

Membedah KBLI 62011: Panduan Strategis untuk Strategis untuk Pengembangan Video Game di Indonesia

Analisis Risiko, Persyaratan, dan Peluang
berdasarkan PP 28/2025

Tiga Keunggulan Utama KBLI 62011 untuk Industri Game



Risiko Rendah

Proses perizinan yang disederhanakan, memungkinkan pendirian usaha yang lebih cepat dan efisien.



Terbuka Penuh untuk Asing (PMA)

Kepemilikan asing diizinkan hingga 100%, memberikan fleksibilitas maksimal bagi investor global.



Persetujuan Otomatis (Fiktif Positif)

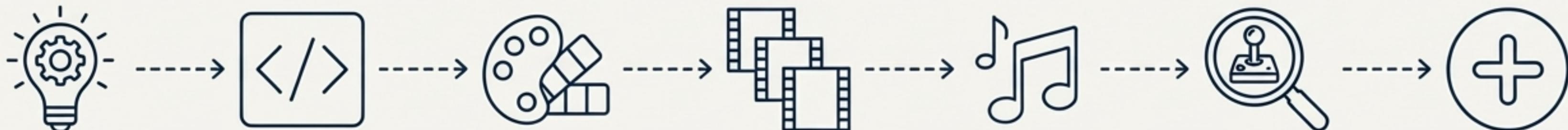
Salah satu dari 258 KBLI dengan mekanisme ‘diam berarti setuju’, mempercepat kepastian hukum.

Apakah Bisnis Anda Termasuk dalam Aktivitas Pengembangan Video Game?

Lingkup Kegiatan Usaha Sesuai Definisi Resmi KBLI 62011

Kelompok ini mencakup kegiatan pengembangan video game, seperti:

- Desain konsep game
- Pengembangan piranti lunak video game
- Pembuatan aset grafis
- Pembuatan animasi yang berkaitan dengan video game
- Pembuatan suara dan musik
- Pengujian video game
- Dukungan lainnya untuk video game



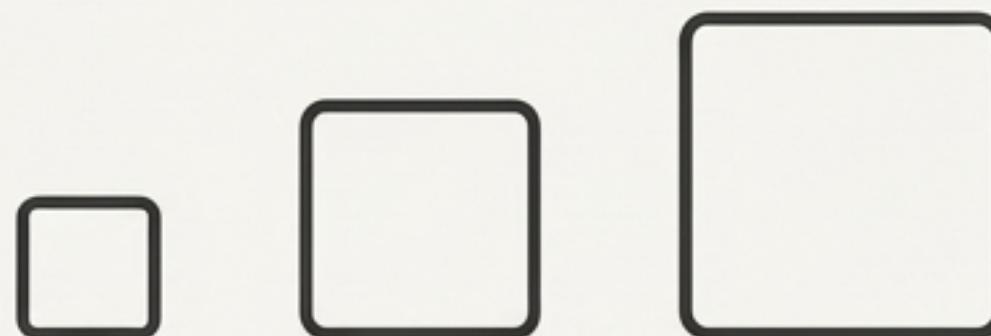
Parameter Kunci Regulasi KBLI 62011

Tingkat Risiko

Rendah

Menandakan proses perizinan berusaha yang lebih sederhana dan tidak memerlukan verifikasi atau persetujuan teknis yang kompleks.

Skala Usaha



Terbuka untuk semua skala: Kecil, Menengah, dan Besar.

Investasi Asing (PMA)

100%

Diizinkan tanpa batasan kepemilikan. Perusahaan dapat didirikan sebagai Penanaman Modal Asing (PMA) sepenuhnya.

Sektor

Informasi & Komunikasi

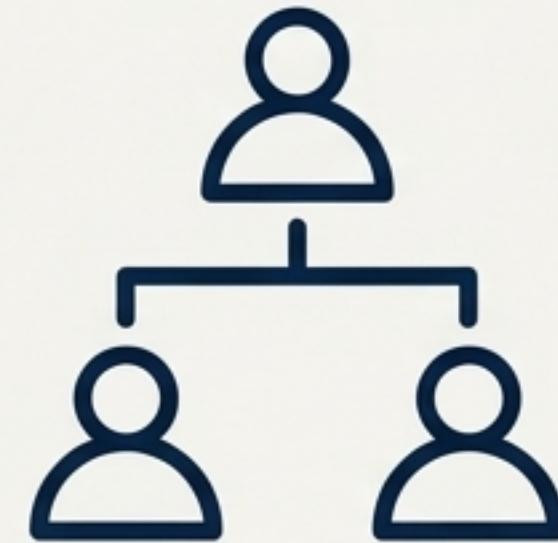
Berada di bawah naungan sektor Informasi dan Komunikasi.

Langkah-langkah Memulai: Dari Persyaratan Awal hingga Kewajiban Berjalan

- 
- 1.** Persyaratan Pendirian: Dokumen dan struktur yang wajib dipenuhi sebelum beroperasi.
 - 2.** Kewajiban Operasional: Tanggung jawab berkelanjutan setelah izin terbit.
 - 3.** Proses Perizinan: Memahami alur persetujuan dan kewenangan pemerintah.

Checklist Persyaratan Awal Pendirian Usaha

Tiga pilar utama yang harus disiapkan untuk memenuhi standar KBLI 62011.



Struktur & Kompetensi SDM

Memastikan ketersediaan tim yang kompeten dan terstruktur.



Proses Bisnis & Penjualan Jasa

Mendokumentasikan alur kerja dan operasional.



Peralatan & Prasarana Pendukung

Membuktikan kepemilikan infrastruktur yang memadai.

Persyaratan Detail: Membangun Tim yang Sesuai Standar

Dokumen Wajib

- Dokumen struktur organisasi yang memuat ketersediaan SDM dengan kompetensi teknis.
- Dokumen perjanjian kerja (pegawai tetap atau kontrak min. 1 tahun) dengan tenaga kerja kompeten.

Komposisi Tim Minimum



2 orang level Manajer



2 orang level
Profesional/Supervisor



4 orang level
Teknis/Operasional/Staff

Persyaratan Detail: Mendokumentasikan Proses dan Aset

Alur Proses Bisnis

Kebutuhan: Memiliki dokumen bagan alur bisnis proses penjualan jasa.

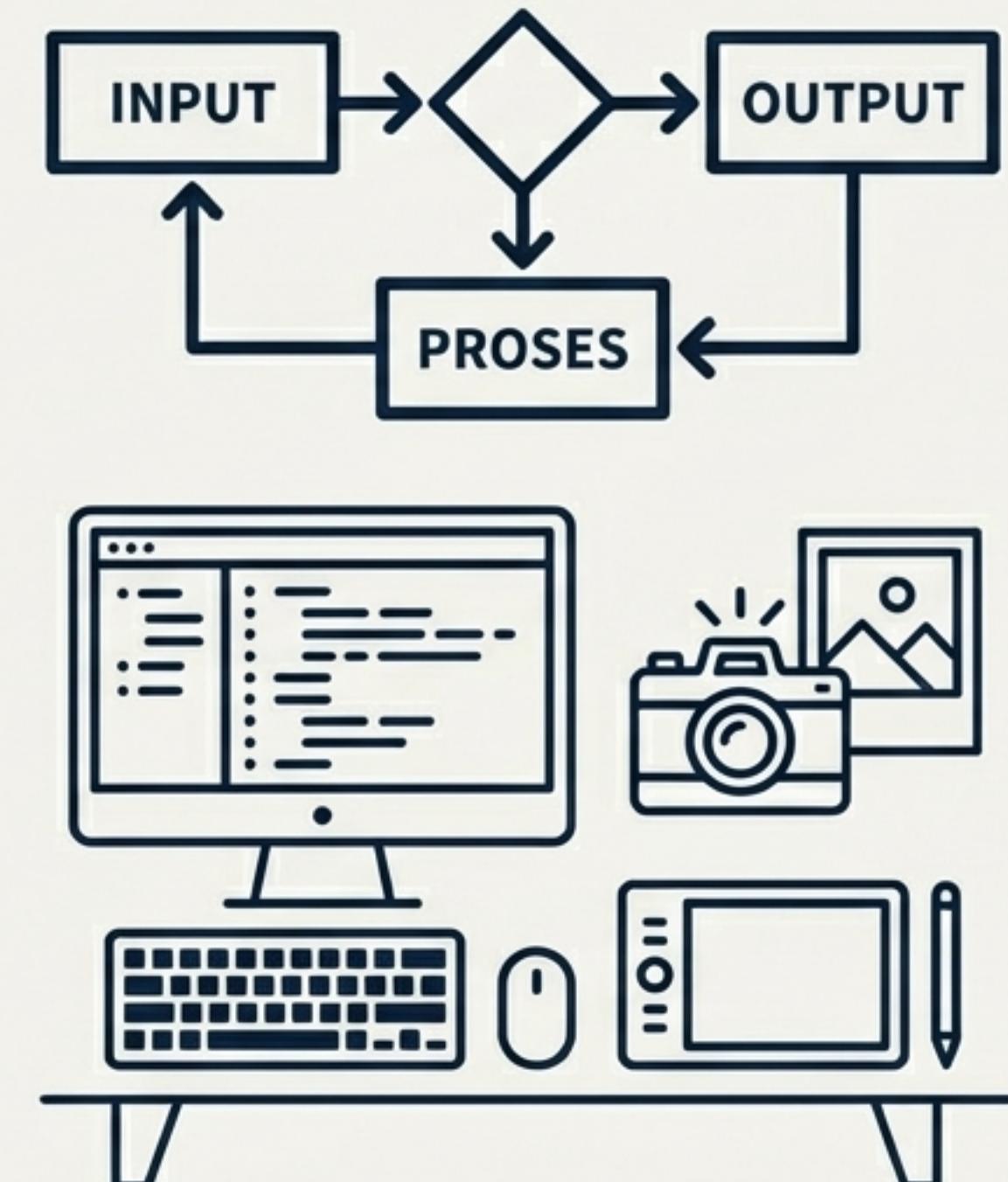
Tujuan: Menunjukkan pemahaman yang jelas tentang model operasional dan komersialisasi.

Peralatan & Prasarana

Kebutuhan:

- Dokumen berupa daftar peralatan prasarana pendukung.
- Foto dari peralatan prasarana pendukung tersebut.

Tujuan: Memverifikasi kesiapan teknis dan infrastruktur untuk pengembangan game.



Kewajiban Usaha Setelah Izin Terbit

Mempertahankan kepatuhan dan standar operasional berkelanjutan.



- **Pelaporan Industri:** Penyampaian Data Industri tervalidasi setiap 6 bulan.
- **Layanan Purna Jual:** Memiliki dan menerapkan SOP layanan purna jual.
- **Pengembangan SDM:** Memiliki sertifikat pelatihan kompetensi untuk tim.
- **Struktur Organisasi:** Mempertahankan dokumen struktur organisasi yang valid.
- **Konten Produk:** Menjamin produk bebas dari konten SARA.
- **Perlindungan Pengguna:** Memberikan rekomendasi batas usia pengguna.

Fokus Kewajiban: Pelaporan Data dan Tanggung Jawab Konten



Pelaporan Data Industri

Frekuensi: Setiap 6 (enam) bulan sekali.

Syarat: Data harus tervalidasi.

Keterangan: Wajib disampaikan sesuai peraturan perundang-undangan di bidang perindustrian.



Tanggung Jawab Konten & Pengguna

Jaminan Konten: Produk tidak mengandung unsur Suku, Agama, Ras, dan Antargolongan (SARA).

Rekomendasi Usia: Wajib memberikan rekomendasi batas usia pengguna pada produk.

Akselerator Utama: Mekanisme Persetujuan Otomatis 'Fiktif Positif'



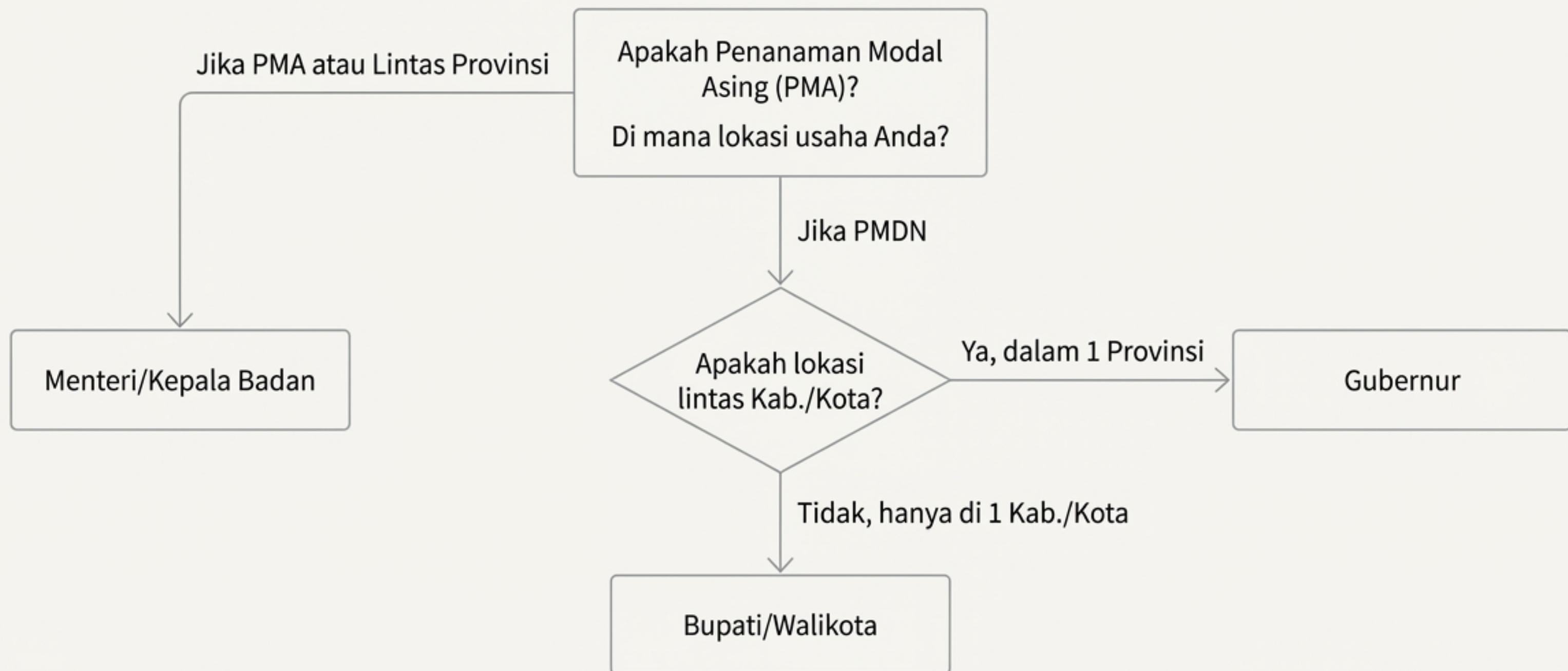
Untuk KBLI 62011, diam berarti setuju.

- Termasuk dalam daftar 258 KBLI prioritas dengan mekanisme persetujuan otomatis.
- Jika instansi tidak merespons dalam batas waktu Service Level Agreement (SLA), izin dianggap disetujui secara hukum.
- **Ruang Lingkup Fiktif Positif:** Seluruh.

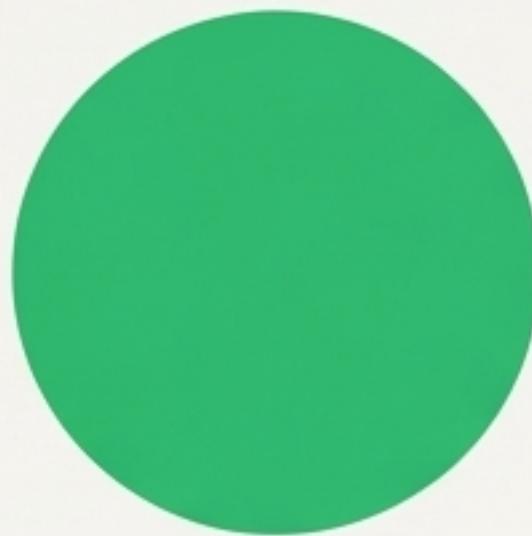


Siapa yang Menerbitkan Izin Anda?

Pemetaan Kewenangan Penerbit Izin Berdasarkan Lokasi dan Status Investasi



KBLI 62011: Dirancang untuk Kecepatan dan Pertumbuhan



Hambatan Masuk Rendah

- Tingkat risiko rendah
- Persyaratan yang jelas dan terukur



Ramah Investasi Global

- Kepemilikan asing 100% tanpa batasan
- Terbuka untuk semua skala usaha



Proses Cepat & Pasti

- Mekanisme Fiktif Positif menjamin kepastian waktu dan persetujuan

Kerangka regulasi KBLI 62011 memposisikan Indonesia sebagai destinasi strategis untuk strategis untuk inovasi dan investasi di industri video game global.

Sumber: Peraturan Pemerintah (PP) No. 28 Tahun 2025, Sistem OSS-RBA.