

UNIVERSIDADE DO OESTE DE SANTA CATARINA

Campus de São Miguel do Oeste Curso: Ciência da Computação Área: Ciências Exatas e Tecnológicas

Disciplinas: Programação III

Professor: Roberson Junior Fernandes Alves Carga horária: 80 h/a Semestre Letivo: 2024/01



LISTA DE EXERCÍCIOS DISPONIBILIZAR AS RESPOSTAS NO GITHUB

1. **(0,50)** Explique que vantagens e desvantagens existem no fato do JavaScript ser uma linguagem interpretada pelo navegador.

"Por um lado, a interpretação torna o desenvolvimento mais rápido e ágil, pois o código é executado instantaneamente, sem necessidade de compilação. A sintaxe simples do JavaScript facilita o aprendizado e o torna acessível para iniciantes. Além disso, a linguagem é versátil, podendo ser usada para diversas tarefas, desde interfaces interativas até jogos complexos. A compatibilidade com todos os navegadores modernos garante que seus scripts funcionarão em qualquer plataforma, e a ubiquidade do JavaScript facilita a integração com outras tecnologias web, como HTML e CSS.

Por outro lado, a interpretação do código pode ser mais lenta do que a execução de código compilado. A implementação do JavaScript pode variar entre navegadores, gerando problemas de compatibilidade. O código JavaScript é visível para qualquer pessoa que visualize o código-fonte da página, o que pode representar um risco de segurança. A depuração de código JavaScript pode ser mais difícil do que a de linguagens compiladas, e a falta de tipagem estática pode levar a erros de tipo em tempo de execução."

2. (1,00) Associe os eventos com suas respectivas funções:

EVENTOS	DESCRIÇÃO
1) onclick	(8) mouse é movimentado sobre o elemento HTML.
2) onkeypress	(4) elemento HTML recebe o foco.
3) onblur	(3) elemento HTML perde o foco.
4) onfocus	(1) elemento recebe um clique do mouse.
5) onsubmit	(6) a página é carregada.
6) onload	(7) elemento HTML tem seu valor alterado.
7) onchange	(5) formulário é submetido.
8) onmousemove	(2) uma tecla é pressionada e solta.

- 3. **(1,00)** Crie um código em Javascript que receba os nomes de 5 pessoas através de campos de formulário(FORM HTML). Ao clicar em um botão Inverter, armazene-os em um array e apresente os valores nos mesmos campos do formulário, porém na ordem inversa da que foram inicialmente digitados.
- 4. (1,00) Crie uma função em JavaScript que receba 2 palavras através de campos de formulário e depois imprima-as intercaladas em um outro campo de formulário que deve está desabilitado (o usuário não deve conseguir digitar nenhum valor nesse campo). Ex.: 'Joao' e 'Mary'; a impressão deve ser: 'Jmoaaroy'.
- 5. (1,50) Implemente uma página HTML com um banner rotativo. Selecione 03 imagens, uma para cada banner que deverão ser trocadas(exibidas) a cada 4 segundos. Use a função
- setInterval do JavaScript para realizar a troca. Há várias formas de implementar essa troca de imagens. Uma sugestão é manter um array com os valores possíveis para a imagem e um inteiro que guarda qual é o banner atual:

setInterval(trocaBanner, 4000);

Implemente ainda a possibilidade do usuário pausar a rotação das imagens no banner.

6. **(3,00)** Implemente uma página HTML que realize a validação e pesquisa de CEP, utilizando AJAX, nos webservices disponíveis em: https://viacep.com.br/. Permita que o usuário informa o CEP ou os dados da CIDADE a serem pesquisados. Os dados devem ser retornados no formato JSON e armazenados em um objeto JavaScript para então serem exibidos ao usuário. Permita ainda que o usuário faça a pesquisa de CEPs em um determinado intervalo, ou seja, ele pode digitar um CEP inicial e um CEP final.

DATA PARA ENTREGA EM: 14/03/2024.