Lezioni:

L: Argomenti di interesse generale, significativi per il progetto di veicoli aeronautici ed astronautici.

Esercitazioni:

E1: Avamprogetto di Velivolo Commerciale (lavoro individuale, guidato, prof.a Fusaro).

E2: Progetto di un veicolo (lavoro a squadre, con grande indipendenza).

IE: Interventi di esterni.

Esame: Relazione E1

Relazione E2

Presentazione a squadre E2

Commento individuale su lavoro finale altre squadre E2

Domanda orale/scritto su L

Studenti Anni Precedenti: avvisi sul portale

02NHSMT Progettazione di veicoli aerospaziali (AA - LZ). Prof. Erasmo Carrera

```
E2: Progetto di un veicolo (lavoro a squadre)

Aircraft/ Spacecraft:
Nr 6 squadre

- S1 Lanciatore 'tipo Vega' (prof Pagani, ing. Enea)
- S2 Modulo pressurizzato inflatable, (prof Zappino, ing Augello)
- A1 Elicottero (prof Filippi, ing Giusa)
- A2 UAV tipo (prof Pagani, ing. Enea)
- A3 Dirigibile (prof Petrolo, ing Azzara, dr Nagaraji)
- A4 Velivolo Ibrido, (prof Zappino, prof Petrolo, ing Racionero)
```

```
Squadre S1: <u>AIN-</u> <u>AIN</u>ARDI - ...
S2: <u>BID-</u> <u>BID</u>DAU - ...
A1: <u>CAR-</u> <u>CAR</u>EGLIO - ..
A2: <u>D'AG-</u> <u>D'AG</u>OSTINO - ..
A3: <u>FEL-</u> <u>FEL</u>LI - ..
A4: <u>GUI-</u> <u>GUI</u>DI ...
```

ORARIO

Lunedì L1 ore 11:30-13:00

Mercoledì E2 10:00-13:00

Giovedì E1: 14:30 – 16:00

Organizzazione Squadre E2.

- Parte Generale tutti
- Analisi particolari sotto-squadre (requisiti e normative, sistemi, strutture, propulsione, performance, costi,..)
- presentazione settimanale lavoro svolto
- riunione settimanale 'virtual'

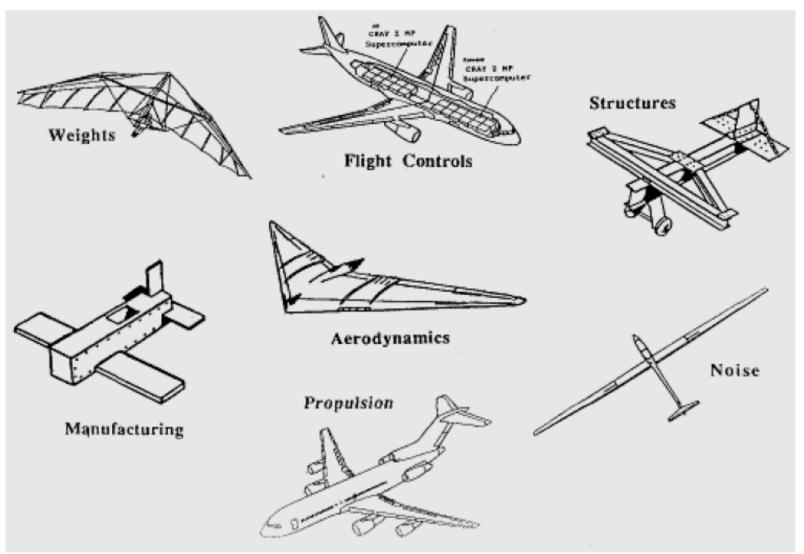


Figure 4. One can only make one thing best at a time.

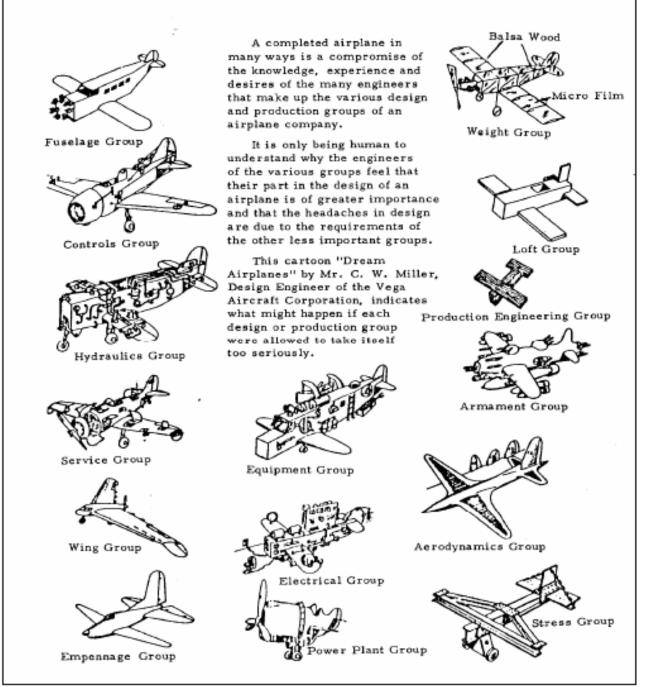
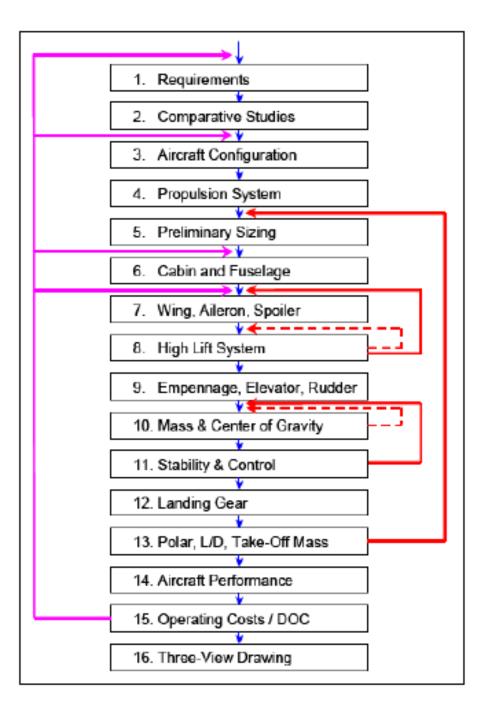


Fig. 1.4 Results of aircraft development if one technical discipline strongly dominates the

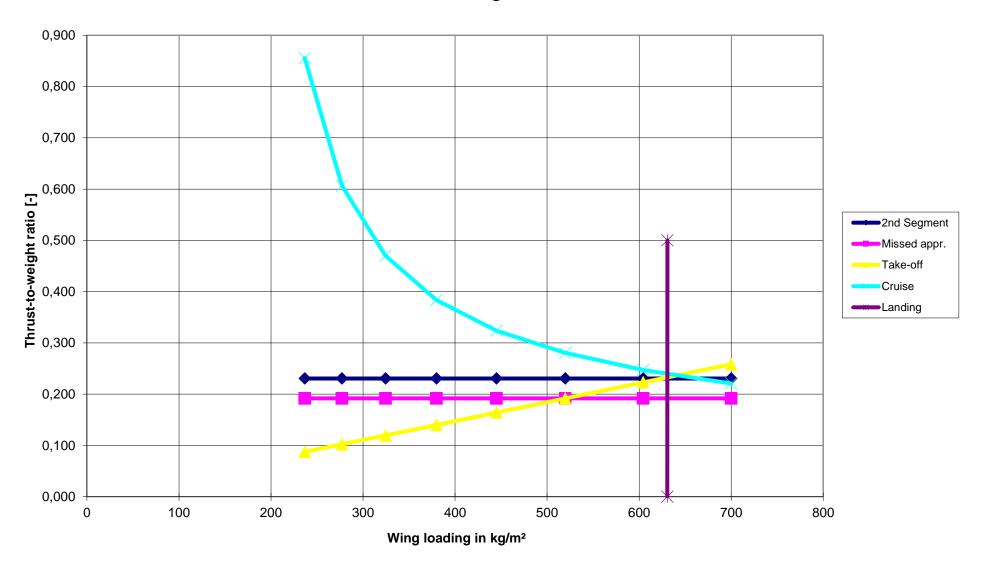
2 Aircraft Design Sequence

The sequence of activities during the project phase can be divided into:

- preliminary sizing (step 1 to 5)
- conceptual design (step 6 to 16)



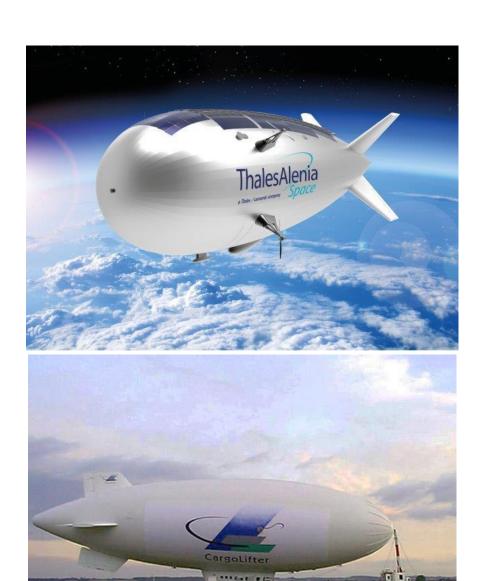
Matching Chart



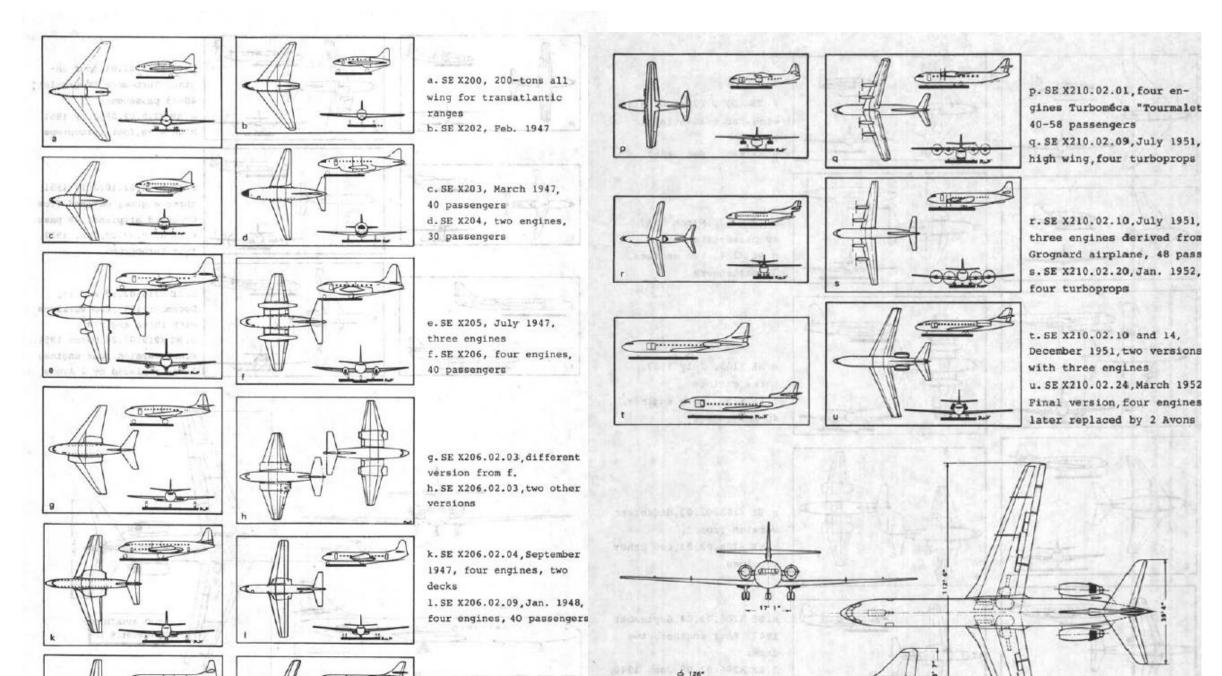
A3: DIRIGIBILE







RISULTATO ANALISI (trittico)



Partendo dal concetto che una scienza e un sistema delle nozioni coordinate riguardanti un dato campo, si puo affermare che una scienza nuova, i cui elementi erano sparsi sino ad ora in diverse discipline particolari, prende corpo: la scienza del progetto degli aeromobili.

La scienza del progetto in generale consiste in quel complesso di teorie e di regole o norme semiempiriche ricavate dall'esperienza, che servono a proporzionare ed a disegnare l'oggetto del progetto in modo che corrisponda e soddisfi ad un determinato tema.

Il tema consiste sempre di alcuni dati (detti dati di progetto o requisiti) che si vogliono raggiungere con una certa approssimazione, cioc con una data tolleranza in piu od in meno.

Per esempio, nel progetto di un velivolo civile i dati sono: il carico pagante, l'autonomia, il numero dei motori, il tipo generale di architettura e di costruzione (materiali), il volume delle cabine passeggeri e il tipo di arredamento, il volume dei bagagliai, la velocita di crociera, i limiti di costo di esercizio per tonnellata chilometro, la quota di tangenza a pieni motori e con parte dei motori mancanti, ecc.

Normalmente un progetto si svolge sulla base di progetti similari i quali costituiscono un elemento di riferimento di grande utilita.

In casi eccezionali pero (basti ricordare la torre Eiffel, il ponte di Golden Gate o un velivolo da primato assoluto) il progetto costituisce una estrapolazione dal campo ordinario.

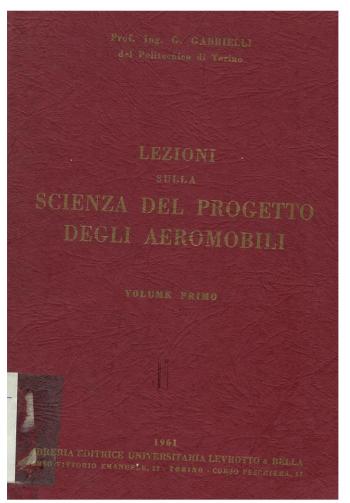
Nel progetto di un velivolo da primato, per esempio, i dati di progetto si riducono di numero rispetto a quelli di un velivolo civile ed il problema si semplifica anche se da un altro punto di vista esso diventa piu arduo.

Ora e chiaro che la scienza del progetto degli aeromobili si serve di numerosi rami della scienza, della tecnica e dell'economia.

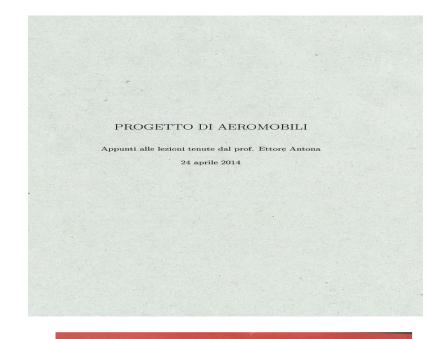
Questi sono ad esempio: l'aerodinamica e la gas-dinamica applicata alle forme esterne e ai condotti interni dei velivoli e ai propulsori, le teorie della resistenza delle strutture, la conoscenza delle caratteristiche tecnologiche dei materiali, le esperienze sui modelli aerodinamici e strutturali e le teorie di similitudine dinamica e strutturale che servono ad effettuare il trasporto dei risultati dai modelli al vero, ecc.

Ma su queste basi generali poggia la scienza del progetto vera e propria, che comprende: le leggi che legano la forma esterna, la grandezza ed il peso dell'aeromobile alle sue prestazioni; la teoria dell'ingrandimento degli aeromobili; la teoria dei pesi strutturali; le unioni; i fattori di carico a contingenza e di sicurezza nelle varie condizioni di volo ammesse; i limiti concessi alle deformazioni elastiche; i sistemi per prevenire i fenomeni di inversione dei comandi e di vibrazioni aeroelastiche (flutter); i problemi della sicurezza del volo; lo studio degli impianti, dei servocomandi e della loro installazione; le regole architettoniche che riguardano la comodita, la visibilita, l'accessibilita; le regole di disegno per la piu facile riproducibilita in serie e riparabilita; le tolleranze di costruzione e di finitura esterna; i costi di esercizio e di impiego, ecc.

Bibliografia









ATTILIO LAUSETTI

L'AEROPLANO

PROGETTO - STRUTTURE - INSTALLAZIONI



Airplane Design

Part I: Preliminary Sizing of Airplanes

Dr. Jan Roskam

Ackers Distinguished Professor of Aerospace Engineering The University of Kansas, Lawrence

1997



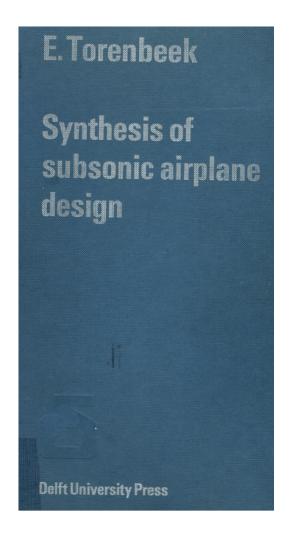
Aircraft Design: Synthesis and Analysis

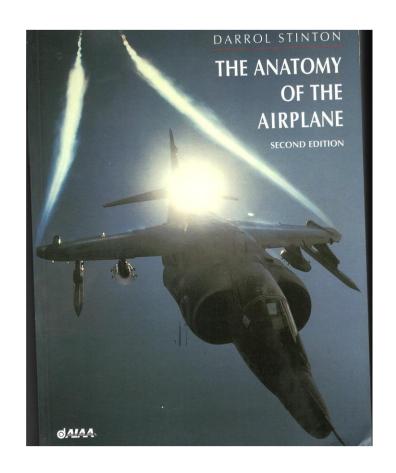


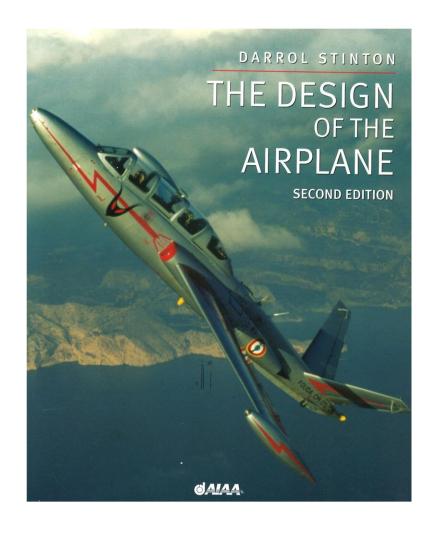
Version 0.99, January 2001 Copyright 1997-2001 by Desktop Aeronautics, Inc.

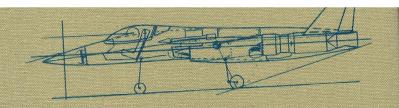
This is a pre-release development version of a system of programs and textbook material to be released shortly on CD. Send comments to the address shown below.

Bibiografia



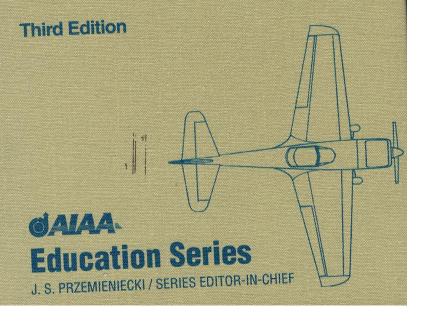






DANIEL P. RAYMER

Aircraft Design: A Conceptual Approach



JANE'S ALL THE WORLD'S AIRCRAFT 1978-79