### Bevezetés a lágy számítás módszereibe

Döntések fuzzy környezetben Közelítő következtetések Genetikus algoritmusok és fuzzy logika összekapcsolása

### Döntési szituáció

Operációkutatásban a döntéhozatal alapproblémájának formalizálása:

- Adott a lehetséges alternatíváknak egy jól definiált A halmaza.
- Az A halmazon definiálunk egy célkritériumot, amely minden alternatívánál pontosan visszatükrözi a döntéshozó rangsorolását.
- 3. A célkritériumot megadó  $g:A\to R$  valós értékű fügvény esetén olyan  $a^*\in A$ alternatívát kell találni, amelyre  $g(a^*)\geq g(a) \ \, \forall a\in A$ -ra. Az  $a^*$  az optimális döntést adja.

Gyakorlatban: több cél, több kritérium alapján kell dönteni.

### Több cél, több kritérium

- egyidőben nem lehet minden kritérium szerint optimális megoldást adni ⇒ kompromisszumos megoldás
- ha egy alternatíva néhány kritériumnál jobb a többi alternatívánál, rendszerint a további kritériumok szerint már rosszabb 

   több alternatívapár nem hasonlítható össze a végső rendezést adó reláció alkalmazásával



többkritériumos döntéshozatalnál **több** *g* **függvény** alapján kell az alternatívákat kiértékelni Modellek: MCDM = multiple criteria decision making

### Több kritériumos döntéstámogatás Az MCDM modellek fuzzy környezetben is alkalmazhatók

#### Lépések:

- 1. a probléma definiálása, struktúrája
- 2. a kritériumok megválasztása
- az alternatívák és kritériumok kapcsolatának megadása: mátrix forma (p<sub>ij</sub>: az i-edik alternatíva értékelését adja a j-edik kritérium szempontjából)
  - folytonos,
  - diszkrét adatokat felhasználó
  - iteratív
- 4. aggregációs eljárás választás és rendezés

### Yager "max-min" módszere

- Legyen  $A = \{a_1, \dots, a_n\}$  az alternatívák egy véges sorozata.
- Legyen  $K = \{k_1, \dots, k_m\}$  a fuzzy-kritériumoknak egy véges halmaza.
- Minden  $k_j$  kritériumhoz (j = 1, ..., m) a  $\mu_{k_j}(a_i)$  tartalmazási függvény megadja, hogy milyen jó az  $a_i$  alternatíva a  $k_j$  cél szempontjából.
- Legyenek  $g_1, \ldots, g_m$  a kritériumok valós súlyszámai, és a súlyszámok összege legyen m.
- Képezzük  $\forall k_j$  kritériumnál a következő exponenciálisan súlyozott  $\sim \mu_{k_j}(x)$  tartalmazási függvényt  $\sim \mu_{k_i}(a) = [\mu_{k_i}(a)]^{g_j} \quad \forall a \in A$ -ra

### Yager "max-min" módszere

• Aggregációs műveletként a minimum műveletet választva  $\forall a \in A$  alternatívánál határozzuk meg az alternatíva  $\mu_D(a)$  hozzátartozási fokát a D fuzzy döntéshez:

$$\mu_D(a) = min \sim \mu_{k_j}(a) \quad j = 1, \dots, m$$

• Az  $a^* \in A$  optimális megoldásnak azon alternatívát kell választanunk, melynél  $\mu_D(a)$  a legnagyobb:

$$\mu_D(a^*) = max(\mu_D(a)) \ \forall a \in A$$

# Yager "max-min" módszere – számolási példa

alternativak: a, az, az, az

knitériumak: k1, k2, k3, k4

Az alternativák értékelését az egyes kniténiumok szerint a következő táblázat tartalmazza:

	KI	Ka	k3	K4	0	e'rte'k
$a_1$	017	0,3	0,2	0,5	- Juzzy	EFICK
a <sub>2</sub>	015	018	0,3	011	-	
az	0,4	016	018	0/2		

A sulyok összege 4, mivet 4 knitérium van. A knitériumok súlyai:  $g_1 = 2,32$   $g_2 = 1,2$   $g_3 = 0,32$   $g_5 = 0,60$ (amelyeket pl. a knitériumok paronkénti összehasonlitása alapján állapítottunk meg)

Szamita'sok: aggregatads Mp (a1) = min vy (a1) = min {0,44;0,24;0,6;0,93 = 0,24 j = 1,2,3,4  $q_7^{2,32}$   $\mu_0(a_2) = \min_{n \in \mathcal{N}} \mathcal{N}_{kj}(a_2) = \min_{n \in \mathcal{N}} \{0,2\}, 0,76; 0,68; 0,69\} = 0,2$ MD (a3) = min MA; (a3) = min {0,12; 0,54; 0,93; 0,729=0,12 Az optimalis megoldas:  $\mu_D(a) = \max \{ \mu_D(a_1) \mid \mu_D(a_2) \mid \mu_D(a_3) \} =$   $= \max \{ 0,24 \mid 0,2 \mid 0,12 \} = 0,24 \Rightarrow \mu_D(a_1)$ Teha't az aj alternativa adja az optimalis megolda'st.

### Közelítő következtetések

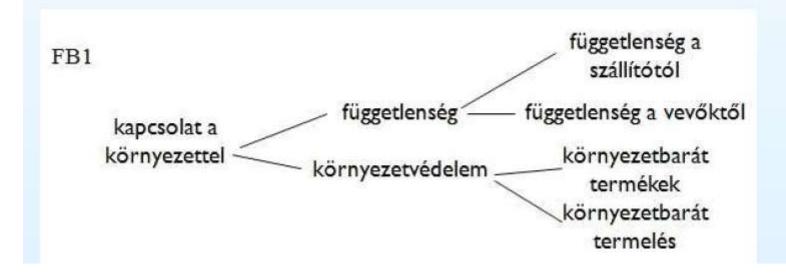
Esettanulmány: Vállalati hitelképesség vizsgálata A vállalat hitelképességét több olyan szempont, kritérium alapján határozza meg a bank, melyek fuzzy halmazokkal jellemezhetők és az eredményt a fuzzy logika módszereivel határozza meg.

#### 1. megközelítés:

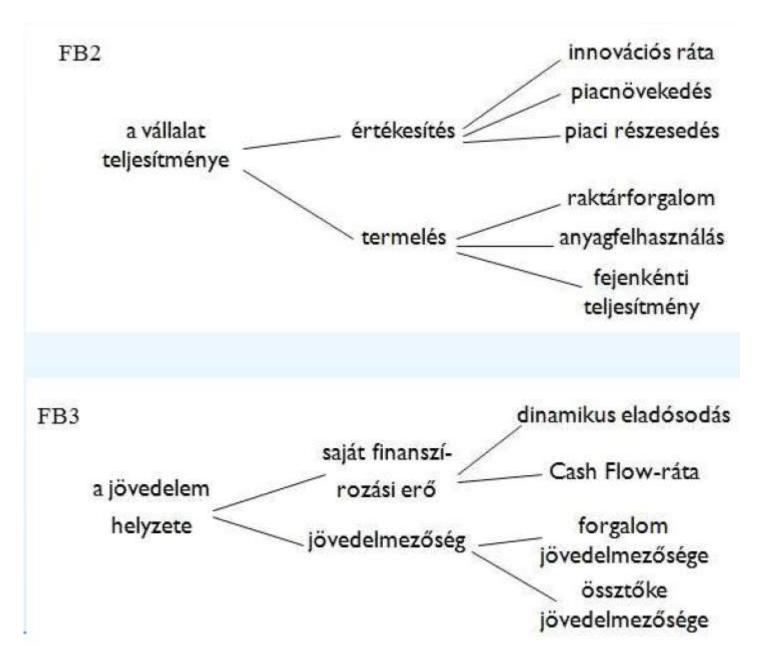
- 28 kritérium hitelképesség
- kritériumok hierarchikus struktúrába rendezése 50 kérelmező adatai alapján
- 14 fuzzy-logika-művelet kombinálásával összesítették a kritériumok értékeit egy közös, a hitelképességet kifejező értékbe
- vizsgálatok ⇒ a feladat nagyon összetett, az eredmény a műveletek választása mellett függ a kritériumok súlyozásától és a kritériumérték definiálásától

#### 2. megközelítés:

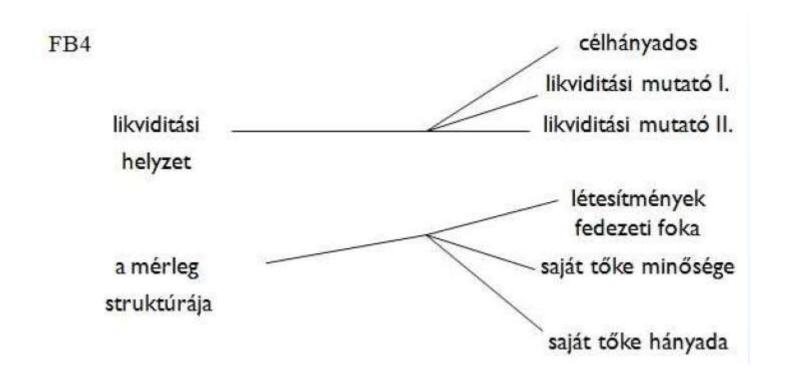
- szabályok felírása ⇒ fuzzy szakértői rendszer a hitelképesség fokának meghatározására
- 31 kritérium
- kritériumok közti hierarchia meghatározása
- a 3 szintű kritériumstruktúra elemei közt a kapcsolatot szabályokkal írták le



# Összefüggések 2, 3



# Összefüggések 4



### Cash Flow ráta, dinamikus eladósodás foka

A Cash Flow rátát osztályzatokkal és nyelvi változókkal a következőképp definiálták:

CF-ráta	Osztályzat	Nyelvi változó
0%-2%	6	rossz
2%-4%	5	(erős rizikó)
4%-6%	4	közepes
6%-8%	3	(közepes rizikó)
8%-10%	2	jó
>10%	1	(csekély rizikó)

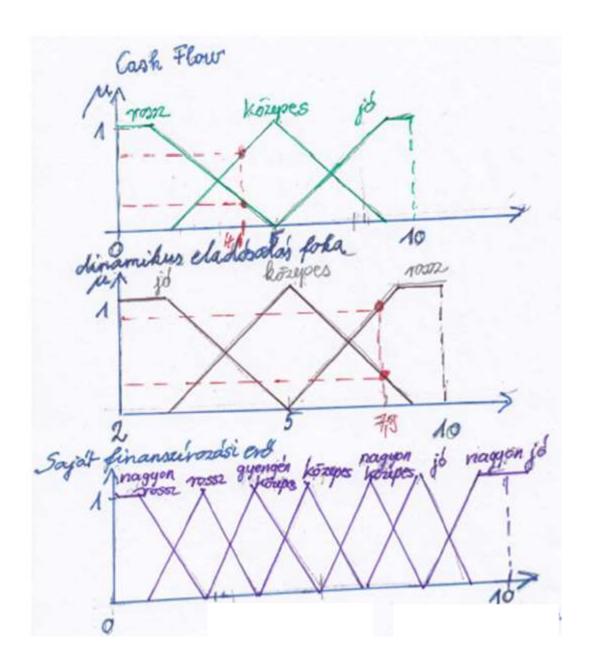
#### A dinamikus eladósodás fokát (DEF) hasonlóan definiálták:

DEF (évek)	Osztályzat	Nyelvi változó
>10	6	rossz
8-10	5	
6-8	4	közepes
4-6	3	
2-4	2	jó
2>	Î	

# Szabályok

Szabály	CF-ráta	DEF	Saját finanszírozási erő
l l	Rossz	Rossz	(nagyon) rossz
2	Rossz	Közepes	rossz
3	Rossz	Jó	(gyengén) közepes
4	Közepes	Rossz	rossz
5	Közepes	Közepes	közepes
6	Közepes	Jó	(nagyon) közepes
7	Jó	Rossz	(gyengén) közepes
8	Jó	Közepes	jó
9	Jó	Jó	(nagyon) jó

# Fuzzy halmazok használata

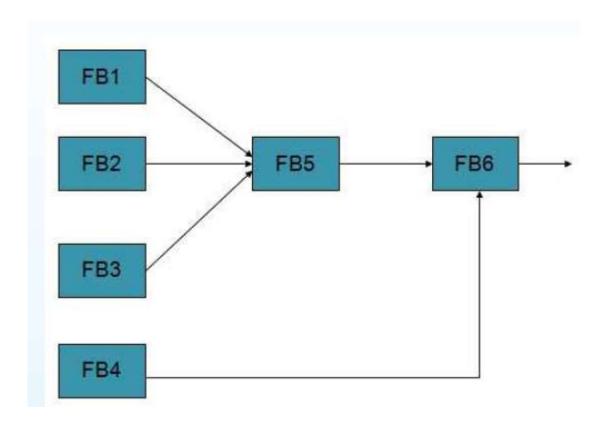


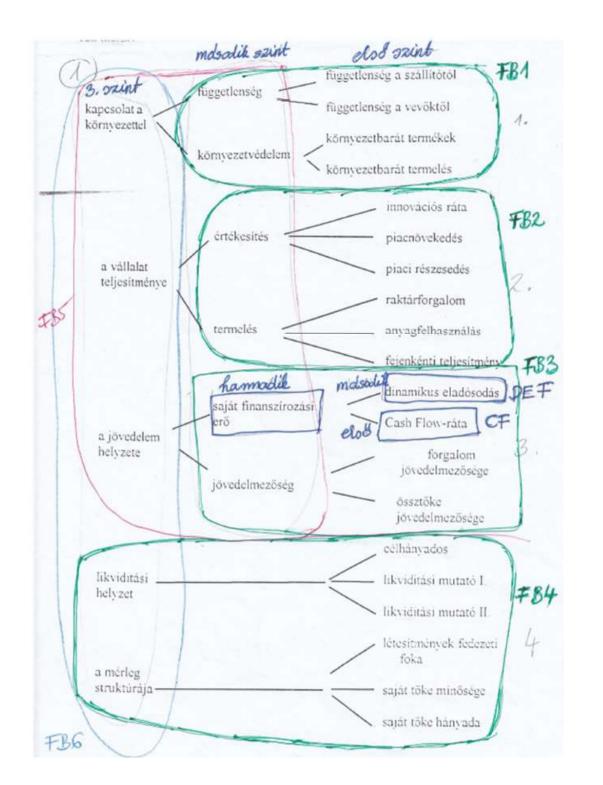
A működés lényege: Ha az első szinten nemcsak a CF-ráta és a DEF, hanem a többi kritérium értéke is rendelkezésre áll, akkor a rendszer párhuzamosan vizsgálva minden kritériumot, adatvezérelt következtetéssel végrehajtva a szabályokat, folyamatosan aggregálja a nyelvi változók értékeit, végül egy közös értékbe.

Mivel 31 kritériummal kell dolgozni és ezek adott hierarchia szerint kapcsolódnak egymáshoz,

blokkokba csoportosítva célszerű a fuzzy kritériumokat feldolgozni.

Egy lehetséges csoportosítása a kritériumoknak legyen pl. az  $FB1, FB2, \ldots, FB6$ .





FB I input: függetlenség a szállítótól, függetlenség a vevőktől, környezetbarát termékek, környezetbarát termelés.

output:függetlenség, környezetvédelem.

FB2 input: innovációs ráta, piac növekedése, piaci részesedés, raktárforgalom, anyagfelhasználás, fejenkénti teljesítmény.

output: értékesítés, termelés.

FB3 input: dinamikus eladósodás foka, Cash Flow-ráta, forgalom jövedelmezősége, össztőke jövedelmezősége.

output:saját finanszírozási erő, jövedelmezőség.

FB4 input: célhányados, likviditási mutató I., likviditási mutató II., létesítmények fedezeti foka, saját tőke minősége, saját tőke hányada

output:likviditási helyzet, a mérleg struktúrája.

FB5 input: függetlenség, környezetvédelem, értékesítés, termelés, saját finanszírozási erő, jövedelmezőség.

output:kapcsolat a környezettel, a vállalat teljesítménye, a jövedelem helyzete.

FB6 input: kapcsolat a környezettel, a vállalat teljesítménye, a jövedelem helyzete, likviditási helyzet, a mérleg struktúrája.

output:hitelképesség foka.

Nézzük a szabályok működését pl. az A vállalat esetén:

Vállalat	CF-ráta	DEF
Α	4.1%	7.9 év
В	7.9%	4.1 év
С	3.9%	4.1 év

A 4.1%-os érték a CF-ráta rossz és közepes nyelvi változóit különböző mértékben aktivizálja.

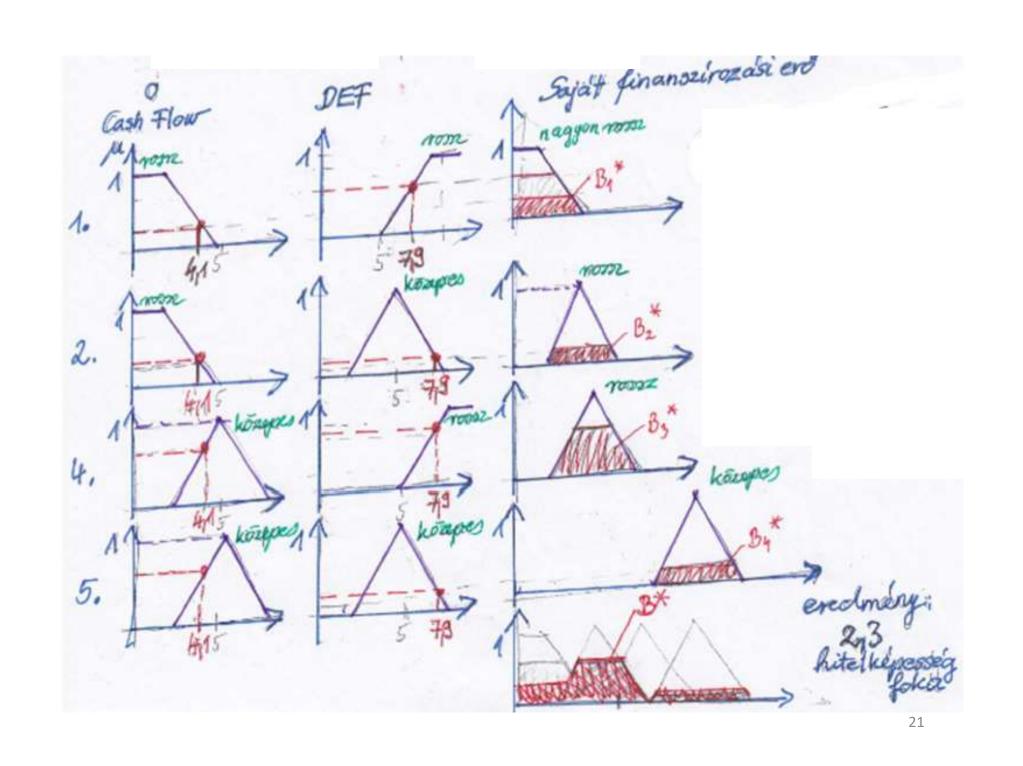
A 7.9 év a DEF közepes és rossz nyelvi változóit aktivizálja.

E változók az 1., 2., 4. és 5. szabályt egyszerre aktivizálják és a közös, aggregált eredményt a saját finanszírozási erő nagyon rossz, rossz és közepes nyelvi változók különbözőképp aktivizált halmazainak együttese lesz.

Az aktivizálás mértékét a nyelvi változók tartalmazási függvényei befolyásolják. Pl. a DEF közepes nyelvi változója a 7.9 értéknél a 0.43 tartalmazási függvény értéket veszi fel.

Így a szabály konklúziójában található nyelvi változó görbéjét minden ponton 0.43-mal szorozza.

Az eredmény-defuzzifikálás egyetlen értéket jelöl ki végeredménynek.



#### Eredmények:

Az eredmények fuzzy halmazai jól szemléltetik, hogy a három vállalat saját finanszírozási ereje különbözőképpen aktivizált halmazokból számolható és defuzzifikálással összehasonlítható eredményeket kapunk:

Vállalat	Eredmény	Eredmény nyelvi változókkal	
Α	2.3	rossz-közepes	
B 4.8		közepes-jó	
С	3.4	közepes	

Az eredmény csak egy részeredmény a teljes rendszerben. Hasonló módon minden blokkot felírva, ill. előtte minden kritériumot definiálva, a rendszer a kiszámolt értékeket rendre továbbítja a következő blokk felé, és az utolsó, FB6 blokk pedig a végeredményt, a hitelképesség fokát szolgáltatja.

### Fuzzy genetikus algoritmusok

A genetikus algoritmusok fuzzifikálása révén lehetőség nyílik arra, hogy bizonytalanságot vigyünk a rendszerbe, megjelenítsük az adatokban rejlő hiányt, pontatlanságot, hibát.

Két lehetőség a genetikus algoritmusok fuzzifikálására:

- A kromoszómák génelemeit és az ehhez kapcsolódó kódolást fuzzifikáljuk;
- A kromoszómákon végzett műveleteket fuzzifikáljuk.
   A két módszert együttesen is lehet alkalmazni.

### Kódolás fuzzifikálása

Klasszikus genetikus algoritmusok esetén leginkább bináris kódolást használunk.

Ekkor a gének elemei a {0,1} halmaz elemi közül kerülnek ki.

Ekkor a fuzzifikálás azt jelenti, hogy a gének halmazát kiterjesztjük a teljes [0,1] intervallumra.

Pl.: y=x<sup>2</sup>-5x függvény minimumát keressük a [0,15] intervallumban

$$y=x^2-5x$$

Klasszikus genetikus algoritmus alkalmazása esetén az intervallumot annak egész pontjaival közelítjük {0,1,2,...15}

Ezeket a számokat kódoljuk mint bináris számokat négy gént tartalmazó kromoszómákban.

Fitneszfüggvénynek maga a függvény is tekinthető.

Az algoritmus nagy valószínűséggel néhány lépésen belül meg fogja találni a minimumhelyet legjobban közelítő 2 vagy 3 értéket.

A fuzzifikált génértékek nemcsak egész értékeket vehetnek fel, hanem racionális tört számokat is képesek leszünk kódolni.

Pl. <0.1, 1, 0.5, 0.6> kromoszóma a  $0.1*2^3+1*2^2+0.5*2^1+0.6*2^0=6.4$ -et reprezentálja A pontos minimumhely (2.5) megtalálható.

### Genetikus műveletek fuzzifikálása

#### Pl. fuzzifikált keresztezés

Legyen  $x=\langle x_1,...,x_n\rangle$  és  $y=\langle y_1,...,y_n\rangle$  két n hosszúságú kromoszóma.

Egyszerű keresztezés esetén a keresztezés helyét egy olyan  $t = \langle t_1, ..., t_n \rangle$  rendezett szám n-essel jelölhetjük, ahol  $t_k$  a  $\{0,1\}$  halmaz eleme és

minden 
$$t_k$$
,  $k > = i - re t_k = 1$ ,  
minden  $t_k$ ,  $k < i - re t_k = 0$ ,

ha a keresztezés helye az i-edik és (i+1)-edik pozíció közötti vágással történik.

Ezzel a létrehozott új egyedek:

$$x' = (x \wedge t) \vee (y \wedge t)$$
  
 $y' = (x \wedge t) \vee (y \wedge t)$ 

ahol  $\Lambda$  és V a min és max operációt jelenti, a  $\bar{t}$  a t inverze

Itt észrevehető, hogy a **t** hirtelen átmenetet definiál az **i** keresztezési pontnál, ez jellemző általában a hagyományos keresztezés műveletre.

A hirtelen átmenet helyett azonban a vágás helyét közelítő jelleggel, fuzzy módon is megadhatjuk.

Ehhez **t** helyett **f**-et használjuk, amely egy olyan fuzzy halmazt ír le, amely a vágás helyét fuzzy számként adja meg.

 $f_k$  a [0,1] intervallum eleme,  $f_1$ =1,  $f_n$ =0, minden i < j-re  $f_i > = f_j$ 

A létrehozott új egyedek:

$$x' = (x \wedge f) \vee (y \wedge \overline{f}) = (\max[\min(x_i, f_i), \min(y_i, \overline{f}_i)] \mid 0 \le i \le n)$$

$$y' = (x \wedge \overline{f}) \vee (y \wedge f) = (\max[\min(x_i, \overline{f}_i), \min(y_i, f_i)] \mid 0 \le i \le n)$$

Az f = <1, 1, 0.8, 0.5, 0.2, 0> számhatos pl. azt írja le, hogy a vágás 0.8 tagsági függvény értékkel a harmadik; 0.5 tagsági függvény értékkel az ötödik pozíció után történik.

A fuzzy genetikus algoritmusok használata azt bizonyítja, hogy ezek a módszerek hatékonyak, robosztusak és sokszor eredményesebben alkalmazhatóak, mint a hagyományos genetikus algoritmusok.