Blender beadandó dokumentáció:

Vörös Bálint TRUPR6

Űrhajó elkészítése: Egy sima plane-ből készítettem el az űrhajót a szárnyait pedig 2 különböző plane alkotja, amiket modifier segítségével formáztam meg átméretező forgató illetve aminek alakját a különböző méretező illetve forgatásra alkalmas eszközökkel alakítottam ki ezenfelül pedig extrudálás segítségével alakítottam ki. A színezését pedig material-ok felvételével oldottam meg.

A képen képernyőkép, Grafikai szoftver, 3D modellezés, Multimédiás szoftver látható

Automatikusan generált leírás

**Aszteroidamező elkészítése:** Lemodelleztem az aszteroidákat, amelyeken az űrhajó keresztül az űrhajó animációja mozog. Az aszteroidák formáját különböző méretű roundcubeok alakítják ki, amelyekre materialt helyeztem, illetve extrudálást használtam valamint átméretező eszköz segítségével módosítottam őket. Az objektumokat eltérő színekkel és formákkal Blender-ben színskála segítségével készítettem el. A képen képernyőkép, Multimédiás szoftver, Digitális képszerkesztés, 3D modellezés látható

Automatikusan generált leírás

**Űrhajó motorja:**

Az űrhajó hátulján található motor kinézetéhez különböző vegyes árnyékokat használtam, illetve az árnyékok láthatóságát is megváltoztattam.

***Animáció elkészítése.***

**Kamera nézet:**

Beállítottam a kamera mozgását úgy, hogy az űrhajó mozgását hátulsó nézetből kövesse, illetve effektek segítségével az űrhajóval együtt halad az aszteroida mezőben.

Kulcskockák: Az animálás folyamata során különböző helyzetekbe mozgattam az űrhajót ezeket a helyzeteket pedig kulcskockákkal helyeztem el az animációra szolgáló felületen ennek segítségével pedig egy folyamatos mozgó képnek látszó animációt kaptam. A képen képernyőkép, szöveg, Multimédiás szoftver, Grafikai szoftver látható

Automatikusan generált leírás

**Textúrázás és árnyékolás**

Különböző színű és egymástól eltérő materialokat használtam amelyek segítségével jól elkülöníthetők az aszteroidák illetve a hajón is több színt alkalmaztam(fehér,sárga).

Világítás: Több oldalról is hozzá adtam színes fényforrásokat amik, jobb fényeffektust illetve az űrben való utazás érzetét is elősegítikA képen szöveg, képernyőkép, Multimédiás szoftver, Grafikai szoftver látható

Automatikusan generált leírás

**Partikuláris rendszerek**

**Aszteroidamező-eloszlás:** Részecskerendszer eloszlás segítségével készítettem el az aszteroidamezőt így nem volt szükséges egyesével minden aszteroidát elhelyezni a modellezni kívánt területen.

**Renderelés**

Renderelési beállítások:

-720p-ben rendelereltem a gyorsabb elkészülés érdekében

-24fps-el futtattam a folyamatot

-Az elkészült fájl mkv-ben készült el

-1-től 240 képkockáig tart a renderelt animáció