|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Code Review紀錄內容 | | | | | | | | | | 更新日期 : 2024/08/13 | | |
| 日期 | | | CR人員 | | | 題號 | | | 備註 | | | |
| 2024/08/09 | | | 劉昱志 | | | 第3題 | | |  | | | |
| 1. Get、set寫法修正 | | | Get、set 皆拿到本體為佳，定義在別處(詳見CR-2)  修改前：    修改後： | | | | | | | | | |
| 2024/08/09 | | | 劉昱志 | | | 第3題 | | |  | | | |
| 1. 定義應位於子類建構子中 | | | 將定義寫在子類建構子  修改前：    修改後： | | | | | | | | | |
| 2024/08/09 | | | 劉昱志 | | | 第3題 | | |  | | | |
| 1. IF判斷式修改 | | | 判斷式裡僅放需比較的項目，相同的拿去外面  修改前：    修改後： | | | | | | | | | |
| 2024/08/09 | | 劉昱志 | | | 第3題 | | |  | | | |
| 1. 覆寫需寫入@Override | | 子類別覆寫繼承項 + @override  修改前：    修改後： | | | | | | | | | |
| 2024/08/09 | | 劉昱志 | | | 第2題 | | |  | | | |
| 1. 大邏輯方向修正 | | 改使用Set來操作，機率才正確，擁有去重功能  修改前：    修改後： | | | | | | | | | |
| 2024/08/13 | | 劉昱志 | | | 第7題 | | |  | | | |
| 1. Public、private使用時機 | | 確定自行用到的皆使用private為佳  修改前：    修改後： | | | | | | | | | |
| 2024/08/13 | 劉昱志 | | | 第7題 | | |  | | | |
| 1. 語法增加判斷式 | pstmt.executeUpdate()返回值為int為更新計數 需判斷值是否為0 若為0則失敗  修改前：    修改後： | | | | | | | | | |
| 2024/08/13 | 劉昱志 | | | 第6-2題 | | |  | | | |
| 1. 初始值使用此寫法 | BigDecimal初值設定為BigDecimal.ZERO較佳  修改前：    修改後： | | | | | | | | | |
| 2024/08/13 | 劉昱志 | | | 第6-2題 | | |  | | | |
| 1. 使用StringBuilder   (效率問題) | StringBuilder 效率比 StringJoiner 佳  修改前：    修改後： | | | | | | | | | |
| 2024/08/13 | 劉昱志 | | | 第6題 | | |  | | | |
| 1. 數據型別使用時機 | Double類型改用BigDecimal，涉及計算使用(重要!!!)  修改前：    修改後： | | | | | | | | | |