

Esthetique

- 2D
- Sans VFX
- Animations simples
- style "simpliste"
- Parallax
- Paysage "jungle amazonienne"

Narration

- comment
- Mix monde grec/amazonien (shaharanua)
- entré dans nos pensées dès le début (fumer l'aya huesca)
- histoire avec méduse liés avec les ennemis serpent du jeu

Technologie

- Moteur Phaser
- Ennemis IA simple
- Utilisations de scènes

Mécaniques

- Déplacement latéral
- Saut
- Lancer de Banane (projectile mortel)
- Jauge de pensée (3 pense)
- Livre (inventaire)
- Collectable (parchemins)
- Ennemis différents (serpent, médusa)