



Цель урока:

По итогу урока вы установите редактор кода Visual Studio Code на свой компьютер и разберетесь с базовым интерфейсом данной программы. Также, вы узнаете, как подключать JavaScript-файл в HTML-файл и как выводить на экран строку "Hello World".

Содержание урока:

1. Установка редактора кода VS Code.
2. Как запустить JS файл в браузере? Как подключить js-файл к HTML.
3. Как вывести информацию в консоль и на экран (alert)?

Задание #1

Visual Studio Code - это редактор кода, разработанный Microsoft для Windows, Linux и macOS. Его выбирают многие разработчики, потому что он удобен в использовании и работает очень быстро. Интересный факт, VS Code написан на языках программирования JavaScript и TypeScript.

Ваша задача сейчас состоит в том, чтобы создать на вашем компьютере пустую папку с названием "first-project". Откройте данную папку через VS Code.

В папке "first-project" через функционал Visual Studio Code создайте 2 файла: index.html и index.js. После откройте HTML-файл и добавьте в него базовую HTML-разметку. Для этого напишите восклицательный знак "!" и нажмите Enter. У вас должна появиться базовая разметка. После требуется внутри тега body создать тег script и с помощью него подключить index.js в index.html файл.

Задание #2

В предыдущем задании вы уже создали 2 файла и подключили index.js в index.html. Настало время поработать с JavaScript.

Для начала, откройте index.html файл в браузере. Рекомендуется использовать Google Chrome.

Сейчас, используя JavaScript, вам требуется создать простой таймер, который будет показывать обратный отсчет.

Для этого выведете в консоль строку "Запускаем таймер" с помощью функции console.log. Затем добавьте 6 функций alert, каждая из которых будет выводить число,

начиная с 5-ти и заканчивая нулем. После вывода нуля, напишите строчку кода, которая будет выводить в консоль “Обратный отсчет закончен”.

Задание #3

С таймером вы справились. Прекрасно! Потренируемся еще с созданием файлов.

В папке “first-project” создайте еще 2 файла: js-info.html и js-info.js. По примеру задания 1 сделайте базовую разметку HTML и подключите js-info.js файл в js-info.html.

В теге title напишите “Страница про JavaScript”. Также откройте файл js-info.html в браузере.

Теперь перейдите в js-info.js, ответьте на вопросы ниже и выведите в модальном окне с помощью alert ответы на данные вопросы (для каждого пункта требуется создавать отдельный alert и в него указываем ответ на вопрос).

- Кто разработал язык программирования JavaScript?
- За сколько дней был разработан JavaScript?
- В каком году появился JavaScript?
- JavaScript - это то же самое, что и Java? (отвечайте либо “JavaScript это Java”, либо “JavaScript это не Java”)
- Как называется спецификация JavaScript?

Задание #4

Сейчас вы поработаете с функцией **prompt**. Она выводит модальное окно с текстовым полем, в которое можно вписать любой текст. Prompt можно использовать, чтобы давать точный ответ на вопрос либо попросить пользователя ввести какие-либо данные.

Для начала создайте новую папку под названием “prompt”. В эту папку добавьте 2 файла: index.html и index.js. По примеру задания 1 сделайте базовую разметку HTML и подключите index.js файл в index.html.

Вам даны следующие математические вопросы и ответы:

1. Сколько будет $2 + 2$? Ответ: если вы ответили 4, то вы правы
2. Чему равен корень из 9? Ответ: если вы ответили 3, то вы правы
3. Сколько будет 2 в 5-й степени? Ответ: если вы ответили 32, то вы правы

Сейчас ваша задача состоит в том, чтобы задавать вопросы с помощью prompt, пользователь будет вводить ответ в его текстовое поле, и после отправки каждого prompt сразу будет показываться правильный ответ с помощью alert.

Синтаксис функции prompt выглядит следующим образом:

```
prompt('Ваш текст');
```