

	<p style="text-align: center;">UNIVERSIDADE DO EXTREMO SUL CATARINENSE</p> <p style="text-align: center;">Curso: Ciência da Computação Professor: Matheus Leandro Ferreira</p> <p style="text-align: center;">AVALIAÇÃO I</p>	
DISCIPLINA:	Programação para dispositivos móveis	

Aluno: _____

Nota: _____

Q- Crie um aplicativo no Android Studio para controle e gerenciamento de reservas de mesa de um restaurante. Este aplicativo deve conter:

- Uma tela de entrada (login) do aplicativo (semelhante a imagem anexo), onde (2,0):
 - Nome do usuário não pode estar em branco;
 - Senha do usuário não pode estar em branco;
 - Nome de usuário e senha poderá ser igual a uma das opções abaixo:
 - Administrador: Administrador
 - Adm: Adm
 - Administrator: pr4frentef0rever
- Uma tela para controle de mesas do restaurante (imagem anexo) (3,0)
- Quando pressionado o botão RESERVAR, o LinearLayout do seu respectivo número deverá ser trocado de cor para VERMELHO e o botão RESERVAR deverá ficar desabilitado. OBS: A cor deverá estar definida em HEXA no arquivo colors.xml. (0,5)
- Quando preenchido o “Número Mesa” e pressionado o botão “LIBERAR MESA” o LinearLayout correspondente ao número deverá voltar a cor original e o botão Reservar deverá voltar a ficar habilitado. **Se ao preencher o campo “Número Mesa” com um número de uma mesa ainda não reservada, deverá ser apresentada a mensagem “A mesa X encontra-se habilitada para reserva.”** (0,5)
- Quando o botão “SALVAR OPERAÇÃO” for pressionado, todas as operações de RESERVAS, feitas até então, deverão estar salvas no SharedPreferences (1,0)
- Ao abrir o aplicativo deve-se carregar as opções salvas no SharedPreferences (1,0).
- Deve-se organizar o arquivo strings.xml para conter todos os textos e hints usados em tela. (0,25)
- **Criar um botão, abaixo de “SALVAR A OPERAÇÃO”, chamado “RESERVAR TODAS AS MESAS”. Ao clicar no botão todas as mesas deverão ser reservadas, isto é, fazer a mesma função do item 2+**

- Quando clicado no botão “RESERVAR TODAS AS MESAS” e todos já estiverem reservadas, dar a mensagem: “Operação não permitida. Todas as mesas já possuem reserva”. (0,5)
- Criar um botão, **abaixo de “RESERVA TODAS AS MESAS”**, chamado CONFIGURAÇÕES onde será possível escolher uma COR para mesas liberadas e outra cor para mesas reservadas (Lembrando que o padrão é AZUL / VERMELHO). (1,0)
- Criar um botão LOGOUT, **abaixo de “CONFIGURAÇÕES”**, onde limpará todas as preferências de usuário, inclusive cores de mesa. Ao abrir o aplicativo tudo voltará ao estado INICIAL da prova (0,25).

IMAGEM ANEXO

