Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ имени Н.Э.БАУМАНА

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)



Факультет: Информатика и системы управления

Кафедра: Теоретическая информатика и компьютерные технологии

Лабораторная работа №2

Разработка простейшего класса на языке Java Вариант N17

> Выполнил студент группы ИУ9-21Б Лисов Алексей

1 Условие

Для освоения языка программирования Java необходимо реализовать простейший класс квадратных булевских матриц с операциями сложения и домножения на другую матрицу. Аналогом сложения считать операцию ИЛИ, аналогом умножения - операцию И. Условие задачи, исходный код и пример работы программы необходимо прислать в формате LATEX.

2 Код решения

```
Файл Main.java
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Boolean mas1[][] = {
                {false, true},
                {true, false}
        };
        Boolean mas2[][] = {
                {true, false},
                {false, true}
        };
        Matrix m1 = new Matrix(2, mas1);
        Matrix m2 = new Matrix(2, mas2);
        m1.Add(m2);
        m1.Print();
        System.out.println("\n");
        Boolean mas3[][] = {
                {false, true},
                {true, false}
        };
        m1.ChangeMatrix(2, mas3);
        m1.Print();
        System.out.println("\n");
```

```
m1.Multiply(m2);
        m1.Print();
    }
}
Файл Matrix.java
public class Matrix {
    int n;
    Boolean Elements[][];
    public Matrix(int n_, Boolean elems[][])
    {
        this.n = n_{;}
        this.Elements = elems;
    }
    public void ChangeMatrix(int n_, Boolean elems[][]) {
        this.n = n_{\cdot};
        this.Elements = elems;
    }
    public void Print() {
        for (int i = 0; i < n; ++i) {
            for (int j = 0; j < n; ++j) {
                System.out.print(this.Elements[i][j]);
                System.out.print(" ");
            System.out.print("\n");
        }
    }
    public void Add(Matrix b) {
        for (int i = 0; i < n; ++i) {
            for (int j = 0; j < n; ++j) {
                this.Elements[i][j] =
                 (this.Elements[i][j] || b.Elements[i][j]);
            }
        }
    }
    public void Multiply(Matrix b) {
       if (b.n != this.n) {
```

```
System.out.println("Нельзя умножать матрицы разных размеров");
        }
        else {
           Boolean[][] res = new Boolean[this.n][this.n];
           for (int i = 0; i < this.n; ++i) {</pre>
               for (int j = 0; j < this.n; ++j) {
                   res[i][j] = false;
               }
           }
            for (int i = 0; i < this.n; i++) {
                for (int j = 0; j < this.n; j++) {
                    for (int k = 0; k < this.n; k++) {
                        res[i][j] =
                        (res[i][j] || (this.Elements[i][k] && b.Elements[k][j]));
                    }
                }
           }
       }
   }
}
```

3 Пример работы программы

```
C:\Users\Aleksey\.jdks\openjdk-19.0.2

true true

true true

false true

true false

Process finished with exit code 0
```

Рис. 1: Вывод программы

4 Файл Main.java

```
| Description |
```

Рис. 2: Файл Main.java

5 Файл Point.java

```
| Die Ein Vew Namiges Code Befactor Dies Run Took VS Window Seep unneed-Mannagera
| Window Seep United Seep United
```

Рис. 3: Файл Point.java