

Настройка среды разработки Java.

Лабораторная работа 1

Алексей Лисов

Февраль 2023

1 Код решения

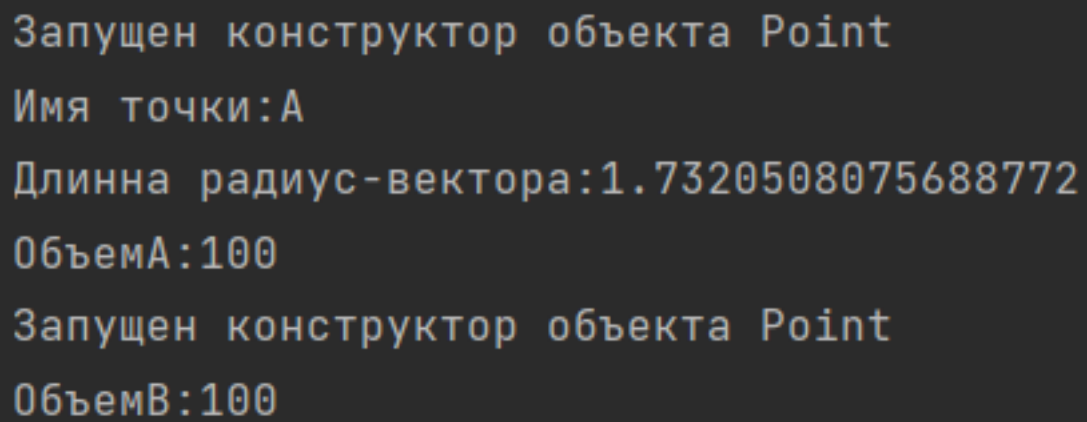
Файл Main.java

```
public class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
  
        Point PointA = new Point("A");  
        System.out.println("Имя точки:" + PointA.getName());  
        PointA.setCoord(1.0,1.0,1.0);  
        System.out.println("Длина радиус-вектора:" + PointA.getR());  
  
        PointA.val=100;  
        System.out.println("ОбъемА:" + Point.val);  
  
        Point PointB = new Point("B");  
        System.out.println("ОбъемВ:" + Point.val);  
    }  
}
```

Файл Point.java

```
import static java.lang.Math.*;
public class Point {
    private String name;
    private double x;
    private double y;
    private double z;
    private static int n;
    public static int val;
    public Point(String argName)
    {
        System.out.println("Запущен конструктор объекта Point");
        this.name = argName;
    }
    public String getName()
    {
        return name;
    }
    public void setCoord(double varX, double varY, double varZ)
    {
        this.x=varX;
        this.y=varY;
        this.z=varZ;
    }
    public double getR()
    {
        return pow(pow(this.x,2)+pow(this.y,2)+pow(this.z,2),0.5);
    }
}
```

2 Пример работы программы



```
Запущен конструктор объекта Point  
Имя точки:A  
Длина радиус-вектора:1.7320508075688772  
ОбъемA:100  
Запущен конструктор объекта Point  
ОбъемB:100
```

Рис. 1: Вывод программы

3 IntelliJ IDEA

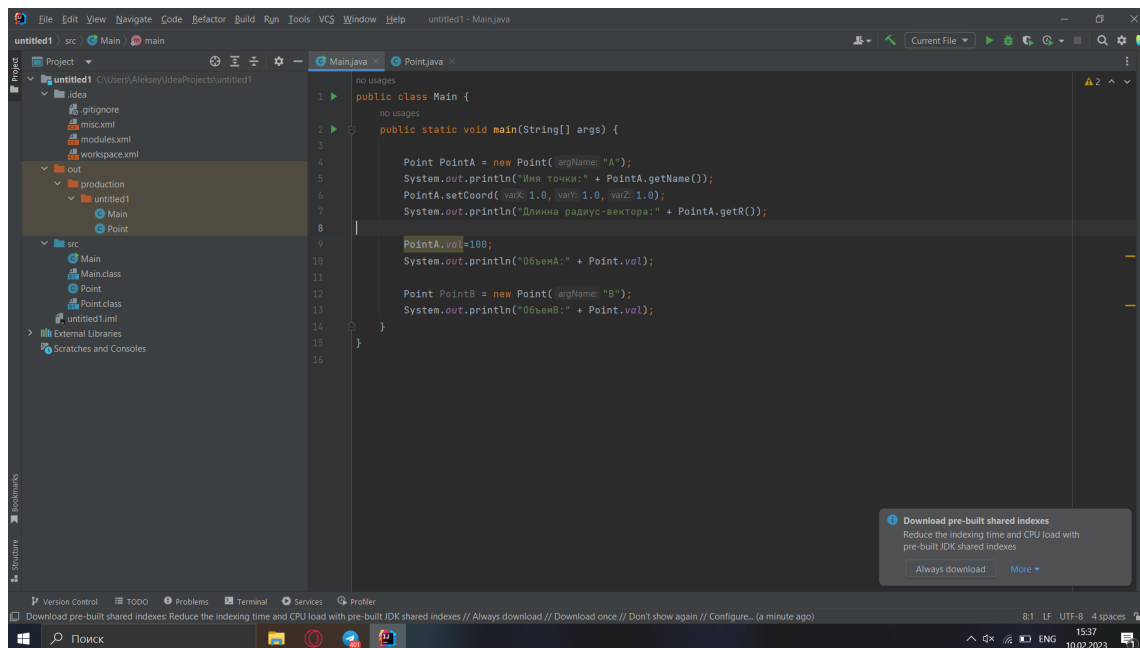


Рис. 2: IntelliJ IDEA