<u>Курсы</u>

Лабораторная работа № 2.1. Синтаксические деревья

Скоробогатов С.Ю.

20 августа 2013

1 Цель работы

Целью данной работы является изучение представления синтаксических деревьев в памяти компилятора и приобретение навыков преобразования синтаксических деревьев.

2 Исходные данные

В качестве исходного языка и языка реализации программы преобразования синтаксических деревьев выберем язык Go. Пакеты "go/token", "go/ast" и "go/parser" из стандартной библиотеки этого языка содержат готовый «front-end» компилятора языка Go, а пакет "go/format" восстанавливает исходный текст программы по её синтаксическому дереву. Документацию по этим пакетам можно посмотреть по адресу http://golang.org/pkg/go/.

Построение синтаксического дерева по исходному тексту программы выполянется функцией parser.ParseFile, возвращающей указатель типа *ast.File на корень дерева.

Синтаксические деревья в памяти представляются значениями структур из пакета "go/ast". Изучать синтаксические деревья удобно по их листингам, порождаемым функцией ast.Fprint. Небольшая программа <u>astprint</u>, которая, ко всему прочему, демонстрирует вызов парсера для построения синтаксического дерева программы, представлена на листинге.

```
package main
import (
    "go/ast"
    "go/parser"
    "go/token"
    "os"
func main() {
    if len(os.Args) != 2 {
         fmt.Printf("usage: astprint <filename.go>\n")
         return
    // Создаём хранилище данных об исходных файлах
    fset := token.NewFileSet()
    // Вызываем парсер
    if file, err := parser.ParseFile(
        fset, // данные об исходниках os.Args[1], // имя файла с исходником программы nil, // пусть парсер сам загрузит исходник
         parser.ParseComments, // приказываем сохранять комментарии
    ); err == nil {
        // Если парсер отработал без ошибок, печатаем дерево
         ast.Fprint(os.Stdout, fset, file, nil)
    } else {
        // в противном случае, выводим сообщение об ошибке
         fmt.Printf("Error: %v", err)
```

Напомним, что для компиляции программы astprint нужно выполнить команду

go build astprint.go

Обход синтаксического дерева в глубину реализован в функции ast.Inspect, которая вызывает переданную ей в качестве параметра функцию для каждого посещённого узла дерева. С помощью этой функции удобно осуществлять поиск узлов определённого типа в дереве. Например, представленная на листинге ниже функция inserthello выполняет поиск всех операторов if в дереве и вставляет в начало положительной ветки каждого найденного оператора печать строки "hello".

Скачать тестовый пример: demo.go,

```
func insertHello(file *ast.File) {
    // Вызываем обход дерева, начиная от корня
    ast.Inspect(file, func(node ast.Node) bool {
        // Для каждого узла дерева
       if ifStmt, ok := node.(*ast.IfStmt); ok {
           // Если этот узел имеет тип *ast.IfStmt,
           // добавляем в начало массива операторов
           // положительной ветки if'a новый оператор
           ifStmt.Body.List = append(
                []ast.Stmt{
                    // Новый оператор — выражение
                    &ast.ExprStmt{
                       // Выражение — вызов функции
                       X: &ast.CallExpr{
                           // Функция — "fmt.Printf"
                           Fun: &ast.SelectorExpr{
                                X: ast.NewIdent("fmt"),
                                Sel: ast.NewIdent("Printf"),
                           // Eë параметр — строка "hello"
                           Args: []ast.Expr{
                                &ast.BasicLit{
                                    Kind: token.STRING,
                                    Value: "\"hello\"",
                ifStmt.Body.List...,
        // Возвращая true, мы разрешаем выполнять обход
        // дочерних узлов
        return true
    })
```

Восстановление исходного текста программы из синтаксического дерева осуществляется функцией format.Node. Эта функция не обращает внимания на координаты узлов дерева, выполняя полное переформатирование текста программы, поэтому при преобразовании дерева координаты новых узлов прописывать не нужно.

3 Задание

Выполнение лабораторной работы состоит из нескольких этапов:

- 1. подготовка исходного текста демонстрационной программы, которая в дальнейшем будет выступать в роли объекта преобразования (демонстрационная программа должна размещаться в одном файле и содержать функцию main);
- 2. компиляция и запуск программы astprint для изучения структуры синтаксического дерева демонстрационной программы;
- 3. разработка программы, осуществляющей преобразование синтаксического дерева и порождение по нему новой программы;
- 4. тестирование работоспособности разработанной программы на исходном тексте демонстрационной программы.

Преобразование синтаксического дерева должно вносить в преобразуемую программу дополнительные возможности, указанные в <u>индивидуальном варианте</u>.

4 Индивидуальный вариант

Если в исходной программе при создании отображения с помощью функции make не указан размер отображения, следует этот размер сделать равным 16.

5 Отчёт по лабораторной работе № 2.1

Отчёт выполняется в разметке Markdown по следующему шаблону:

```
% Лабораторная работа № 2.1. Синтаксические деревья
% 21 февраля 2023 г.
% Вася Пупкин, ИУ9-63Б
# Цель работы
«переписываете цель работы из задания»
# Индивидуальный вариант
# Реализация
Демонстрационная программа:
XXXXX
Программа, осуществляющая преобразование синтаксического дерева:
XXXXX
# Тестирование
Результат трансформации демонстрационной программы:
XXXX
Вывод тестового примера на `stdout` (если необходимо)
XXXX
# Вывод
∢пишете, чему научились>
В отчёте приведён лишь необходимый минимум.
```

<u>Шаблон отчёта</u>

--pdf-engine=xelatex \

Ваш отчёт будет конвертирован в PDF при помощи pandoc следующей командой:

```
-V 'mainfont:Liberation Serif' \
-V 'monofont:Liberation Mono' \
"$SOURCE" -o "$PDF"
Язык реализации: Markdown
```

Код решения

```
Из файла Отправить
```