



# Digitális Rendszerek és Számítógép Architektúrák



1. előadás: Boole-algebra, logikai függvények

Előadó: Dr. Vörösházi Zsolt  
[voroshazi.zsolt@mik.uni-pannon.hu](mailto:voroshazi.zsolt@mik.uni-pannon.hu)

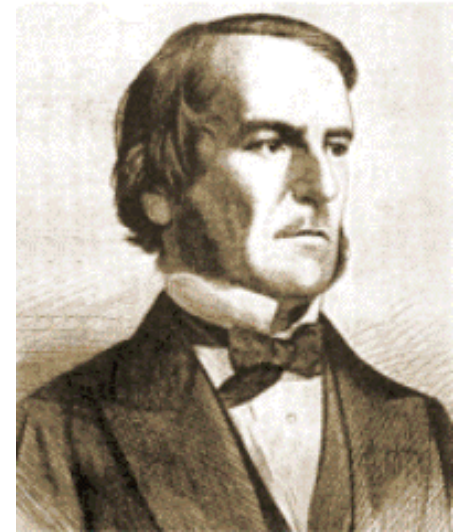
# Kapcsolódó jegyzet, segédanyag:

- Angol nyelvű könyv:  
<http://www.virt.uni-pannon.hu> → Oktatás  
→ Tantárgyak → Digitális Rendszerek és Számítógép Architektúrák (nappali)  
Bevezetés: Számítógép Generációk  
([chapter01.pdf](#))
- Fóliák, óravázlatok .ppt (.pdf)
- Feltöltésük folyamatosan

# További ajánlott irodalom

-  Dr. Holczinger, Dr. Göllei. Dr. Vörösházi:  
Digitális Technika I. (TAMOP 4.1.2A - 2012) :  
[Digitalis technika I TAMOP](#)
-  Dr. Holczinger, Dr. Göllei. Dr. Vörösházi:  
Digitális Technika II. (TAMOP 4.1.2A - 2013) :  
[Digitalis technika II TAMOP](#)

# Boole-algebra



(1815-1864)

- Logikai operátorok algebrája
- George Boole: először mutatott hasonlóságot az általa vizsgált **logikai operátorok** és a már jól ismert **aritmetikai operátorok** között.
- HW tervezés alacsonyabb absztrakciós szintjén rendkívül fontos szerepe van. (Specifikáció + egyszerűsítés)

# Boole algebra elemei:

- 3 alapl művelet: AND, OR, NOT
  - Tulajdonságaik (AND, OR esetén):
    - Kommutatív:  $A+B=B+A$ ,  $A \cdot B=B \cdot A$
    - Asszociatív:  $A+(B+C)=(A+B)+C=A+B+C$   
 $A \cdot (B \cdot C)=(A \cdot B) \cdot C=A \cdot B \cdot C$
    - Disztributív:  $A \cdot (B+C)=A \cdot B+A \cdot C$ ,  
 $A+(B \cdot C)=(A+B) \cdot (A+C)$
  - Operátor **precedencia** (csökkenő sorrendben):
    - NOT
    - AND
    - OR
- átzárójelezhetőség!

# Boole algebrai azonosságok!

$$1.) \overline{\overline{A}} = A$$

NOT

$$2.) A + 0 = A$$

$$3.) A + 1 = 1$$

$$4.) A + A = A$$

$$5.) A + \overline{A} = 1$$

OR

$$6.) A \cdot 1 = A$$

$$7.) A \cdot 0 = 0$$

$$8.) A \cdot A = A$$

$$9.) A \cdot \overline{A} = 0$$

AND

$$10.) A + A \cdot B = A$$

\*

$$11.) A \cdot (A + B) = A$$

\*

Elnyelési  
tul.

$$12.) A \cdot B + A \cdot \overline{B} = A$$

$$13.) (A + B) \cdot (A + \overline{B}) = A$$

$$14.) A + \overline{A} \cdot B = A + B$$

\*

$$15.) A \cdot (\overline{A} + B) = A \cdot B$$

De-Morgan azonosságok:

$$16.) \overline{\overline{A} + \overline{B}} = \overline{\overline{A}} \cdot \overline{\overline{B}}$$

$$17.) \overline{\overline{A} \cdot \overline{B}} = \overline{\overline{A}} + \overline{\overline{B}}$$

DUAL  
ITÁS

# Boole-algebrai azonosság igazolása igazságtáblával

## ■ Pl: De Morgan

$$\overline{A \cdot B} = \overline{A} + \overline{B}$$

Dualitás elve

A	B	A·B	NOT (A·B)
0	0	0	1
0	1	0	1
1	0	0	1
1	1	1	0

A	B	NOT A	NOT B	NOT(A) + NOT(B)
0	0	1	1	1
0	1	1	0	1
1	0	0	1	1
1	1	0	0	0

## ■ Példa: egyszerűsítésre

$$\overline{A \cdot (B + C \cdot (B + \overline{A}))} = \overline{A} + \overline{B}$$

# Logikai hálózatok csoportosítása

Ismétlés: Ezek alapján kétféle hálózatot különböztetünk meg:

- **(K.H.) Kombinációs logikai hálózat**ról beszélünk: ha a mindenkori kimeneti kombinációk létrehozásához *elég a bemeneti kombinációk* pillanatnyi értéke.
- **(S.H.) Sorrendi (szekvenciális) logikai hálózat**ról beszélünk: ha a mindenkori kimeneti kombinációt, nemcsak *a pillanatnyi* bemeneti kombináció, hanem *a korábban fennállt bementi kombinációk és azok sorrendje* is befolyásolja. (Ezen *szekunder kombinációk* segítségével az ilyen hálózatok képessé válnak arra, hogy az ugyanolyan bemeneti kombinációkhoz **más-más kimeneti** kombinációt szolgáltatassanak, attól függően, hogy a bemeneti kombináció fellépésekor, milyen értékű a szekunder kombináció)

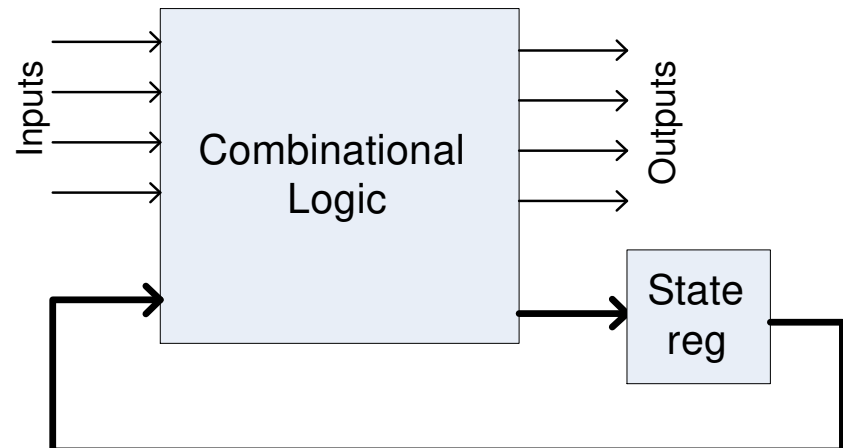


# Kombinációs vs. sorrendi hálózatok:

- Kombinációs hálózat:



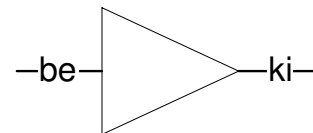
- Sorrendi hálózat:



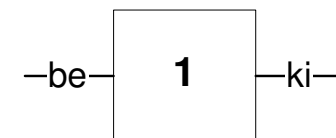
# Egyváltozós logikai függvények:

## ■ Jelmásoló („buffer” - jel-erősítő):

be	ki
0	0
1	1



Nemzetközi  
szabvány

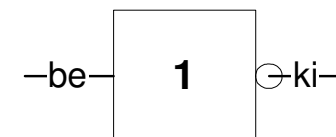
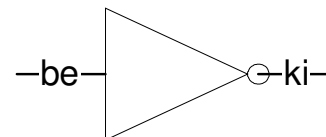


Magyar  
szabvány

## ■ Negálás - Inverter (NOT):

$\overline{A}$

be	ki
0	1
1	0

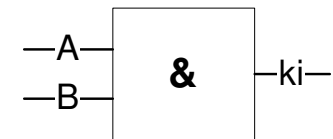
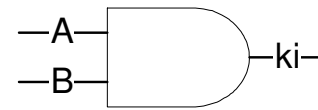


# Kétváltozós logikai függvények:

## ■ ÉS (AND):

$$A \cdot B$$

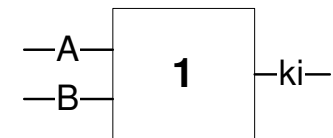
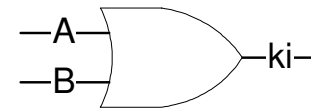
A	B	ki
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1



## ■ VAGY (OR):

$$A + B$$

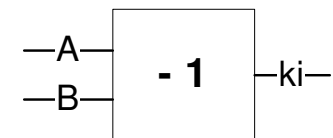
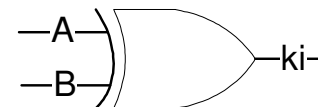
A	B	ki
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1



## ■ Antivalencia (XOR):

$$A \oplus B$$

A	B	ki
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0



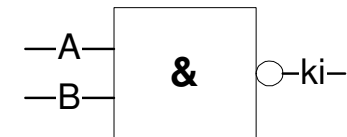
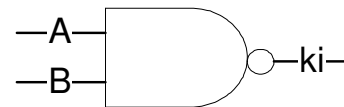
# Kétváltozós log.függv. (folyt.):

Univerzálisan teljes rendszert a NAND illetve NOR függvény alkot!

## ■ NEM-ÉS (NAND):

$$\overline{A \cdot B}$$

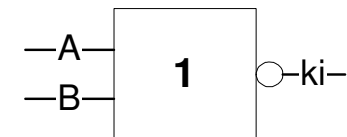
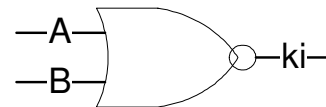
A	B	ki
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0



## ■ NEM-VAGY (NOR):

$$\overline{A + B}$$

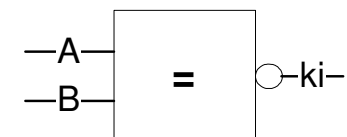
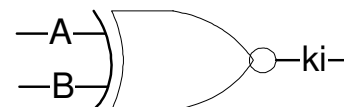
A	B	ki
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0



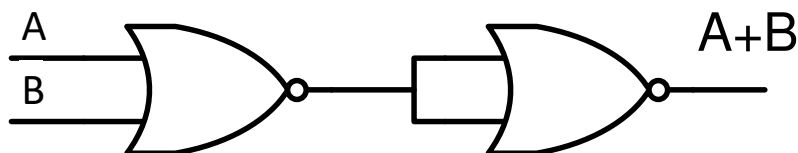
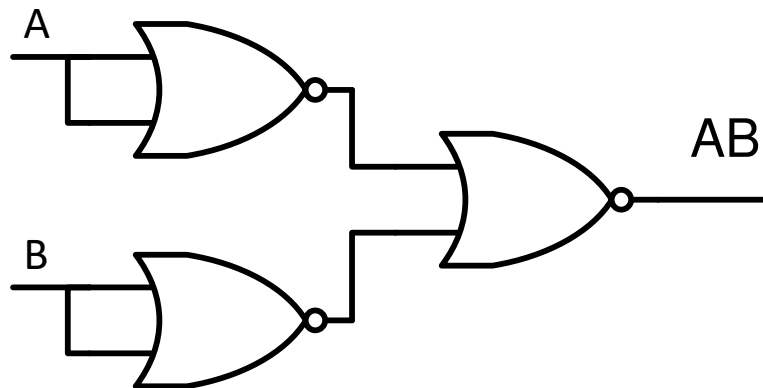
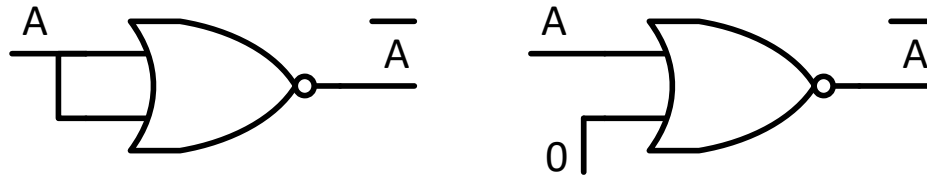
## ■ Ekvivalencia (NXOR):

$$A \odot B$$

A	B	ki
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	1



# Funkcionális teljesség: példák

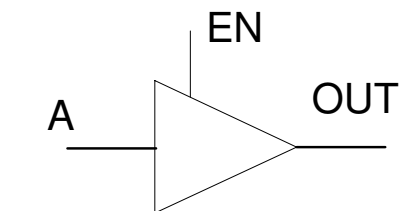


**Funkcionálisan teljes  
vagy univerzális  
áramköri alapelemek:**  
Logikai hálózatok  
esetén a CMOS NAND,  
illetve NOR kapu.

(**Aritmetikai egységek**  
esetén esetében ilyen  
univerzális építőelem  
az **összeadó.**)

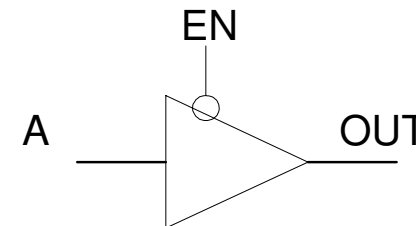
# Tri-State Buffer:

- buszok esetén használatos: kommunikációs irány változhat
  - Driver: egyirányú kommunikációra
  - Transceiver: kétirányú kommunikációra
- 3 állapota lehet:
  - magas: '1'
  - alacsony: '0' (normál TTL szintek)
  - nagy impedanciás állapot: 'Z' – mindkét kimeneti tranzisztor zár



High-true enable

A	EN	OUT
0	1	0
1	1	1
X	0	Z



Low-true enable

# Smart áramkörök ☺

