

## Studieretningsprojekt 2022

Elev id: 3x 06
Elev: Balder Westergaard Holst

Fag:	Vejleder:
Matematik A	Jens Christian Larsen  Tlf.: 26279734 Email: jl@soroeakademi.dk
Informatik C	Kristian Kjeldgaard Hoppe  Tlf.: 28825466 Email: kh@soroeakademi.dk

<p>Område:</p> <p>Store-O notation og sorteringsalgoritmer</p>
<p>Opgaveformulering:</p> <p>Gør rede for kompleksitetsklasserne givet ved Store-O notation, idet du giver eksempler på repræsentanter af forskellige klasser.</p> <p>Beskriv sorteringsproblemer generelt, og forklar algoritmerne for insertion- og merge-sort. Vis at insertion-sort har en værste-tilfælde-udførelse på <math>O(n^2)</math>.</p> <p>Implementer algoritmerne insertion- og merge-sort i Python og undersøg den faktiske udførelsestid af de to algoritmer på lister af tilfældige tal af forskellig størrelse. Vurder algoritmernes udførelsestid.</p> <p>Indfør begrebet træ, og bevis relevante sætninger om træer, især højden af et træ. Bevis, at en vilkårlig sorteringsalgoritme baseret på sammenligning, vil være nedadtil begrænset af i dens værste-tilfælde-udførelsestid med <math>n \cdot \lg(n)</math> (Stirlings formel må antages).</p> <p>Insertion-sort har en bedste-tilfælde-udførelsestid på <math>O(n)</math>: Hvorfor er det ikke et modbevis til sætningen om at den nedre grænse for sorteringsalgoritmer er <math>n \cdot \lg(n)</math>?</p> <p>Omfang 15-20 ns.</p>

---

# Sorteringsalgoritmer og O-notation

---

Matematik A og Informatik C

Vejledere: Jens Christian Larsen og Kristian Kjeldgaard Hoppe

Balder Westergaard Holst

25. marts 2022

# Indhold

# 1 | Indledning

Dette er min indledning pt.

## 2 | Resume

Dette er hvad jeg har skrevet og fundet ud af.

## 3 | Konklusion

Her er mine konkluderende sætninger

# Litteraturliste

1. Dietzfelbinger, M. & Mehlhorn, K. *Algoritmer og datastrukturer* <https://github.com/thorehusfeldt/algoritmer-og-datastrukturer/blob/master/ad-book.pdf> ().

# Bilag 1 - Algoritmer og Datageneration

## Insertionsort Algoritmen

---

```
1 def insertionsort(l):
2     for i in range(1,len(l)):
3         element = l[i]
4
5         if element < l[0]:
6             for j in range(i,0,-1):
7                 l[j] = l[j-1]
8                 l[0] = element
9         else:
10            j = i
11            while(l[j-1]>element):
12                l[j] = l[j-1]
13                j -= 1
14            l[j] = element
15    return(l)
```

---

## Mergesort Algoritmen

---

```
1 def mergesort(l):
2     if len(l) <= 1:
3         return(l)
4     else:
5         return(merge(mergesort(l[:len(l)//2]),mergesort(l[len(l)//2:]))))
6
7 def merge(a,b):
8     c = []
9     while True:
10        if (len(a) == 0):
11            return(c + b)
12        elif (len(b) == 0):
13            return(c + a)
14        elif (a[0] <= b[0]):
15            c.append(a[0])
16            a.pop(0)
17        else:
18            c.append(b[0])
19            b.pop(0)
```

---

## Kode til test af algoritmerne

---

```
1 import random
2 import time
3 import pandas as pd
```



```
4 import os
5
6 import sys
7 sys.path.insert(1, './algoritmer')
8 from mergesort import *
9 from insertionsort import *
10
11 # Denne funktion timer køretiden af en funktion med input l og returnerer funktionen køretid i
12 # millisekunder
13 def test(fun,l):
14     start_time = time.perf_counter()
15     fun(l)
16
17     return(time.perf_counter() - start_time)
18
19 # Denne funktion returnerer en liste af tilfældige tal mellem 0 og 1000, med n elementer
20 def createRandomList(n):
21     return([random.randint(0,1000) for i in range(n)])
22
23 # Laver en mappe i filsystemet hvis der ikke allerede er en med stien
24 def makeIfNeeded(dir_path):
25     if(os.path.isdir(dir_path) == False):
26         print(f"made dir: {dir_path}")
27         os.mkdir(dir_path)
28     return(dir_path)
29
30 # Finder det næste versionsnummer for til navngivning af fil på baggrund af indholdet i en folder
31 def newVersionNumber(dir_path,extention):
32     file_names = os.listdir(dir_path)
33     version = 0
34
35     thisfilename = f"{version}{extention}"
36
37     while(thisfilename in file_names):
38         version += 1
39         thisfilename = f"{version}{extention}"
40
41     return(thisfilename)
42
43 # Dette er funktionen der tester en liste med funktioner og gemmer deres køretider
44 def fullTest(functions):
45
46     # hvor mange datapunkter pr. n-værdi
47     trials = 10
48
49     data_dir = "../data/"
50     version_number = newVersionNumber(data_dir,"")
51
52     seed = time.time()
53     print(f"Seed: {seed}")
54
55     for function in functions:
56
57         # i denne liste gemmes antallet af elementer at den liste som algoritmen sorterer for hvert
58         # datapunkt.
59         ns = []
60         # i denne liste gemmes den tid det tager at sorterer listen med n elementer
61         times = []
62
63         # Bruger det samme seed til test at hver algoritme. på den måde er det de samme
64         # pseudo-tilfældige liste som algoritmerne sorterer
65         random.seed(seed)
66
67         # Vi laver testen et antal (trials) gange pr. n-værdi
68         for trial in range(0,trials):
```

```
67
68     # En lykke der køre et abitrært antal gange (jo højere en i-værdi jo højere maks antal
69     elementer i listen)
70     for i in range(0,80):
71
72         # Jeg bruger en potensfunktion til at fa flere datapunkter tættere på y-aksen og
73         færre lange operationer (pga. lange liste)
74         n = round(pow(1.1,i))
75
76         print(f"function=\"{function.__name__}\": Trial: [{trial+1}/{trials}] {i=},{n=}") #
77         lidt feedback
78
79         # gennererer en tilfældig liste
80         l = createRandomList(n)
81
82         # gem størrelsen af listen der skal sorteres
83         ns.append(n)
84         # gen den tid det tager at sortere listen
85         times.append(test(function,l))
86
87
88     data = {
89         "n": ns,
90         "t": times
91     }
92
93     version_dir = makeIfNeeded(data_dir + version_number + "/")
94     algorithm_dir = makeIfNeeded(version_dir + function.__name__ + "/")
95     full_path = algorithm_dir + newVersionNumber(algorithm_dir, ".csv")
96
97     print(f"\ndata saved to \"{full_path}\"")
98
99     pd.DataFrame(data).to_csv(full_path,index = False)
100
101 if __name__ == "__main__":
102     functions = [mergesort,insertionsort]
103
104     fullTest(functions)
```

---

# Bilag 2 - Databehandling og Plots

## Kode til databehandling og generering af plots

---

```
1 library(ggplot2)
2 #library(tikzDevice)
3
4 #working dir
5 setwd("/home/Balder/Documents/Skole/Gym/SRP/data/5")
6
7
8 #import data
9 dataset <- read.csv("mergesort/0.csv",header=TRUE,sep=",")
10
11 #dir = "1"
12 algorithm_dirs = list.files()
13
14 M = NULL
15 for (j in 1:length(algorithm_dirs)){
16   algorithm_dir = algorithm_dirs[j]
17
18   files = list.files(algorithm_dir)
19
20   for (i in 1:length(files)){
21     file_path = paste(algorithm_dir,files[i],sep="/")
22     print(file_path)
23     m = read.csv(file_path,header=TRUE,sep=",")
24     m$Algorithm = algorithm_dirs[j]
25     M = rbind(M, m)
26   }
27 }
28
29
30 M$algorithm = factor(M$Algorithm)
31 summary(M)
32
33 # punktmængder for hver algoritme
34 m_merge = subset(M,M$algorithm=="mergesort")
35 m_insertion = subset(M,M$algorithm=="insertionsort")
36
37 # laver modeller
38 model_merge = nls(t~a*n*log2(n), data=m_merge, start=list(a=0.000001))
39 model_insertion = nls(t~a*n^2 + b*n + c, data=m_insertion, start=list(a=1,b=1,c=1))
40
41
42 # Sætter ny path til hvor outputtet skal være
43 setwd("/home/Balder/Documents/Skole/Gym/SRP/img")
44
45 # gemmer r2-værdierne i to filer
46 writeLines(toString(round(with(m_merge,cor(t,n)),digits=3)),"r2-merge.txt")
47 writeLines(toString(round(with(m_insertion,cor(t,n)),digits=3)),"r2-insertion.txt")
48 print("r2 saved to files")
49
```

```
50
51 # laver modelerede v?rdier for hver n
52 m_merge$model = predict(model_merge)
53 m_insertion$model = predict(model_insertion)
54
55 m_merge$residual = resid(model_merge)
56 m_insertion$residual = resid(model_insertion)
57
58 # kombinerer de to
59 M = rbind(m_merge,m_insertion)
60
61 summary(M)
62
63
64 ggplot(M, aes(x=n, y=t, colour=Algorithm)) +
65   geom_point(size=1.5,alpha=0.1,shape=19) +
66   geom_line(aes(x=n, y=model,color=Algorithm), size=2, alpha=0.6) +
67   labs(title="To Sorteringsalgoritmer") +
68   theme(legend.position = c(.9, .9)) + # virker ikke!!
69   guides(colour = guide_legend(override.aes = list(alpha = 1))) + # lav legend alpha 1
70   theme_bw()
71
72 ggsave("toAlgoritmer.png")
73
74 ggplot(M, aes(x=log10(model), y=residual, colour=Algorithm)) +
75   geom_point(size=1.5,alpha=0.1,shape=19) +
76   labs(title="Residualer") +
77   facet_wrap(~algorithm,scales="free",ncol=1) +
78   theme_bw() +
79   theme(legend.position="none")
80 ggsave("toAlgoritmerResidual.png")
81
82 C = data.frame(
83   Algorithm = unique(M$Algorithm),
84   R2 = c(with(m_merge, cor(t,n)), with(m_insertion, cor(t,n)))
85 )
86
87 write.table(C, "r2.txt", quote=FALSE,sep="\t", row.names=FALSE)
```

---