



ÓBUDAI EGYETEM
ÓBUDA UNIVERSITY

Java alapú webfejlesztés

Java - C# eltérések

Java build eszközök

Forrásfájlok => JVM által futtatható program (bájtkód, .jar)

- Ant
 - build.xml: a build folyamata, elvégzendő feladatok, függőségek
- Maven
 - pom.xml: Project Object Model: a projekt tulajdonságainak és függőségeinek leírása
- Gradle
 - build.gradle: már nem XML, hanem domain specifikus nyelv
 - többféle programozási nyelvet is támogat

A Java projekt felépítése

- Solution nincs
- Projekt könyvtár tartalma (Maven project)
 - src: forrásfájlok
 - main: a projekt forrásfájljai
 - test: teszt fájlok
 - target: a build eredménye
 - pom.xml

Csomagok

- package: szerepét tekintve a C# namespace megfelelője
 - a class előtt adjuk meg, a fájl elején, például:
`package oe.lesson1;`
- Package vagy osztály importálása (\approx using)
`import java.io.*;`
`import java.nio.file.Files;`
- A csomag hierarchia megfelel a mappa hierarchiának
 - pl. az `oe.lesson1.Rectangle` osztály az `oe/lesson1/Rectangle.java` fájlban található.
 - ugyanez a hierarchia a lefordított (`.class`) fájlknál is megtalálható

Elnevezési konvenciók

- Többnyire a C#-hoz hasonló

Fontos különbségek:

- a metódusok kisbetűvel kezdődnek (camelCase)
- az interfészeket nem szoktuk I betűvel kezdeni

Tulajdonságok

- C#-szerű tulajdonság szintaxis nincs
- Helyette getter és setter metódusok
 - `<típus> valami` változóhoz tartozó metódusok elnevezése:
`<típus> getValami()`
`void setValami(<típus> value)`
 - logikai típusú változó esetén:
`boolean isValami()`
`void setValami(boolean value)`

JavaBean

Olyan osztály, amely

- rendelkezik paraméter nélküli konstruktorral
- privát mezői getter/setter metódusokon keresztül érhetők el
- implementálja a `java.io.Serializable` interfészt

Osztály - forrásfájl viszony

- Általában egy .java fájlba egyetlen osztályt vagy interfészt írunk.

Szabályok:

- Egy forrásfájlban legfeljebb egy publikus osztály lehet
 - nem publikus osztályból lehet több
- A fájl neve meg kell egyezzen a benne található publikus osztály nevével

Láthatóságok

- public, protected, private értelmezése a C#-ban szokásos
- "internal"-nak megfelelő láthatóság nincs
- default (jelölés nélküli) láthatóság: **package-private**
 - NEM private!
 - az osztályon belül **ÉS** a csomagon belül is látható

Objektumok inicializálása és megszűnése

- Konstruktorkok működése a szokásos.
- Inicializáló blokk
 - név nélküli `{ }` blokk
 - a konstruktor előtt, de az ős konstruktor hívása után fut le
 - statikus inicializáló blokk: `static { }`
- Destruktor: nincs
 - Az `Object`-től örökölt `finalize()` metódus felüldefiniálható

Eltérő kulcsszavak

Java	C#	Magyarázat
<code>extends</code>	<code>:</code> operátor	öröklés
<code>implements</code>	<code>:</code> operátor	implementálás
<code>super</code>	<code>base</code>	ősz osztályra hivatkozás
<code>final</code>	<code>sealed</code>	lezárt osztály
<code>final (static final)</code>	<code>const</code>	konstans tagváltozó
<code>instanceof</code>	<code>is</code>	típus ellenőrzés
<code>boolean</code>	<code>bool</code>	logikai típus
<code>try (<resource>)</code>	<code>using (<resource>)</code>	erőforrás felszámolása a blokk végén
-	<code>virtual, override</code>	Javában a metódusok alapértelmezetten virtuálisak

További szintaktikai különbségek

- Foreach: szintén a for kulcsszóval fejezzük ki

```
for (int i : numbers) { }
```
- Switch
 - nem kötelező a case blokkok végén a break
 - ilyenkor továbbugrik a vezérlés a következő case ágra (fall-through logic)

A Javában nincs...

- előjel nélküli számtípus
- többdimenziós tömb (pl. `int[,]`)
 - de fűrészfogas tömb (tömbök tömbje) van
- delegate típus, event
 - de van lambda, functional interface
- operátor felüldefiniálás, indexer
- struct (érték típusú struktúra)

Források

- Dr. Szénási Sándor előadás prezentációja és példái
- Java Documentation
<https://docs.oracle.com/en/java/>
- Ant vs Maven vs Gradle
<https://www.baeldung.com/ant-maven-gradle>