

Ingeniería de datos

ICC732

Pablo Valenzuela

Introducción

- Comenzaremos con un trabajo práctico:
 - **Paso 1:**
 - Reunirse en parejas o grupos de hasta 3 estudiantes (en lo posible de diferentes carreras)
 - **Paso 2:**
 - Presentación entre estudiantes de cada grupo
 - **Paso 2:**
 - Identifiquen 3 objetos físicos, de colores, que sean claramente distinguibles entre ellos
 - Por ejemplo: Cubo Rubik, Oso de peluche y Cuaderno azul
 - **Paso 3:**
 - Entrenemos un modelo de Machine Learning (ML)
 - ¿Qué es un modelo de ML?.
 - ¿A qué nos referimos con entrenar un modelo?
 - Es parte de lo que estudiaremos en este curso

Teacheable Machine!

Teachable Machine

Prepara a un ordenador para que reconozca tus imágenes, sonidos y posturas.

Una forma rápida y sencilla de crear modelos de aprendizaje automático para tus sitios web, aplicaciones y mucho más, sin necesidad de conocimientos especializados ni de programar.

Primeros pasos

