

Arista Puente

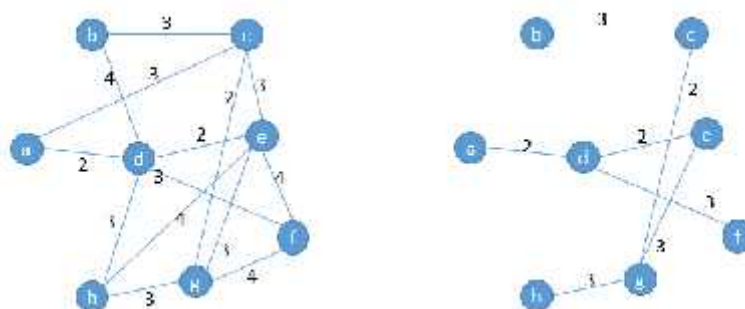
- $\{x,y\}$ es arista puente
- Si $G = (V,A) \Rightarrow G - \{x,y\}$ hace que G no sea conexo

Algoritmo Arboles de Cobertura

1. Construcción: Evitar Ciclos
2. Descomposición: Eliminar aristas no puentes

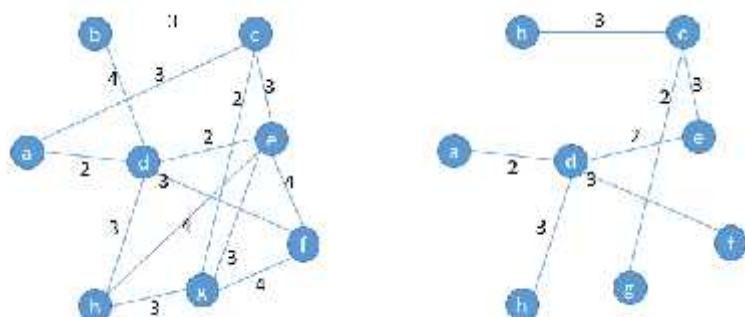
Algoritmo Kruskal

- Seleccionar arista de menor costo
- Encuentran caminos para formar un árbol (evitar ciclos, rutas repetidas)

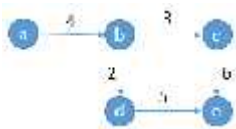


Algoritmo Prism

- Eliminar aristas de menor costo que no sean puente (Árbol generador máximo)
- Aristas de mayor costo (Árbol de cobertura mínima)



Redes de Flujo



- Capacidad Residual: Cr = Capacidad de Transporte que queda después de utilizar el enlace
- Flujo Máximo: Máximo flujo que puede pasar por una red
- Ci = Capacidad total transportada
- Flujo: Fi = Capacidad de transporte mínima que tiene una línea
- Línea de Transporte: Camino entre un origen cualquiera hacia un destino en particular
- Capacidad: (Transporte) costo asociado a la relación (arista) entre dos vértices

Algoritmo Ford-Fulkerson

- Algoritmo para calcular flujos máximos