függőleges komponensek közötti 3D távolság és a síkbeli 2D távolság párbeszédpanelen jelenik meg. Ha a két pont a poligonvonal mentén csatlakozik, akkor a "barlang" távolság is megjelenik és a köztük lévő barlang zöld színnel van kiemelve.

Opcionálisan az értékek párbeszédablak helyett rövid üzenetmezőben jeleníthetők meg.

Ha az alsó pont "pont" gombja be van jelölve, az pont pozíciója a képernyőn ha forgások alatt rögzítik és a kiválasztott pont narancssárgával van kiemelve.

## VÁZLATEMELÉS (Kísérleti)

A TopoDroid-ból megnyitott felmérésekkel és barlangprojektekkel lehetséges a 2D-s vázlatok "felemelése" a 3D-s modellre. A vázlatot exportálni kell (TopoDroidban) "Cave3D" formátumban. Az exportált fájl a "c3d" mappában található a TopoDroid mappában. Ezután betölthet egy vázlatfájlt a Cave3D -ből, és a vázlatot felemeli, hogy alkalmazkodjon a 3D -s modellhez. A vázlat párbeszédpanel megjeleníti a megnyitott vázlatok listáját. Minden elemnek két jelölőnégyzete van: az első be- és kikapcsolás a vázlat megjelenítése, a második a vázlat eltávolítása. A választásokat az "OK" gombbal kell megerősíteni. Van egy gomb az új vázlat betöltéséhez. Végül van egy gomb a pontikonok újrakötésére, ha feketék lesznek.

---

*page\_setup*

### TopoDroid BEÁLLÍTÁSOK

A TopoDroid számos [beállítással rendelkezik](#).

A beállítási párbeszédpanelek arra készítetik a felhasználót, hogy válassza ki a legfontosabbakat:

- **szövegméret:** ez befolyásolja a megjelenített szöveg méretét, valamint a vázlatok állomásneveinek és címkéinek méretét
- **gombméret:** ez a gombméret a Windows műveletsávjaiban és a párbeszédablakokban
- **ikonméret:** ez az ikonok mérete a vázlatokban

*page\_subdirs*

### TopoDroid ALKÖNYVTÁRAK

Néhány információ a felmérési adatok, kalibrálási adatok és a vázlatok tárolásáról.

Az alkalmazás létrehozza az alapértelmezett alkönyvtárat az elsődleges nyilvános külső memóriában, a „Dokumentumok/TDX”-ben. Ez a könyvtár nem törlődik az alkalmazás eltávolításakor. Ebben a könyvtárban az alkalmazás létrehozza a „TopoDroid” felmérési mappát a „distoX14.sqlite” SQLite adatbázissal, amely a felmérési adatokat tárolja, a felmérések vázlatfájljaival és egyéb felmérési fájlokkal.

Az alkalmazás alkönyvtárakat is létrehoz a különböző típusú fájlokhoz.

A következő alkönyvtárak csak az alkalmazás privát könyvtárában jönnek létre „Android/data/com.topodroid.TDX/files” az elsődleges külső memóriában.

- **bin:** firmware-fájlok (csak DistoX2)
- **ccsv:** az exportált kalibrálások CSV-szöveges fájljai (csak DistoX)
- **dump:** memóriakép-fájlok (csak a DistoX esetén)
- **symbol:** rajzeszközök fájlok (pontok, vonalak, területek)
- **man:** felhasználói kézikönyv fordítása

A "bin" a firmware-fájlok tárolására szolgál, mind a TopoDroid-ban található gyári fájlok, mind a DistoX2-ből kiolvasott firmware-fájlok tárolására.

Ebben a könyvtárban található a "device10.sqlite" adatbázis a kalibrációs adatokkal és az eszközök információival.

Minden felméréshez létrejön egy felmérés mappa (amely a felmérés nevéől van elnevezve), és a következő mappákkal:

- **audio:** hang megjegyzések (wav fájl)

- **note:** felmérési megjegyzések szöveges fájl
- **photo:** felmérés képek (jpg fájlok)
- **tdr:** bináris vázlatfájlok
- **out:** exportált fájlok

*page\_perms*

## **Android-ENGEDÉLYEK**

### **Tárolás**

A TopoDroid a felmérési adatokat és vázlatokat, valamint a kalibrációkat a külső tárolóba menti. Nem tud működni a tároló olvasási/írási hozzáférése nélkül.

### **Internet**

A hálózati kapcsolat csak akkor szükséges, ha telepíteni szeretné a felhasználói kézikönyv fordítását.

A TopoDroid semmilyen más módon nem használja a hálózatot, és biztonságosan letilthatja ezt az engedélyt.

### **Bluetooth**

A TopoDroid Bluetooth-hozzáférést igényel a műszerekkel való kommunikációhoz.

Ha a felmérés adatait kézzel adják meg, akkor bluetooth nélkül is használhatók.

A TopoDroid bluetooth párosítást is használ az újonnan felfedezett eszközök párosításához. A felfedezés és a párosítás a "beállítások" alkalmazással végezhető el.

### **Kamera**

A TopoDroid használhatja a kamerát képek készítésére.

A TopoDroid kamera kezelése nem annyira funkciókban gazdag, mint egy "kamera" alkalmazásé, de tárolja a képek tájolását (irány és lejtés).

Biztonságosnak kell lennie a TopoDroid ezen engedély nélkül történő használatának.

### **Hang**

A TopoDroid a mikrofon segítségével hangjegyzeteket rögzít (mérésekhez és hangpontokhoz).

Ha ezt az engedélyt nem kapják meg, akkor a hangfelvétel le van tiltva.

Biztonságosnak kell lennie a TopoDroid ezen engedély nélkül történő használatának.

### **Hely**

A TopoDroid a GPS készülék segítségével rögzíti a pont földrajzi helyzetét, de importálni is tudja a *MobileTopographer*-ből.

Biztonságosnak kell lennie a TopoDroid ezen engedély nélkül történő használatának.

*page\_database*

## **TopoDroid ADATBÁZISOK**

Hasznos, ha van egy durva elképzelésünk az információk és az adatbázisok szervezéséről. A TopoDroid munkájának egységei a felmérések és a kalibrációk. A felmérés egy barlangdarab egyetlen felmérése. A kalibrálás egyetlen DistoX kalibrálás.

A felméréseket a "distox14.sqlite" adatbázis tárolja. Minden projekt könyvtárban van egy ilyen adatbázis.

A kalibrációkat az eszközinformációkkal együtt az "device10.sqlite" adatbázisban tárolják. Ez az adatbázis globális, és csak a "TopoDroid" könyvtárban található.

A felmérési adatbázis legfontosabb táblázata a következő:

- **felmérések:** felmérési információk

A felmérések nyilvántartják a felmérés nevét, dátumát, csapatát, mágneses deklinációját, kezdeti állomásnevét és esetleg egy megjegyzését. A felmérésekhez kapcsolódnak a következő táblázatok:

- **shots:** felmérési adatok
- **stations:** mentett mérési pontok
- **plots:** 2D vázlatok; tervek, profilok, keresztmetszetek
- **photos:** felméréshez kapcsolódó képek
- **audios:** felméréshez kapcsolódó hangos megjegyzések
- **sensors:** a felméréshez kapcsolódó mérések
- **fixeds:** (geolokalizált poligon-pontok)

Az eszköz adatbázis legfontosabb táblázatai a következők

- **devices:** információk az eszközökről
- **calibs:** kalibrációs információk

A calibs rekordok tartalmazzák a kalibrációs nevet, dátumot, DistoX eszközt, algoritmust és az utolsó számítás eredményeit: együtthatók, átlagos hiba, maximális hiba, iterációk száma.

A kalibrációkhoz kapcsolódik az adattábla

- **gms:** kalibrációs adatok

Végül minden adatbázisban megtalálható a táblázat

- **configs:** konfigurációs értékek

Az adatbázis adatszervezéséről többet tudhat meg, ha megnézi egy SQLite megjelenítővel.

*page\_aux*

### Kiegészítő alkalmazások

A TopoDroid használatakor hasznos lehet néhány kiegészítő és kisegítő alkalmazás:

- *Proj4* egy (nagyon egyszerű) koordináta-átalakító alkalmazás, amelyet a TopoDroid használ a hosszúság-szélesség értékeinek más koordináta-rendszerekké konvertálására.
- *MobileTopographer* egy helymeghatározó alkalmazás. Pont koordináták felvételére lehet használni, és a TopoDroid be tudja ezeket olvasni a MobileTopographer pontfájlból.
- *CrowdMag* a NOAA Nemzeti Geofizikai Adatközpont által készített alkalmazás, amely hasznos információkat nyújt a Föld mágneses mezőének aktuális állapotáról.
- Kép készítő alkalmazás (általában van egy *Kamera* alkalmazás).
- Egy megfelelő Fájlkezelő, például a *MiXplorer* a fájlok megtekintésére és biztonsági másolatok készítésére
- *SQLiteViewer* (vagy bármely más SQLite kezelő alkalmazás) hasznos lehet a TopoDroid adatbázisok ellenőrzésében

Ezenkívül a felmérések feldolgozásának módjától függően érdemes telepíteni

- képnézegető/szerkesztő (általában van előre telepített app)
- DXF néző/szerkesztő
- táblázat nézegető/szerkesztő

- SVG-megtekintő
- ZIP archiváló
- *GoogleEarth*
- track-fájl megjelenítő

## Proj4

A TopoDroid a koordinátákat a földrajzi hosszúság-szélesség WGS-84 referenciarendszerben tárolja. A magasságok mind az ellipszoidra, mind a geoidra vonatkoznak.

A Proj4 alkalmazást a TopoDroid kétféle módon használja a koordináták átalakítására a WGS-84 és más koordinátarendszerek között.

- [konvertálja](#) egy pont hosszúság-szélesség (WGS-84) koordinátáit egy másik koordinátarendszerbe.
- [beírja](#) egy pont koordinátáit egy másik koordinátarendszerben.

*page\_colors*

## TopoDroid Színkódok

### Pont elnevezési irányelv

- előre mérés [alapértelmezett]: kék
- hátra mérés: sötétkék
- előremérés + visszamérés: ibolya
- állvány: rózsaszín
- mágneses rendellenesség: piros
- TopoRobot: narancssárga

### Felmérési adatok

Előtér színe:

- fehér: poligon mérés
- szürke: poligon ismételt mérés
- kék: sün
- zöld: keresztmetszet mérés
- sötétkék: h-sün (oldalirányú)
- mélykék: v-sün (függőleges)
- narancs: üres mérés
- ibolya:
- mások: a felhasználó által hozzárendelt szín

Háttér színe:

- fekete: normális
- piros: megbízhatatlan mérés
- szürke: kizárt mérés
- narancssárga: rövid poligon

### Felmérési pontok

Előtér színe:

- zöld: aktív állomás



Háttér színe:

- fekete: normális
- sötétzöld: legfrissebb adatok
- szürke: többes választás
- sötét sárga: DistoX visszamérés

### Vázlat mérések

- fehér: normális
- piros: megbízhatatlan
- narancs: következetlenség a testvérekkel

### Felmérési sünök

- kék: normális
- sötétzöld: kizárt
- zöld, sötétkék, mélykék:sün osztályok
- mások: a felhasználó által hozzárendelt szín

### Mérési pontok

- ibolya: normális
- zöld: aktív állomás
- piros: poligon elrejtve a pont után
- kék: poligon elrejtve a pont előtt
- sárga: mentett pont

### Kalibrálási adatok

Előtér színe:

- kék, narancs: adatcsoportok
- szürke: fel nem használt adatok

Háttér színe:

- ibolya: részben letöltött adatok (nem használtak)
- piros: 1 fok feletti hiba
- zöld: nagy különbség a csoport átlagától
- barna: telített adatok
- szürke: törölt adatok (-1. csoport)

*page\_help*

## TopoDroid SÚGÓ

A súgó párbeszédpanel a TopoDroid ablakok *Súgó* menüjéből nyílik meg.

Rövid magyarázatot tartalmaz az ablak gombjairól és menükről.

A jobb felső sarokban található *könyv* gomb megnyitja a felhasználói kézikönyvet az aktuális ablakról szóló részben. A felhasználói kézikönyv oldala az Android hardver *MENU* gombjával is megnyitható.

Ha hosszan megérinti a *könyv* gombot, megnyílik a felhasználói kézikönyv az első részben.

*page\_settings*

## TopoDroid BEÁLLÍTÁSOK

### Általános beállítások

- [Munkakönyvtár](#). Alapértelmezett "nem beállított" (azaz "TopoDroid")
- Szöveg mérete: a listákban szereplő szöveg mérete.  $\geq 1$ . [14]
- A gombok mérete {kicsi, normál, közepes, nagy, hatalmas}. [normál]
- Tevékenységi szint {alap, normál, haladó, szakértő}. [normál]
- Billentyűzet. Engedélyezze az [egyéni billentyűzeteket](#) az Android alapértelmezett billentyűzete helyett.
- Egyéni billentyűzet kurzor
- Felhasználói kézi fordítás
- Az alkalmazás [nyelve](#) {default,cn,en,es,hu,it,ru}. Alapértelmezett "default" (azaz nyelvi beállítás)
- Képernyő tájolása (meghatározatlan, álló, fekvő) [nem meghatározott]

### Egyéni Általános beállítások

- További paletták menü
- Csomagnaplózás
- Therion th2 szerkesztése

### Beállítások importálása és exportálása

A beállítások exportálhatók a "settings.txt" fájlba (a TopoDroid mappában). Ez egy szöveges fájl, amely felsorolja az összes beállítás értékét.

A beállítások ugyanabból a fájlból importálhatók. Lehet választani, hogy az összes beállítást vagy csak a funkcionálisakat importálja.

Ha probléma adódik a fájl elemzése során, a beállítások nem változnak.

Egyes felületbeállításokhoz (például a gombok méretéhez) újra kell indítani az alkalmazást.

### Importálás/exportálás

- Általános
  - Alapértelmezett adatexportálási típus {cave,cav,csv,csx,dat,dxf,grt,gtx,srv,sur,svg,svx,th,top,tro} [nincs]
  - Alapértelmezett vázlatexportálási típus {none,th,csx,dxf,svg,xvi} [nincs]
  - Vázlat automatikus exportálási formátuma [nincs]
  - Compass BJFL szöge. Az BJFL minimális kinyúlási szöge.
  - Fel/Le minimális Sün lejtés. [0°]
  - Bal/Jobb maximális elosztási lejtés. [90°]
  - Ponttávolság: a vonalpontok közötti távolság
- Importálás:
  - [PocketTopo színtérkép](#) A PocketTopo színeinek térképe TopoDroid típusokra
  - Becsülje meg az LR kiterjesztést a Compass és a VisualTopo fájlok importálásakor. [igen]
  - Adatmód importálása: normál vagy búvárkodás. A búvárkodás csak az Compass-ra vonatkozik. [normál]
- cSurvey export:
  - A mérési pont előtagja [nincs]

- Survox export:
  - Sorvég {Linux, Windows}. [Linux]
  - Sünök VÉG pont. [nem]
  - BJFL hozzáadása az exportáláshoz. [nem]
- Therion export:
  - Hozza létre a thconfig fájlt [nem]
  - Tegye a Therion térképparancsait a felmérési adatok elé. [nem]
  - Sünök: adjon hozzá sünöket a Therion-bejegyzésekhez. [igen]
  - BJFL. Adj hozzá az BJFL-t az exporthoz. [nem]
  - Skála. Export skála. [1:100]
  - xvi hivatkozás: hivatkozás beszúrása az xvi képre a th2 fájlokban
- Compass export:
  - Az Compass mérési pont előtagja. [nem]
  - Sünök hozzáadása az Compass fájlokhoz
  - Csere balra és jobbra az Compass exportálásakor. [nem]
- VisualTopo export:
  - Sünök hozzáadása a VisualTopo-fájlokhoz
  - BJFL a FROM mérési ponton
  - Fájlformátum, tro vagy trox
- SVG export:
  - SVG vágógörbe [nem]
  - Rács hozzáadása az SVG-exportáláshoz. [nem]
  - Vonal irányítottsága. [nem]
  - Tegye bele a sünöket. [nem]
  - Pont körvonal. [0,5]
  - Címke körvonal. [1.5]
  - Vonal körvonal. [2.5]
  - Rács körvonal. [2.5]
  - mérés körvonal. [2.5]
  - Tájéolás pipa mérete. [12]
  - A mérési pontok mérete. [32]
  - Címkék mérete. [48]
  - Cél SVG program. Inkscape vagy Illustrator
- DXF export:
  - DXF sün végpontok. [igen]
  - DXF verzió: {6,12,16}. [6]
  - Használjon spline-t Bezier-szegmensekhez
  - DXF referencia
- KML/GeoJSON export:
  - Adjon mérési pontokat a KML/GeoJSON exporthoz. [igen]
  - Sünök hozzáadása a KML/GeoJSON exporthoz. [nem]
- Shapefile export:
  - A georeferált alaprajz-vázlat exportálása [nem]
- CSV-exportálás:
  - Nyers adatok: nyers adatok exportálása csv-be. [nem]
  - mezőelválasztó [pipe]
  - soremelválasztó [soremelés]

- Tömörített szimbólumok a zip archívumban
- Importálási adatmód
- BJFL szám: a BJFL-hez használt segédmérések száma
- Keresztmetszetek beszúrása a vázlat exportálásba
- Mérési pontok felvétele a vázlat exportálásba
- BJFL-szám: az BJFL-hoz használt splayek száma [alapértelmezett hamis]

Ha az BJFL-szám hamis, minden (tűrőhatáron belüli) sünt-t használ az BJFL kiszámításához. A keresztirányú méret a sünt vetületek maximális értékére van beállítva a vízszintes vagy függőleges tengelyeken. A tűrőhatáron belüli sünt vízszintes és függőleges méreteknél is figyelembe vehető. Ha az BJFL-szám igaz, akkor csak az első négy sünt használjuk, amelyek kielégítik a tűréseket, és a tűrőhatáron belüli sünt csak a függőleges vagy a vízszintes méreteknél használjuk. Minden irány az első elfogadható sünt értékére van beállítva. Egy irány nulla értékkel hagyható, ha egy sünt egy már beállított irányba mér. Alapértelmezés szerint a tűrőhatárok nagyon megengedők:  $0^\circ$  függőleges irányokhoz és  $90^\circ$  vízszinteshez.

## Felmérés adatai

- Csapat. Alapértelmezett felmérési csapat. Alapértelmezett nincs beállítva. Ha egy új felmérést készítesz kötelező beírni egy csapatot.
- A felmérési mérési pontok név-hozzárendelési szabályzata {nincs, sünt+előre, sünt+vissza, előre+sünt, vissza+sünt, vissza+sünt+előre, állvány, mágn.anomália}. A választási lehetőségek száma az aktivitási szinttől függően változik. Alapértelmezett „sünt+előre”.
- A mérési pontok nevei {alfanumerikus, számok}. [alfanumerikus]
- A mérési pont kezdeti neve. Ha alapértelmezett nincs akkor a program nullát használ.
- A fényképek indexképei mérete [80, 400]. [200 pxl]
- Táblázatban szerkeszthető mérési pontok [nem]
- Vázlat kezdőpontja legyen közös mindegyikben vagy nem.
- Megosztott keresztmetszetek a vázlatok között

## Mértékegységek

- Hosszúság mértékegységei {m, láb}. [m]
- Szög mértékegységei {deg, grad}. [deg]
- Vázolja fel a rács mértékegységeit {m, yd, 2ft, dm}. [m]
- A vonalzó mértékegységei {cella, m, ft}.

## Mérésadatok

- Láb tolerancia. Az azonos lábon végzett Mérések közötti tolerancia  $> 0\%$ . [0,05, azaz 5%]
- Mérés maximális hossza [50 m]
- Mérés minimális hossza [30 cm]
- Lábonkénti Mérések minimális száma. [3]
- Mérés függőleges küszöb.  $90^\circ$  körüli régió, ahol a felvételek „függőlegesen” vannak kiterjesztve [0,90]. [ $10^\circ$ ]
- Láb WENS küszöb. V. láb küszöbértéke [0,90]. [ $80^\circ$ ]
- "kiterjesztés" hivatkozás. Beállítható vagy fix kiterjesztett bal/jobbs referencia. [nem]
- Előző/Következő gombok a mérés szerkesztés ablakban. [igen]
- Visszamérés a felhasználó által beírt mérési párbeszédpanelen. [nem]

- Poligon visszajelzés [nem]

## Helymegadás

- Helyformátum {ddmmss, dec.deg}. [ddmmss]
- CRS. A CRS neve a Proj4-ben használt módon. [Long-Lat, azaz földrajzi WGS84]

## Pontosság

- Gyorsulástűrés > 0. [1%]
- Mágneses tér tűrés > 0. [1%]
- Mágneses lehajlás tolerancia > 0. [2,0°]
- Testvértűrés > 0. [10%]

## Egyéni adatbeállítások

- Búvár mód
- A legutóbbi adatok kiemelése
- Legutóbbi adatidő túllépés
- Tört "kiterítés"
- A DistoX visszamérés. [nem]
- Síkinterpoláció
- Android-érzékelők [nem]
- Hurokzárás: nincs, normal, súlyozott, szelektív, háromszögelés. [nincs]
- Szelektív hurokzárás küszöb (a hurok hossz százalékában)
- Android iránytű/lejtőszögmérő
- Mérés iránya időzítő visszaszámlálás. [10 s]
- Mérés iránya időzítő hangereje [10 100]. [50%]
- Baklövés mérés észlelése
- A hozzárendelt sün mérési pontok fenntartása az újraszámozáskor
- Sün csoport mérési pont-hozzárendelés csak előreméréskor

## Vázlatkészítés

- Sarok húzás. Engedélyezze a sarokhúzást a vázlat ablakban és az áttekintő ablakban. [nem]
- Nagyításvezérlők {ki,időleges,állandó}. [ki]
- Keresztmetszet vízszintes küszöb
- Poligon ellenőrzés. Ellenőrizze, hogy a mérési pontok csatlakoznak-e a poligonhoz. [igen]
- Poligon "kiterítés" ellenőrzése. [igen]
- A legutóbbi szerszámszám: {3, 4, 5, 6}. [4]

## Vázlatelemek

- A felmérés vonalszélessége [0,5,10]. [1 pxl]
- A mérési pontnév mérete. [24 pxl]
- Zöld pontok sugara [0,5 100]. [5 pxl]
- Kiválasztási sugár. [24 pxl]
- A radír mérete. [36 pxl]
- Shift érzékenység. [60 pxl]

- Mutatási sugár. [16 pxl]
- Átlátszóság. [80%-os átlátszatlanság]

#### Pont Eszközök

- Nem nagyított pont ikonok. [nem]
- A ponteszközök skálája. [1.2]
- Címkék mérete. [24 pxl]

#### Vonaleszközök

- A vonalak szélessége (N.B. a falvonal ennek kétszerese). [1 pxl]
- Vonaltípus léptéktényező
- Vonaltípus {Bezier, finom, normál, durva, egyszerűsített}. [normál]
- Vonalpont távolság. Minimális távolság a vonalpontok között. [10 pxl]
- A metszetvonalak "irány pipa" mérete [1,20]. Alapértelmezett 8 [x egység]
- Szakaszpontok. Adja hozzá a Therion szakaszpontot a szakaszvonalhoz. [igen]
- A vonal alapértelmezett csatlakozása {none, start, end, both, folytatás}. [nincs]
- A terület határának alapértelmezett láthatósága. [igen]

#### Egyéni vázlatbeállítások

- Vázlat eltolás/méretezés
- Vázlat felosztása/egyesítése
- Biztonsági mentés szám. [5]
- Biztonsági mentési időköz. [60 mp]
- Elmentett mérési pont színezés
- Csak az új szakaszokon frissítse a poligont
- Teljes affin vázlatátalakítások
- Rétegek. [nem]
- Milliméterpapír léptéke

#### Egyedi sün beállítások

- Sün osztályok
- Sün színezés
- Sün alaprajzi küszöb. [80°]
- Sün szaggatási mód: nincs, irány szerint, lejtés szerint, nézet szerint. [nincs]
- A sün szaggatás lejtés szög küszöb. [50°]
- A sün szaggatás irány küszöbé. [60°]
- A sün szaggatás szögének küszöbértéke metszeteknél. [60°]
- Szaggatott sün színe
- Pontozott sün színe

#### Automatikus falak

- Faltípus. [nincs]
- Alaprajz sün lejtés
- Sün clino profil
- Minimális távolság a mérés mentén

- Homorúság
- Pontok elválasztása a falon

#### Egyéni vonal beállításai

- Egyenesítő szög
- Interpolációs pontosság (Bezier)
- Kornet küszöb (Bezier)
- Maximális pont/szegmens távolság a gyomláláshoz. [0,5 m]
- Maximális szegmenshossz a gyomláláshoz. [2,0 m]
- Pont gyomlálás szegmens puffer
- Vonal/terület illesztés. [nem]
- Szegmensek simítása/kiegyenesítése
- A vonalak megfeszítése
- Útvonal többszörös kiválasztása
- Összetett műveletek

#### 3D-s megtekintő

- Negatív lejtésű nézetek
- mérési pontok
- A mérési pontok mérete
- A mérési pont szövegének mérete
- Kiválasztási sugár
- Mérés párbeszédpanel
- A mérési pont üzenete
- Rács a 3D modell felett vagy alatt
- Rács kiterjedése

#### Felületi DEM

- DEM-puffer mérete a modell körül
- DEM maximális méret
- DEM-csökkentési mód

#### Fal modell

- Sünök használata
- Minden sün
- Vetített sünök
- Sün küszöb
- Osztott háromszögek
- Véletlenszerű felosztás
- Nyújtó felosztás
- Powercrust paraméter

#### Eszköz

- Bluetooth. Indításkor ellenőrizze, hogy a BT engedélyezve van-e. [igen]

- Kapcsolat adatmódja {igény szerinti, folyamatos, több}. [igény szerint]
- Új adatszám: az új adatok számának lekérése a köteget letöltés előtt
- BT kapcsolat típusa {normal, insecure}. [eszközfüggő alapértelmezett]
- A Z6 megoldása. [igen]
- Automatikus párosítás. [igen]
- Kapcsolat állapotáról szóló visszajelzések

### Egyéni eszközbeállítások

- Kapcsolódási késleltetés
- Második DistoX
- Adatszűnet
- Az adatok készenléti várakozási késleltetése
- Lézeres szűnet
- Mérés szűnet
- Firmware-ellenőrzés
- BRIC4 adatmód
- BRIC4 nulla hosszúságú felvételek

### DistoX kalibrálás

- Alapértelmezett csoportházi rend {TopoDroid, PocketTopo}. [TopoDroid]
- Csoport tolerancia. [40°]
- Kalibrációs algoritmus hiba. [0,000001]
- Maximális iterációk száma. [200]
- Azonnal töltse le a távoli kalibrálási adatokat
- A kalibrációs nyers adatok megjelenítése. [nem]
- Alapértelmezett kalibrációs algoritmus {auto,linear,non-linear}. [automatikus]

*page\_pt\_cmap*

### PocketTopo SZÍNTÉRKÉP

Ez a párbeszédablak megnyílik a *PocketTopo* szintérkép beállítás kiválasztásával (az Importálás / Exportálás részben).

Három oszlopos táblázatot jelenít meg.

- PocketTopo szín
- társított TopoDroid vonal (Therion név)
- társított TopoDroid pont szimbólum (Therion név)

A szintérképen használt szimbólumnevek a "Therion nevek", azaz a szimbólumfájlok fájlnevei.

Néhány szimbólum kemény kódolású a programban: *felhasználó*, *fal* (vonal), *víz* (terület) és *metszet* (pont és vonal).

A *felirat* is kemény kódolású. Nem használható a szintérképen, mert szöveggel megjelenített.

A szintérképet ".top" fájlok importálásakor használják, hogy a PocketTopo színeket hozzárendeljék a TopoDroid rajzelemekhez.



## EGYÉNI BEÁLLÍTÁSOK

Az *egyéni beállítások* a TopoDroid ezoterikus funkciókra vonatkoznak.

Csak tesztelői szinten érhetők el.

Hatásuk azonban alacsonyabb szinten is látható lehet (szögletes zárójelben jelölve).

Alapértelmezés szerint a zászlók le vannak tiltva.

### Általános beállítások

- További *eszközkészletek*: az alapvető barlangeszközkészletektől eltérő készletek telepítése
- Vázlat *biztonsági mentés törlése*: a mérés ablakának van egy menüje a vázlat biztonsági mentéseinek törléséhez.
- *Csomagnaplózás*: a nyers adatcsomagokat átmásolja a csomag adatbázisba

### Adatbeállítások

- *Bűvár mód* lehetővé teszi az adatok „merülési mód” - távolság, azimut és mélység
- *A legújabb felvételek* kék színnel emelhetők ki, és szelektíven jeleníthetők meg
- Legutóbbi felvételek időtúllépése: az az idő, amely után a lövés már nem "legutóbbi"
- *Arányos kiterítés* a kiterített oldalnézet poligonok számára
- Cserélje le az állomásokat a *DistoX* vissz mérés adatokra
- *sünök halmazának síkjának iránya és dip*
- *Szenzor* mérések [H]
- *Hurokzárás* [S]
- *Android iránytű/lejtőszögmérő* használata [H]
- Távírányító mérés *időzítő* [S]
- Távírányító időzítő *hangerő* [S]
- *Baklövés* poligon mérés [T]

### Részletmérés beállításai

- *Részletmérés (sündisznózás) osztályok*: a sünn mérések osztályozása (H, V, X és normál)
- *Részletmérés színezés*
- A sünnök *pontként* megjelenítése a végponton [T]
- A sünnök maximális *lejtőszöge* a felülnézetben [80°] [H]
- *Részletmérés kötőjeles mód*: nincs, lejtőszöggel, iránnyal, nézettel. [nincs]
- *Részletmérés szaggatás lejtés küszöb*: az e küszöb feletti hajlású lövések szaggatottak [50°]
- *Részletmérés szaggatás irány küszöbérték*: a mérések, amelyeknél az irány meghaladja ezt a küszöböt, szaggatottak [60°]
- *Részletmérés szaggatott szögműszöb*: az ennél a küszöbnél kisebb szöget bezáró mérések szaggatottak, keresztmetszetekben [60°]

### Vázlatbeállítások

- Vázlat *váltás és méretarány*
- Vázlat *szétvágás/összeillesztés*
- *Toll mérete* [0: figyelmen kívül hagyja]: az ujjal való érintés szűrője, amikor tollal rajzol [T]

- Vázlat *biztonsági mentések száma* [5] [H]
- *Minimális intervallum* két biztonsági mentés között [60 s] [H]
- Az keresztmetszetek automatikus felvétele az exportba [igen]
- *Mentett állomások* narancssárga színűek a vázlatokon
- *Csak a poligonok frissítése* csak akkor számolja át (és újrarajzolja) a poligont, ha egy alappont mérés letöltésre kerül (folyamatos adatletöltési módban) [nem T]
- *Affin transzformáció* lehetővé teszi az affin transzformáció vázlatát
- *Vászonszintek*: nincs, tételenként, típus szerint [nincs]

A *Csak poligonok* frissítés nem befolyásolja az *igény szerinti* adatletöltési módot. Tesztelői szinten sem használják, mert ezen a szinten kísérleti inkrementális frissítés történik.

### Vonalbeállítások

- Minimális *sarokszög* a vonalak egyenesbe állításakor (a vonal szerkesztési párbeszédablakjának negyedik gombja) [45°]
- *Interpolációs pontosság* köbös Bezier-szegmensekhez [1.0]
- *Sarokkúszőb* köbös Bezier-szegmensekhez [20.0]
- Maximális *pont/szegmens távolság* a pont ritkítások számára [0,5 m]
- Maximális *szegmenshossz* a ritkításhoz [2,0 m]
- *Vonal/terület raszter* műveletek
- *Szegmens simítása/kiegyenesítése* műveletek
- egész vonal *kirgyenesítő* akció
- *Többutas* műveletek
- *Kompozit* műveletek

### Automatikus falbeállítások

- *Automatikus fal típusa* (nincs, domború, Delaunay) [nincs]
- Maximális *lejtés* az alaprajz sünökhöz [70°]
- Minimális *irány* az oldalnézet sünökhöz [45°]
- A *falpontok maximális elválasztása* a mérés mentén [0.1]
- Maximális *konkavía* [0.1]
- *Távolság* a falvonal pontjai között [1.0]

### Eszközbeállítások

- *Kapcsolódás késleltetése*: késleltetés [1/10 sec], mielőtt megpróbálna csatlakozni az eszközhöz [0, nincs késleltetés] [H]
- *Második eszköz*: működjön-e két eszközzel (csak a DistoX)
- *Adatszünnet*: szünnet az egyes adatok letöltése után [250 ms] [H]
- *Kész adatok*: várjon, amíg az adatok elkészülnek [500 ms] [H]
- Szünnet a távoli *Laser-be parancs* után [1000 ms] [H]
- Szünnet a távoli *mérés parancs* után [2000 ms] [H]
- *Firmware* figyelem ellenőrzés [igen] [H]
- *BRIC4 mód*: vagy csak az elsődleges adatok, az összes adat, vagy az összes adat, kivéve az indexet. Az összes adattal a TopoDroid a BRIC4 értéket használja mérés indexként. [mind] [T]

## Import és export beállítások

- *Eszközfájlok* felvétele a zip archívumba
- Felmérés *adatmód* az importálásnál (normál, merülés) [normál]
- A csx exportálása *cSurvey-transfer* formátumban (szükséges cSurvey 1.20)

*page\_cwd*

## TopoDroid Projekt Mappák

A több felmérési munkamenetet magában foglaló barlangkutató projektek kezeléséhez célszerű minden barlangprojekthez külön munkakönyvtárat (mappát) használni.

Minden munkakönyvtár nevének „TopoDroid” karakterlánccal kell kezdődnie (kis- és nagybetűktől függetlenül).

A projekt mappa a TopoDroid "Documents/TDX" alapmappán belül jönnek létre.

A rajz szimbólum fájlok és az eszközökhöz kapcsolódó fájlok (adatbázis, firmware, memória kiírások, kalibrációk) csak a alkalmazás privát "files" mappájában van (a külső tárolóban). A projekt mappák csak a projekt adatbázisát és a felmérési mappáit tartalmazzák.

Az aktuális projekt mappa kiválasztása az alkalmazás általános beállításai közé tartozik a főablakban.

*page\_keypad*

## TopoDroid BILLENTYŰZETEK

A TopoDroid numerikus billentyűzettel és egyszerű "qwerty" billentyűzettel rendelkezik.

A numerikus billentyűzet numerikus értékek (hosszúság, szög stb.) Használatára szolgál. Megvan a tíz számjegy, a tizedesjegy és a plusz / mínusz előjel. A koordináták megadásához a fok (°) és a perc (') billentyűkkel is rendelkezik.

A qwerty billentyűzetet az állomások nevéhez használják. Tízjegyű, a latin ábécé 26 betűje (kis- és nagybetűk), valamint a pont ('.').

Ezek a billentyűzetek alapértelmezés szerint engedélyezve vannak. A főablak beállításain keresztül engedélyezhetők / letilthatók.

**Megjegyzés.** A TopoDroid billentyűzet nem Android IME (Input Method Editor). Ha a kurzor nélküli beállítás nincs engedélyezve, a kurzor pozíciója a bemenet jobb végén van, és aláhúzással '\_' jelöli.

7	8	9	d
4	5	6	m
1	2	3	DEL
+/-	0	.	>>

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P
A	S	D	F	G	H	J	K	L	DEL
Aa	Z	X	C	V	B	N	M	.	>>

*page\_language*

## NYELVEK

Alaphelyzetben szerint a TopoDroid az Android rendszer alapértelmezett nyelvét használja, ha a TopoDroid tartalmazza a megfelelő fordítást. Egyébként az angolt használják. Ezt a választást felülírhatja, ha másik nyelvet választ a támogatottak közül:

- Angol
- Kínai (H.J. Luo)
- Magyar (B. Holl)
- Olasz (F. Toso)
- Orosz (A. Kozhenkov)
- Spanyol (M. Guerrero, J. Pardo)

A nyelv kiválasztása az alkalmazás általános beállításainak egyike.

**Figyelmeztetés** A gyorsítótárazás miatt előfordulhat, hogy az Android nem használja a kiválasztott nyelvet minden szöveghez. A megoldás a hideg újraindítás (erőszakos leállítás, majd újraindítás).

### Figyelmeztetés

A nyelv beállítása a "Beállítások" alkalmazással megváltoztatja a TopoDroid nyelvét, azonban a TopoDroid nyelvbeállításával már betöltött elemek (menülisták, párbeszédablakok, ...) NEM töltődnek be a rendszer nyelvével.

*page\_logging*

## TopoDroid NAPLÓZÁS

A naplózás fontos a problémák megoldásában, amikor a program nem a várt módon viselkedik. Például, ha a számítás eredménye nem egyezik meg a más módon kapott eredménnyel, vagy ha a felhasználói input nincs megfelelően elemezve. A naplózást a főablak "Naplók" menüjéből vezérlik.

A naplőüzeneteket el lehet küldeni a *rendszer* naplófolyamba, vagy egy naplófájlba, amelyet az alap TopoDroid mappába menti. A rendszernapló PC-ről USB-n keresztül ellenőrizhető olyan programokkal, mint az "adb". A naplófájl "hozzáírás módban" nyitható meg, a meglévő naplókhoz csatolva a naplőüzeneteket, vagy "felülírás módban".

Számos napló-zászlóval korlátozhatók a naplók azokra, amelyek szükségesek a probléma okának megtalálásához. Alapértelmezés szerint csak a "hiba" (azaz amikor a program észlel valamit, aminek nem kellett volna történnie) kerül naplózásra.

A naplók [S] eltérnek a szoftveres összeomlásoktól. Az összeomlások a program nem megfelelő viselkedése miatt következnek be, és a rendszer észleli azokat, amelyek befejezik a programot. Az

összeomlásokról (és az ANR-ről) be kell jelentenie a Google Playen keresztül, hogy a verem nyomát rögzítse és könnyebben javíthassa.

A balesetekről és az ANR-jelentésekről a TopoDroid webhelyén olvashat.

### **Naplózási lehetőségek**

- Debug
- Error
- Main window
- Permissions
- Preferences
- User input
- File paths
- Sketch i/o
- Bluetooth
- BT communication
- BT device
- BT protocol
- Device window
- Calibration
- Database
- Units
- Shot data
- Shot management
- Station namings
- Survey note
- Statistics
- Data reduction
- Fixed points
- Geolocation
- Photo
- Sensors
- Sketches
- Bezier curves
- Therion import/export
- cSurvey export
- PocketTopo import
- ZIP archives

*page\_device\_name*

### **MŰSZER BECENEVE**

Ez a párbeszédablak jelenik meg ha hosszan megérinti a műszer bejegyzését a műszerablakban.

Megjelenít néhány információt a kiválasztott műszerről, és szövegmezővel rendelkezik a műszer **becenév** megadásához.

Ha a második műszer beállítása engedélyezett, akkor be van jelölve egy négyzet a műszer beállításához második műszerként (csak a DistoX esetében).

**OK** menti a becenevet az adatbázisba, és bezárja a párbeszédpanelt.

Ha a jelölőnégyzet aktív, akkor a műszert második műszerként állítja be (csak a DistoX).

*page\_device\_select*

## MŰSZERVÁLASZTÁS

A TopoDroid a következő műszereket támogatja:

- DistoX (első verzió)
- DistoX2 (második verzió)
- DistoXBLE (harmadik verzió)
- SAP5 (Shetland Attack Pony), csak bluetoothos modellek
- BRIC4 (Bluetooth Ruggerized Integrated Cartographer)

Minden eszközt párosítani kell az Androiddal.

Normál esetben a TopoDroid csak egy eszközzel működik. Az adatok folyamatosan (*folyamatos* módban) vagy kötegelten (*igény szerinti* módban) tölthetők le. A két mód közötti különbség az, hogy a *folyamatos* mód aktív marad az adatok letöltésekor befejeződött, vagy megszakadt a kapcsolat az eszközzel, miközben a *on-demand* mód zárva van.

Az SAP5 és a BRIC4 csak folyamatos módban tölti le az adatokat.

A DistoX segítségével a TopoDroid egyszerre több eszközzel is képes dolgozni az adatokat továbbra is csak egy eszközről töltik le egyszerre.

Az *adatletöltési módot* *multi* értékre kell állítani. Ha ilyen hosszan megérinti a *letöltés* gombot, megjelenik egy párbeszédpanel, amelyből kiválaszthatja, melyik DistoX töltse le az adatokat.

### Shetland Attack Pony

A TopoDroid bluetooth-tal támogatja a Shetland Attack Pony 5. verziójának (SAP5) modelljét.

Az eszközt előzőleg "párosítani" kellett az Androiddal, a *Beállítások* alkalmazás használatával. A PIN: "000000" (hat nulla).

Ezután az SAP az ismert eszközök között szerepel az *Eszközablak* részben. "SAP XX MAC-cím" néven jelenik meg, ahol az "XX" az SAP kétbetűs kódja, például "HG".

Az SAP aktuális eszközként való kiválasztásához érintse meg a bejegyzést a listában.

Csatlakozás közben az SAP5 átveszi a mérés eredményeit az alkalmazásba, függetlenül attól, hogy a mérést tárolja vagy eldobja az eszközön.

Az SAP5 adatátviteli protokoll nem tartalmazza az adatok vételének nyugtázását. Ezért

- ha az SAP5 nincs csatlakoztatva, a mérés eredményei nem kerülnek át az alkalmazásba.
- az újracsatlakozás után az SAP5 nem továbbítja a tárolt felvételi adatokat, amelyek akkor születtek amikor nem volt csatlakoztatva.

Az SAP belső memóriájában tárolja a "tárolt" adatokat. Ezeket Survex fájlként lehet letölteni az SAP PonyTrainer program segítségével.

Az SAP5 kalibrálását az eszköz végzi, és nem igényel külső programot.

### BRIC4

A TopoDroid támogatja a BRIC 4. verzióját.

Az eszköznek előzőleg "párosítva" kell lennie az Androiddal a *Beállítások* alkalmazás használatával.

Ezután a BRIC4 szerepel az ismert eszközök között az *Eszközablak*ban. "BRIC4 kód MAC-cím" néven jelenik meg, ahol a kód a BRIC4 négyjegyű kódja, például "0039".

A BRIC4 aktuális eszközként való kiválasztásához érintse meg a bejegyzést a listában.

Miután csatlakozott egy ügyfélhez, a BRIC4 emlékszik a kapcsolatra, még akkor is, ha ki van kapcsolva, ezért marad "mindig kapcsolódva".

Ha a TopoDroid csatlakozik, a mérések értékei azonnal átkerülnek az Androidra. Ha a TopoDroid nincs csatlakoztatva, akkor az adatokat a memóriában tárolja, és akkor továbbítja az alkalmazásba amikor legközelebb csatlakozik.

A Bric4 adatátviteli protokoll tartalmazza az Android általi nyugtázást, de nem tartalmazza az adatok alkalmazás általi fogadásának nyugtázását. A protokollnak néhány másodperces késleltetése van a kapcsolat és az első adatátvitel között, a TopoDroid pedig egy másodperces késleltetéssel rendelkezik az utolsó adatok után, a kapcsolat lezárása előtt. Ezáltal általában egyetlen mérés sem vész el, bár ez nem garantált, és a mérések elvesznek ha az alkalmazást nem értesíti az Android a következő mérés megérkezése előtt.

A BRIC4 az adatokat a belső memóriában tárolja CSV fájlokban. Ha USB-n keresztül csatlakozik a számítógéphez, az eszközt külső memóriaként jelenik meg, és a CSV fájlok átmásolhatók a számítógépre.

A BRIC4 kalibrálását az eszköz végzi, és nem igényel külső programot.

A BRIC4 az alkalmazásból vezérelhető. Különösen lehetőség van a lézer be- és kikapcsolására és mérésre. A BRIC4 rendelkezik egy "szkenelési üzemmóddal" is, amelyben a méréseket folyamatosan, másodpercenként kb. kétszer végzi.

A TopoDroid három különböző adatprotokollt követhet (az "egyéni" készlet beállításának megfelelően). Az első csak az elsődleges adatokat (távolság, irányszög és lejtés) kapja meg, amelyek nem tartalmazzák a Bric4 által hozzárendelt adatazonosító számot. A másik kettő megkapja a teljes adatot. Különböznek abban, hogy a TopoDroid a megadott azonosítósza­mot használja, vagy saját szá­mokat rendel hozzá. A teljes adatok beérkezésekor a TopoDroid rögzíti a BRIC4 hibakódokat és értékeket a mérés megjegyzésében.

*page\_bluetooth*

## BLUETOOTH

A *Bluetooth* gomb megtalálható a mérések ablakában, a vázlatablakban és a kalibrációs adatok ablakában.

A **DistoX** és a **SAP5** esetén a *Bluetooth* gomb alaphelyzetbe állítja a Bluetooth-kapcsolatot.

A **DistoX2** esetén megnyitja a legördülő menüt [T]:

- A *Bluetooth-kapcsolat visszaállítása*
- a lézer be / ki kapcsolása
- készíts mérést vagy kalibrációs mérést
- készíts egymás után három mérést, azaz egy poligont (adato vagy vázlat ablak)

Az adat és vázlat ablakokban a mérések azonnal letöltésre kerülnek, ha az eszköz kommunikációs módja "folyamatos".

A kalibrációs adatok ablakban az adatok azonnal letöltődnek a beállítástól függően.

A lézer bekapcsolása után rövid szünet következik, mielőtt mérést készítené. Hasonlóképpen szünet van a mérések között, amikor három mérést készítünk. A szünetek hosszát a beállítások határozzák meg.

A **BRIC4** esetén a *Bluetooth* gomb megnyit egy legördülő menüt [T]:

- A *Bluetooth-kapcsolat visszaállítása*
- kapcsolja be / ki a lézert

- elindítja a szkennelési módot
- mérés elindítása
- műszer kikapcsolása
- mérés számláló visszaállítása (csak ha nincs adat)

*page\_trouble*

## **Műszer hibaelhárítás**

### **Műszer párosítás**

Mielőtt a TopoDroid csatlakozni tudna egy műszerhez, ezt párosítani kell az Androiddal.

Az Androidot az aktív DistoX-el párosíthatja a *pair* menüben, vagy a *Settings* alkalmazást használhatja a DistoX párosításához.

Ha az Android kéri a DistoX PIN kódot, írja be a 0000 értéket (négy nulla).

Az SAP5 PIN-kódhoz írja be a 000000 értéket (hat nulla).

Az Android nem kérheti a Bric4 PIN-kódot, sem a DistoXBLE PIN-kódot.

Miután párosította a DistoX-el, az Android-nak meg kell őriznie a párosítást, és nem kell újra kérnie a PIN-kódot. Ha folyamatosan kéri a PIN-kódot, amikor adatokat tölt le a DistoX-ből, próbálkozzon a *nem biztonságos* socket beállításával.

Ha problémája van az adatok DistoX eszközzel történő összekapcsolásával és letöltésével, próbálja meg engedélyezni a *Z6 megoldás* beállítást.

### **A DistoXBLE csatlakozik, de nem töltődik le**

Ez azonnal megtörténhet az Android Bluetooth engedélyezése után. A megoldás a DistoXBLE ki- és bekapcsolása. A TopoDroidnak automatikusan újra fel kell vennie a kapcsolatot, és el kell kezdenie az adatok letöltését.

*page\_distox*

## **DistoX REFERENCIA**

*Itt található a DistoX funkcióinak összefoglalása.*

*A hivatalos felhasználói kézikönyvek a <http://paperless.bheeh.ch> címen érhetők el*

PIN kód:

Ha a DistoX nem párosul automatikusan akkor a "0000" négy nulla PIN-kódot kell használni.

Hibakódok:

- 252: túl magas hőmérséklet
- 253: túl alacsony hőmérséklet
- 255: túl gyenge jel
- 256: túl erős jel
- 257: túl sok háttérvilágítás
- 260: megszakított lézersugár
- DIST: bekapcsolás/indítás lézer/mérés
- CLR: az aktuális működés megszakítása, a lézer kikapcsolása
- CLR (2 mp): kapcsolja ki az eszközt
- MEM: memória bejegyzések



- REF: a távolság vonatkoztatási pont váltása

## **DistoX2 - X310**

- TIMER (lézer be van kapcsolva): indítási időzítő (automatikus mérés)
- TIMER (kikapcsolva a lézerrel): állítsa be az időzítő intervallumát (a PLUSZ / MINUSZ-al együtt)
- SMART: extra mérési információk
- FUNC: eszközinformációk

Két másodperc:

- DIST (lézer be van kapcsolva): mérés
- CLR: kikapcsolás
- CLR + SMART: a kalibrációs mód váltása
- CLR + MEM: az el nem küldött memória törlése
- CLR + FUNC: a Bluetooth átkapcsolása
- CLR + MINUS: rögzíti a kikapcsolást
- REF: elülső vonatkoztatási pont
- REF + FUNC: hátsó vonatkoztatási pont
- REF + PLUS: a kijelző fényváltása
- REF + MINUS: a hangjelzés váltása
- MEM: távolság mértékegység
- MEM + SMART: szög mértékegység (fok / újfok)
- MEM + FUNC: a néma üzemmód váltása
- MEM + MINUS: váltás a visszamérés módra [2.4]
- SMART + MINUS: kapcsolja be a három mérés ellenőrzését [2.4]
- DIST + PLUS: folyamatos mérés, CLEAR kikapcsolja [2.6]

Öt másodperc:

- FUNC + SMART: az akkumulátor típusának módosítása
- FUNC + CLR + MEM: gyári visszaállítás
- DIST + PLUS + MINUS (bekapcsolás): bootloader mód

Bővebb mérési adatok:

1. irányszög, H távolság, V távolság, ferde távolság
2. elforgatás, inklináció
3. M, G
4. panel gyorsulás érzékelő nyers x, y, z (\*)
5. külön gyorsulás érzékelő nyers x, y, z (\*)
6. mágneses érzékelő nyers x, y, z (\*)

1. kombinált gyorsulás. x, y, z
2. mágneses x, y, z
3. panel gyorsulás x, y, z (\*)

#### 4. külön gyorsulás x, y, z (\*)

Műszeradatok:

1. akkumulátor
2. hw / fw verzió, sorozatszám
3. kijelző háttérfény (1:10) [2.3]
4. hang magasság (1:10) [2.6]
5. végdarab eltolása (-128: 127) [2.3]

### **DistoX - A3**

- AREA (hátsó ref.): irány + lejtés folyamatos megjelenítése (\*)
- REF (első ref.) , AREA: a roll + dip folyamatos megjelenítése (\*)
- AREA\*2: firmware verzió és sorozatszám
- UNITS: a kijelző fényváltása
- AREA\*2 , REF\*2 , CLR: a néma mód váltása

(\*) Ebben a módban ne végezzen méréseket

Két másodperc:

- UNITS (hátsó ref.): távolság mértékegység
- UNITS (első ref.): ciklusosan szög és távolság mértékegység / BT
- MEM\*10 , UNITS: a kalibrációs mód váltása

Öt másodperc:

- CLR + PLUS: a hangjelzés váltása (leállítja a mérést!)

"Szög mértékegység / BT" ciklus

- iránytű ki, BT ki
- iránytű be (fok), BT ki
- iránytű be (újfok), BT ki
- iránytű be (fok), BT be
- iránytű be (újfok), BT be

*page\_a3\_info*

### **DistoX A3 INFO**

Ez a párbeszédpanel az eszközlapon Info gombjával nyílik meg.

DistoX A3 információk:

- eszköz kód
- szöveg egységek
- iránytű és klino (be / ki)
- normál / kalibrációs mód

- néma üzemmód (be / ki)

A párbeszédpanelen van egy gomb, amely *törli* a DistoX memóriát, azaz törli a megjelölt hot-bitet az továbbítandó adatok. A törlés után a DistoX-et ki kell kapcsolni és be kell kapcsolni a művelethez hogy életbe lépjen.

*page\_x310\_info*

### **DistoX X310 INFO**

Ez a párbeszédpanel az műszerablak *Info* gombjával nyílik meg.

DistoX X310 információk:

- műszermodell
- műszerkód
- firmware verzió
- hardver verzió

*page\_xble\_info*

### **DistoXBLE INFO**

Ezt a lapot még meg kell írni.

*page\_calib\_howto*

### **HOGYAN KELL KALIBRÁLNI a DistoX-et**

Használat előtt a DistoX-et kalibrálni kell. A kalibrálás a kiszámolt adatok átalakítása amiatt, hogy az érzékelők tengelye nem tökéletesen a merőleges, nem párhuzamos a lézer irányával és az elektronika hat a mágneses mezőre.

Az átalakítás együtthatóinak kiszámításához számos "pontos" kalibrációs adatot kell mérni az érzékelők nyers leolvasásának rögzítésére. Ez akkor lehetséges, amikor a DistoX "kalibrációs módban" van.

A kalibrációs adatokat mágneses hatásoktól mentes helyen kell mérni, például barlangban vagy erdőben. Óvakodjon olyan fémtárgyaktól és elektronikus tárgyaktól, amelyek hatással lehetnek a DistoX-re.

Az adatoknak a tér minden irányára ki kell terjedniük, és mindegyik irányhoz négy adatcsoportot kell mérni, a lézertengely körül különböző forgással.

A legjobb módszer az, ha 14 csoportban négy-négy adatot mérünk, nyolc csoportot egy kocka sarkai irányába, és hatot az lapok középpontjába. Az egyes csoportok négy adatait a DistoX 90°-os elforgatásával kell megmérni egymást követően. Több mint 14 adatcsoportot vehetsz fel; minél több, annál jobb. És legalább négy négy adatcsoportot (különböző elforgatásokkal) kell felvenni négy irányba, 90°-kal a vízszintes síkban, mintha ezek az irányok egy kocka közepétől a négy oldalsó lap közepe felé haladnának. A másik 40 adatot nem kell nagyon körültekintően mérni, ha a *PocketTopo* csoportházirendet alkalmazzuk, mert ezeket egyedi adatokként kezeljük. Több egyéni kalibrációs adatot vehetsz fel.

A csoportot alkotó kalibrációs adatokat körültekintően kell mérni. A pontatlan csoportadatok rossz kalibrálást eredményeznek. Ezért használj rögzített pontokat (pl. Egy pontot a falon vagy a fán) és egymástól távol (néhány méterre), hogy a lézer irányításának pontossága jobb legyen, mint a kívánt kalibrálási pontosság (2 cm 6 m-nél kb. 0.2°).

Miután elkészítetted a kalibrációs méréseket, töltsd le azokat a TopoDroid segítségével. Nem kell megvárnia az összes kalibrálási mérést az adatok a letöltéshez: amikor letöltesz néhány adatot, ezek

hozzáadódnak a már kalibrálás alatt álló adatokhoz. Ezért, ha tévedésből négy helyett öt adatot veszel fel, töltse le az adatokat, és töröld egyiküket a TopoDroidban.

A kalibrálás kiszámítása előtt meg kell adnod a TopoDroidnak, hogy a kalibrációs adatok hogyan oszlanak csoportokba, vagyis hogyan vannak hozzárendelve a csoportok az adatokhoz. A csoportokat pozitív számokkal jelöljük. A kalibrálás kiszámításához nem használunk nullás csoportot vagy csoporthoz nem tartozó adatot. A törölt adatok -1-es csoporttal rendelkeznek, és általában nem jelennek meg a listában.

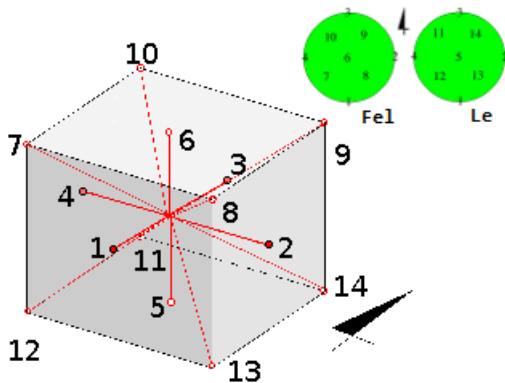
A TopoDroid két házirendet valósít meg a csoportok automatikus hozzárendeléséhez:

- *TopoDroid*: minden négy adatból álló csoportokra osztva. Ez az alapértelmezett irányelv
- *PocketTopo*: négy, négy adatból álló csoport, amelyet egyéni adatok követnek

A csoporthoz tartozó számok hozzárendelhetők vagy módosíthatók a kalibrációs adatok szerkesztésével.

Az adatszerkesztő párbeszédpanel megnyitásához érintsd meg az adatok egyikét a listán.

Ha a csoportokat meghatározta, kiszámíthatod a kalibrálást. A kalibrációs együtthatók mellett a párbeszédpanel megmutatja az átlagos hibát (és az eredeti algoritmus "delta" értékét), a hiba szórását és a maximális hibát. Ezen kívül van egy hisztogram a hibák eloszlásával a kalibrációs adatokhoz. Ennek a diagramnak két függőleges vonala van: sárga jel  $0.5^\circ$ -on egy piros pedig  $1.0^\circ$



Összefoglalva, a DistoX kalibrálásához:

- állítsd a DistoX-et kalibrációs módba
- mérd meg a kalibrációs adatokat
- töltsd le az adatokat az alkalmazásba
- rendelj a csoportokat az adatokhoz (automatikusan vagy manuálisan)
- számítsd ki a kalibrációs együtthatókat
- töltsd fel az együtthatókat a DistoX-be
- állítsd vissza a DistoX-et normál módba

*page\_calib\_dialog*

## **DistoX KALIBRÁLÁSOK**

Ez a párbeszédpanel az műszerablak *Kalibrálás* gombjával nyílik meg.

Gombok:

- *új kalibrálás*
- *importáljon* egy kalibrációt a CSV-exportból
- a DistoX kalibrációs együtthatók gyári *visszaállítása*

Alatta található az aktív eszköz kalibrálási listája.

### **Nyisson meg egy kalibrációt**

Koppintson a listában szereplő kalibrációs bejegyzésre, hogy megnyissa a kalibrációs ablakban.

Az *Új kalibrálás* megnyitja a kalibrációs ablakot, ahol megadhatja és létrehozhatja az új kalibrálás adatait. Miután elmentette az adatbázisba, megnyithatja (a kalibrációs adatok ablakot), letöltheti a kalibrációs adatokat, kiszámíthatja a kalibrációs együttthatókat és feltöltheti őket a DistoX-ba.



*page\_gm*

### **DistoX KALIBRÁLÁSI ADATOK**

Ez a párbeszédablak megnyílik, ha megérinti az adatokat a kalibrációs adatok ablakban.

- *irány, lejtőszög, elfordulás*
- *kalibrálás hiba*
- *csoport szám beviteli mező*
- *Mentse a módosításokat*

A gombok:

-  hozzárendeli a csoportokat ettől az adattól kezdve
-  jelölje meg az adatokat "töröltnek"

Az elemcsoport beállítható vagy módosítható.

- *pozitív*: az adatok részt vesznek a kalibrációs együttthatók kiszámításában
- *nulla*: az adatok nem kerülnek be a számításba

Az azonos pozitív csoportszámmal rendelkező adatok csoportot alkotnak.

A törölt adatokat nem távolítjuk el az adatbázisból.

Általában nem jelennek meg a kalibrációs adatok listáján, az automatikus csoport hozzárendelésnél és a kalibrációs együttthatók kiszámításánál nem veszi figyelembe.

*page\_gm\_search*

### **Kalibrációs Adat KERESÉS**

A párbeszédpanelt az *Adatok kalibrálása* ablak *Keresés* gombja nyitja meg.

Lehetővé teszi olyan kalibrációs adatok keresését, amelyek hibája meghaladja az adott minimális hiba értéket, amelyet a szövegmezőbe kell beírni.

A minimális hibánál nagyobb hibaértékű kalibrációs adatoknál narancssárga háttérrel lesz kiemelve a hibaérték.

Három gomb van:

- *Zárja be* a párbeszédpanelt anélkül, hogy bármit is tenne.

- *Mégse* a keresési eredmény megjelenítését.
- *Keresés* hajtja végre a keresést, és jelenítse meg az eredményt.

*page\_groups*

## **DistoX KALIBRÁLÁSI ADAT CSOPORTOK**

Ez a párbeszédablak a kalibrációs adatok ablak *Csoport* gombjával nyílik meg.

A kalibrációs együtthatók kiszámítása előtt a kalibrálási adatokat fel kell osztani ugyanazon irányú és dőlésszögű (de eltérő elforgatású) adatcsoportokra.

Vigyázz, hogy egy helytelen csoport hozzárendelés a kalibrációs együtthatók kiszámításának hibájához vezethet (általában az algoritmus túl sok iterációja miatt).

A csoportokat egész számmal azonosítjuk, 1-el kezdődően.

A 0-as adatok fel vannak sorolva, de ki vannak zárva az együtthatók számításából.

A törölt adatok negatív csoportszámmal rendelkeznek, ezért a -1-es csoport úgy állítja be az adatokat, hogy "törölt".

Az egyes kalibrálási adatokhoz kézzel rendelhetsz a csoport számot (a *Kalibrációs adatok szerkesztése* párbeszédpanellel), vagy hagyd, hogy a TopoDroid hozzárendelje a csoportszámokat.

Két automatikus csoport-hozzárendelési házirend létezik:

1. *TopoDroid*: négy adat egyidejűleg minden csoport számára;
2. *PocketTopo*: az első 16 adat négyes csoportokban (négy csoport), a többi adat önmagában egy csoport;

A két irányelv egyenértékű kalibrációt ad, de a *TopoDroid* házirenddel az alkalmazás ki tudja számítani a kalibrált adatok eltérését a várt értékektől, több adatra, és létre tud hozni egy jobban feltöltött hisztogramot a maradék hibákról.

Műveletek:

- *Csoportok visszaállítása*: az összes adatcsoport alaphelyzetbe áll
- *OK*: csoportok hozzárendelése (csak a nem törölt csoport nélküli adatokhoz)

*page\_calib\_distrib*

## **DistoX KALIBRÁLÁSI MÉRÉSEK ELOSZLÁSA**

Ez a párbeszédablak az *eloszlás* gombra kattintva nyílik meg a kalibrációs adatok ablakban.

Megjeleníti a kalibrációs adatok eloszlását irány és dőlésszögben, azaz egy 3D-s gömbön.

A gömb a vízszintes síkkal van elvágva, a felfelé és lefelé eső félgömbök két kör alakban jelennek meg. A körök középpontja a függőleges irány, míg a határon lévő pontok vízszintesek. Minden körön (mágneses) észak felfelé, dél lefelé, kelet jobbra és nyugat balra van.

A zöld területek jelzik az adatok által lefedett irányokat. A vörös zónák olyan irányok, amelyekre vonatkozóan hiányoznak az adatok. A párbeszédpanel megmutathatja a nyers adatok irányeloszlását vagy a kalibrációval korrigált adatok irányát.

A **Nyers** irányértékek alapján kiszámítja az eloszlást.

**Kalibrált** kiszámítja az eloszlást, miután korrigálta az adatokat a kalibrációs együtthatókkal.

**G** az gravitációs vektorok eloszlását jeleníti meg a DistoX keretén belül

Az **M** megjeleníti az mágneses mező vektorok eloszlását a DistoX keretrendszerében

A **Forgás** a forgatások alapján számítja az eloszlást.

A megfelelő kalibrálási adatsornak nem lehet vörös foltja az összes eloszlásban.

*page\_calib\_coeffs*

## **DistoX KALIBRÁLÁSI EGYÜTTHATÓK**

Ez a párbeszédpanel megjeleníti a kalibrációs lineáris transzformációk 24 együtthatóját a **G** és a **M** vektorokhoz (egyenként 12 együtthatót) és a nemlineáris tagok 3 együtthatóját (csak a DistoX2 v. 2.3 vagy újabb).

Három különböző helyzetben használják:

- Az műszerablak *Olvas* gombja megjeleníti a DistoX-ból kiolvasott együtthatókat.
- A kalibrációs ablak *Olvas* gombja megjeleníti az adatbázisban tárolt együtthatókat
- A kalibrációs adatablak *Számítás* gombja a kiszámított együtthatókat jeleníti meg

Az utolsó esetben a párbeszédablak a kalibrációs adatok maradék hibáinak hisztogramját is megjeleníti, az átlagos hibát (és az eredeti algoritmus "delta" értékét), a hibaeloszlás szórását, a maximális hibát és a kalibrációs számítás által végrehajtott iterációk számát.

Feltételezve, hogy az irány-lejtés hibaeloszlás normális, a hibák szórásának valamivel többnek kell lennie az átlagérték felénél.

A kalibrációs adatok hibája az adatarány és annak a csoportnak az átlagos iránya közötti szög, amelyhez az adatok tartoznak, miután figyelembe vették a kalibrálási korrekciót. A hibákat fokban adják meg.

A hisztogram vonalai a vízszintes tengelyen 0.5° (sárga vonal), 1.0° (piros vonal), és 1.5°-on vannak. A függőleges tengelyen a jelek 10 és 20.

Az eredeti algoritmus "delta" értéke a kalibrált G-M vektorok és a minimalizálási feltételeket kielégítő vektorok közötti maradványkülönbségek négyzetgyök átlaga. Becslést ad a kalibrálási pontosságról (a műszer pontosságáról): A "delta" nagyjából a pontosság 5/4-e, fokban.

- A párbeszédablak megjeleníti a mágneses lehajlást [fokban], amit a kalibrációs algoritmus kiszámolt. Ebben a párbeszédpanelen van egy gomb az együtthatók **beírásához** a DistoX-be. Figyelmeztetés történik, ha az adatarány eloszlás 95% alatt van, vagy ha a kalibrálási átlaghiba meghaladja 0.5°-ot.

*page\_validation*

## **DistoX KALIBRÁLÁS ÖSSZEHAISONLÍTÁSA**

A kalibrálás összehasonlítható ugyanannak a DistoX-nek másik kalibrációjával.

### **Kalibrálási lista**

Az Összehasonlítás menüvel megkapod az adott DistoX többi kalibrálásának listáját, és a bejegyzés koppintásával kiválaszthatod, melyikkel hasonlítsa össze.

### **Kalibrációs ellenőrzési eredmény**

Megjelenik az összehasonlítás eredmény párbeszédpanel

- (kék) a második kalibrálás "pontossága" ennek a kalibrációnak az adatain. Minden adatcsoportra kiszámítják a csoportadatok átlagának irányát, valamint az egyes adatokét. A pontosságot az irányok közötti különbség átlagaként és standard eltéréseként jelentik az egyes adatok és az átlagos [fok] értéke
- (piros) az aktuális kalibrálás "pontossága" a második kalibrálás adatain.
- (szürke) a kalibrációk "pontossága", átlagként, standard eltérésként és a szög legnagyobb értékeként mérve a két kalibrációval kiszámított irány közötti különbségek, mindkettő adatain.

A sárga függőleges vonal  $0.5^\circ$  és a piros vonal  $1.0^\circ$ -ot jelöl.

*page\_calib\_import*

### **DistoX KALIBRÁLÁS IMPORT**

Ez a párbeszédpanel a *Kalibrálás* lista párbeszédpanel *Import* gombjával nyílik meg.

Ez a párbeszédpanel megjeleníti a kalibrálási CSV-fájlok listáját.

Koppintson az importálni kívánt bejegyzésre.

Az importálás sikertelen, ha a fájl nem tartalmaz kalibrálást, vagy a kalibrálás már megvan.

### **Kalibrálás CSV-export**

A kalibrációs CSV exportálási formátum tartalmazza a kalibrálás részleteit (név, dátum, eszköz BT-címe, megjegyzés, algoritmus), majd a kalibrációs adatokat.

Minden adatsor a következőket tartalmazza:

- adatindex
- G és M értékek (hat egész szám)
- csoport
- irány, dőlés és elfordulás
- hiba
- állapot

*page\_packets*

### **DistoX ADATCSOMAG NAPLÓZÁS**

Ez a párbeszédablak a [eszközüablak](#) *Csomagok* menüjéből nyílik meg.

Megjeleníti a naplózott csomagok listáját. A legfrissebb csomagok a lista tetején vannak.

A fekete háttérrel ellátott elemek a DistoX-tól kapott csomagok. A világosabb háttérrel rendelkezőket a DistoX-hez küldik.

A szöveg színe a csomag típusától függ:

- fehér: adatcsomag (D)
- szürke: vektor csomag (V)
- barna: G csomag (G)
- narancs: M csomag (M)
- zöld: parancscsomagok (C)



- sárga: egyéb csomagok (X)

A DistoX csomagok csak akkor kerülnek naplózásra, ha a *Csomag* beállítás engedélyezve van.

A csomag-adatbázis a privát alkalmazásfájlok mappában található.

A párbeszédpanelen két gomb van, amelyek törlik a naplónál egy nap vagy egy hétnél régebbi csomagok naplóját.

*page\_memory*

## **DistoX MEMÓRIA**

Ez a párbeszédpanel a műszerablak *Memória* gombjával nyílik meg.

### **Memória kiírása**

A *Letöltés* gomb beolvassa a DistoX memória tartalmát. A DistoX memória közvetlen olvasása lassú folyamat, és a DistoX-et "ON" állapotban kell tartani. Célszerű egyszerre elolvasni a memória egy kis részét, mondjuk 20 bejegyzést: írja be a kezdeti és a végső adatmemória indexét a jobb oldali két szövegmezőbe. Az adatokat a kezdeti indexből a végső index előtt egyig olvassák. A DistoX2 esetében a memóriaindexek 0-tól 1064-ig terjednek.

A DistoX 1-es verzió esetében a memória 0-tól 4096-ig terjed.

Ha fájlnevet adott meg, akkor a memória kiírása egy fájlba is el lesz mentve (a "dump" mappában).

A memória kiírásának eredménye a párbeszédpanel alján található listában jelenik meg. Minden sor tartalmazza

- a memória helye
- betűkód: előre mérés ('d'), visszamérés ('b'), kalibrációs adatok ('g' vagy 'm')
- a memória értékei.

A nagybetűs kód olyan adatokat jelöl, amelyeket még nem töltöttek le.

A mérés hossza (méter), irány és lejtés (fok) jelenik meg.

A DistoX2 "pontossági" adatai nem láthatók.

A kalibrálási adatokhoz a nyers értékek jelennek meg. Az 'm' adatok nem jelennek meg a DistoX2 esetében.

Az ismert típus nélküli bejegyzéseket kérdőjel (?) Kóddal jelölik.

### **Csak a DistoX A3-hoz**

- **Olvassa** el a memória kurzorokat
- **Tárolja** a memória kurzorokat
- **Visszaállítja** a memória egy részét, azaz "letölthetőnek" jelöli

*page\_firmware*

## **DistoX2 FIRMWARE**

A TopoDroid tartalmazza a DistoX2 firmware 2.1, 2.2, 2.3, 2.4 és 2.5 verziókat, amelyek kompatibilisek az 1.0 hardverrel.

Csak az 2.5 verzió kompatibilis az 1.1 hardverrel.

A TopoDroid tartalmazza a 2.6.1, 2.6.3 és a 2.6.4 verziót is, amelyek kompatibilisek az 1.2 hardverrel, és a 2.7.0 verziót ami kompatibilis az 1.3 (BLE) hardverrel.

## **FIGYELEM!**

**NEM KOMPATIBILIS FIRMWARE FELTÖLTÉSE HASZNÁLHATATLANNÁ TESZI A DistoX2-t!  
ÚJ FIRMWARE FELTÖLTÉSE ELŐTT FIGYELMESEN OLVASSA EL AZ ÖSSZES ÜZENETET!**

### **Firmware párbeszédpanel**

A firmware párbeszédpanelen elmentheti a DistoX2 aktuális firmware-jének másolatát, vagy feltölthet egy új firmware fájlt.

A párbeszédpanelen egy pár rádiógomb található, amelyek megadják, hogy fel kell-e tölteni vagy letölteni a firmware-t. Az első esetben a felhasználónak ki kell választania egy firmware fájlt. A második esetben a felhasználónak meg kell adnia a firmware kimeneti fájljának nevét.

Ezután egy gombokkal ellátott sáv található

- *súgó*
- *zárja be* a párbeszédpanelt anélkül, hogy bármit is tenne Az
- *OK* megerősíti a firmware feltöltését vagy letöltését

Új firmware feltöltése előtt a TopoDroid ellenőrzi, hogy kompatibilis-e a hardver verzióval. Sajnos nincs biztos módja annak, hogy a firmware verzióját kiolvassák a fájl tartalmából; A rossz fájl feltöltésének megakadályozása érdekében összehasonlítja az aláírási blokkot a fájlban (az első blokk a bootloader blokkok után) és a fájl ellenőrző összegét az ismert értékekkel összehasonlítja.

Az ellenőrzési eredmény kódjai a következők:

- 2100: firmware 2.1
- 2200: firmware 2.2
- 2300: firmware 2.3
- 2400: firmware 2.4
- 2412: firmware 2.4c
- 2500: firmware 2.5
- 2501: firmware 2.51
- 2512: firmware 2.5c
- 2610: firmware 2.6.1
- 2630: firmware 2.6.3
- 2640: firmware 2.6.4
- 2700: firmware 2.7.0
- -200: hibás 2.1 vagy 2.2
- -230, -2300: hibás 2.3
- -240, -2400: hibás 2.4
- -250: hibás 2.5 vagy 2.51
- -246, -2412: hibás 2.4c
- -256, -2512: hibás 2.5c
- -99: általános hiba

A DistoX-et (v. 2 vagy BLE) **bootloader módban** kell indítani. Részletekért olvassa el a DistoX2 dokumentációját.

Az eszközt bootloader módban be kell kapcsolni, mivel A TopoDroid beolvassa az aláírási blokkot a firmware-ből már telepítve van a DistoX-re, mielőtt új firmware-t töltene fel.

Ha a hardver verziók nem kompatibilisek, figyelmeztetés jelenik meg.

## **Vigyázzon, hogy a TopoDroid nem figyelmeztet a firmware 2.5 előtti feltöltésére az 1.1-es hardverre.**

A firmware feltöltésekor a TopoDroid üzenetet jelenít meg arról, hogy hány bájt íródott a DistoX-be. Ha ezek kisebbek, mint a firmware fájlmerete, a feltöltés sikertelen volt.

### **Firmware frissítési eljárás**

1. Győződjön meg arról, hogy a DistoX a kiválasztott aktív DistoX a TopoDroidban
2. Nyissa meg a firmware párbeszédpanelt ("Firmware" menü), és válassza ki a feltöltendő firmware fájlt
3. Ellenőrizze a DistoX hardver- és firmware-verzióját: ellenőrizze, hogy a lézer ki van-e kapcsolva (CLR), és nyomja meg kétszer a FUNC billentyűt a verzió megjelenítéséhez. Ellenőrizheti a DistoX firmware és hardver verzióit is a TopoDroid eszközinformáció párbeszédpanelen.
4. Kapcsolja ki a DistoX-et, és kapcsolja be bootloader módban: nyomja meg a PLUS, MINUS és DIST gombot együtt. A kijelző megvilágítása bekapcsol, de a képernyő üres marad.
5. Töltse fel az új firmware-t a TopoDroid segítségével
6. A CLR megnyomásával kapcsolja ki a DistoX-et
7. Kapcsolja be a DistoX-et és ellenőrizze az új firmware verziót.

Ha a DistoX firmware-feltöltés után nem kapcsol be, akkor indítsa újra a bootloader módot, és próbáljon meg újra firmware-t feltölteni. Indításához újra kell indítani bootloader módban és ugorjon két pontot: a részletekért olvassa el az internet dokumentumait.

### **Megjegyzés**

A firmware frissítései mindig a TopoDroid naplófájlba kerülnek.

*page\_bric*

## **BRIC4 REFERENCIA KÉZIKÖNYV**

*Itt található a BRIC4 funkcióinak összefoglalása.*

*A hivatalos felhasználói kézikönyvek a következő címen érhetők el:*

*<http://www.caveexploration.org/gear/bric4>*

A BRIC4 bekapcsolásához nyomja meg egymás után háromszor a külső gombot. A kikapcsoláshoz tartsa lenyomva a külső gombot. A BRIC4 90 másodperces inaktivitás után magától kikapcsol.

### **Belső gombok**

- *Menu* belép a menüfunkciókba
- *Up* görgeti előre az adatokat a kijelzőn
- *Down* görgeti visszafelé az adatokat a kijelzőn
- *Back ...*

### **Menüfunkciók**

A főmenübe a belső *Menu* gomb megnyomásával léphet be. A külső gomb megnyomásával kilép a menüből, és visszatér a normál üzemmódba. A normál módba a *Back* gomb ismételt megnyomásával is visszatérhet.

Menü módban a belső gombok

- *Enter* megerősíti a választást

- *Up* gomb felfelé görget a lehetőségek között
- *Down* görgeti lefelé a lehetőségeket
- *Back* visszalép az előző képernyőre vagy normál módba

#### Opciók:

- *Dist*: méter vagy láb
- *Temp*: Celcius vagy Fahrenheit
- *Shot delay*: 0 és 5 másodperc között
- *Change curr(ent)*: 100 mA vagy 500 mA
- *Err(or) sens(itivity)*: 0.2°-tól 2.8°-ig 0.2°-os lépésekben [1.0°]

Hibainformációk: az elmúlt tíz mérés hibainformációit közli.

#### Calibráció:

- *Display report*
- *Loop test*: körzárás teszt
- *CAL quick AZM*: gyors irány kalibráció
- *CAL full INC&AZM*: teljes kalibráció
- *CAL range finder*: távolságmérő kalibráció

Óra beállítás (a megerősítéshez lapozzon lefelé *másodperc* után)

- *Year*: év
- *Month*: hónap 01 és 12 között
- *Date*: nap 00 és 31 között
- *Hour*: óra 00 és 23 között
- *Minute*: perc 00 és 59 között
- *Second*: másodperc 00 és 59 között

#### Bluetooth

- *Name*: pl.: BRIC4\_0039
- *MAC address*: pl.: D52FDE2E98DE
- *Connected to*: fogadó MAC address
- *Reset BLE*: BLE újraindítás
- *Advanced*: bővített

Három bővített bluetooth lehetőség van:

- *RST to AT mode*
- *RST to Run Mode*
- *Curr Comm*: CPU

A speciális *BLE* menü-ben:

- a BLE küldi és fogadja a számokat

- az adatok szinkronizálási állapota: az összes elküldött mérési hálózat és BT-üzenetek
- az utolsó BLE távoli parancs

## Kijelző

- *BL light*: 0 tól 5 ig
- *Color*: white, red, blue, green, purple, cyan
- *Contrast*: 0 (láthatatlan) to 30 (teljesen fekete) [16]

## Speciális menü

- *Memory clear*: visszaállítja az adatindexet 0-ra (törli a kijelzőt)
- *Sensor Raw Data*: nyers szenzor adatok
- *Firmware CPU*: firmware és hardware verzió - *Bootloader mode* opció
- *Firmware BLE*: firmware verzió - *Update* opció
- *Reprocess full Cal(ibration)*: teljes kalibráció újrafeldolgozás
- *Reprocess AZM Cal(ibration)*: irány kalibráció újrafeldolgozás
- *Backlight Manual*: háttérszín váltás Red, Green, Blue között
- *Charger info*: töltési információk (debug)

A *Memória törlése* képernyő az összes mérést és a BT által küldött üzeneteket mutatja. Lehetősége van visszaállítani az adatindexet 0-ra.

## Hiba kódok

A BRIC4 legfeljebb két hibát jelent a mérés adataival kapcsolatban. A hibakódot a felvett megjegyzések rögzítik a hibaértékkel együtt. Semmi sem kerül rögzítésre, ha nincs hiba (0 kód).

0. nincs hiba
1. első gyorsulásmérő magas értéke [normál 1]
2. második gyorsulásmérő magas értéke [normál 1]
3. első magnetométer magas értéke [normál 1]
4. második magnetométer magas értéke [normál 1]
5. gyorsulásmérők tengely eltérése (1:X, 2:Y, 3:Z)
6. magnetométerek tengely eltérése (1:X, 2:Y, 3:Z)
7. távolságmérő számítási hibája
8. távolságmérő gyenge jel
9. távolságmérő túl erős jel
10. távolságmérő minta hibája
11. távolságmérő időtúllépés válasza
12. távolságmérő hiba
13. távolságmérő rossz üzenet azonosító
14. lejtés különbség
15. irány különbség

*page\_bric\_calib*

## BRIC4 kalibrálás

A BRIC4 kalibrálás a műszerben történik.

Két irány kalibrációs eljárás létezik: teljes kalibrálás és gyors kalibrálás, amely frissíti a mágneses érzékelő értékeinek korrekcióját.

### **Teljes kalibrálás**

A teljes kalibráláshoz négy adatot kell gyűjteni, különböző elforgatásokkal, több irányban (legalább 14), lefedve minden lehetséges tájolást.

Lépjen a *Menu, Calibration, CAL: Full INC&AZM* oldalra.

Megjelenik egy üzenet utasításokkal. Nyomja meg bármelyik gombot a folytatáshoz.

A kijelző az állapotot és a csoporteloszlást mutatja a kalibrálás során.

Készítsen négy mérést minden egyes pontra, amely a készüléket körülbelül 60 fokkal elfordítja a lézer tengelye körül.

Négy pont mutatja a csoport számára készített mérések számát.

A két vízszintes sávban lévő jelölések azt mutatják, hogy az elkészült csoportok eloszlása mágneses és gyorsulásmérő értékek. A sáv alatti kurzorok megmutatják a felvett csoport helyzetét.

- Az eszköz automatikusan észleli, amikor új csoport indul.
- Négyenél kevesebb mérés esetén a csoport nem kerül mentésre
- Négyenél több adat felvétele esetén csak az utolsó négyet használják
- Lehetőség van az aktuális csoport *visszaállítására* és újraindítására

14 csoport felvétele után megjelenik a *Done* gomb. Megnyomásával elindul a kalibrálás kiszámítása. A kalibrálás kiszámítása előtt több csoport is felvehető.

A kalibrálás kiszámítása után megjelenik egy jelentés.

### **Gyors irány kalibrálás**

Lépjen a *Menu, Calibration, CAL: Quick AZM* oldalra.

Megjelenik egy üzenet utasításokkal. Nyomja meg bármelyik gombot a folytatáshoz.

Megjelenik egy vékony kereszt rács.

A készüléknek az összes irányra kiterjedő érzékelőértékekből kell mintákat vennie.

Fordítsa a készüléket lassan minden irányba. Amikor az eszköznek mintát kell vennie, a háttérvilágítás kikapcsol, és megkezdődik az adott pont mintavétele. A mintavételkor van egy hangjelzés. Amikor a rács megtelt, megkezdődik a kalibrációs számítás, és megjelenik egy jelentés.

Jegyzet. A kalibrálás bármikor megszakítható a *Abort* megnyomásával.

### **Távolság kalibrálása**

Lépjen a *Menu, Calibration, CAL: Rangefinder* oldalra.

Megjelenik egy üzenet utasításokkal. Nyomja meg bármelyik gombot a folytatáshoz.

Helyezzen egy célt egy meghatározott távolságra 1 m-re vagy 3 láb-ra egy állomáshelytől. A távolságot pontos eszközzel kell lemérni.

Készítsen négy mérést, és győződjön meg arról, hogy az értékek megegyeznek.

Nyomja meg a *Done* gombot. Megjelenik egy kalibrációs jelentés.

*page\_bric\_info*

### **BRIC4 INFO**

Ez a párbeszédpanel az eszközüablak *Info* gombjával nyílik meg.

BRIC4 információk:

- Eszköz címe
- Eszköz neve
- BLE firmware

- Firmware
- Hardver
- Az akkumulátor töltöttségi szintje

*page\_bric\_memory*

## BRIC4 MEMÓRIA

Ez a párbeszédpanel az műszerablak *Memória* gombjával nyílik meg.

Ezzel a párbeszédpanellel megteheti hogy:

- **visszaállítja** a BRIC4-et legutóbbi helyzetbe (év, hónap, nap, óra, perc, másodperc)
- **törli** a BRIC4 memóriát

## BRIC4 legutóbbi helyzet

A BRIC4 legutóbbi helyzetbe állítása után a készülék az összes tárolt adatot újraküldi ami az "utolsó alkalom" utáni.

A TopoDroid a jövőbe nem hajlandó visszaállítani az adott időpontot.

A legutóbbi mezők a "Visszaállítás" gomb felett jelennek meg.

Az Android idő percei és másodpercei a jobb oldalon jelennek meg a legutóbbi mezők alatt hogy segítsen beállítani a BRIC4 időt az Android idővel összhangban.

## Memória törlése

A memória törlése az összes régi adatot törli a memóriából, és a mérés számlálóját 1-re állítja.

A régi felmérések továbbra is a BRIC4 belső SD-kártyán maradnak.

*page\_sap*

## SAP5

Az SAP5-nek, a Shetland Attack Pony-nak egyetlen gombja van. A be- és kikapcsoláshoz nyomja meg gyorsan egymás után kétszer a gombot.

Az SAP5-öt párosítani kell az Androiddal, mielőtt a TopoDroid-ban használható lenne. Nyissa meg Android *Beállítások* alkalmazását, és lépjen a „Csatlakoztatott eszközök” oldalra. Ha az SAP5 nem szerepel a listán, kapcsolja be, és válassza az "Új eszköz párosítása" lehetőséget. Az SAP5-nek meg kell jelennie az elérhető eszközök listájában. Koppintson rá, és írja be a "000000" PIN-kódot, hat nullát.

Az SAP5 bekapcsolásakor a lézer be van kapcsolva. Célozza meg a mérési pontot, és "tartsa lenyomva" a gombot, amíg a lézerfény nem kapcsol ki vagy hibát nem jelez. A leolvasott értékek a képernyőn is megjelennek egyenként (irány, lejtés, távolság és vízszintes távolság) vagy mind a három egyszerre. Döntéssel görgetheti a kijelzést hátra és előre. Ha megnyomja a gombot, amikor egy érték megjelenik a kijelzőn, a lézer bekapcsol és az eszköz készen áll a következő mérés készítésére.

A mért adatok megjelenítése után a képernyőn a menük láthatók:

- *Store*, Tárolás: poligon-pontok hozzárendeléséhez a méréshez és a belső memóriába mentéshez
- *Discard* Elvetés: visszamegy, hogy újabb felvételt készítsen
- *Main menu* Főmenü, a
  - *Settings* műszer beállítások
  - *Measure* Visszamegy a méréshez

- *Calibrate* Kalibrálás: belép az eszköz kalibrálási eljárásába
- *Visualize* Megjeleníti a felmérés alaprajzát
- *Info* (többek között) információkat jelenít meg a mérésről, a műszer hw/fw verziójáról, az akkumulátor töltöttségéről, és az érzékelők adatait valós időben
- *Off* Kikapcsolja az SAP5-öt

Az akkumulátor töltöttségi szintje a képernyőn látható. Az SAP5 hátlapján mikro-USB csatlakozó található. Ha a számítógéphez csatlakozik, akkor az adatokat a "PonyTrainer" program segítségével töltheted le.

Amikor csatlakozik a TopoDroidhoz, minden mérés automatikusan átkerül az alkalmazásba, amint az megtörténik Elrabolva. Ha a kapcsolat megszakad, a közben készített méréseket *nem* továbbítja amikor a kapcsolat helyreáll. Ezért az SAP5 csak olyan felmérésekre alkalmas, amelyekben mindig kapcsolatban marad az Androiddal.

Az eszközről további részletek az SAP5 dokumentációjában találhatók.

*page\_new\_survey*

## ÚJ FELMÉRÉS

Ez a párbeszédpanel a főablak *Hozzáadás* gombjával nyílik meg.

Információk az új felméréshez:

- *név*
- *dátum*
- *csapat*
- *kezdőpont*
- *mágneses deklináció*
- *felmérés leírás*
- ponton lévő *keresztmetszetek*, megosztott vagy privát
- *búvárkodás adatmód* [T]

A *név* kötelező kitölteni. A felmérés nevei a felmérések felsorolására szolgálnak a főablak-ban és a TopoDroid megkülönbözteti a felméréseket a nevük alapján (bár minden felmérés egyedi számmal rendelkezik az adatbázisban).

A névnek egyedinek kell lennie az adatbázisban. Azok a nevek, amelyek csak kisbetű-nagybetű karakterekben különböznek egymástól, nem különböznek, a fájlrendszer nem különbözteti meg a kis- és nagybetűket. A TopoDroid figyelmeztetést ad, ha az új felmérés neve egybeesik egy meglévő felmérés nevével kivéve a kis-nagybetűk esetét.

**FIGYELEM** . A felmérés neve nem tartalmazhat szóközt, és nem tartalmazhat „/” (perjel, amely az elérési út elválasztója), „:” (kettőspont), „\*” (csillag) és „\” (fordított perjel). A fordított perjelek megszűnnek. A szóközöket ' \_ ' (aláhúzás), a perjeleket és kettőspontokat kötőjellel '-', a csillagokat pedig '+' (plusz) helyettesíti.

A *dátum* "éééé.hh.nn" formátumú. Például 2015. január 6-a "2015.01.06". Ez az aktuális dátumra van előre beállítva.

A *csapat* kötelező, és nem lehet üresen hagyni.

A *leírás* üres. Nyugodtan hagyhatjuk így is, bár célszerű időt szánni a felmérés leírására.



A *mágneses deklináció* alapértelmezés szerint "nincs beállítva". Ha tudja, itt beírhatja, különben megkeresheti az interneten, miután megtalálta a GNSS [A] segítségével egy fix pont (például a barlang bejárata) koordinátáit. A deklinációt tizedes fokokban kell megadni. Az elfogadott értéktartomány [-360°, 360°]. Az ezen időintervallumon kívül eső értékeket "nem állítottak" tekintjük.

A mérési pontok *keresztmetszetei* vagy megoszthatók a felmérési vázlatok között, vagy privát módon az egyes vázlatokhoz tartoznak. Ezt a választást a felmérés létrehozásakor kell megtenni, és később nem módosítható mivel ez hatással van a meglévő vázlatokra.

## Gombok

*Mentés:* az új felmérés neve felkerül az adatbázisba.

*Megnyitás:* menti és azonnal elindítja a *Mérés lista* tevékenységet.

## Búvár adatmód

A búvár adat-mód kísérleti jellegű. Az adatokat csak manuálisan lehet bevinni, a következő formátumban:

- KEZDŐ pont
- CÉL pont
- mélység a KEZDŐ ponton
- a KEZDŐ-CÉL vonal iránya
- távolság a KEZDŐ és a CÉL pont között
- BJFL a KEZDŐ ponton (opcionális)

A visszalépés adatai nem támogatottak a "merülés" adatmódban.

*page\_import*

## FELMÉRÉS IMPORTÁLÁS

Ez a párbeszédpanel a főablak *Import* gombjának megérintésével nyílik meg.

Megjeleníti a támogatott import fájlformátumok listáját: dat (Compass), svx (Survex), th (Therion), tro és trox (VisualTopo), csn (CaveSniper), top (PocketTopo) és TopoDroid zip archívumok.

Ha hosszan koppint az *Importálás* gombra, akkor gyorsan elérheti a zip archívumokat.

Az importfájlt a rendszer tartalomszolgáltatója választja ki.

**Megjegyzés** Az importálás meghiúsulhat (és összeomolhat az alkalmazással) az adatbázis hibája miatt, amelyet a TopoDroid nem tud elfogadni. Ebben az esetben törölje a részben importált felmérést, és próbálja meg újra importálni.

Egyes formátumok esetében az importálás személyre szabható néhány beállítással.

### Compass (dat) importálási lehetőségek

- *LRUD* ha engedélyezett akkor az LRUD értékeket importálja és átváltja sün mérésekké
- *Poligon az első* ha engedélyezett LRUD sünt-t helyeznek a poligon után
- *Búvár adatmód* engedélyezi az merülési adat módot az Compass fájlban [T]

### VisualTopo (tro, trox) importálási lehetőségek

- *LRUD* ha engedélyezett akkor az LRUD értékeket importálja és átváltja sün mérésekké
- *Poligon az első* ha engedélyezett LRUD sünt-t helyeznek a poligon után

## KALIBRÁLÁS-ELLENŐRZŐ MÉRÉSEK

Ez a párbeszédablak a felmérés [információs ablakában](#) a *Kalibráció ellenőrzés* menüből nyílik meg.

A párbeszédpanelen láthatók a kalibrálási ellenőrző mérések. A kezdő mérésre koppintva megjelenik a kezdő és az ismételt mérések szögeltéréseinek eloszlása az átlagokhoz képest.

Ha van visszamérés vagy ellentétes mérés (azaz 0.1 m-nél és 1.0°-nál kisebb különbség), akkor a szögek eloszlása bármely két mérés között, egy-egy mérésenként, jobb oldalán világosszürke színben jelenik meg.

A sárga vonal 0.5° és a piros vonal 1.0°

Ellenkező esetben, ha van két másik kalibrációs ellenőrző mérés, amelyek háromszöget alkotnak a kiválasztottal, akkor a körzárási hibák a jobb oldalon szürke színnel jelennek meg.

A zárási hiba (megközelítőleg) a zárási távolság és a háromszöget körülvevő kör sugara közötti arányként kerül kiszámításra.

A sárga vonal 0.5%, a piros vonal 1.0%.

## HELYMEGHATÁROZÁSOK LISTÁJA

Ez a párbeszédablak a [GNSS](#) gomb megérintésével nyílik meg a felmérés [információs ablakában](#).

A párbeszédpanelen megjelenik a helyek listája, és három gombja van egy új pont létrehozásához.



- [GNSS](#) meghatározza a helyzetet a GNSS-el (ha a "Location" elérést engedélyezték)
- [Hozzáadás](#) adja meg kézzel a koordinátákat
- [Importálja](#) a pozíciót a *MobileTopographer*ből (csak Android 10-ig)

Ha megérinti a helybejegyzést a listában, megnyílik a [Helymeghatározás szerkesztése](#) párbeszédpanel.

Belsőleg a TopoDroid tizedes fokokban tárolja a koordinátákat. A koordináta párbeszédablakokban tizedes fokokban vagy "dd:mm:ss.ss" formában beírhatja őket. A TopoDroid billentyűzet speciális gombokkal rendelkezik a "fok" és a "perc" számára. Ha olyan billentyűzetet használ, amely nem tartalmaz pontosvesszőt ';', akkor inkább használja a szóközt. Ha a billentyűzeten nincs tizedespont '.', használja inkább a perjelet vagy a vesszőt.

### Területi beállítások

- *Koordináta egységek*: dd.mm.ss vagy tizedes fok [H]
- *Koordinátarendszer* [az alapértelmezett hosszúság-szélesség (long-lat)] (letiltva)

## HELYMEGADÁS

Ez a párbeszédpanel a [Helymeghatározások](#) párbeszédpanel *Hozzáadás* gombjával nyílik meg.

Ez a párbeszédpanel négy szövegmezővel rendelkezik:

- hosszúság
- szélesség

- geoid magasság
- pontosság [m]

A *hosszúság* bal oldalán található egy gomb, amely meghatározza, hogy a hosszúság keleti (pozitív) vagy nyugati (negatív). A gomb megérintésével válthat az "E" és a "W" között.

A *szélesség* bal oldalán található egy gomb, amely meghatározza, hogy a szélesség északi (pozitív) vagy délre (negatív). A gomb megérintésével válthat az "N" és az "S" között.

A hosszúsági és szélességi fokokat perc-másodperc (dd: mm: ss.ss) vagy tizedes fokokban lehet megadni. A kettőspont alternatív elválasztói a szóköz, az egyetlen idézet és a fok szimbólum. A tizedespont alternatív elválasztói a vessző és a perjel.

A hosszúság és szélesség negatív előjellel bírhat.

A magasságot méterben adják meg. A magasság a tengerszinre (geoidra) vonatkozik és negatív is lehet.

Gombok:

- **Vágólap:** a vágólapra "lat, long [, alt]" néven mentett koordináták a vágólapról a megfelelő szövegmezőkbe másolódnak. Ezzel a gombbal használhatja a *GPS-Impetus* alkalmazást a koordináták megszerzéséhez (a magasságot manuálisan beírva).
- A **Megtekint** egy térképalkalmazást hív meg (amennyiben van telepítve) a pont megjelenítéséhez.
- A **Proj4** segítségével megadhatja a koordinátákat egy másik Koordináta-referenciarendszerben. A *Proj4* alkalmazás meghívásra kerül, és ki kell választania a CRS-t, és meg kell adnia a koordinátákat a bal oldalon. Ezután koppintson a konverziós nyílra és a koordinátákat hosszúság-szélességre konvertáljuk, és visszaküldjük a TopoDroidnak.
- **Ment** a rögzített állomás adatait tartalmazó rekordot menti az adatbázisba.

*page\_fixed\_gps*

## GNSS HELYMEGHATÁROZÁS

Ez a párbeszédpanel a [Helymeghatározások](#) párbeszédpanel GNSS gombjával nyílik meg.

A GNSS használatához engedélyezni kell az Android Location alkalmazást. Biztonsági okokból ha egy általános alkalmazás, például a TopoDroid, nem tudja engedélyezni a GNSS-t. Ha nincs engedélyezve megjelenik egy párbeszédpanel, amely megkérdezi, hogy engedélyezi-e (a "Beállítások" alkalmazáson keresztül). Ne felejtse el kikapcsolni, ha végezt, hogy takarékoskodjon az akkumulátorral.

Mezők:

- **mérési pont** neve
- **megjegyzés**

Gombok:

- **GNSS** elindítja/leállítja a helymeghatározást
- **Megtekinti** a pontot egy térképalkalmazásban
- **Menti** a pontot

Műholdak keresése közben a "GNSS" gomb pirosra (vagy zöldre) változik, és a látható műholdak számát mutatja. Ha elég műhold látható, a gomb zöldre vált, és a koordináták megjelennek alatta. Meg kell várnod, amíg a koordinátaértékek stabilak lesznek, és megjelenik a hely pontossága. Ezután állítsd le a GNSS mérést azzal, hogy ismét megérinted a „GNSS” gombot.

A kijelzett pontosság a telefon hardverétől és a környezettől függ.

Az API-26 előtti Android rendszeren csak a vízszintes pontosság jelenik meg. Android API-26 és újabb verziókon a vízszintes és a függőleges pontosság is megjelenik.

## Beállítások





Pontos helymeghatározási idő: mennyi ideig hagyhatja, hogy az alkalmazás meghatározza egy földrajzi pont pontos helyét [alapértelmezett 60 mp].

*page\_fixed\_import*

## HELYMEGHATÁROZÁS IMPORTÁLÁS

Ez a párbeszédpanel a [Helymeghatározás](#) párbeszédpanel *Importálás* gombjával nyílik meg.

Ezzel a párbeszédpanellel importálhat TopoDroid egy pont koordinátáit egy *MobileTopographer* pontlista fájlból.

-  Nyissa meg a *MobileTopographer* t, és keresse meg a pont koordinátáit.
-  Ha elérte a koordináták megfelelő pontosságát, mentse el a pontot.
-  A pont koordinátáit kézzel is megadhatja (és mentheti a pontot).
-  Mentse a listát. A fájlt a "MobileTopographer/pointlist" mappába menti
- Importálja a koordinátákat a TopoDroid alkalmazásba. A mentett pontok listában jelennek meg; érintse meg az importálni kívánt pontot.



Lehetőség van a mentett pontok listájában a *MobileTopographer* menüben mozgatni a pontot a zöld nyilakkal a lista tetejére.

*page\_fixed*

## HELYSZERKESZTÉS

Ez a párbeszédablak egy fixpont bejegyzés megérintésével nyílik meg a [Helymeghatározások](#) párbeszédpanelen.

A párbeszédablakban megjelenik:

- hosszúság, szélesség és geoid magasság
- pont **név** és **megjegyzés**
- mágneses **deklináció** a pontban (az aktuális dátumkor)

Gombok

- **Megtekint:** megmutatja a helyet egy térképes alkalmazásban (feltéve, hogy telepítve van)
- **Átal. törlés** konvertált koordinátákat törli. Ez a művelet azonnali.
- **Átalakít:** konvertálja a pozíciót egy másik referenciarendszerré (a Proj4 alkalmazás segítségével)
- **Töröl:** törli a helyrekordot

Ha a rögzített pont koordinátáit kézzel adtuk meg, akkor azok szerkeszthetők. A GNSS-sel vett vagy a *MobileTopographer* ből importált koordinátákat nem lehet megváltoztatni.

A tengerszint feletti magasságot az ellipszoid magasságból számoljuk ki az EGM2008 geoid modell

segítségével.

A **Átalakít** gomb kiszámítja a koordinátákat egy másik koordináta-referenciarendszerben, a Proj4 alkalmazás használatával. Az átalakított koordináták a rögzített ponttal jelennek meg és tárolódnak az adatbázisban. A konvertált koordináták (keleti, északi és magassági) és a becsült meridiánkonvergenca [fok] megjelennek és tárolódnak az adatbázisban a földrajzi ponttal együtt.

A mágneses deklinációt a 2015–2020 közötti mágneses világmodell segítségével számítja ki (ezt lecseréltük a WMM 2020-2025-vel 2020 januárjában). A WMM modell deklinációjának bizonytalansága mérsékelt égövi régiókban akár 0,4 fok is lehet.

Jelöld be a **mentés** négyzetet a felméréshez való beállításhoz.

A **Mentés** gomb végrehajtja a módosításokat az adatbázisban.

*page\_survey\_notes*

## FELMÉRÉSI JEGYZETEK

Ez a párbeszédablak a Mérési adatok, Felmérési információ vagy a Vázlatablak ("mozgatás" mód) *Jegyzetek* gombjával nyílik meg.

Ezzel a párbeszédpanellel írhat és szerkeszthet egy általános szöveges jegyzetet, amely a felmérés adataira és vázlataira vonatkozik.

Gombok:

- **Ment:** elmenti a változtatásokat és kilép az ablakból
- **Kilép:** eldobja a változtatásokat és kilép az ablakból
- Vissza gomb: eldobja a változtatásokat és kilép az ablakból

A jegyzetek egy szövegfájlba kerülnek a "txt" alkönyvtárába az aktuális felmérési könyvtárnak. Ezt a fájlt más szövegszerkesztőkkel is szerkesztheti.

*page\_survey\_rename*

## FELMÉRÉS ÁTNEVEZÉSE

Ez a párbeszédablak a felmérés információs ablak *Átnevezése* menüjéből nyílik meg.

Csak egy szövegmezője van az új felmérés **név** számára.

Gombok:

- **OK** bezárja a párbeszédablakot, átnevezi az adatbázisban szereplő felmérést és az összes vonatkozó fájlt.

**Figyelmeztetések** A "metszet" pontoknál a felmérés előtagja a "-scrap" opcióba van írva. A felmérés előtagja automatikusan frissül, amikor a vázlat legközelebb megnyílik a TopoDroid alkalmazásban. Az exportált fájlokban található nevek felmérési előtagját nem nevezik át. Ezért vagy átnevezheti őket ennek megfelelően kézzel, vagy megnyithatja a vázlatokat a TopoDroid alkalmazásban, és újra exportálhatja őket.

*page\_survey\_split\_move*

## FELMÉRÉS FELOSZTÁS/ÁTHELYEZÉS

Ez a párbeszédablak a mérés másodlagos szerkesztési párbeszédpanelének *Felosztás/Áthelyezés* gombjával nyílik meg.

Feloszthatja a jelenlegi felmérést, és létrehozhat egy új felmérést. A szerkesztett mérések felvételei az új felmérésbe kerülnek.

Alternatívaként áthelyezheti a méréseket egy már létező felmérésre. Ehhez van egy választó, amely kiválaszthatja azt a felmérést, amelyhez a méréseket áthelyezik.

Gombok:

- **Felosztás** ossza fel a felvételeket egy új felmérésre
- **Áthelyezés** a felvételek áthelyezése a kiválasztott felmérésre
- **Mégse** bezárja a párbeszédpanel, anélkül, hogy bármit is tenne

*page\_stat1*

## FELMÉRÉS STATISZTIKA

Ez a párbeszédablak a felmérés információs ablak *Statisztika* menüjéből nyílik meg.

A felmérés statisztikája

- a (szabályos) poligonok száma, teljes hossza, előre kiterített hossza és vízszintes hossza
- az ismétlődő poligonok száma
- a felszíni mérések száma
- mérések száma
- pontok száma
- ismétlések száma a poligonon
- különálló felmérések száma (ez 1, ha a poligonok mind össze vannak kötve egy felmérésben)
- a bluetooth műszerek száma és az adatok száma minden műszerhez
- a mágneses tér abszolút értékének szórása (százalék)
- a gyorsulási mező abszolút értékének szórása (százalék)
- a mágneses lehajlási szög szórása (fok)

Az utolsó három hisztogramként is megjelenik.

A hossz az alkalmazás beállításáiban megadott egységekben van megadva.

*page\_download*

## ADATOK LETÖLTÉSE

A *Letöltés* gomb kapcsolatot létesít a műszerrel az adatok letöltéséhez. Amíg a kapcsolat aktív, pirosan világít. Ha az *igény szerinti* letöltési módot használja, a kapcsolat megszakad, amikor nincs több letölthető adat. *Folyamatos* letöltési módban a kapcsolat nyitva marad (és az adatok letöltése folyamatosan történik, amint elkészültek) amíg az eszköz és az Android meg nem szakítja a Bluetooth-kapcsolatot. Az, hogy melyik mód a legalkalmasabb a számadra, a szokásaidtól függ. Az *igény szerinti* móddal a vázlatkészítésre és egyéb feladatokra koncentrálhatsz anélkül, hogy zavarnának a bejövő adatok, és amikor letöltöd az adatokat rájuk fókuszálhat (kék színnel vannak kiemelve). Másrészt az *igény szerinti* letöltés szüneteket igényel az adatok lekéréséhez, és ezek különösen hosszúak, ha közben

több mérést is készítettél.

Ha megszakad a Bluetooth kapcsolat a műszerrel (pl. a műszer túl messze van az Androidtól, vagy ki van kapcsolva) *igény szerinti* módban az adatletöltés megszakad. *Folyamatos* módban a TopoDroid néhány másodpercenként újra megpróbál csatlakozni az eszközhöz.

Amikor a felmérés adatablakát bezárod, az adatletöltési kapcsolat megszakad. A letöltési kapcsolat nem szakad meg, amikor az ablak szünetel (a kijelző kikapcsol). Ha megnyitasz egy vázlatot, miközben a letöltési kapcsolat aktív *folyamatos* módban, a kapcsolat megmarad és az adatok letöltődnek (és megjelennek a vázlatban).

Az *SAP5* és *BRIC4* esetén az adatok mindig *folyamatos* módban töltődnek le.

## **DistoXBLE**

Előfordulhat, hogy az adatok letöltése a DistoXBLE-ről az első alkalommal meghiúsul, közvetlenül az **Android Bluetooth** engedélyezése (azaz bekapcsolása) után. Ebben az esetben kapcsolja ki, majd be a DistoXBLE-t, és próbálja újra letölteni az adatokat.

## **BRIC4**

Az adatok letöltése a *BRIC4*-ről csak a lényeges értékekre korlátozható (távolság, irányszög, dőlésszög és még néhány), vagy a teljes, a *BRIC4* protokoll által továbbított összes információ.

A teljes protokoll tartalmazza a mérés "indexét". Alapértelmezés szerint a TopoDroid a *BRIC4 indexet* használja adatindexként az adatbázistáblában, ha megkapja. Mivel az adatindexnek egyedinek kell lennie, ha a TopoDroid olyan indexű mérést kap, amely már szerepel az adatbázisban, a rendszer egy új értéket használ a *BRIC4 index* helyett.

A *Bric4 index* alaphelyzetbe állítható a *Speciális menü* | *Memória törlése BRIC4* parancs. Letiltható a *BRIC4 index* [G] használata, és a TopoDroid növekményes értékeket rendelhet az adatindexhez.

*page\_man\_data*

## **KÉZI ADATBEVITEL**

Ha nincs Bluetooth-eszköze, akkor manuálisan adja meg a mérés adatait. A *Hozzáadás* gomb megnyitja a párbeszédpanelt a felvett adatok beviteléhez. Meg kell adnia az állomások nevét és a mérés adatait (hossz, irány és lejtés). A *hátramenet* gomb felcseréli az állomásokat, azaz megfordítja a mérést.

Ha csak a vissza mezők vannak kitöltve (az előre mezők üresen maradnak) a mérést a visszamenőleges adatokkal adják meg.

Mérés hozzáadásához írja be a következőt: "." (pont) vagy "-" (köötjel) a VÉG állomáson. Az BJFL hozzáadható egy méréshez, ezáltal további méréseket biztosítva. Ebben az esetben az BJFL a KEZDŐ állomásra hivatkozik.

Figyelmeztetés kap, ha egy poligon-mérés szerkesztésekor a hossz negyedénél vagy a szögek 15°-nál többel különböznek azonos pontok közötti más poligonoktól.

Gombok:

- **Mentés** beszúrja a mérést a felmérésbe, és az állomásneveket úgy növeli, hogy azok a párbeszédablak készen áll a következő mérés bevitelére
- **OK** beszúrja a mérést a felmérésbe, és bezárja a párbeszédpanelt.

## Az Android használata az irányhoz

Az irány és a lejtés az Android szenzorokkal [G] állítható be:



a vonatkoztatási tengely az eszköz hosszú oldalának iránya. Az időzítő (alapértelmezés szerint 10 másodperc) segítségével meg tudja mutatni az eszközt a mérés előtt.



a vonatkoztatási tengely a normális a kijelzőn: nézze meg a VÉG állomást a képernyőn, és indítsa el az időzítőt, amikor az állomás a a célkeresztben van.

Figyelmeztetés jelenik meg, ha az érzékelő pontossága alacsony vagy meghibásodott.

### BJFL

Ha meg van adva az BJFL, akkor a megfelelő mérések is beszúrásra kerülnek. Ezenkívül kiválaszthatja, hogy ezek a KEZDŐ állomásra (alapértelmezett) vagy a VÉG állomásra vonatkoznak-e.

Ha a mérés klinó kisebb, mint a *v-küszöb* beállítás, az BJFL függőleges síkban van: F felfelé, L lefelé, B vízszintesen a mérés bal oldalán (vagyis a mérés iránya mínusz 90°-kal), és J vízszintesen a mérés jobb oldalán.

Ha a mérés lejtése nagyobb, mint a *v-küszöb* beállítás, az BJFL vízszintes síkban van: B nyugat, J keleti, F észak és L dél.

### Egységek

Az adatokat az aktuális egységekben kell megadni. Például, ha a hosszegység „láb”, a távolságot „láb” -ban kell megadni.

### Búvár mód

Búvár módban a mérés adatai a mélység, irány és a távolság. Feltételezzük, hogy az iránymérés normál iránytűvel történik, az osztás az óramutató járásával megegyező irányban növekszik. Az irány bejegyzéseket úgy konvertálják, mintha barlangtani (geológiai) iránytűvel vennék őket. Például egy 340° átalakul 20°-ra.

*page\_survey\_calib*

## MÉRŐESZKÖZ NULLPONT

Ez a párbeszédpanel a Felmérési információ Nullpont menüjéből nyílik meg.

A műszerek "nullpont hibájának" (eltolás, kalibrálás) meghatározására szolgál a kézzel bevitt adatokhoz. A nullpont értékeket az aktuális egységekben kell beírni. Például, ha a hosszegység „láb”, akkor a szalag nullpontjának szintén „lábban” kell lennie. Belsőleg a nullpont értékek alapértelmezett mértékegységben, méterben és fokban vannak tárolva. Az érték a kézzel bevitt adatokból levonódik

- **Mérőszalag**
- **Kompasz**
- **Lejtszögmérő**
- **BJFL**: befolyásolja-e a szalag nullpontja az BJFL-t vagy sem

Gombok:

- **Ment** rögzíti a nullpontot és bezárja a párbeszédpanelt.



- **Kilép** eldobja a változtatást és bezárja a párbeszédpanelt.

### Megjegyzés.

A műszerek nullpontja nincs tárolva az adatbázisban, és a mérési adatok megnyitásakor visszaáll.

*page\_station\_policy*

### PONTELNEVEZÉSI HÁZIREND

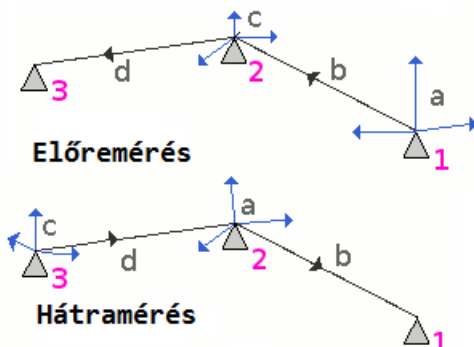
Adatok letöltésekor a TopoDroid automatikusan hozzájuk rendelheti az pontneveket. Az ismételt mérés poligonmérésnek minősül, a többi pedig részletpont (sүн). Ha ragaszkodsz a mérési konvencióhoz, a TopoDroid automatikus pontnevezése nagyon hasznos lehet. A TopoDroid számos konvenciót támogat az pontok automatikus hozzárendeléséhez a felvételekhez. A beállítások segítségével kiválaszthatod azt, amely megfelel a szokásaidnak.

1. **sүн + előremérés.** A KEZDŐ ponton: először részletpont méréseket készíted, majd előremérést (poligon) végzed. Ez az alapértelmezett konvenció.
2. **sүн + hátramérés.** A CÉL ponton: először részletpont méréseket készít, majd hátraméréseket készít
3. **viisszamérési ellenőrzés**
4. **állvány [H]**
5. **mágneses rendellenesség** kompenzáció [S]
6. **előremérés + sүн.** A KEZDŐ ponton: először az előre poligonméréseket készíted, majd a részletpont méréseket
7. **viisszamérés + sүн.** A CÉL ponton: először hátrafelé poligonméréseket készíted, majd a részletpont méréseket
8. **TopoRobot [T]**

Példák a konvenciókra (az ugyanazon az ponton készített felvételek zárójelben vannak csoportosítva):

1. ... (1-. 1-. 1-. 1-2) (2-. 2-. 2-3) ...
2. ... (2-. 2-. 2-. 2-1) (3-. 3-. 3-2) ...
3. ... (2-1 2-. 2-. 2-3) (3-2 3-. 3-. 3-4) ...
4. ... (2-1 2-. 2-. 2-3) (4-3 4-. 4-. 4-5) ...
5. ... (2-1 2-. 2-. 2-3) (3-2 3-. 3-. 3-4) ... (ugyanaz, mint a "3")
6. ... (1-2 1-. 1-. 1-.) (2-3 2-. 2-.) ...
7. ... (2-1 2-. 2-. 2-.) (3-2 3-. 3-.) ...
8. ... (1-. 1-. 1-. 1-2) (2-. 2-. 2-3) ... (ugyanaz, mint az "1")

Az a-b-c-d szekvencia az első (előremérés) és a második (hátramérés) házirendekhez.



Minden alkalommal, amikor az automatikus állomáskiosztást végrehajtják, az az utolsó szakasztól kezdődik (vagy az utolsó előtti a *backsight* és az *tripod* házirendeknél). Ha a felmérésnek még nincs poligonja, akkor az első méréssel kezdődik. Ezért az utolsó szakasz előtti mérések nem módosulnak, a mérési pontok viszont igen az utolsó szakaszt követő összes méréshez hozzárendelve. Ez hatással lehet az utolsó szakaszt közvetlenül követő sünök pontjaira, amikor a pont hozzárendelés irányelv megváltozik.

### **Visszamérési ellenőrzés** (oda-vissza) irányelvek

Minden ponton hátramérünk az előző pontra, a következő segédpont mérések mellett a végső mérés a következő pontra történik.

Az oda-vissza méréseket ellenőrizzük: ha egy visszamérés nem áll közel az előző poligon ellentétéhez, akkor az nem tekinthető oda-vissza mérésnek.

A visszaméréseket "ismétlődő mérés" jelöléssel látja el.

### **Állványra** vonatkozó irányelvek (ugrópontos mérés)

Az "1" ponton segédpont méréseket készít, majd poligonméréseket indít a "2" pontra. Ezután átmegy a "3" pontra, poligon méréseket készít a "2" pontra, majd segédpont méréseket, majd poligon méréseket a "4" pontra. Ugrás az "5" pontra és így tovább.

### **Mágneses rendellenességek kompenzálása** [Tesztelő szint]

A mágneses anomália kompenzációját az egyes pontokon becsüljük meg. A "helyi" mágneses deklináció a pontig eljutó előremérés és a hátramérés irányának összehasonlításával képződik. Ezután a ponton az összes mérés irányát korrigálják a "helyi" deklinációval. Átfogó deklinációs érték megmarad, mert az első pont deklinációja nem határozható meg. Továbbá a felmérés irány szögei viszonylagossá válnak, mint egy kereszthuzagolásnál, ezért a szöghibák kompenzálás helyett összeadódnak.

A mágneses anomália kompenzálásához visszamérési felvételek készítése szükséges. A mágneses rendellenességek kompenzálása esetén azonban annak ellenőrzése, hogy a mérés hátranéz-e, nem veszi figyelembe az azimutot. A mágneses rendellenességek kompenzációja az adatfeldolgozás során történik (a vázlatoknál).

### **TopoRobot** irányelvek

A "TopoRobot" házirend ugyanolyan, mint az első, de a pontnevek követik a TopoRobot konvenciót.

### **Pont elnevezésére vonatkozó irányelvek és tevékenységi szintek**

Bizonyos pontelnevezési házirendekhez magas aktivitási szint szükséges:

- Az "állvány" "haladó szintű" beállítást igényel
- A "mágneses rendellenesség" "szakértői" szintet igényel
- A "TopoRobot" "tesztelő" szintet igényel

Ha csökkented az aktivitási szintet miközben ezek egyike aktív, a pont házirendjét automatikusan az alapértelmezett házirendre állítja (sün + előremérés). A házirend automatikusan visszaáll, ha a tevékenység szintjét a kívánt értékre vagy magasabbra emelik.

### **Baklövés** [T]

A *hibás lövés* egy közbenső poligon mérés, amely véletlenül mellé célzott.

A tipikus mérés szekvenciák 'B' hibákkal az "A-B-A-A" és az "A-A-B-A".

A hibás poligon mérés észlelés az *alapértelmezett állomáselnevezési szabályzat* kísérleti jellemzője. Egyéni beállítással engedélyezni kell.

A baklövéseket észleli és üres bejegyzésként jelöli meg a program, amely a lista frissítésekor el lesz rejtve.

A hibás mérések helyreállíthatók.

## AKTÍV PONT

Az "aktív" pont az a pont, ahonnan a felmérés folytatódik. Ha beállítottad az "aktív" pontot, a TopoDroid onnan folytatja az pontok számozását. Ha az "aktív" pont nincs beállítva, akkor az utolsó pont kerül felhasználásra.

Így a felmérés közepén elindíthatsz egy elágazást, ha kiválasztod aktív pontként a csatolni kívánt pontot. Alternatív megoldásként lecserélheted az ág első mérésének KEZDŐ pontját.

Az "aktív" pont zöld színnel van kiemelve a felmérés adatablakban és a vázlatablakban. Ha egy másik pontot hosszan megérintesz, akkor az "aktív" pont erre vált. Az "aktív" pont hosszú megérintésével kikapcsol. Az "aktív" pontot háromféleképpen lehet beállítani

- hosszan megérintve az pont nevét a felmérés adatablakában.
- a *Mentett pontok* párbeszédpanelen (Aktív" gomb)
- a vázlatablakban található *Pontszerkesztés* párbeszédpanelen keresztül.

## MENTETT PONTOK

Ez a párbeszédablak a felmérés adatablak *Állomás* gombjával nyílik meg, vagy a vázlatablak *állomás szerkesztése* párbeszédablakából.

A "mentett poligon-pontok" azok a pontok, amelyeket későbbi felhasználás céljából elmentettek. Pl. egy kereszteződésnél, hogy visszamenjenek és folytassák a további mérést onnan, vagy egy lehetséges megjelölésre egy jövőbeli mérés ellenőrzéséhez.

A párbeszédpanelen megjelenik a mentett poligon-pontok listája. Koppintással válasszon egyet.

A kiválasztott poligon-pont megjelenik a szövegmezőkben. A felmérés adatablak ból nyílt meg, a szövegmező tartalmazza az utolsó állomást, vagy az aktív állomást, ha ez be van állítva. Az poligon-pont szerkesztése párbeszédpanelen megnyílt szövegmező tartalmazza a pontot.

Minden mentett poligon-pontnak tartalmaznia kell egy rövid leírást (megjegyzést) vagy egy jelzőkészletet.

- kiválasztott **pont**
- pont **zászló**, ha van ("csavar" vagy "festett")
- pont **megjegyzés**

Gombok:

- **Tisztítsa** a poligon-pont mezőket: név megjegyzés és megjelölés
- **Mentse** a poligon-pontot az adatbázisba
- **Aktív**: állítsa be a poligon-pontot "aktív" állomásként
- **Törölje** a poligon-pontot az adatbázisból (nem állítható helyre)
- **Bezár** bezárja a párbeszédpanelt

## PONT/MÉRÉS KERESÉS

Ez a párbeszédablak a felmérés adatablak *Keresés* gombjával nyílik meg.

Van egy szövegmezője a keresendő pont nevének megadásához, és egy jelölőnégyzet hogy a sün mérések is szerepeljenek a keresési eredményekben.

A **keresés** gomb bezárja a párbeszédpanel, és az első egyezést a kijelző tetejére helyezi.

Három gomb is van a poligonok keresésére és egy a sünökre [T]:

- ismétlődő poligonok
- felszíni poligonok
- poligon kiterítések nincsenek beállítva

A keresés csak a megjelenített adatokon történik, és a keresési egyezések kiemelve jelennek meg sárga háttérrel az pontok oszlopán.

A *Keresés* gomb hosszú megérintésével görgeti a listát, és a következő találatot a képernyő tetejére mozgatja.

A keresés bármely gomb megérintésével törlődik.

*page\_azimuth*

## KITERÍTÉSI IRÁNY

Ez a párbeszédpanel az Iránytű gomb segítségével nyílik meg a felmérés adatablakában vagy a vázlatablakban.

A kiterítési referencia arra szolgál, hogy a kiterített oldalnézet "kiterítés" irányát hozzárendelje a poligon mérési adatához.

A "kiterítés" iránya nincs automatikusan beállítva a sünöknél.

Az *Irány* gomb vagy egy hosszú nyíl jelenik meg egy körön belül, a felé forgatva ami az aktuális kiterítés referenciáiránya, vagy egy rövid nyíl balra vagy jobbra (a rögzített "kiterítéshez") Amikor a "kiterített" oldalnézet kiszámítása a "kiterítési referencia" használatával történik, akkor az jobbra van állítva, ha kevesebb, mint 90°-ot tér el a referenciaérték az oldalnézettől. Ellenkező esetben balra van állítva.

Ha a *Fix kiterítés referencia* beállítás engedélyezve van, akkor az *Irány* gombnak csak két állapota van: balra vagy jobbra. A gomb megérintésével válthat közöttük. Az új méréseket az állapotnak megfelelően állítják be gomb megnyomásával.

Ennek a párbeszédpanelnek van

- "kiterítés referencia" **Irány**
- csúszkával változtathatja meg értékét -180° és +180° között.
- **szövegmező** az irány számértékének megadásához 0 és 360° között
- **iránytű** az értéket az Android mágneses érzékelőivel állítja be
- **balra** beállítja a "kiterítést" BALra (-1)
- **jobbra** kényszeríti a "kiterítést" JOBBra (+1)
- **ok**: használja az irányt a "kiterítéshez"

## Bővített referencia mód vázlata

A kiterített referencia iránya a vázlat felülnézetében is megváltoztatható [E]. Ha hosszan megérinti az *Irány* gombot, az ablak "referencia kiterítése" módban van. Ebben a módban az ujj csúsztatása a kijelzőn

elforgatja a referencia irányt (a vászon nem tolódik). Ebből a módból való kilépéshez emelje fel az ujját a képernyőről.

### **Poligon kiterítés**

Új mérés letöltésekor a TopoDroid automatikusan beállítja "kiterítését". Ez érvényes a manuálisan beírt adatok esetében is, ha a mérés párbeszédpanelen a "kiterítés" nincs beállítva. Alapértelmezés szerint a "kiterítés" BAL, JOBB vagy VERT (függőleges), attól függően, hogy a mérés milyen szöget zár be a referencia irányhoz. A *Kiterítés referencia* párbeszédpanel lehetővé teszi a referenciairány megváltoztatását az óramutató járásával megegyező vagy az óramutató járásával ellentétes irányba forgatva. Alternatív megoldásként a referencia irány az Android iránytű érzékelőkkel állítható be. Figyelmeztetés jelenik meg, ha az érzékelő meghibásodott vagy pontossága alacsony.

A párbeszédablakban a megfelelő gombok kiválasztásával javítható a következő mérések "kiterítése" a BAL vagy JOBBRA is.

### **Sün kiterítés**

A mérések "kiterítését" a mérési ponton lévő poligon (ok), valamint a sün és a poligon közötti irány függvényében határozzuk meg. Az irányok köre négy régióra oszlik: két "kúp" a függőleges irány körül  $90^\circ$ -nál; és a többi szektor, az egyik a poligon iránya körül, a másik az ellenkezője körül. A *Sün függőleges küszöb* beállítása meghatározza a két kúp szélességét a  $90^\circ$  körül. Amikor a sün dőlésszöge ennél az értéknél közelebb van  $90^\circ$ -hoz a sün "függőleges kiterítést" kap. Ellenkező esetben ugyanolyan irányú lesz, mint a poligon, vagy éppen ellenkezőleg, attól függően, mely a szögtartományba esik.

*page\_accuracy*

## **MÉRÉS PONTOSSÁG**

Minden egyes méréssel együtt a DistoX2 rögzíti és továbbítja a mágneses tér (tetszőleges egységek), a gravitációs mező (tetszőleges egységek) intenzitásának és a inklinációs szögnek az értékét is, vagyis azt a szöget, amelyet a mágneses mező a vízszintes síkkal bezár.

Ha összehasonlítja ezeket az értékeket az átlagos értékeikkel, a TopoDroid képes felismerni, hogy a mérést befolyásolhatja-e valamilyen rendellenesség, ezért meg kell újra mérni. Ezek a megbízhatatlan mérések piros háttérrel jelennek meg.

A pontosság beállításai határozzák meg, hogy ezek az értékek mennyire térhetnek el az átlagtól, mielőtt a mérés megbízhatatlannak nyilvánulna.

**Megjegyzés** Mágneses anomáliával rendelkező területen végzett felmérés során a mágneses mezőn alapuló anomália -elemzés nem érvényes.

### **Pontossági beállítások**

- *Gyorsulás*: a gyorsulás százalékos különbsége az átlagértékétől, amely felett egy mérést rendellenesnek jeleznek (csak DistoX2)
- *Mágneses*: a mágneses tér százalékos különbsége az átlagértékétől, amely felett a mérés rendellenes jelzést ad (csak DistoX2)
- *Inklinációs szög*: a mágneses inklináció különbsége az átlagértékétől, amely felett a mérés rendellenes (csak DistoX2) jelzéssel rendelkezik [szög mértékegység]
- *Ismétlés küszöb*: a poigonértékek százalékos eltérése a két poligon mérés „rossz” testvérként való azonosításához

## MÉRÉSI ADATOK MEGJELENÍTÉSI MÓD

Ez a párbeszédpanel a felmérés adatablak Referencia gombjával nyílik meg.

- **mérés azonosítója**
- **sün:** csak egy megnevezett pontja van a mérésnek
- **üres:** nem kapcsolt, mérések pontok nélkül
- **ismételt poligon:** az előző poligont ismétlő mérések
- **legutóbbi sün:** megjelenítése

A felvételi azonosítók egyedülálló növekvő indexek, amelyeket TopoDroid rendelt a felmérés felvételeihez.

Ha a mérések el vannak rejtve, akkor is meg lehet jeleníteni a méréseket egy-egy ponthoz. Ha a pont nevét megérinti egy poligonon, láthatóvá válik az adott ponton lévő mérés. Ha ismét megérinti a pont nevét (akár egy mérésen is), elrejtí őket.







## MÉRÉS SZERKESZTÉS





Ez a párbeszédablak úgy nyílik meg, hogy megérintesz egy adatsort a felmérés adatablakában.

Az ablakban megjelenik:

- **hossz, irány, lejtés.** Szerkeszthető a kézzel beírt méréseknél; nem szerkeszthető a letöltött adatoknál
- a gyorsulás, a mágneses tér és a mágneses inklináció különbségei a vonatkozó átlagértékektől. Csak DistoX2 méréseknél.
- **pontok**
- **balra nyíl:** az előző poligon betöltése
- **visszamérés:** pontok cseréje
- **jobbra nyíl:** a következő poligon betöltése
- mérés **megjegyzés**
- oldalnézet **kiterítése:** "bal", "függőleges", "jobb". A kiterítés "nem beállított", ha egyik sincs bejelölve

Gombok:

-  "duplikátum" zászló [H]
-  "felszíni" zászló [H]
-  "kizárt" zászló [H]
-  a mérés a közvetlenül megelőző poligonhoz tartozik.
-  a mérés a közvetlenül következő poligonhoz tartozik.
-  a mérés egy visszamérés.

-  a kezdőpontok újbóli hozzárendelése ettől a szakasztól kezdve az aktuális állomáselnevezési szabályzat szerint. A KEZDŐ és VÉG pontokat is meg kell adni
-  alkalmazza a pont módosítást a felvétel csoportjában lévő összes sünre.
-  elrejtja a sünöket az alaprajzban, az oldalnézetben, vagy mindkettőben (csak a sünöket) [H]
-  törölje (vagy állítsa be) a sün osztályt, és esetleg az előző sünöket. [H]
- **OK:** mentse a módosításokat és zárja be a párbeszédpanel
- **Mentés:** a módosítások mentése a párbeszédpanel bezárása nélkül
- **Több:** váltson a másodlagos [szerkesztési párbeszédpanelre \[H\]](#)
- **Mégse:** mentés nélkül zárja be a párbeszédpanel

A beállított zászlók, a "duplikátum", a "felület" és a "megjegyzések" kölcsönösen kizárják egymást. A zászlóval felvett mérések nem számítanak bele a felmérés statisztikájába. A mérés exportálását a mérés zászlója is befolyásolja, akár zászlóval, ha a formátum támogatja, akár megjegyzésként.

Figyelmeztetés kapsz, ha egy poligon-mérés szerkesztésekor a hossz negyedénél vagy a szögek 15°-nál többel különböznek azonos pontok közötti más poligonoktól.

### Pont kivág-beilleszt

Az pontnevek „kivághatók”, „másolhatók” és „beilleszthetők” az alkalmazásban, minden olyan párbeszédablakban, ahol van pontbejegyzés mező.

Az pontbeviteli mező hosszú megérintésével megnyílik a legördülő menü a három lehetőséggel

- vágás
- másol
- beilleszt

### Pont áthelyezése

Az pont átcsoportosítása csak poligon mérésről kezdeményezhető. Alapértelmezés szerint az átcsoportosítás a szakaszt követő összes mérést a végéig érinti. Ha az *Sün pont újbóli hozzárendelése* egyéni beállítás le van tiltva, a sün kezdőpontok nem kerülnek kiosztásra.

A normál átcsoportosítást csak az utolsó néhány poligonnál szabad használni, abban az esetben, ha egy poligon nem észlelhető (pl. csak két adat), vagy hibásan észlelték (nagyon közeli sünöket poligonnak vettük).

A „többmérés” kiválasztásával nagyobb irányítás érhető el az újra kiosztott méréseken, ahol a felhasználó kiválaszthatja a méréseket, hogy egyedileg hozzárendelje őket.

### Sün csoport

A sünök csoportja a két poligon közötti összes sünből áll. A sün csoport pont váltása csak a szerkesztett poligonnal azonos ponttal rendelkező, egymást követő sorozatokra vonatkozik. Csak a KEZDŐ pontot kell megadni.

Ha a "Sün csoport" egyéni beállítás be van állítva, akkor csak a szerkesztési mérés utáni sünök módosulnak.

### Sün (segédmérés) osztályok

A sün osztályok engedélyezése "egyedi beállítással" lehetséges. Négy osztály van:

- *normális*, általános, sünök. Kék
- *keresztmetszet* sünök. Zöld

- vízszintes, alaprajz-nézet, sünök. Sötétkék
- függőleges, oldalnézet, sünök. Ibolya

A sün osztály gomb végiglépteti ezt a négy osztályt. Az adatok mentésekor a mérés a kiválasztott osztályra van állítva. Ha bejelöli az "minden sün" gombot, akkor az osztály az összes előző összefüggő "normális" sünnre is beállítódik.

A sün osztályok a "többszörös" kiválasztással is beállíthatók. A többszörös kiválasztásban bejelölheted azokat a süneket, amelyek nem szomszédosak, és mindegyikhez sün osztályt rendelhetsz.

Ha következetes méréseket készítesz, akkor a sün osztályok beállíthatók a poligon mérés szerkesztésével és a sün csoport gombbal. Először meg kell mérni a keresztmetszet sablonokat, amelyek +90°-al kezdődnek és körbe mennek. Ezután vegye a H-sünnöket. Végül a függőleges síkban lévő oszlopokat vesszük újra +90°-al kezdve.

*page\_shot\_edit2*








## MÉRÉS SZERKESZTÉSE (2)

Ez a párbeszédpanel az első mérés szerkesztése párbeszédpanel *Több* gombjával nyílik meg.

Megmutatja a mérés pontjait és adatait (hossz, irány, lejtés).

"Alap" vagy "Normál" tevékenységi szinten ennek a párbeszédpanelnek csak egy gombja van a mérés törléséhez.

Magasabb aktivitási szinten hat vagy hét gombja van:

-  [fotó](#)
-  [hang](#) megjegyzés
-  [Érzékelő mérések](#)
-  adjon hozzá mérést előtte (az adatok manuális megadása)
-  a felmérés felosztása ezen a mérésen (új felmérés létrehozása vagy csatolás egy másik felméréshez)
-  törölje a mérést
-  jelölje meg a mérést kalibrációs ellenőrzésként

A **törlés** gomb nem távolítja el a mérést az adatbázisból. A mérés "töröltnek" lesz jelölve, és később a [Helyreállítás](#) párbeszédpanel segítségével visszaállítható. Ha a mérés egy poligon első mérése, akkor a poligon összes mérését is törölheti ha bejelöli a jelölőnégyzetet a gombok mellett.

A poligonméréseknél van egy **kalibrálás** gomb is. Ez a gomb a mérést "kalibrálás-ellenőrzés" -ként jelöli. Ezeket a méréseket nem használják a felmérésben, és adataikat különböző forgatási szögben kell elkészíteni. Ezeket rögzítik az adatbázisban, és rögzítik az eszköz kalibrálásának megbízhatóságát amikor elkészült a felmérés. Megjeleníthetők a [Helyreállítás](#) párbeszédpanelet.

## Felmérés felosztása

Ez a gomb megnyit egy párbeszédablakot az új felmérési információkhoz. Ezután a felmérés adatait hozzáadjuk az új felméréshez, kezdve ezzel a méréssel. Ezt követően a program folytatódik az új



felméréssel. Előfordulhat, hogy fel kell osztania a felméréseket, ha a műszerben két (külön) felmérésből van adat: ezeket egyetlen felmérésbe tölti le, amelyet ezt követően fel kell osztani.

Tesztelői szinten arra is lehetősége van, hogy **áthelyezd** az adatokat egy másik felmérésbe. Válasszd ki a célfelmérést a legördülő opciókészletből, és érintsd meg az "Áthelyezés" gombot.

**Figyelmeztetés.** Célszerű egy zip archívumot készíteni, mielőtt a felmérést felosztod/áthelyezed, és elmenteni egy biztonságos helyre.

#### **+BJFL**

Az BJFL mérések a KEZDŐ vagy a CÉL ponton a négy BJFL szerkesztő mező kitöltésével kerülnek hozzáadásra ha megérinted az +BJFL gombot.

Lehetőség van olyan "köztes" BJFL hozzáadására is, amelynél beírod a távolságot (a jelenlegi egységekben) a mérés mentén, az BJFL pont és a KEZDŐ pont között.

A mérésekhez csak a KEZDŐ pont van.

A "köztes" BJFL-t az adatlistához csatolja, a többbit a mérés előtt adja hozzá.

A kézi BJFL-t "keresztmetszet" -ként jelöli.

*page\_multishot*

### **TÖBBKIVÁLASZTÁSOS MÓDOSÍTÁS**

Ezt a párbeszédpanelt a "villanykörte" gomb nyitja meg a felmérés adatablakában többkiválasztáss módban.

A következő műveleteket hajtja végre

- a mérési pontok újraszámozása. Az első kiválasztott mérésnek poligonnak kell lennie
- pontok cseréje
- színezés. Csak akkor, ha az összes kiválasztott lövés sün
- a mérésekhez illeszkedő sík kiszámítása
- rejtse el a méréseket az alaprajzban, az oldalnézetben vagy mindkettőben. Csak akkor, ha az összes kiválasztott felvétel sün

*page\_reduction\_errors*

### **RENDEZÉSI HIBÁK**

Ez a párbeszédablak megjeleníti a felmérési adatok rendezése során tapasztalt rendellenességeket:

1. **rossz testvérek:** a poligon mérések jelentősen eltérő értékekkel ismétlődnek.
2. **rossz mérések:** poligon mérések túlságosan eltérő mérésekkel
3. **hiányzó kiterítés:** poligon mérések, amelyeknél nincs megadva kiterítés iránya
4. **leválasztott felmérés:** a felmérés részei nincsenek egyetlen komponensben összekapcsolva

*page\_undelete*

### **ADAT HELYREÁLLÍTÁSA és MÉRÉS PUFFER**

Ez a párbeszédablak a felmérés adatablak Helyreállít menüjéből nyílik meg.

#### **Elem helyreállítása**

A párbeszédpanel használható a felmérésből törölt elemek, mérések vagy vázlatok, valamint "túllövés" adatok és "kalibrálás-ellenőrzés" adatok visszaállítására.

Az "Állapot" gombbal választhatja ki, hogy mely elemek jelenjenek meg. Ha megérinti, a kijelző váltogatja a "törölt" méréseket, a "túlméréseket", a "kalibrálás-ellenőrzés" méréseket és a "törölt" vázlatokat.

Jelölje ki a helyreállítandó elemeket a jelölőnégyzetük megérintésével. A kiválasztott elemek befejezéséhez és helyreállításához érintse meg az "OK" gombot.

Csak a megjelenített típusú kiválasztott elemek kerülnek visszaállításra.

A vázlat-helyreállítás egyszerre állítja vissza az alaprajzot és az oldalnézetet.

### **Mérés puffer [T]**

Ha a mérés-puffer nem üres, az adatok eltávolíthatók a pufferből és hozzáfűzhetők a felméréshez.

A mérések beilleszthetők a pufferbe való felvételük sorrendjében vagy rendezhetők index szerint [alapértelmezett].

*page\_photo\_list*

### **FOTÓ LISTA**

Ez a párbeszédablak a felmérés információs ablakában a *Fotó* gombjával vagy a *Fotó* menü a felmérés adatablakában nyitható meg.

Megjeleníti a felmérés fotóinak listáját, mind a felvételhez készített, mind pedig a vázlatokhoz készített fotókat.

Minden bejegyzés rendelkezik

- a fotó száma
- **felvétel** melyik fotóhoz lett hozzárendelve, ha a fotó méréshez készült
- fotó **megjegyzés**

Ha egy bejegyzést megérint a listában, megnyílik a *Fotószerkesztés* párbeszédpanel.

*page\_photo\_dialog*

### **MÉRÉS/VÁZLAT FOTÓ**

Ez a párbeszédpanel a másodlagos *Mérés szerkesztés* párbeszédpanel *Fotó* gombjával nyílik meg, vagy amikor egy "fotó" pont vagy egy fénykép keresztmetszet kerül beillesztésre a vázlat ablakban.

Szövegmezővel rendelkezik az elkészítendő fényképhez fűzött **megjegyzés** számára, és egy jelölőnégyzettel a kamera megvalósításának kiválasztásához.

Gombok:

- **OK** bezárja a párbeszédpanelt, és elkezd a fényképezést.
- **Mégse** bezárja a párbeszédpanelt.

TopoDroid tartalmaz egy egyszerű kamera alkalmazást. Egyedülálló tulajdonsága, hogy a képfájlban exif tagokban tárolja az kép irányát és dőlésszögét. Az irányt GPS\_LONGITUDE, a dőlésszöget pedig GPS\_LATITUDE (előjellel).

A TopoDroid a következő exif címkéket állítja be:

- *Szoftver*: "TopoDroid" és verziója, szóközzel elválasztva [Android 7 és magasabb]
- *Tájéolás*
- *Adatidő*: [yyyy.MM.dd]
- *GPS szélesség*: dőlésszög [1/100°]
- *GPS szélességi ref*: "N" vagy "S"
- *GPS hosszúság*: irány [1/100°]
- *GPS hosszúsági ref*: "E"
- *Kép leírása*: irány és dőlésszög 1/100°-ben, szóközzel elválasztva

A "fotó" ponthoz vagy a fénykép részhez a TopoDroid kamera kijelzőjén egy középre igazított hajszálkereszt található.

A TopoDroid Android érzékelőket használ az irány meghatározásához (azimut és klinó). Figyelmeztetés jelenik meg, ha az érzékelő meghibásodott vagy pontossága alacsony.

A TopoDroid kamerán három gomb található a jobb alsó sarokban.

- **kamera**. Piros: készen áll, koppintson a kép elkészítéséhez. Kék: tartásban, érintse meg a kamera aktiválásához.
- **mentés** elmenti a képet. A kép elkészítéséig szürkén jelenik meg.
- **vissza** bezárja az ablakot a kép mentése nélkül

Ha a képernyő felfelé néz, a kép álló formátumú. Ha a képernyőt balra vagy jobbra fordítja, a kép fekvő.

A zoom gombok a képernyő alsó részének megérintésével jelennek meg. A nagyítási lépések végrehajtásához koppintson gyorsan és ismételten a zoom gombokra.

### Kamera megvalósítás

A TopoDroidnak két kameramegvalósítása van: az első a régi Android kamera API-t használja, a második az új Android camera2 API-t használja.

Az alapértelmezett a régi kamera.

Az új camera2 API-val legfeljebb öt kísérletet lehet rögzíteni, ami után a *kamera* gomb már nem érhető el.

Figyelmeztetés jelenik meg, ha a JPEG kép mentése sikertelen.

*page\_photo\_edit*

### FOTÓ MÓDOSÍTÁS

Ez a párbeszédpanel egy bejegyzés megérintésével megnyílik a *Fotólista* párbeszédpanelen.

- a fénykép **miniatűrje**
- A fotó **tájéolása** (irány és lejtés) a TopoDroid segítségével készített fotókhoz
- **a fénykép dátuma és ideje**
- **megjegyzés** (szerkeszthető)

Gombok:

- **Mentés** menti a megjegyzés módosításait

- **Törlés** törli a fényképet (ha a fotó egy méréshez készült)

A kép akkor jelenik meg, amikor megérinti az indexképet. A teljes képet nem fordítják át állóra.

Az Android VISSZA gomb bezárja a párbeszédpanel.

### **Megjegyzés**

A vázlatpontokhoz készített fénykép az elemszerkesztő párbeszédpanelen is megtekinthető, és törölhető amikor a fotópont törlődik.

*page\_photo\_view*

### **FOTÓ KÉPERNYŐ**

Ez a párbeszédpanel egy fényképet jelenít meg.




A "Bezárás" gomb bezárja a párbeszédpanel.

*page\_audio*

### **HANGJEGYZET**

Ez a párbeszédablak a második *Mérés szerkesztés* párbeszédpanel *Hang* gombjából nyílik meg, vagy amikor hozzáadsz egy *hang* pontot a vázlatához.

Három ikongomb létezik:

-  lejátssza a hangot
-  rögzíti a hangot (ha már van ilyen, akkor felülírja)
-  törli a hangot (ha van ilyen) és bezárja a párbeszédpanel

Amikor törlöd a vázlatpont hangját, a pont is törlődik.

Az hang fájlokat "wav" formátumban menti az audio könyvtárba.

A *Mégse* gomb bezárja a párbeszédpanel.

*page\_audio\_list*

### **HANGFELVÉTELEK FELSOROLÁSA**

Ez a párbeszédpanel az *Audio* menü *felmérés ablakából* nyílik meg.

Ez tartalmazza a felmérés hangfelvételeinek listáját.

Rövid érintéssel egy bejegyzés lejátssza a hangot.

Hosszú koppintással megjelenik az audio párbeszédpanel, ahol lejátszhatja vagy megváltoztathatja a felvételt.

*page\_sensors\_list*

## ÉRZÉKELŐI MÉRÉSEK LISTÁJA

Ez a párbeszédablak a felmérés információs ablak *Érzékelő* gombjával nyílik meg.

Megjeleníti az érzékelő méréseinek listáját.

Egy elem megérintésével a listában megnyílik az érzékelő adatok [szerkesztési párbeszédpanel](#).

*page\_sensors*

### SZENZOR MÉRÉSEK

Ez a párbeszédablak a második *Mérés szerkesztés* párbeszédpanelen az *Érzékelő* gombra kattintva nyílik meg.

Bejelölhet egy beépített érzékelőt vagy egy külső érzékelőt a kiválasztásához (ebben az esetben meg kell adnia a "érzékelő" nevét).

Három szövegmező van

- Az érzékelő **neve**. Vagy a felsorolt beépített érzékelők egyikét tartalmazza, vagy be kell írni, ha kiválasztja "külső" érzékelőt
- **értékek** A beépített érzékelőknél automatikusan frissül. Manuálisan kell beírni "külső" érzékelőkhöz.
- **megjegyzés**

A **Mentés** tárolja a mérést az adatbázisban.

Az Android **VISSZA** gomb mentés nélkül bezárja a párbeszédpanel.

*page\_sensors\_edit*

### SZENZOR MÉRÉSEK

Ez a párbeszédpanel egy érzékelő mérési bejegyzés megérintésével nyílik meg a *Érzékelők listája* párbeszédpanelen.

Megjelenít néhány információt a mérésről (cím, típus és érték) és egy mezőt az érzékelő **megjegyzés** cseréjéhez.

Gombok

- **OK** elmenti a módosításokat és bezárja a párbeszédpanel
- **Törlés** törli a mérést

A **Törlés** nem távolítja el az érzékelő mérését az adatbázisból, hanem "töröltként" jelöli. Helyreállítható egy *SQLite* alkalmazással.

*page\_trilateration*

### HÁROMSZÖGELES

A háromszögelés egy speciális "hurok kiegyenlítés", amelyet a háromszögekre alkalmaznak. Rövid felmérésekben használható zavart mágneses környezetben mivel az irányokat háromszögek oldalainak mérésével számítják ki, arra támaszkodva, hogy a háromszög szögeit az oldalai határozzák meg. A lejtéshez a műszer által mért értékeket használják.

A háromszögelés engedélyezése a *hurok kompenzáció* "háromszögek" értékre állításával lehetséges.

A felmérést háromszög hálóból (vagy létra) kell készíteni. Ezért 0-1, 1-2 és 0-2 mérést kell végezni; majd 2-3 és 1-3, és így tovább.

A háromszögelő algoritmus globális becslést végez az azimutok szögére, és meglehetősen lassú. Ezért nem ajánlott nagy felmérésekhez használni.

*page\_new\_plot*

## ÚJ VÁZLAT

Ez a párbeszédpanel az *Új vázlat* gombra kattintva nyílik meg a *Vázlatlista* párbeszédpanelen.

Két szövegmezővel és megerősítő gombbal rendelkezik.

- **név** a vázlatához rendelt név.
- **mérési pont** referenciapont
- **vetített** oldalnézet jelölőnégyzet (alapértelmezett a kiterített oldalnézet) [S]
- **vetítési irány**, a vetített oldalnézethez
- **lógó** vázlat (a kezdőpont nincs a poligonhoz csatolva)

Használhatja a TopoDroid által javasolt **nevet** (növekvő egész szám), vagy írjon be mnemonikus nevet. Minden vázlatot két fájlba menti, egyet a alaprajzhoz, a másikat az oldalnézethez. A fájlnevek a felmérés nevét, a vázlat nevét és az utótagot tartalmazzák ("p" a alaprajzhoz, "s" a oldalnézethez). Például a "cave" felmérés "2" vázlata a két fájlba kerül "cave-2p.tdr" és "cave-2s.tdr".

A TopoDroid figyelmeztet, ha a név eggezik egy meglévő vázlat nevével. Különösen nem lehet két olyan vázlat, amelynek neve csak kis- nagybetűkben különbözik mivel a két vázlatnak ugyanaz a fájlja lenne, mert a fájlrendszer nem érzékeny a kis- és nagybetűkre.

**FIGYELEM.** A vázlat neve nem tartalmazhatja a '/' (perjel) karaktert, amely az útvonal elválasztó. A perjeleket kötőjelekkel '-' váltja fel.

### Kezdő poligon pont

A kezdő pont (referenciapont) (origó) határozza meg, hogyan kell elhelyezni a vázlatot a felmérés poligon vonalához képest. A felmérés poligon vonala meghatározza a vázlat méretarányát (a rajz méretaránya 40 rajzvászson egység / méter) és az elfordulását, de meghatározatlanul hagyja hogyan helyezzük el a rajzot a poligonhoz képest. Ezt a bizonytalanságot a oldja fel a referenciapont a (0,0) ponton lessz a vázlat koordináta-rendszerében.

A referencia pont meghatározza a vázlat felmérés poligonjának **adatcsökkentését** is. A vázlat szempontjából a poligon vonal a referencia ponttól kezdve és tovább folytatódik amíg adatok csatolhatók. Az így kapott poligon vonal fát alkot, a referenciaponton gyökerezik. Annak érdekében, hogy a vászon kevésbé legyen zsúfolt, el lehet rejtetni a poligon vonal egy részének megjelenítését is egy pont után, vagy előtte (vagyis a referencia pont és a pont között). Ezt a "Vázlatpont" párbeszédpanel magyarázza.

Ha a felmérés "rögzített pont eredetű" [beállítás], a TopoDroid előretölti a "referencia pontot" az első felmérési ponttal. Ellenkező esetben az utolsó pontot vagy az aktív pontot használja, ha ez be van állítva. Megváltoztathatja, ha másik pontot szeretne vázlat referenciaként.

Az alkalmazás hibát jelez, ha a referenciapont nem létezik a felmérési adatokban. A "lógó" jelölőnégyzet bejelölésével kényszeríteni lehet egy nem létező pont használatára.

Ebben az esetben előfordulhat, hogy a vázlatnak nincs poligon vonal referenciája, sem sünöknél, sem

pontoknál.

Ha a **vetített** jelölőnégyzet be van jelölve, az oldalnézet kivetítésre kerül, A nézet irányát, azaz a vetítési azimutot egy grafikus párbeszédpanel választja ki, amely lehetővé teszi a poligon elforgatását felmérés középvonala egy függőleges tengely körül.

Ellenkező esetben az oldalnézet kiterített, és a **vetítési azimut** nem jelenik meg.

**fekvő** módban a mágneses észak és a függőleges a képernyő bal oldala felé mutat, alaprajz- és oldalnézetnézetben. Hasonlóképpen, a keresztmetszetek függőleges iránya a bal oldalhoz.

*page\_dangling*

## LÓGÓ MÉRÉSEK

Ez a párbeszédpanel felsorolja a csatolatlan méréseket.

Minden méréshez megjeleníti az indexet, az állomásokat (KEZDŐ és VÉG) és az adatokat (távolság, irány, lejtés).

*page\_plot\_list*

## MÉRÉSI VÁZLATOK

Ez a párbeszédablak a felmérés adatablak *Vázlat* gombjával nyílik meg.

Gombja van egy új vázlat és a felmérés meglévő vázlatainak felsorolásához.

**Új vázlat** egy másik párbeszédablakba visz, ahol megadhatja a vázlatinformációkat, mielőtt megnyitná a vázlatablakot.

A meglévő vázlatok listájának két oszlopa van:

**alaprajz** nézetek a bal oldalon

**oldalvétel** (kiterített vagy vetített) nézetek a jobb oldalon

Minden vázlat alaprajzból és oldalnézetből áll, és mindkét oszlopban szerepel.

Érintse meg az egyik vázlat bejegyzést a megnyitásához. Ha megérinti a bal oldali bejegyzést, a vázlat megnyílik a alaprajzi nézetben. Ha megérinti a jobb oldali bejegyzést, a vázlat megnyílik a oldalnézetben.

*page\_projection*

## VETÍTETT OLDALNÉZET IRÁNYA

Ez a párbeszédpanel akkor nyílik meg, amikor új vázlatot hoz létre vetített oldalnézettel.

A központi vászon a felmérés középvonalát mutatja. Eltolható és nagyítható.

A kivetített profil nézetének irányát a tetején lévő keresőszáv húzásával állíthatjuk be. A középvonal kijelzője a vázlat referenciaállomás körül forog.

Az OK gomb létrehozza a vázlatot, és megnyitja azt az vázlatablakban.

A VISSZA gomb bezárja a párbeszédablakot a vázlat létrehozása nélkül.

*page\_drawing\_refs*

## VÁZLAT REFERENCIA

Ez a párbeszédpanel a vázlatablak *Referencia* gombjával nyílik meg.

Az lista a vázlat megjelenítéseket tartalmazza,

- **Poligonok**, poligonvonal (fehér)
- **Sünök** (szürke)
- **Utolsó mérés** [G]
- **Mérési pontok** nevei (ibolya)
- **Rács**, metrikus vagy yard
- **Vonalas lépték**, skála és mágneses észak/felfelé mutató nyíl
- **Körvonal vázlat**, egy másik vázlat körvonalai

A "legújabb" sünök világoskék színnel kiemelhetők [G]. A *ha szükséges* letöltési mód használatával ezek a mérések kerültek legutóbb letöltésre. *folymatos* módban ezek az utolsó kiemelési időintervallumban letöltött összes sünt jelentik.

Három rács van,

1. rács 1 egység távolságban (sötétszürke)
2. rács 10 egység távolságban (szürke)
3. rács 100 egység távolságban (világosszürke)

A rácsegységek lehetnek 1m, 1y, 2ft, 0,1m. Az alapértelmezett érték 1 m.

A TopoDroid csak azokat a rácsokat jeleníti meg, amelyek megfelelnek a vázlat képernyő nagyításával.

A vonalas lépték a rácsegységekhez (m, y, ft, dm) igazodik, és egy kis nyíl jelzi az északi/felfelé irányt. Ha a felmérés deklinációja be van állítva, a valódi észak a mágneses északhoz illesztett, a deklinációnak megfelelő szögben elhelyezkedő világoskék vonalként jelenik meg. Ha a deklináció nagyon kicsi az északi kék vonal nagyon közel van a mágneses észak nyilához. A skála feliratának mérete megegyezik a pontok nevével.

Ha vannak más vázlatok, akkor egy másik vázlat körvonalai megjeleníthetők (szürke) a rajzolás megkönnyítése érdekében. A négyzet bejelölésével új párbeszédpanel nyílik meg a megjelenítendő vázlat kiválasztásához vagy a körvonal törléséhez. A keresztmetszet a relatív metszésponton jeleníthető meg. A körvonal megjelenítése a szakaszpontok szerkesztési párbeszédpanelen keresztül történik.

Az összes körvonal megjelenítése a vázlat bezárásakor törlődik.

### Vázlateltolás és méretarány

Egy további jelölőnégyzet [S/G] határozza meg, hogy a referenciát rögzített állapotban kell-e tartani amikor két ujj érintéssel elmozdítja a rajzot. Ez arra szolgál, hogy a PocketTopo-ból importált vázlatot a referenciához igazítsa abban az esetben, ha eltolással importáljuk. A vázlat három ujjas érintéssel nagyítható.

### Rajzvászon nézetek (rétegek)

Ha a rajzvászon nézetek engedélyezve vannak [G], a jobb oldalon található egy másik oszlop a nézetek be- és kikapcsolásához.

A rajzelem akkor jelenik meg, ha legalább egy nézethez tartozik, amely BE van kapcsolva.

A **Bázis** (B) nézet mindig BE van kapcsolva. A többi nézet a

- **Talp** (F)
- **Kitöltések** (D)
- **Plafon** (C)



- **Műtárgyak (A)**

A nézeteket nagybetűvel jelöltük, B, F, D, C és A, a fentieknek megfelelően.

*page\_scrap\_outline*

## **SZINT KÖRVONAL**

Ez a párbeszédablak megnyílik a *Referenciák rajzolása* párbeszédpanel vázlat *Vázlat létrehozása* gombjának beállításával

Ha megérint egy vázlatot a listán, megjelenik annak körvonala a rajzvászonon.

A *Egyesítés* gomb [T] a rajzba felveszi a vázlatban megjelenített körvonalat.

A *Törlés* gomb eltávolítja a vázlat körvonalát a vászonról

*page\_tools*

## **RAJZESZKÖZ PALETTA**

A programba csomagolt rajzeszközök körülbelül 9 területet, 16 vonalat és 46 pontot tartalmaznak.

Amikor az alkalmazás először elindul, a rajzeszközök fájljait a "symbol" könyvtárba telepíti. Vannak fájlok pontokhoz (ikonikus szimbólumok, például "bejárat" vagy "sztalagmit"), vonalakhoz (például "fal" vagy "gödör") és területekhez (átlátszó színnel, mintázattal jelölt régiók).

A rajzeszközök új verziói nincsenek automatikusan telepítve, de van egy gomb a frissítéshez. Az elkövetkező párbeszédablak megmondja a telepített és az aktuális verziót, és megkérdezi, hogy frissíteni kell-e a rajzeszközöket.

Valószínűleg nincs szükségük sokra, esetleg másokra van szükségük. A rajzeszközöket és azok kiválasztásának módját négyféleképpen testreszabhatja:

- a rajzeszköz kiválasztásával párbeszédpanellel
- a vázlat szintjén
- a projekt szintjén (könyvtár)
- a fájlrendszeren

### **Rajzeszköz párbeszédpanel**

Az eszközök gombsávja csak hat rajzeszközt tartalmaz (minden típushoz). Ha más eszközre van szükséged, lépjél a [rajzeszköz párbeszédpanelére](#), amely megjeleníti a rajzeszközöket, három lapra osztva: Pont, Vonal és Terület.

Minden eszköznél megjelenik az ikon szimbólum, az eszköz neve és az eszközcsoport, ha van ilyen.

### **Vázlat paletta**

Minden vázlatához saját paletta tartozik. Amikor bezárod a vázlatot, egy fejléc menti a palettáját. Amikor újra megnyitja, a paletta a vázlatok palettájára lesz állítva. Ha a vázlat olyan elemeket tartalmaz, amelyek nincsenek a palettán, azokat hozzáadják. Ha egy elem nem szerepel a rajzeszközök között, akkor a "felhasználói" eszközzel helyettesíti. A "felhasználói" eszközök (pont, vonal és terület) mindig a palettán vannak.

A vázlat palettát a [vázlatablak PALETTA](#) menüjében lehet megadni. Ez megnyit egy párbeszédablakot, amely lehetővé teszi annak eldöntését, hogy melyik eszköz legyen engedélyezve a vázlat palettán. Be- és kikapcsolja az eszközöket az igényeinek megfelelően, majd bezárja a párbeszédpanelt (a VISSZA

gombbal) a változtatások mentéséhez. Ezt önállóan kell megtennie a pontok, vonalak és területek esetében.

### **Globális paletta**

A "rendszer" eszközök kivételével a TopoDroid a rajzeszközt az alap "TopoDroid" könyvtár "symbol" alkönyvtárában tárolt fájlokból tölti be. A rendszereszközök a "felhasználó" és a "címke" pontok, a "felhasználó" és a "fal" vonalak, a "felhasználó" és a "víz" területek. Ezek mindig engedélyezve vannak.

A őőablak paletta gombja határozza meg a betöltendő rajzeszköz-fájlokat. A következő párbeszédpanelen válassza ki a betöltött eszközöket. A betöltendő fájlok listája a projekt adatbázisba kerül. Ami a vázlatszintű palettát illeti, ezt egymástól függetlenül kell elvégeznie a pontok, vonalak és területek esetében

A rajzeszközök frissítésekor a TopoDroid nem telepíti automatikusan az új eszközöket.

### **Egyéni rajzeszközök**

Még magasabb szinten, nevezetesen az alap "TopoDroid" könyvtárban testreszabhatja az eszközfájlokat. Módosíthatja őket, törölheti azokat, amelyekre nincs szüksége, és újakat adhat hozzá (a programban nem szereplő eszközökhöz). Még akkor is, ha a TopoDroidhoz számos rajzeszköz van előre telepítve, előfordulhat, hogy nem tartalmazza a szükséges eszközöket (vagy nem tetszenek a mellékeltek). Az eszközfájlok egyszerű szöveges fájlok, és megírhatja saját eszközfájljait. Miután feltette őket a szimbólum alkönyvtárakba, a TopoDroid látni fogja és használni fogja őket. Az eszközfájlok szintaxisa a weboldal egyik oldalán található.

A "rendszer" rajzeszközök nem módosíthatók, és nem is törölhetők.

*page\_tools\_list*

## **RAJZESZKÖZ VÁLASZTÓ LISTA**

Ez a párbeszédpanel az aktuális rajzeszköz kiválasztására szolgál.

"Rajz" módban a vázlatablak eszköztárában található >> gomb megérintésével nyitható meg.

Ennek három lapja van fent, **Pont, Vonal, Terület** a háromféle eszköz közötti váltáshoz.

A párbeszédpanelen megjelennek a kiválasztott típusú eszközök, **listaként**, választás jelölőnégyzettel, eszközikonnal és névvel [alapértelmezett]

Egy eszköz kiválasztásához jelöld be a jelölőnégyzetet a listában, és zárd be a párbeszédpanelét (Vissza gomb).

Vagy egyszerűen duplán koppints a jelölőnégyzeten.

A **Csúszka** beállítja az eszközök alapértelmezett tájolását (tájolható ponteszközök és területeszközök).

A +/- gomb megváltoztatja az (globális) alapértelmezett ikonméretet az XS, S, M, L, XL között (pont eszközök).

Ha a rajzvásznon nézetek [G] engedélyezve vannak, és a kiválasztott eszköz csak letiltott nézetekhez van társítva, helyébe a megfelelő "felhasználói" eszköz lép.

*page\_symbol\_point*

## **PONT RAJZ ESZKÖZÖK**

A "pont" szimbólumokat szövegfájlok határozzák meg.

Három pont szimbólum, a "felhasználó", "metszet" és a "szöveg" van beépítve a programban. A többiek a

TopoDroid privát könyvtár *point* alkönyvtárból kerülnek betöltésre. Ez a könyvtár a terjesztési apk-be csomagolt mintákkal van feltöltve. Törölheted a nem szükséges pont szimbólumokat, szerkesztheted a módosítani kívántakat és adhatyz hozzá újakat, amelyek nem szerepelnek az apk-ban.

A ponteszköz fájl tartalmazza a rajzeszköz tulajdonságait meghatározó sorokat.

- "symbol point" [kötelező]
- "name NAME", ahol a NAME a pont alapértelmezett neve [kötelező]
- lefordított nevek, pl. "name-hu ..." [a lefordított nevek nem kötelezőek]
- "th\_name NAME", ahol NAME a Therion név. A fájlnevnél meg kell egyeznie a Therion névvel, a lehetséges "u:" előtag nélkül: [kötelező]
- "color rgb" (rgb hex formátumban, például a piros "0xff0000") [kötelező]
- "orientation FLAG" [nem kötelező, hamis, ha hiányzik, igaz, ha a FLAG értéke "1" vagy 'yes']
- "has\_text FLAG" [nem kötelező, hamis, ha hiányzik, igaz, ha a FLAG értéke "1" vagy 'yes']
- "roundtrip VALUE" [nem kötelező, az SVG-roundtrip esetében az VALUE lehet 1 (walls\_shp), 2 (walls\_sym), 3 (detail\_shp), 4 (detail\_sym) - alapértelmezett 4]
- "level" view\_flag [nem kötelező, a pont nézési szintje; ha a hiányzó szint értéke 1]
- "path" kezdi a pont szimbólum útvonalát. Ezt a következő parancsokkal lehet megadni
  - "moveTo X Y"
  - "lineTo X Y"
  - "cubicTo X1 Y1 X2 Y2 X Y"
  - "addCircle X Y R": (X,Y) középpont, R sugár
  - "arcTo X0 Y0 X1 Y1 FROM\_ANGLE SPAN\_ANGLE": (X0,Y0 - X1,Y1) határoló négyszög, szögek fokban, 0 az X-tengely mentén, az irány CW
- "endpath" jelöli az útvonal végét
- "endsymbol"

## Név

Az angol pont "name" kötelező.

A név fordítása más nyelvekre nem kötelező.

A nevek nem tartalmazhatnak szóközt; a helyükön használja a „\_” aláhúzást.

A Therion névnek egybe kell esnie a fájlnevvvel. Ez problémát okozhat, ha a Therion név tartalmazza kötőjelet "-", és ez egy illegális karakter a fájlnevekben. Ebben esetben használja a fájlnevében az '=' egyenlő karaktert, az a szkript, amely létrehozza a szimbólumfájlok zip archívumát, a fájlnevekben a '=' helyett '-' karakterre cseréli.

A Therion név és a fájlnev nem tartalmazhat szóközt.

## Tájolás

Ha be van állítva a "orientation" attribútum, akkor a pont szimbólum elforgatható.

## Szint

A "level" attribútum értéket ad az adott pontelemekre engedélyezett nézetek jelzőjének.

A zászló 1 (alap), 2 (allzat), 4 (kitöltések), 8 (plafon) és 16 (műtárgy) számösszege.

*page\_symbol\_line*

## VONAL RAJZ ESZKÖZÖK

A "vonat" szimbólumokat szövegfájlok határozzák meg.

Három vonal szimbólum, a "felhasználó", "metszet" és a "fal" van beépítve a programokba. A többi a TopoDroid privát könyvtár *line* alkönyvtárból töltődik be. Ez a könyvtár a terjesztési apk-ba csomagolt vonal mintákkal van feltöltve. Törölheted a nem szükséges típusokat, szerkesztheted a módosítani

kívántakat és hozzá adhatsz újakat, amelyek nem szerepelnek az apk-ban.

A vonal leírófájl olyan sorokat tartalmaz, amelyek meghatározzák a rajzeszköz tulajdonságát.

- "symbol line" [kötelező]
- "name NAME", ahol a NAME a vonal alapértelmezett neve [kötelező]
- lefordított nevek, pl. "name-hu ..." [nem kötelező]
- "th\_name NAME", ahol NAME a Therion név. A fájlnevnak meg kell egyeznie a Therion névvel, a lehetséges "u:" előtag nélkül [kötelező]
- "group GROUP", megadja azt a csoportot, amelyhez ez a vonal tartozik [opcionális, alapértelmezés szerint nincs csoport]
- "color rgb alpha" (rgb és alfa hex formátumban, például a "0x00ff00" zöld, a "0xff" pedig teljesen átlátszatlan) [rgb kötelező, az alfa nem kötelező, ha nincs megadva, akkor a 0xff-et vesszük]
- "width SIZE", vonalvastagság a *vonalszélesség* beállítás egységeiben [nem kötelező, alapértelmezett 1]
- "dash PATTERN", példa "15 5" [nem kötelező szaggatási minta]
- "style STYLE" ahol a stílus lehet 'straight' vagy 'xN' [nem kötelező]
- "effect" elkezdi a vonal út-megadást, majd útparancsok követik, és lezárják
- "endeffect"
- "roundtrip VALUE" [nem kötelező, SVG-roundtrip esetén az VALUE lehet 1 (wall\_shp), 2 (wall\_sym), 3 (detail\_shp), 4 (detail\_sym) - alapértelmezett 3]
- "level" view\_flag [nem kötelező, hiányzó esetben 1]
- "endsymbol"

### Név

A nevek megadásának módját lásd a [Pont eszközben](#).

### Csoport

Az ugyanabban a csoportban lévő vonalak "folytatással" összekapcsolhatók.

A "group" attribútum segítségével megadható, hogy a különféle "wall" vonaltípusok összekapcsolhatók.

### szaggatás

A "dash" irányelv meghatározza, hogy a vonal szaggatott sémával van rajzolva. Például a "dash 15 5" azt jelenti, hogy a vonal 15 egységnyi szegmensekből van, 5 egység szóközzel elválasztva.

### Stílus

A "style" irányelvvel vonalak húzhatók ritka pontokkal.

Az "x3" azt jelenti, hogy a vonalat három pontonként megrajzolják. Ennek az a következménye, hogy a vonal kevésbé "kanyargós".

Ha egyenes szegmenseket szeretne, akkor "straight".

### "effect"

Ez az opció komplex stílusú vonalak meghatározására szolgál.

### Szint

A "level" attribútum értéket ad az adott vonalelemeken engedélyezett nézetek jelzőjének.

A zászló 1 (alap), 2 (alljzat), 4 (kitöltések), 8 (plafon) és 16 (műtárgy) számösszege.

*page\_symbol\_area*

## TERÜLET RAJZ ESZKÖZÖK

A "terület" szimbólumokat szövegfájlok határozzák meg.

A programban két területi minta, a "felhasználó" és a "víz" van beépítve. A többi a TopoDroid privát könyvtár *area* alkönyvtárból töltődik be. Ez a könyvtár a területi eszközökkel van feltöltve, amelyek a terjesztési apk-ba vannak csomagolva. Törölheted a nem szükséges mintákat, szerkesztheted a módosítani kívántakatt és hozzá adhatsz újakat, amelyek nem szerepelnek az apk-ban.

A terület definíciós fájl olyan sorokat tartalmaz, amelyek meghatározzák a terület tulajdonságát.

- "symbol area" [kötelező]
- "name NAME", ahol a NAME a terület alapértelmezett neve [kötelező]
- lefordított nevek, pl. "name-hu ..." [nem kötelező]
- "th\_name NAME", ahol NAME a Therion név. A fájlnevnak meg kell egyeznie a Therion névvel, a lehetséges "u:" előtag nélkül [kötelező]
- "color rgb alpha" (rgb és alfa hex formátumban, például a "0x0000ff" kék, a "0x99" pedig félig átlátszó) [kötelező]
- "close-horizontal" [nem kötelező, hamis, ha hiányzik]
- "orientable" [nem kötelező, hamis, ha hiányzik]
- "level" view\_flag [nem kötelező, 1, ha hiányzik]
- "bitmap WIDTH HEIGHT X\_TILE Y\_TILE" a bitkép minta kezdete. A csempemódok lehetnek M (tükrözött) vagy R (ismétlés). Ezt a sort követnie kell a WIDTH hosszúságú HEIGHT számú soroknak a bitkép pixelekkal (1: előtér, 0: háttér).
- "endbitmap" jelöli a bitkép végét
- "roundtrip VALUE" [nem kötelező, for SVG-roundtrip, VALUE can be 1 (walls\_shp), 2 (walls\_sym), 3 (detail\_shp), 4 (detail\_sym) - default 3]
- "endsymbol"

## Név

A nevek megadásának módját lásd a [Pont eszközben](#).

## close-horizontal

Ha ez az attribútum be van állítva, akkor a területhatár vízszintesen bezárul a profilnézetben és a keresztmetszetekben.

Ha a meghúzott vonal utolsó pontjának Y koordinátája közel áll az első ponthoz, a területhatár az első ponton megszakad, amelynek Y koordinátája közel áll az első ponthoz. Ezáltal lapos vízszintes felső (vagy alsó) profilú területeket rajzolhat meg.

Ha a megrajzolt vonal végpontok Y koordinátái túlságosan különböznek, akkor a határ ferde vonallal záródik.

Jelenleg ez az attribútum csak a beépített "víz" eszközhöz van beállítva.

## Bitmap minta

Ezzel az opcióval megadhat egy háttérmintát, például a kőzet formációk megkülönböztetéséhez.

Ezt az attribútumot nem használja egyetlen, az apk-ba csomagolt eszköz sem.

## Tájolás

Ha az "orientable" attribútum be van állítva, akkor a területmintázat elforgatható a területszerkesztő párbeszédpanelen.

A területmintákat az alapértelmezett szimbólumkészlet nem használja. Az árnyékolást részesítik előnyben a teljesítmény érdekében.

## Szint

A "level" attribútum értéket ad az adott területelemeken engedélyezett nézetek jelzőjének.

A zászló 1 (alap), 2 (alljzat), 4 (kitöltések), 8 (plafon) és 16 (műtárgy) számösszege.

## RAJZESZKÖZ KÉSZLET

A rajzeszközök három *típusra* vannak osztva: pontokra, vonalakra vagy területekre (régiókra).

A TopoDroid egy alapértelmezett rajzeszköz-készlettel és további nyolc további készlettel rendelkezik [T]. Összességében ez több mint 200 pontot, 60 vonalat és 30 területet jelent. Az alap barlangkészletnek körülbelül 40 pontja, 15 vonala és kevesebb mint 10 területe van.

A rajzeszköz fájljai a *com.topodroid.TDX/files* almappáiban vannak tárolva. Ezeket a fájlokat lehet szerkeszteni és módosítani, vagy akár törölni is. Továbbá, ha más egyéni eszközfájlokat a megfelelő almappába kerülnek, a TopoDroid betölti és felhasználja őket.

Nyolc *rendszer* eszköz mindig jelen van: a három "felhasználói" szimbólum, a "címke" és a "metszet" pontok, "fal" és "metszet" vonalak, és a "víz" terület. Ezek az eszközök nincsenek fájlként tárolva, és nem módosíthatók. Az ilyen eszközök nevével megegyező nevű egyéni eszközfájl kihagyásra kerül.

Alapértelmezés szerint csak a barlangkutatói eszközök vannak telepítve. További eszközök telepítését egy [G] beállítás engedélyezi. Néhány eszköz egynél több készletben található. A további szimbólumkészletek többnyire egyedi szimbólumok példaként szolgálnak.

További eszközkészletek telepítéséhez érintse meg a ikont a főablak *PALETTA* menüje [G]. Az elkövetkező párbeszédpanel felsorolja az eszközök készletét. Jelölje be a hozzáadni kívánt eszközkészleteket, majd nyomja meg az *Telepítés* gombot.

Ha megnyomja a *Csere* gombot, akkor a jelenleg telepített eszközöket eltávolítja a kiválasztott eszközkészletek telepítése előtt.

Az új eszközkészletek telepítése után engedélyeznie kell a szükséges eszközöket a főablak *Paletta* gombjával. Az engedélyezett eszközök választása az adatbázisban van tárolva, és nem vész el ha az eszközfájlok eltávolításra kerülnek, ezért az újratelepítéskor engedélyezve lesznek.

**Eszközcsoportok** Az egyes típusok eszközei tovább oszthatók *csoportokba* (osztályok). Egy eszköz tartozhat egy csoporthoz, vagy nincs csoportja.

A csoportokat kétféleképpen használják.

1. amikor egy vázlat megnyílik, és egy elemtípus nem található, a TopoDroid megpróbálja helyettesíteni ugyanabban a csoportban lévő másik típusra. Ha nincs, akkor a "user" eszközt használják.
2. a vonal folytatása és összekapcsolása csak ugyanazon csoport vonalaival történhet.

Az eszközök csoportjai az eszköz engedélyezését lehetővé tevő párbeszédpanelen jelennek meg. A csoportnevek angol nyelven vannak.

## VÁZLAT ÚJRATÖLTÉS

Ezt az ablakot a vázlatablak Újrátöltés menüje nyitja meg.

A TopoDroid fenntartja a vázlatfájlok biztonsági másolatait, amelyekből a vázlat visszaállítható.

A TopoDroid minden vázlatfájlhoz készít biztonsági másolatokat. Ezeket utótagokkal nevezik meg: "bck", "bck0", "bck1" és így tovább. A *tdr* alkönyvtár (bináris vázlatfájlok). A vázlat mentésekor a biztonsági másolatok forognak. (pl. a "bck1" nevet "bck2" -re és így tovább; a "bck" -et átnevezik "bck0"

-ra), a régi "tdr" fájlt átnevezik "bck" utótaggal, és a vázlatot egy új "tdr" fájlba menti.

A vázlat mentésre kerül, ha bezárják, vagy ha váltogat a terv és a profil nézet között, vagy megnyit egy keresztmetszetet, vagy másik vázlatra vált.

Mentve van, amikor módosítják (pl. Új elemet adnak hozzá, vagy a vázlat egy részét törlik) amíg nyitva van. Egy módosítás után elindul egy időzítő, és amikor lejár, a vázlat mentésre kerül. A várakozási idő egy beállítás (alapértelmezett 60 másodperc).

A biztonsági mentések száma egy másik beállítás.

A Újratölt ablak a vázlatmentések előnézetét jeleníti meg. Egyszerre egy biztonsági másolat jelenik meg. Néhány információ a biztonsági másolatról a címben látható:

- milyen régen írták, percek (m), órák (h), napok (d), hónapok (M) és évek (Y) utótagokkal
- a fájl mérete szögletes zárójelben, bájtban
- biztonsági szám

A biztonsági mentési listában két gomb mozgatható előre és hátra.

A menük:

- *bezárja* az ablakot anélkül, hogy újból betöltené a vázlatot egy biztonsági mentésből
- *töltse be újra* a vázlatot a megjelenített biztonsági mentésből (és zárja be az ablakot)
- *súgó*

*page\_undo*

## **AZ UNDO VEREM**

A TopoDroid az undo/redo műveletet egy sor rajzolási/törlési/szerkesztési művelettel valósítja meg. Ha rajzol valamit, akkor a verem tetejére rajzolási művelet kerül. A visszavonás annyit jelent, hogy a verem mutatóját a veremben mozgatja (a vázlatrajz befolyásolása mellett). A redo felfelé mozgatja a veremmutatót (és hozzáadja a rajzot a vázlathoz).

A "folytatás" hatása a rajz visszavonási veremre az, hogy nem jön létre új vonal, és a folytatott vonal a visszavonási verem tetejére kerül.

A törlési és szerkesztési műveletek szintén visszavonhatók. A veremre gyakorolt hatása azonban nem olyan egyszerű, mint a rajzolásnál.

A törlés raszteres művelet, míg a rajz vektor elemekből áll. A törölt régió alá kerülő vektor elemek pontjai eltávolításra kerülnek. Ez kétféle módon befolyásolja a verem visszavonását. Van-e egy elem teljesen kitörölve (pl. Pont elem), kiesik a veremből. A törlés visszavonásával az elem visszakerül, de a verem tetejére. A vonal közepének törlése eltávolítja a vonalobjektumot a veremből, és helyettesítse azt két vonallal, amelyek a verem tetejére kerülnek.

Például a törlés megváltoztathatja egy vonal helyzetét a visszavonási veremben. A vonal közepének törlése eldobja a vonalat a veremből, és a két végdarabot a verem tetejére helyezi. A következő "visszavonás" eltávolítja a két darabot, és visszahelyezi a vonalat, de a verem tetejére.

*page\_item\_edit*

## VÁZLAT ELEM TULAJDONSÁG SZERKESZTŐ

A vázlatelem tulajdonságainak szerkesztő párbeszédpanele megnyílik a vázlatelem egy pontjának (vagy pontnak) kiválasztásával és a *Megjegyzés* gombra kattintva.

**Pont** tulajdonságok:

- a skála (XS, S, M, L, XL közül az egyik)
- a tájolás, ha a pont elem forgatható
- a "szöveg" a "címke" pontokhoz
- általános Therion opciók - nem megjegyzés!, megjegyzést "#" -vel kell kezdeni

**Vonal** tulajdonságok:

- a "körvonal" ("külső", vagy "belső")
- az "irány", vagyis hogy a vonal irányított vagy megfordított-e
- egy sima vonal törtvonallá tehető, azaz ívek helyett szegmensekből áll
- a vonal "mintavételezhető", eltávolítva a köztes pontokat
- a vonal bezárható, az utolsó pontot az első helyzetébe mozgatja
- általános Therion opciók

**Területi elemek** tulajdonságok:

- a területhatár láthatósága

**Felmérési pontok** tulajdonságai (lásd még: [vázlatpont szerkesztése](#)):

- tegye az pontt "aktív" ponttá, vagyis folytassa a felmérést belőle
- mutassa meg a rejtett középvonalat (csak ha alkalmazható)
- az ponton lévő sünök megjelenítésének átkapcsolása (felülírva a sünök globális választását)
- az pont hozzáadása a Therion exportáláshoz (ha a "therion auto-station" opció le van tiltva)
- Az pont keresztmetszet gombjai

**Felmérési poligonok** tulajdonságai:

- az pontok
- a mérés megjegyzés
- a "kiterítés" érték
- a két zászló: "ismétlés" és "felszín"
- poligon elrejtése
- "automatikus falak" generálás [S]
- egyedi "szín" (sün-ökhöz) [T]

Az egyéni szín társulhat a felmérés sün-jéhez a listában, és a vázlatokban található sün azonosítására szolgál. Mentve az adatbázisba, de nem exportálva a ZIP-be.

Az egyedi sün színeket a felmérés [információs ablak](#) menüje törli.



## VÁZLAT MÉRÉSI PONT

Ez a párbeszédpanel a poligon-pont helyzetét: kelet, (mágneses) észak és Z (függőleges) jeleníti meg a vázlat kezdetéhez viszonyítva, és ezzel szerkesztheted a poligon-pont megjegyzését [T].

Műveletek:

- írd be vagy szerkessz poligon-pont megjegyzését, és mentsd el [T]
- tegyed ezt poligon-pontot "aktívvá", azaz folytasd a felmérést erről az poligon-pontról.
- mutassa meg a rejtett poligont (ha van ilyen)
- pontról felvett sünök megjelenítése/elrejtése
- poligon-pont metszet gombjai
- lépjen a [mentett poligon-pont](#) párbeszédpanelbe [H]

### Aktív poligon-pont

Az "aktív" poligon-ponthoz csatolják a következő letöltött felvételeket. Egy poligon letöltésével (vagy behelyezésével) az új poligon-pont "aktív" poligon-ponttá válik. Az "aktív" poligon-pont megváltoztatásával folytathatja a felmérést egy poligon-pontról a felmérés közepén. Az aktív poligon-pont zölden jelenik meg a felvételi adatok listájában.

### Poligon-vonal elrejtése

A Poligonvonal részek elrejtése akkor hasznos, ha a felmérés bonyolult vagy túlmutat önmagán. Ebben az esetben hasznos a középvonalnak csak a megfelelő részét látni, elrejtve azt, ami egy poligon-ponton túl van. Ha az poligon-ponton túl található középvonal el van rejtve, az poligon-pont ki van emelve: ibolya színű, ha a rejtett poligonvonal köztük és a vázlat kiinduló poligon-pont között fekszik, különben piros. Azokat az poligon-pontokat, amelyek a poligonvonalban egy "piros" poligonpont mögött vannak, nem menti automatikusan a Therion poligon-pontként. Ezért, ha a szint belsejében lévő vázlat eredetű poligon-pontot választod, és a poligon-pontokat akadályként jelölöd meg, elkerülheted a scrap fájlban található hamis poligon-pontokat.

A poligon-vonal megjelenítése a poligon mérések tulajdonságszerkesztő párbeszédpanelén keresztül korlátozható. Ha a poligonponton túl található poligonvonal el van rejtve, van egy gomb a visszaállításhoz és a poligonpont szerkesztés párbeszédpanelen való megjelenítéshez.



### A poligon-pont sünök

Az poligon-pont sünök megjelenítése kényszeríthető a vázlat globális beállításának felülírására. Ha a megjelenítés kényszerített, akkor a sünök akkor is megjelennek, ha globálisan el vannak rejtve. Ha a rejtőzést kényszerítik, akkor a sünök akkor sem jelennek meg, ha globálisan megjelennének.

Ez a jelölés NEM befolyásolja a sünök szerkesztését-kiválasztását; a kijelölés zöld pontjai mindig megjelennek a globális beállítás szerint.

### Az poligon-pont keresztmetszet

Keresztmetszetek poligon-pontokon is létrehozhatók. Alaprajzban a függőleges síkban vannak (síkjukat a poligonok iránya határozza meg). Oldalnézetben az metszetnek lehet dőlése. Ha azonban az "poligon-pontok" jelölőnégyzeteken keresztül jelölte be akkor függőlegesek, ha a poligonnak dőlése egy megadott érték (egy beállítás) alatt van, ellenkező esetben vízszintes.

Ha az poligon-pontnak csak két poligonja van rögzítve, a keresztmetszet síkját a TopoDroid következtetheti ki (a két poligon közötti szög felezője, vagy a poligonjára merőleges, ha csak egy). Csak az a kétértelműség marad, hogy melyik oldalról nézzük a keresztmetszetet. Ez feloldható két olyan gombbal, amely meghatározza az irányt a poligon-pont párokkal.

Az utolsó gombbal kiválaszthatod a keresztmetszet irányát a [TopoDroid kamerával](#)

A poligon-pont keresztmetszetei lehetnek „privátak” ahhoz a vázlatához, amelyben definiálták vagy megosztották őket az összes vázlat között. Ez utóbbi esetben az összes vázlaton megnyílik az poligon-pont szerkesztési párbeszédablaka ugyanahhoz a keresztmetszethez. Az előbbi esetben egy poligon-pont keresztmetszet szerkesztése párbeszédpanelt csak azon a vázlaton lehet megnyitni ahol az meg van adva.

Mindkét esetben a keresztmetszet szakasz csak abban a vázlatban kerül exportálásra, amely tartalmazza a szakasz pontját, azaz a vázlatban ahol meg van adva.

A felmérés létrehozásakor a "privát" és a "megosztott" poligon-pont keresztmetszetei között lehet választani és utólag nem módosítható. Ha az poligon-pont keresztmetszetei privátak, akkor becenevet adhat meg a következőnek: különböző vázlatokban különböztesse meg ugyanazon poligon-ponton a keresztmetszeteket.

Az poligon-pont keresztmetszet neve aa alaprajzban a "felmérés\_neve", "xs", "poligon-pontnév". és ha a keresztmetszetek privátak, akkor a "vázlat-név". Például: "survey-xs-0-1p". Az oldalnézetben egy poligon-ponton lévő keresztmetszet neve "xh" helyett "xs".

Az poligon-ponton lévő keresztmetszeteknél hasonló megjegyzések lehetnek, mint a poligon-vonali keresztmetszeteknél.

*page\_therion\_stations*

## **Therion MÉRÉSI PONTOK**

A *Therion* scrapseknek (szinteknek) meg kell adni egy skálát, vagy legalább két mérési pontot ahhoz, hogy a *Therion* kiszámíthassa skálájukat.

A TopoDroidnak lehetősége van automatikusan beírni a scrapfájlba az összes mérési pontot, amely a vázlat zárt terébe esik. Ez alapértelmezés szerint engedélyezve van, és egyszerű barlangtérképek esetén rendben van.

Ez azonban nem biztos, hogy kényelmes, ha xtherionnal dolgozik, és a felmérés más részeiből származó mérési pontok a scrap belsejébe esnek, és sok "hamis" mérési pont van. Ebben az esetben érdemes letiltani ezt a lehetőséget, és maga döntheti el, melyik mérési pontot adja hozzá a scraphoz. Ha a "Therion mérési pontok" opció ki van kapcsolva, a mérési pontok vázlatszerkesztő párbeszédablakában lehetősége van a mérési pontot "Therion mérési pontként" megjelölni.




Alternatív megoldásként engedélyezheti a "Therion mérési pontok" opciót, és megjelölheti a "sorompó" mérési pontokat az automatikus mérési pontok korlátozása érdekében. Ez esetben a TopoDroid nem adja hozzá a Therion fájlhoz a mérési pontokat, amelyek túl vannak egy "sorompó" állomáson.

*page\_drawing\_shot*

## **MÉRÉS SZERKESZTÉS**

Ez a párbeszédablak akkor nyílik meg, amikor kiválaszt egy mérést, és megérinti a [vázlatablak tulajdonság](#) gombját ("szerkesztés" módban).

Mérés tulajdonságai:

- hossz, irány és lejtés
- **pontok**
- **mérés típusa** (D előre, B hátra, M kézi).
- **megjegyzés**
- oldalnézet **kiterítés**: "bal" (-1), "függőleges" (0) vagy "jobb" (+1)
- oldalnézet **töredékes kiterítés** csúszka (csak poligonok) [T]
-  "duplikátum" zászló
-  "felszíni" zászló
-  "kizárt" zászló
- jelölőnégyzetek a poligon vonal **elrejtéséhez** (csak a poligonoknál)
- szín, ha engedélyezve van (csak sünöknél)

A **mérés típusa** narancssárga, ha a poligon nincs összhangban a testvérekkel, és piros, ha mágneses probléma lehetséges.

A **Mentés** megerősíti a módosításokat és bezárja a párbeszédpanelt.

Figyelmeztetés kap, ha egy poligon-mérés szerkesztésekor a hossz negyedénél vagy a szögek 15°-nál többel különböznek azonos pontok közötti más poligonoktól.

A **Mégse** és a **Vissza** gomb bezárja a párbeszédpanelt a változtatások mentése nélkül.

### Poligonvonal elrejtése

A poligonok jelölőnégyzetekkel elrejthetik a poligon vonal kijelzését bármelyik poligon-pont oldalán. Az elrejtő poligon-pontok piros vagy ibolya színnel jelennek meg a rajzon. A rejtést az poligon-pont szerkesztési párbeszédablakában visszavonhatják.

### Kiterítés [S]

A kiterített oldalnézetben a poligon vonalakat általában balra, függőlegesen, vagy jobbra húzzák (vagy egyáltalán nem húzzák). Ezek közül a lehetőségek közül választhatja a "kiterítés" értéket, amely meghatározza, hogy a poligon megrajzolódik-e balra (-1), függőlegesen (0) vagy jobbra (+1). Ha egy poligont kiválasztunk a kiterített oldalnézetnézetben, a középső pontján vízszintes sáv húzódik. a középső pontról a sáv mentén való csúsztatással a felhasználó gyorsan megváltoztathatja a poligon "kiterítését".

### Poligon arányos kiterítése [T]

Lehetőség van egy "arányos kiterítés" beállítására is: -1,5 és 1,5 közötti érték, a csak -1 (bal), 0 (függőleges) és 1 (jobbra) egész érték helyett. Alapértelmezés szerint a "kiterítés" értéke egész, a tört rész pedig nulla. A "kiterítés" jelölőnégyzetek alatti csúszka megváltoztatja a poligon egész és törtrészét (kiterített oldalnézet vázlatablakból kiválasztva).

A poligon "kiterítése" tört részét nullára állítják, amikor

- a poligon kiterítését egy többes kiválasztás művelettel állítják be (kivéve a "fordít" műveletet)
- a poligon kiterítése megváltozik a vázlatablakban a sárga meghosszabbítási vonallal
- a poligon kiterítése megváltozik a mérés szerkesztése párbeszédpanelen (a mérés adatablak)
- a poligon kiterítését TopoDroid adja meg

Az arányos kiterítés beállításához engedélyeznie kell az arányos beállítást. Mivel a legtöbb térképrajzoló program nem támogatja a törtrész "exportálást", ez a beállítás alapértelmezés szerint le van tiltva.

### Sүн színe [T]

Minden egyes sünhöz színt rendelhetünk. A szín az adatbázisban van tárolva, és így megosztásra kerül a vázlatok között.

A színezést a [G] beállítás határozza meg: vagy letiltva, vagy színválasztóval választható, vagy színpaletta közül.

A szín párbeszédablakban egy gomb is található a színmegjelenítés törlésére.

*page\_drawing\_point*

## VÁZLAT PONT TULAJDONSÁGOK

Ez a párbeszédablak akkor nyílik meg, amikor kiválasztasz egy pont szimbólumot, és megérinted a *Szerkesztés* gombot a vázlat ablakban ("szerkesztés" módban).

Pont tulajdonságai:

- **méret** (XS, S, M, L, XL)
- **tájolás**, ha a pont forgatható
- **rétegek**, azok a rajzvásznon nézetek, amelyeken a pont megjelenik [T]
- **szöveg**, ha a ponthoz szöveg van társítva
- további Therion **opciók**

A rajzvásznon nézetek jelölőnégyzetekként jelennek meg a nézet betűkódjával. Megváltoztathatod azokat a nézeteket, amelyekhez a pont tartozik. A pont ikon nem jelenik meg, ha az összes nézet KI van kapcsolva. A választható pont ennek ellenére szerkesztési módban megjelenik, így a pontszerkesztő párbeszédpanelet elérhető marad.

A **Mégse** bezárja a párbeszédpanelt.

A **Mentés** megerősíti a módosításokat és bezárja a párbeszédpanelt.

Ha engedélyezve van az *oldalsó húzás* funkció, a ponttájolás megváltoztatható a vászon bal és jobb oldalán fel és le csúsztatással is.

A **VISSZA** gomb bezárja a párbeszédpanelt a változtatások mentése nélkül.

[Metszet](#) pont párbeszédpanel

*page\_label\_dialog*

## SZÖVEGEK RAJZOLÁSA

Ez a párbeszédpanel egy címke beszúrásakor nyílik meg a vázlatablak rajz módban.

Címke tulajdonságai:

- **méret**: az egyik XS, S, M, L, XL közül
- **szöveg**
- **rétegek**, vászon nézetek [T]
- további Therion **opciók**

A címkék forgathatók.

A vászon nézetek jelölőnégyzetekként jelennek meg a nézet betűkódjával. Alapértelmezés szerint a címkék az "alap" és az "mesterséges" nézetekhez tartoznak. Lehetőség van egyes nézetek kikapcsolására.

Vigyázzon, hogy ha a címke nincs hozzárendelve látható nézethez, akkor az nem jelenik meg a vásznon még akkor is, ha ténylegesen hozzá van adva a vázlatához.

*page\_section\_point*

## VÁZLAT METSZETPONT

Ez a párbeszédpanel akkor nyílik meg, amikor kiválaszt egy metszetpontot, és megérinti a ikont **Szerkesztés** gombot a vázlatablakban ("szerkesztés" módban).

Pont tulajdonságai:

- **méret** (XS, S, M, L, XL)
- **rétegek**, azok a vászon nézetek, amelyeken a pont megjelenik [T]
- Therion **opciók**: a vázlatponton mindig szerepel a "-scrap" opció, amelyet az x szakasz neve követ,
- **keresztmetszet** jelölőnégyzet a keresztmetszet körvonalának megjelenítéséhez a vázlatban

A vászon nézetek jelölőnégyzetekként jelennek meg a nézet betűkódjával. Megváltoztathatja a nézeteket, amelyekhez a pont tartozik. A pont ikon nem jelenik meg, ha az összes nézet KI van kapcsolva. A választható pont ennek ellenére szerkesztési módban megjelenik, így a pontszerkesztő párbeszédpanellel elérhető marad.

A **Mégse** bezárja a párbeszédpanelt.

A **Mentés** megerősíti a módosításokat és bezárja a párbeszédpanelt.

A **Vázlat** gombra kattintva megnyithatja az keresztmetszet vázlatot, ha létezik. Az keresztmetszet vázlat módosításai nem terjednek át a vázlat szürke vonalára: annak frissítéséhez, csukja be a körvonalat, és nyissa meg újra.

A **VISSZA** gomb bezárja a párbeszédpanelt a változtatások mentése nélkül.

*page\_photo\_edit\_dialog*

## FOTÓ-SZERKESZTÉS

Ez a párbeszédpanel a "fotó" típusú vázlati pontok tulajdonságait jeleníti meg.

- a fénykép **miniatűrje**
- A fotó **tájolása** (irány és lejtés) a TopoDroid segítségével készített fotókhoz
- **a fénykép dátuma és ideje**
- **megjegyzés** (szerkeszthető)

Gombok:

- **Mentés** menti a megjegyzés módosításait

A kép akkor jelenik meg, amikor megérinti az indexképet. A teljes képet nem orientálják át portréra.

Az Android **VISSZA** gomb bezárja a párbeszédpanelt.

## VÁZLAT VONAL






Ez a párbeszédablak akkor nyílik meg, amikor a vonal egy pontját választod a vázlatablak szerkesztési módjában, és megérinted a *Szerkesztés* gombot.

A vonal típusát úgy módosíthatod, hogy kiválasztod a legördülő listából. A típus nem állítható "keresztmetszet" vonalnál.

Vonal tulajdonságai:

- vonal **típus**
- **körvonal**: "bent" vagy "kint", vagy "nem beállított"
- **rétegek**, vászon nézetek
- további Therion **opciók**

Ez a párbeszédpanel

-  megfordítja a vonal irányát
-  egyenesesébbé teszi a vonalat
-  csökkenti a pontok számát (tizedesés)
-  éles sarokkal készíti el a vonalat
-  bezárja vagy kinyitja a vonalat

A második, a harmadik és a negyedik egymást kizárják.

Végül megváltoztathatod a rajzvászon nézeteket a vonalhoz. A nézetek jelölőnégyzetekként jelennek meg a nézet betűkódjával. A vonal nem jelenik meg, ha az összes nézete ki van kapcsolva. A vonalpontok ennek ellenére szerkesztési módban megjelennek, így a vonalak szerkesztése párbeszédpanel elérhető marad.

**OK** menti a módosításokat.

### Pont ritkítás

A vonalpontok úgy csökkenthetők, hogy megtart minden másodikat (egyszeri jelölés), vagy négyből egyet (dupla jelölés).

### metszetvonal párbeszédpanel

A metszetvonalak különlegesek, mivel a keresztmetszetekhez kapcsolódnak (vázlathoz és fotóhoz egyaránt). Ezért különböző mezők vannak:

- "metszet megjegyzés" (szövegmező)
- a fotó miniatűrje és információi (tájolás és dátum), ha a keresztmetszeten van fénykép.
- négy művelet gomb: fénykép készítése, a vázlat megnyitása, a keresztmetszet törlése, a megjegyzés mentése.

Az indexkép megérintésével megjelenik a fénykép.

A VISSZA gomb bezárja a párbeszédpanelt.

## VÁZLAT TERÜLET TULAJDONSÁGOK

Ez a párbeszédablak akkor nyílik meg, amikor kiválasztod a terület (folt) határának egy pontját (a vázlatablak szerkesztési módjában), és megérinted meg a *tulajdonság* gombot.

A legördülő listából kiválasztva megváltoztathatod a terület típusát.

Terület tulajdonságai:

- a terület határának **láthatósága**
- **rétegek**, vászon nézetek, amelyekhez a terület tartozik

A területhatár láthatósága a Therion export fájlban van megadva, így a felmérési térkép létrehozásakor használható.

Ha a láthatóság ki van kapcsolva, a TopoDroid szegély nélkül jeleníti meg az árnyékolt területet.

Egyébként világosszürke szegély látható.

A területhatár láthatóságának alapértelmezett értéke beállítható.

### Pont ritkítás

A határpontok száma ezzel csökkenthető, két pontonként egy pontot (egyszeri jelölés) vagy négyenként egyet (kettős jelölés) lehet megtartani.



### Rétegek

Végül megváltoztathatod a rajzvászon nézeteket a kiválasztott területre. A nézetek jelölőnégyzetekként jelennek meg a nézet betűkódjával. A terület nem jelenik meg, ha az összes nézet ki van kapcsolva. A határpontok ennek ellenére szerkesztési módban jelennek meg, így a terület szerkesztése párbeszédpanel elérhető marad.

A VISSZA gomb bezárja a párbeszédpanel.

## VÁZLAT STATISZTIKA

Ez a párbeszédpanel a vázlatablak (alaprajz vagy oldalnézet) *Statisztika* menüjéből nyílik meg. Megjeleníti az adat statisztikákat és a vázlat adat statisztikákat is.

A felmérés statisztikája

- a (szabályos) mérések száma, a vázlat mérések száma, teljes, oldalnézeti és alaprajzi hossza
- az ismétlődő mérések és vázlat kettős mérések száma és teljes hossza
- a felszíni mérések és vázlat felszíni mérések száma és teljes hossza
- a részletpont mérések (sünök) és vázlat sünök száma
- mérési pontok és vázlat pontok száma
- a vázlathoz nem csatolt mérések száma és teljes hossza. Ha megérinti ezt a sort, megnyílik a párbeszédpanel a csatolatlan felvételek listájával.
- a ciklusok száma (beleértve a visszamérési ciklusokat is).
- leválasztott felmérési összetevők száma, ha nagyobb, mint 1. (Ez 1, ha a mérések mindegyike

össze van kötve egy felmérésben)

A vázlattal kapcsolatos egyéb statisztikák

- kiinduló állomás (nulla állomás)
- a poligon hossza
- kiterített oldalnézet (3D) poligon hossza
- alaprajz poligon hossza
- a vázlat kiterjedése (nyugat, kelet, észak és dél)
- a vázlatmélységek, pozitívak (a nulla állomás felett) és negatívak (a nulla állomás alatt)
- átlagos szöghiba ugyanazon poligon mérései között [fok]
- a hurkok száma, a záráskompenzációban használtak és a nem használtak

Minden hurok esetében:

- záró mérés
- hurokmérések száma
- zárási hiba: 3d hosszúság a teljes hurokhossz felett
- vízszintes és függőleges hibahossz
- százalékos hiba: hiba és a hurok hossza aránya
- becsült szög hiba [fok]. Az érték a hiba szorozva a mérések számának négyzetgyökével és elosztva a hosszával. Az eredmény radiánban van, ez konvertálódik fokra.

A hossz az alkalmazás beállításában megadott egységekben van megadva.

*page\_shift*

## VÁZLAT TÜKRÖZÉS ÉS ELTOLÁS

### Kiterített oldalnézet tükrözése [S]

A kiterített oldalnézet megtekintése közben a *Alaprajz/Oldalnézet* gomb hosszú megérintésével megnyílik egy megerősítő párbeszédpanel az oldalnézet vázlatának vízszintes tükrözéséhez.

A párbeszédpanelen van egy jelölőnégyzet, amely megfordítja a mérések "kiterítésének" értékét is. Ez alapértelmezés szerint engedélyezve van. Csak a megjelenített oldalnézetben a mérések megfordulnak, vagyis megváltozik a kiterítésük. Ezért az pontok mögé rejtett méréseket ez nem érinti. Ez azt jelenti, hogy a felmérés adatainak csak egy részét fordíthatja meg.

A mérések "kiterítései" többszörös választással megfordíthatók a felmérés adatablakban is.

### Vázlat transzformálás [S]

A váltást, méretezést és tetszőleges affin transzformációkat az egyéni beállítások [G] engedélyezik.

A rajz egészében eltolható a vázlat referencia párbeszédpanelen a *Fix ref* jelölőnégyzet bejelölésével. Ezután *mozgás/nagyítás* módban a rajz két ujjal húzva eltolható.

A méretezés és az affin transzformáció a képernyő három ujjal történő megérintésével érhető el. Az ujjak mozgása meghatározza az affin transzformáció paramétereit. Ily módon a vázlat tetszőlegesen méretezhető, forgatható és ferdíthető.

Ha az általános affin transzformáció nincs engedélyezve, akkor a vázlat csak méretezésre kerül.

## FIGYELEM

A vázlattranszformáció CPU-intenzív, különösen nagy vázlatok esetén, mert megváltoztatja minden rajzpont koordinátáit, és az alkalmazás nem válaszolhat, ha a vázlat nagy.



## VÁZLAT ÁTNEVEZÉS/TÖRLÉS/FELOSZTÁS

Ezzel a párbeszédpanellel megváltoztathatja a vázlat nevét. A vázlatablak *Átnevezése* menüjéből nyílik meg.

Van egy mezője a vázlat új nevének, és egy szövegdoboz a vázlat referencia állomással (vázlat eredete). A referenciaállomás csak "Tester" szinten módosítható.

Írja be az új vázlat nevét a szerkesztő mezőbe, és a megerősítéshez kattintson az *Alkalmazás* gombra.

A *Felosztás* gomb [T] segítségével kivághatja a vázlat egy részét, és új vázlatként elmentheti. A szerkesztő mezőbe be kell írnia az új vázlat nevét. Ezután válassza ki a vázlat egy részét úgy, hogy egy vonalat körvonalazza körülötte.

A jelölőnégyzet segítségével válassza ki, hogy másolja-e vagy áthelyezi-e a kijelölt elemeket az új vázlatba.

Az új vázlat bázisállomása megegyezik a jelenlegi vázlattal.

A *Törlés* gomb a vázlatot "töröltnek" jelöli. A felmérés adatablak segítségével helyreállítható *helyreállítás* menüvel.

A megszakításhoz zárja be a párbeszédpanel a *Kilép* gombbal.

## VÁZLAT SZINTEK

Ezzel a párbeszédpanellel hozzáadhat egy szintet egy vázlathoz, vagy válthat a vázlat szintjei között. A vázlatablak *Szintek* menüjéből nyílik meg.

A vázlat további darabokra osztható.

Egyszerre csak egy szint aktív, a többi csak körvonalban (a falak) jelenik meg.

Az Új gomb hozzáad egy szintet a vázlathoz. Az újonnan hozzáadott szint lesz az aktív szint.

A Következő és az Előző gombbal átválthat egy másik szintre, hogy ezen dolgozzon. Ezek a gombok szürkén jelennek meg, ha az aktív szint az utolsó, vagy az első.

A *Vissza* gomb bezárja a párbeszédet, bármit is csinál.

## VÁZLAT EGYESÍTÉS ÉS SZÉTVÁGÁS

A *Vázlat átnevezése/törlése* párbeszédpanelen átnevezheti vagy törölheti a megnyitott vázlatot.

Ha a *split/merge* [G] engedélyezve van, akkor vannak gombok is a vázlat felosztásához (azaz a rajzok egy részének kibontása egy új vázlat), és egyesítse egy másik vázlat rajzait az aktuális vázlattal.

### Vázlatfelosztás

Van egy gomb is a vázlat felosztásához. Ez létrehoz egy új vázlatot, amely az aktuális vázlatból kiválasztott elemekkel van feltöltve. Ezeknek az elemeknek a kiválasztásához kövesse az őket körülvevő szegélyt a vázlatablakban.

Megadhatja az új vázlat nevét. Eredete azonban megegyezik a jelenlegi vázlat eredetével. Hasonlóképpen ugyanolyan profilnézettel rendelkezik, mint a jelenlegi vázlat.

Ha a vázlatablak a terv nézetet jeleníti meg, az új vázlat terv nézetet a kiválasztott elemek és a profil nézet tölti ki. üres. Fordítva, ha a vázlatablak a profil nézetet jeleníti meg.

Csak a látható elemek vannak kijelölve a felosztáshoz.

Kiválaszthatja, hogy a kijelölt elemeket áthelyezi-e az új vázlatba, és átmásolja azokat.

E művelet után a vázlatablak megjeleníti az új vázlatot.

### **Vázlat egyesítése**

Ha egy másik vázlat vázlata jelenik meg, egyesítheti azt az aktuális vázlaton belül.

A felvázolt vázlat elemei az aktuális vázlatba kerülnek.

*page\_plot\_zoomfit*

## **VÁZLAT NAGYÍTÁS**

Ezt a párbeszédpanelt a "Ablak nagyítás" menü nyitja meg.

Ezzel a párbeszédpanellel elérhető hogy

- Kiválaszthatod ki a vázlat tájolását, és a rajzot a kijelző területébe illeszti be
- Grafikon-papír vagy mm rács beállítása
- Középre helyezze a rajzot egy adott mérési ponton

### **Tájolás**

Ez a tájolás a rajz TopoDroid megjelenítésére vonatkozik, és nem kapcsolódik ehhez az *Álló/Fekvő* tájolás, amit az Android kezel.

A tájolás csak az alaprajz/oldalnézet nézetekre vonatkozik. Kiválaszthatod, hogy a rajz mágneses észak/felfelé irányban a képernyő tetején jelenjen meg vagy balra.

### **mm-papír rács**

A metrikus rács helyett a kiválasztott rácsegységeknek megfelelő cellákkal, lehetőség van 1 mm-es grafikon papírrácsra, mint a műszaki rajznál. Grafikon (mm) papírral a vázlategységek 1 m.

A vázlat méretarányát 1:100, 1:200, 1:300, 1:400 és 1:500 között kell kiválasztani. Válaszd a „---” lehetőséget a metrikus rácshoz való visszatéréshez. A választás megerősítéséhez érintsd meg a „Rajz felület” gombot.

A grafikonpapír mérete hozzávetőleges, mivel nem lehet pontos értéket kapni minden Android készülékhez. A geek [milliméterpapír skála](#) beállítás lehetővé teszi a grafikonpapír kalibrálását az 5 cm hosszú vonallal (valódi vonalzóval).

### **Középre egy poligon-pontot**

Írj be egy mérési pontot, és a megerősítéshez érintsd meg a „Központ” gombot.

A művelet megszakításához zárd be a párbeszédpanelt a *Mégse* gombbal.

*page\_graph\_paper\_scale*

## **MILLIMÉTERPAPÍR SKÁLA**

Ez a párbeszédablak lehetővé teszi egy korrekció beállítását a grafikonpapír léptékének kiszámításához.

Egy (valóságban) 5 m hosszú szegmenst jelenít meg 1:100 méretarányban. Ezért a szegmensnek 5 cm hosszúnak kell lennie a képernyőn.

A szegmens hosszát a „plusz” és „mínusz” gombokkal állíthatod be.

Érintsd meg az „OK” gombot a választás megerősítéséhez, a „Mégse” gombot az elvetéshez.

*page\_plot\_export*

## VÁZLAT EXPORTOK

A vázlatok TopoDroid bináris formátumban vannak tárolva, és exportálhatók az alábbi formátumokba:

- *Therion* ".th2" fájl
- *cSurvey* ".csx" fájl
- *Tunnel* ".xml" fájl
- 2D DXF (*LibreCAD*)
- SVG (*Inkscape*)
- PDF
- shapefile (*QGIS*)
- *xtherion* ".xvi" kép

Az export parancs mellett ott egy lehetőség arra, hogy a vázlatot automatikusan lezárja a támogatott exportformátumok egyikébe, ha bezárják.

A **cSurvey** exportfájl a alaprajzokat és az oldalnézet vázlatokat egyaránt tartalmazza. Ha a "metszet" pontok meg vannak határozva, akkor az metszetekkel is rendelkezik. Az metszeteket nem exportálják cSurvey fájlként.

A vázlatok 2D **DXF** fájlként exportálhatók. A támogatott DXF verziók a 9, 12 és 14.

A **shapefile** export mérési pontokat, poligonokat és rajzokat tartalmaz. Az összes rajzobjektum sokszögvonallá alakul. Az attribútum táblák tartalmazzák az objektum adatait (pl. Pont típusa, iránya stb.). A shapefile exportot tartalmazó fájlok tömörítve vannak egy zip archívumban.

Néhány, a kiválasztott formátumra jellemző exportbeállítás felülírható az exportálás párbeszédpanelen.

### áttekintő térkép exportálása

A vázlatok az "Áttekintő ablakból" is exportálhatók a következő formátumokban

- *Therion* ".th2" fájl
- 2D DXF (*LibreCAD*)
- SVG
- shapefile (*QGIS*)
- PDF
- ".xvi" fájl (*xtherion*)

Az áttekintő ablak exportálása tartalmazza az aktuális nézet összes vázlatát (akár alaprajzot, akár kiterített oldalnézetet).

Ha vannak "metszet" pontok, akkor a metszetek is szerepelnek benne.

*page\_overview\_refs*

## ÁTTEKINTÉS HIVATKOZÁSOK

Ezt a párbeszédpanelt a áttekintő ablak *Referencia* gombja nyitja meg.

- **poligonok**, felmérés vonalai (fehér)
- **sünök** (szürke)
- **pontok** nevei (ibolya)
- **rács**, méter vagy yard
- **vonalas lépték**
- **csak körvonal**

Három rács van,

1. 1 m távolságban (sötétszürke)
2. 10 m távolságban (szürke)
3. 100 m távolságban (világosszürke)

A TopoDroid csak azokat a rácsokat mutatja, amelyek megfelelnek a vázlat nézet méretarányának.

*page\_finalmap*

## A VÉGSŐ TÉRKÉP

Ez a szakasz a *Therion* vagy a *cSurvey* használatát ismerteti a végleges térkép elkészítéséhez.

### Therion

Ha össze akarod fordítani a *Therion* projektet, kell készíteni egy *thconfig* fájlt, ilyen mintára:

```
source my_survey.th
```

```
export map -proj plan -o my_cave_p.pdf
```

```
export map -proj extended -o my_cave_s.pdf
```

Exportálnia kell a felmérés adatait *Therion* ".th" fájlként, a vázlatot pedig *Therion* ".th2" fájlként.

Az adatfájl parancsokat tartalmaz a vázlatfájlok beviteléhez. Azonban megjegyzésbe vannak téve, és neked kell aktiválni őket.

Az adatfájl parancsokat tartalmaz minden vázlat (szint) térképének meghatározásához. Az egyszerű felméréseknél megjegyzésbe lehet tenni ezeket.

Alternatív megoldásként a vázlatokat *Therion* ".xvi" fájlkként exportálhatod, és az *xtherion* használatával visszakeresheted.

### cSurvey

Exportáld a vázlatot *cSurvey* ".csx" fájlként.

Nyisd meg az exportált fájlt a *cSurvey* használatával: az adatlapot felmérési adatok töltik ki, és a vázlatok megfelelően igazodnak a *cSurvey* rajzváznához.

*page\_tdm\_config*

## PROJEKT MENEDZSER – Projektablak

A *Projektablak* megnyílik ha megérinted a projekt nevét a *Projekt Menedzser Ablak* listájában.

Megjeleníti a projektet alkotó felmérések listáját. A lista üres, ha a projektben nincsenek felmérések. Minden felmérés kiválasztható további műveletekhez a jelölőnégyzet megérintésével.

### Menük

- Az ablak bezárása
- Barlangprojektet exportálása (Therion vagy Survex)
- Barlangprojektet törlése
- Súgó

## Gombok

- felmérések *beszúrása*
- a kiválasztott felmérések *eltávolítása*
- a kiválasztott felmérések *2D megjelenítése* alaprajzi nézetben
- Megmutatja a felmérések *geo-pontjait*
- felsorolja a projekt *kapcsolódásait*
- *3D nézet* a projektről

A *beszúrás* gomb megjeleníti a felmérések listáját a TopoDroid adatbázisban. A felmérések a jelölőnégyzetük megérintésével és az *OK* gombbal történő megerősítéssel adhatók hozzá a projekthez.

## 3D nézet projekt

A projekt az első felméréstől kezdve megjelenik a 3D-s megjelenítőben.

A következő felmérések csak akkor jelennek meg 3D-ben, ha (közvetlenül vagy közvetve) kapcsolódnak hozzájuk.

Ha több felmérés georeferált, akkor mindegyik megjeleníthető 3D-ben, együtt a kapcsolódó felmérésekkel.

## Felmérések 2D alaprajz nézet

Ez az ablak felülnézetben jeleníti meg a felméréseket, poligonvonallal és pontnevekkel.

Minden felmérésnek más színe lehet. Egy idő után a színek ismétlődnek, ezért érdemes egyszerre csak két-három felmérést megjeleníteni. A kapcsolódások szaggatott piros vonalakként jelennek meg, a kapcsolt pontok mögött pedig kör van. A pontnevek mérete megegyezik a vázlat ablakban látható mérettel.

A nézet eltolható és nagyítható. Egy felmérés megragadható (érintsd meg egy pontját: egy kör jelenik meg) és húzható, miközben a többi felmérés nem mozdul. Ezzel átfedheted a különböző felmérések pontjait, amelyeket szeretnél összekapcsolni. Ha átfedik egymást, karikázd be mindkettőt a pont megérintésével: ezután beszúrhatod közéjük az kapcsolódást az "kapcsolódás hozzáadása" menüvel.

## Két gomb van:

- *Kapcsolódás hozzáadása*: megnyit egy párbeszédablakot, ahol manuálisan adhatsz hozzá kapcsolódást a barlangprojekt felmérései között. A barlangprojekt felmérései közötti kapcsolódás manuális hozzáadásához érintsd meg az "OK" gombot.
- *Kapcsolódási lista* a barlangprojekt felmérései között

## Kapcsolódások

Eldobhatsz egy kapcsolatot, ha megérinted a bejegyzését a barlangprojekt kapcsolódásait listázó párbeszédablakban.

## PROJEKT MENEDZSER - Projekt párbeszédablak

A barlang *Projekt párbeszédpanel* megnyílik a *Beszúrás* gomb megérintésével a *Projekt ablakban*.

Megjeleníti a TopoDroid adatbázisban található felmérések listáját.

A felmérések a jelölőnégyzetük megérintésével és az *OK* gombbal történő megerősítéssel adhatók hozzá a projekthez.

*page\_tdm\_info*

## PROJEKTMENEDZSER – Felmérések információi

Ezt a párbeszédpanelt a barlangi *Projekt ablak Információ* gombja nyitja meg.

A párbeszédpanel felsorolja a projekt felméréseinek földrajzi helyadatait:

- név
- állomás
- WGS84 koordináták
- további koordinátarendszer
- koordináták a koordinátarendszerben

A földrajzi helymeghatározás nélküli felmérések nem szerepelnek a listán.

*page\_tdm\_view*

## Projektterv nézet

A *Projektterv nézet* ablak a barlangprojekt kiválasztott felméréseit jeleníti meg vízszintes síkon (tehát felülnézetben).

A kép mozgatható és nagyítható/kicsinyíthető.

Egy felmérés mérési pontjának kiválasztásával (a nevére koppintva) ezt a felmérést lehet vonszolni, miközben a többi rögzítette.

Ezáltal a pont közel kerülhet egy másik felmérés mérési pontjához.

A két pont egyidejűleg kiválasztható egy közeli érintés segítségével, és a „kapcsolódás” gombbal hozzá adható a barlangprojekthez a két állomás közötti egyezés.

Ha két pontot „kapcsoltuk”, akkor a felülnézetben egy pontozott vonal köti össze őket.

Az kapcsolatok manuálisan is hozzáadhatók az [Új kapcsolódás párbeszédpanelen](#). Az kapcsolatok listája a [Pont egyezés párbeszédpanelen](#) látható, amelyen keresztül eltávolíthatók a barlangprojektből.

*page\_tdm\_equate\_new*

## PROJEKT MENEDZSER - Új egyezés párbeszéd

Ez az ablak nyílik meg az *Új kapcsolódás* gombnál a barlang *Projekt képernyő ablakban*

Kézzel tudunk új *kapcsolódó pontokat* létrehozni poligon pontok között a projekt méréseiben megadva a pont neveket a megjelenített mérésekben

A pontok neveit az alaprajzban láthatjuk.

### **PROJEKT MENEDZSER - Pont egyezés párbeszédpanel**

Ezt a párbeszédpanelt a barlang *Kapcsolódás* gombja nyitja meg *Projektablak* vagy a *A projekt megjelenítő* ablakból.

A párbeszédpanel felsorolja a projektben megegyező pontokat

Koppintással eltávolíthat egy *kapcsolódó pontot*. Van egy megerősítő párbeszédpanel.

### **PROJEKT MENEDZSER - Felmérések párbeszédpanel**

Ezt a párbeszédpanelt a *Beillesztés* gombja nyitja meg barlang *Projektablakban*

A párbeszédpanel felsorolja az méréseket a TopoDroid adatbázisban.

Egy vagy több felmérés hozzáadásához a projekthez jelölje be a bal oldali jelölőnégyzetet, majd kattintson az *OK* gombra.

### **3D MEGJELENÍTŐ – Nézőpont**

A párbeszédablak a 3D néző ablak „Nézőpont” menüjéből nyílik meg.

Ez a párbeszédpanel a *3D-s megtekintő* ablak *Nézőpont* menüjéből nyílik meg.

Ez a párbeszédablak a modell 3D nézőpontját beállítja Kelet, Észak, Nyugat, Dél vagy Felső pozícióba.

Van egy gomb is a kijelző *nagyításának* visszaállításához.

### **3D MEGJELENÍTŐ – Modell vetítés**

A *3D vetítés* párbeszédablak megnyílik, ha hosszan megérinted a *Vetítés* gombot. a *3D-s megtekintő* ablakban, ha a modellenézeti mód perspektivikus vetítés.

Ezzel a párbeszédpanelen lehetőség van a gyújtótávolság beállítására perspektivikus vetítésnél.

### **3D MEGJELENÍTŐ – Modell információ**

A *3D információ* párbeszédpanelt az *Információ* menü nyitja meg a *3D-s megtekintő* ablakban.

Néhány általános információt mutat be

- A rácscellák mérete
- Az aktuális nézetirány
- Felmérések száma
- A poligonok és a sünök száma
- Mérési pontok száma
- Teljes hossz
- Teljes mélység

- Becsült térfogat (ha a falmodellt kiszámították)
- Hosszúsági (K-Ny) kiterjedés
- Szélességi (É-D) kiterjedés
- Magasságtartomány

Ezt követi a modellt alkotó felmérések listája. A felmérés megérintésével egy párbeszédpanel jelenik meg, amely tartalmazza a poligonok és a sünök számát a felmérésben és azok hosszát.

*page\_3d\_legs*

### **3D MEGJELENÍTŐ – Modell poligonok**

A *3D poligonok* párbeszédpanel megnyílik, ha hosszan érinted a *Keret* gombot a *3D-s megtekintő* ablakában.

Különleges poligonok elrejtésére vagy bemutatására szolgál, nevezetesen

- Felszíni poligonok
- Ismétlődő poligonok
- Megjegyzéses poligonok

*page\_3d\_station*

### **3D MEGJELENÍTŐ – Mérési pontok**

Ezt az oldalt meg kell írni.

*page\_3d\_measure*

### **3D MEGJELENÍTŐ – Mérés párbeszédpanel**

A rögzített mérési pont kiválasztásakor a koordinátái egy kék sávban jelennek meg a képernyő alján.

Ezen a sávon két gomb található:

- az első a mérési pontot állítja be a forgás középpontjába
- a második a programot "mérés módba" kapcsolja: megérintve a másik poligon pontot megjeleníti a *Mérés* párbeszédablakot a mérés eredményével.

A *Mérés* párbeszédablak mutatja a távolságot a rögzített mérési pont és egy másik mérési pont között.

- a két mérési pont teljes neve
- a keleti, északi és függőleges távolság a két mérési pont között
- a 3D távolság
- a távolság vízszintes síkban
- a két mérési pont közötti egyenes irányszöge és dőlésszöge
- ha létezik, a barlangban a két mérési pont közötti legrövidebb poligon út hossza, valamint a pozitív és negatív szintkülönbségek

### **Szintkülönbségek**

A pozitív és a negatív szintkülönbségek a felfelé és lefelé haladó poligonok függőleges összetevőinek összegzésével számítjuk ki. Csak a 10°-nál nagyobb hajlásszögű poligonok számítanak. 30° felett a



poligon függőleges komponensét teljes mértékben figyelembe vesszük. 10 és 30° között a függőleges komponens lineárisan interpoláljuk, azaz megszorozzuk a  $(\text{dőlés}-10)/20$ -zal.

*page\_3d\_surveys*

### **3D MEGJELENÍTŐ – Mérések listája**

Ezt az oldalt meg kell írni.

*page\_3d\_survey*

### **3D MEGJELENÍTŐ – Mérés**

Ezt az oldalt meg kell írni.

*page\_3d\_surface*

### **3D MEGJELENÍTŐ – Felszín DEM**

Felületi DEM (Digital Elevation Model) akkor jeleníthető meg, ha be van illesztve a modellfájlba (pl. egy lox fájlba), vagy hozzá lett adva a modellhez.

A 3D-s megtekintő ablak *Felszín* gombja be- és kikapcsolja a DEM megjelenítést.

Ez a párbeszédpanel a 3D-s megtekintő ablak *Felszín* menüjéből nyílik meg.

A DEM betöltésére, egy felületi textúra betöltésére szolgál, amely ráborít a DEM-re, és beállítja az átlátszatlanságát.

Tartalmaz

- egy DEM-fájl kiválasztására szolgáló gomb
- egy textúrafájl kiválasztására szolgáló gomb, ha a modell rendelkezik DEM-mel
- csúszka az átlátszatlanság beállításához
- egy jelölőnégyzet a modell vetületének DEM-en való megjelenítésének aktiválásához
- jelölőnégyzet a felületi textúra megjelenítésének aktiválásához (ha van ilyen)

### **DEM-fájl**

A 3D-s megtekintő támogatja az ASCII vagy Therion grid formátumú DEM fájlokat.

### **Textúrafájl**

A 3D-s megtekintő támogatja a textúra GeoTIFF képfájlokat és az OSM térképfájlokat.

A DEM és a textúra X-Y koordinátáinak szerepelniük kell a modell koordináta-referenciarendszerében, mert a 3D-s megtekintő nem végez koordinátakonverziót.

Az OSM fájlok WGS84 földrajzi koordinátákkal vannak megadva. Az értékek modellekkel használhatók az UTM térképészetben, de az átváltás hozzávetőleges.

*page\_3d\_walls*

### **3D MEGJELENÍTŐ – Modellfalak**

Ha a modell elegendő számú sünnel rendelkezik, meg lehet becsülni a falakat. Jelenleg két algoritmus létezik a falak kiszámítására,

- *Hull*
- A *Convex hull* a falakat kvázi-konvex lokális burkológörbeként építi fel a sünn végpontokból.

A kiszámítás után a falak megjelenítése be- és kikapcsolható a *Falak* gombbal a *3D-s megtekintő* ablakban.

A párbeszédpanelen egy csúszka található a falak átlátszóságának beállításához.

*page\_3d\_ico*

### **3D MEGJELENÍTŐ – 3D rózsza diagram**

A párbeszédablak a 3D megjelenítő ablak "3D rózsza diagram" menüjéből nyílik meg.

Ez a párbeszédablak a poligon vonalak irányainak 3D nézetét jeleníti meg.

A referencia egy keleti zöld, egy északi kék, és egy felfelé mutató piros vonal.

A nézet iránya megjelenik a képernyő tetején.

A lejtés negatív értékekre korlátozódik (azaz -90 azt jelenti, hogy lefelé néz és a 0 hogy oldalról mutatja.)

*page\_3d\_sketches*

### **3D MEGJELENÍTŐ – Vázlat lista**

**A vázlat kiemelése egy kísérleti funkció.**

Ez a párbeszédablak felsorolja a Cave3D formátumban (c3d) exportált felmérés vázlateit.

A kiválasztott vázlat ezután beemelhető a modellbe.

*page\_3d\_sketch*

### **3D MEGJELENÍTŐ – Vázlat felemelés**

**A vázlat kiemelése egy kísérleti funkció.**

Ezt az oldalt meg kell írni.

# Tartalomjegyzék

TopoDroid FELHASZNÁLÓI KÉZIKÖNYV.....	1
Adatvédelmi irányelvek.....	2
TopoDroid privát mappa.....	2
TopoDroid felmérési mappák.....	2
Felmérési adatok.....	2
Hozzáférési engedélyek megadása.....	2
Régi felmérések importálása.....	3
Hardverfunkciók.....	3
Hibák és összeomlások.....	3
Alkalmazásfordítások:.....	3
Felhasználói kézikönyv fordításai.....	4
Kiegészítés a magyar fordításhoz.....	4
Program fordítás.....	4
Szakkifejezések.....	5
TopoDroid GYORS ÚTMUTATÓ.....	6
[1] BEVEZETÉS.....	7
Tevékenységi szintek.....	7
Képernyők.....	7
Súgó és felhasználói kézikönyv.....	8
Beállítások.....	8
Szöveg és gombok mérete.....	9
Rajzeszközök (paletta).....	9
[2] FŐABLAK.....	9
AKCIÓK.....	9
GOMBOK.....	9
MENÜ.....	10
BEÁLLÍTÁSOK.....	10
[3] MŰSZER ablak.....	10
AKCIÓK.....	11
GOMBOK.....	11
MENÜ.....	11
ESZKÖZBEÁLLÍTÁSOK.....	12
[4] DistoX KALIBRÁLÁSI ABLAK.....	13
GOMBOK.....	13
MENÜ.....	13
KALIBRÁLÁSI BEÁLLÍTÁSOK (csak a DistoX esetén).....	13
[5] DistoX KALIBRÁLÁSI ADATOK.....	14
Színek.....	14
MŰVELETEK.....	14
GOMBOK.....	14
Bluetooth.....	15
Kalibrációs számítás.....	15
Figyelmeztetések.....	15
MENÜ.....	15
[6] FELMÉRÉSI ADATABLAK.....	16
Mérési pontok nevei.....	17
AKCIÓK.....	17
GOMBOK.....	17
Vázlat párbeszédpanel.....	18
MENÜK.....	18
FELMÉRÉS BEÁLLÍTÁSAI.....	18
[7] MÉRÉSI JEGYZŐKÖNYV.....	20
[8] FELMÉRÉSI INFO ABLAK.....	21
GOMBOK.....	22

MENÜ.....	22
Exportálás párbeszédpanel.....	22
Törlése párbeszédablak [H].....	22
Átnevezés párbeszédablak.....	23
[9] VÁZLAT ABLAK.....	23
GOMBOK.....	25
MENÜ.....	27
VÁZLAT BEÁLLÍTÁSOK.....	27
Vázlat gyorsítótár.....	28
Vázlatfájl-formátum.....	28
Pontválasztás [H].....	28
Vonalstílus.....	28
Vonal csatlakozása.....	29
Kompozit műveletek [T].....	29
Álló / fekvő bemutatás.....	29
Fájlszerkesztő mód.....	29
[10] VÁZLAT RAJZOLÁS.....	30
Pontos szerkesztési műveletek [H].....	32
Többválasztási mód [T].....	33
Tartományválasztás.....	33
Csak tollvázlat.....	33
[11] Keresztmetszetek.....	33
[12] ÁTTEKINTŐ ABLAK.....	36
Szegmens mérete.....	36
vonallánc mérete.....	37
[13] IMPORT EXPORT.....	38
FELMÉRÉS ADAT IMPORTÁLÁSA.....	38
FELMÉRÉSI ADAT EXPORTÁLÁS.....	39
VÁZLAT EXPORT.....	44
KALIBRÁLÁSI EXPORT.....	47
IMPORT / EXPORT BEÁLLÍTÁSOK.....	47
3D MODELL EXPORT.....	48
[14] BARLANG PROJEKT MENEDZSER.....	49
GOMBOK.....	49
MENÜ.....	49
[15] 3D MEGJELENÍTŐ.....	49
GOMBOK.....	50
MENÜ.....	50
OPCIÓK.....	50
TopoDroid BEÁLLÍTÁSOK.....	53
TopoDroid ALKÖNYVTÁRAK.....	53
Android-ENGEDÉLYEK.....	54
TopoDroid ADATBÁZISOK.....	54
Kiegészítő alkalmazások.....	55
TopoDroid Színkódok.....	56
TopoDroid SÚGÓ.....	57
TopoDroid BEÁLLÍTÁSOK.....	58
PocketTopo SZÍNTÉRKÉP.....	64
EGYÉNI BEÁLLÍTÁSOK.....	65
TopoDroid Projekt Mappák.....	67
TopoDroid BILLENTYŰZETEK.....	67
NYELVEK.....	68
TopoDroid NAPLÓZÁS.....	68
MŰSZER BECENEVE.....	69
MŰSZERVÁLASZTÁS.....	70
BLUETOOTH.....	71

Műszer hibaelhárítás.....	72
DistoX REFERENCIA.....	72
DistoX2 - X310.....	73
DistoX - A3.....	74
DistoX A3 INFO.....	74
DistoX X310 INFO.....	75
DistoXBLE INFO.....	75
HOGYAN KELL KALIBRÁLNI a DistoX-et.....	75
DistoX KALIBRÁLÁSOK.....	76
Nyisson meg egy kalibrációt.....	77
DistoX KALIBRÁLÁSI ADATOK.....	77
Kalibrációs Adat KERESÉS.....	77
DistoX KALIBRÁLÁSI ADAT CSOPORTOK.....	78
DistoX KALIBRÁLÁSI MÉRÉSEK ELOSZLÁSA.....	78
DistoX KALIBRÁLÁSI EGYÜTTHATÓK.....	79
DistoX KALIBRÁLÁS ÖSSZEHASONLÍTÁSA.....	79
DistoX KALIBRÁLÁS IMPORT.....	80
DistoX ADATCSOMAG NAPLÓZÁS.....	80
DistoX MEMÓRIA.....	81
DistoX2 FIRMWARE.....	81
BRIC4 REFERENCIA KÉZIKÖNYV.....	83
BRIC4 kalibrálás.....	85
BRIC4 INFO.....	86
BRIC4 MEMÓRIA.....	87
SAP5.....	87
ÚJ FELMÉRÉS.....	88
FELMÉRÉS IMPORTÁLÁS.....	89
KALIBRÁLÁS-ELLENŐRZŐ MÉRÉSEK.....	90
HELYMEGHATÁROZÁSOK LISTÁJA.....	90
Területi beállítások.....	90
HELYMEGADÁS.....	90
GNSS HELYMEGHATÁROZÁS.....	91
HELYMEGHATÁROZÁS IMPORTÁLÁS.....	92
HELYSZERKESZTÉS.....	92
FELMÉRÉSI JEGYZETEK.....	93
FELMÉRÉS ÁTNEVEZÉSE.....	93
FELMÉRÉS FELOSZTÁS/ÁTHELYEZÉS.....	94
FELMÉRÉS STATISZTIKA.....	94
ADATOK LETÖLTÉSE.....	94
KÉZI ADATBEVITEL.....	95
MÉRŐESZKÖZ NULLPONT.....	96
PONTNEVEZÉSI HÁZIREND.....	97
AKTÍV PONT.....	99
MENTETT PONTOK.....	99
PONT/MÉRÉS KERESÉS.....	100
KITERÍTÉSI IRÁNY.....	100
MÉRÉS PONTOSSÁG.....	101
Pontossági beállítások.....	101
MÉRÉSI ADATOK MEGJELENÍTÉSI MÓD.....	102
MÉRÉS SZERKESZTÉS.....	102
MÉRÉS SZERKESZTÉSE (2).....	104
TÖBBKIVÁLASZTÁSOS MÓDOSÍTÁS.....	105
RENDEZÉSI HIBÁK.....	105
ADAT HELYREÁLLÍTÁSA és MÉRÉS PUFFER.....	105
FOTÓ LISTA.....	106
MÉRÉS/VÁZLAT FOTÓ.....	106

FOTÓ MÓDOSÍTÁS.....	107
FOTÓ KÉPERNYŐ.....	108
HANGJEGYZET.....	108
HANGFELVÉTELEK FELSOROLÁSA.....	108
ÉRZÉKELŐI MÉRÉSEK LISTÁJA.....	109
SZENZOR MÉRÉSEK.....	109
SZENZOR MÉRÉSEK.....	109
HÁROMSZÖGELEÉS.....	109
ÚJ VÁZLAT.....	110
LÓGÓ MÉRÉSEK.....	111
MÉRÉSI VÁZLATOK.....	111
VETÍTETT OLDALNÉZET IRÁNYA.....	111
VÁZLAT REFERENCIA.....	112
SZINT KÖRVONAL.....	113
RAJZESZKÖZ PALETTA.....	113
RAJZESZKÖZ VÁLASZTÓ LISTA.....	114
PONT RAJZ ESZKÖZÖK.....	114
VONAL RAJZ ESZKÖZÖK.....	115
TERÜLET RAJZ ESZKÖZÖK.....	116
RAJZESZKÖZ KÉSZLET.....	118
VÁZLAT ÚJRATÖLTÉS.....	118
AZ UNDO VEREM.....	119
VÁZLAT ELEM TULAJDONSÁG SZERKESZTŐ.....	120
VÁZLAT MÉRÉSI PONT.....	121
Therion MÉRÉSI PONTOK.....	122
MÉRÉS SZERKESZTÉS.....	122
VÁZLAT PONT TULAJDONSÁGOK.....	124
SZÖVEGEK RAJZOLÁSA.....	124
VÁZLAT METSZETPONT.....	125
FOTÓ-SZERKESZTÉS.....	125
VÁZLAT VONAL.....	126
VÁZLAT TERÜLET TULAJDONSÁGOK.....	127
VÁZLAT STATISZTIKA.....	127
VÁZLAT TÜKRÖZÉS ÉS ELTOLÁS.....	128
VÁZLAT ÁTNEVEZÉS/TÖRLÉS/FELOSZTÁS.....	129
VÁZLAT SZINTEK.....	129
VÁZLAT EGYESÍTÉS ÉS SZÉTVÁGÁS.....	129
VÁZLAT NAGYÍTÁS.....	130
MILLIMÉTERPAPÍR SKÁLA.....	130
VÁZLAT EXPORTOK.....	131
ÁTTEKINTÉS HIVATKOZÁSOK.....	132
A VÉGSŐ TÉRKÉP.....	132
PROJEKT MENEDZSER – Projektablak.....	132
PROJEKT MENEDZSER - Projekt párbeszédablak.....	134
PROJEKTMENEDZSER – Felmérések információi.....	134
Projektterv nézet.....	134
PROJEKT MENEDZSER - Új egyezés párbeszéd.....	134
PROJEKT MENEDZSER - Pont egyezés párbeszédpanel.....	135
PROJEKT MENEDZSER - Felmérések párbeszédpanel.....	135
3D MEGJELENÍTŐ – Nézőpont.....	135
3D MEGJELENÍTŐ – Modell vetítés.....	135
3D MEGJELENÍTŐ – Modell információ.....	135
3D MEGJELENÍTŐ – Modell poligonok.....	136
3D MEGJELENÍTŐ – Mérési pontok.....	136
3D MEGJELENÍTŐ – Mérés párbeszédpanel.....	136
3D MEGJELENÍTŐ – Mérések listája.....	137

3D MEGJELÉNÍTŐ – Mérés.....	137
3D MEGJELÉNÍTŐ – Felszín DEM.....	137
3D MEGJELÉNÍTŐ – Modellfalak.....	137
3D MEGJELÉNÍTŐ – 3D rózsza diagram.....	138
3D MEGJELÉNÍTŐ – Vázlat lista.....	138
3D MEGJELÉNÍTŐ – Vázlat felemelés.....	138