

JS DOC

fonctions de main.js :

creerRecettes()

utilise la class Recette et sa méthode createRecetteCard pour créer la liste d'objets recettesListe et pour injecter dans le HTML les cartes de recettes

listItems()

crée les tableaux de tags sélectionnables dans chaque module, se met à jour à chaque appel selon les recettes visibles. Gère également la suppression du tag de la liste si déjà sélectionné

recettesTrouvees()

balaye la liste des recettes pour appliquer la méthode isMatchingAllTagsAndUserInput, appeler la méthode statique noResultHelper si aucune correspondance et mettre à jour les listes de tags des modules avec listItems

createItemsForModule()

crée les éléments HTML pour les modules de recherche développés, met en place sur chacun un listener « click » et appelle la fonction recettesTrouvees

isMatchingAppareilsTags()

vérifie que la recette contient tous les tags appareils sélectionnés

openModule()

permet de développer le module, et d'appeler un listener « keyup » sur l'input intégré au module afin de rechercher parmi les tags

closeModule()

referme le module

openCloseModule()

appelle les 2 fonctions précédentes avec un listener « click » sur le module pour l'ouverture de celui-ci, et un listener « click » en dehors du module pour sa fermeture

createTagSelected()

créer les tags sélectionnés en HTML et leur listener « click » qui permet de les supprimer et de relancer la fonction recettesTrouvees

recherchePrincipale()

gère la saisie utilisateur dans l'input principal avec 2 listener, 1 au « click » pour raz l'input, 1 au « keyup » pour prendre en compte la saisie utilisateur. Dans les 2 cas la fonction recettesTrouvees est appelée

razAllInputs()

raz de tous les inputs pour éviter les comportements par défaut des navigateurs

init()

pour appeler les fonctions nécessaires au chargement du site

méthodes de la class Recette :

createRecetteCard()

permet de créer la carte d'une recette en HTML

ellipsis()

permet de réduire la description de la recette à 210 caractères et d'ajouter « ... »

isMatchingAllTagsAndUserInput()

vérifie que les 4 conditions des méthodes suivantes sont remplies et affiche ou non la recette

isMatchingIngredientsTags()

vérifie que la recette contient tous les tags ingrédients sélectionnés

isMatchingAppareilsTags()

vérifie que la recette contient tous les tags appareils sélectionnés

isMatchingUstensilesTags()

vérifie que la recette contient tous les tags ustensiles sélectionnés

isMatchingUserInput()

vérifie que les ingrédients, le titre et ou la description de la recette contiennent tous les mots saisis par l'utilisateur

méthodes statiques de la class Utils :

moduleElementCapitale()

permet de normer la mise en forme des éléments des modules, avec la première lettre seulement en majuscule

uniformise()

permet d'enlever les majuscules, les espaces, la ponctuation, les accents et caractères spéciaux afin de fiabiliser les comparaisons

formelID()

permet de fabriquer des ID qui respectent les normes W3C (sans espaces)

noResultHelper()

permet d'afficher un message si aucun résultat lors d'une recherche utilisateur

afficherItem()

retire une class HTML/CSS pour afficher l'élément

masquerItem()

ajoute une class HTML/CSS pour masquer l'élément