

Era Baru Industri Game Indonesia

Peta Jalan Strategis dalam Regulasi 2025: Menavigasi
Kepastian, Akselerasi, dan Pertumbuhan

Sebuah panduan komprehensif mengenai implikasi Peraturan
Pemerintah No. 28 Tahun 2025 untuk pengembang video game
(KBLI 62011), investor, dan pelaku industri.

Fondasi Baru Telah Diletakkan: Pergeseran dari PP 5/2021 ke PP 28/2025

Filosofi Perubahan



Mencabut PP 5/2021

Mengatasi hambatan birokrasi dan ketidakpastian waktu.



Memperkenalkan PP 28/2025

Menerapkan kerangka hukum yang lebih progresif, adaptif, dan terintegrasi secara digital. Tujuannya adalah menciptakan kepastian hukum dan efisiensi melalui *Service Level Agreement* (SLA) yang ketat.

Perluasan Cakupan Sektor Strategis



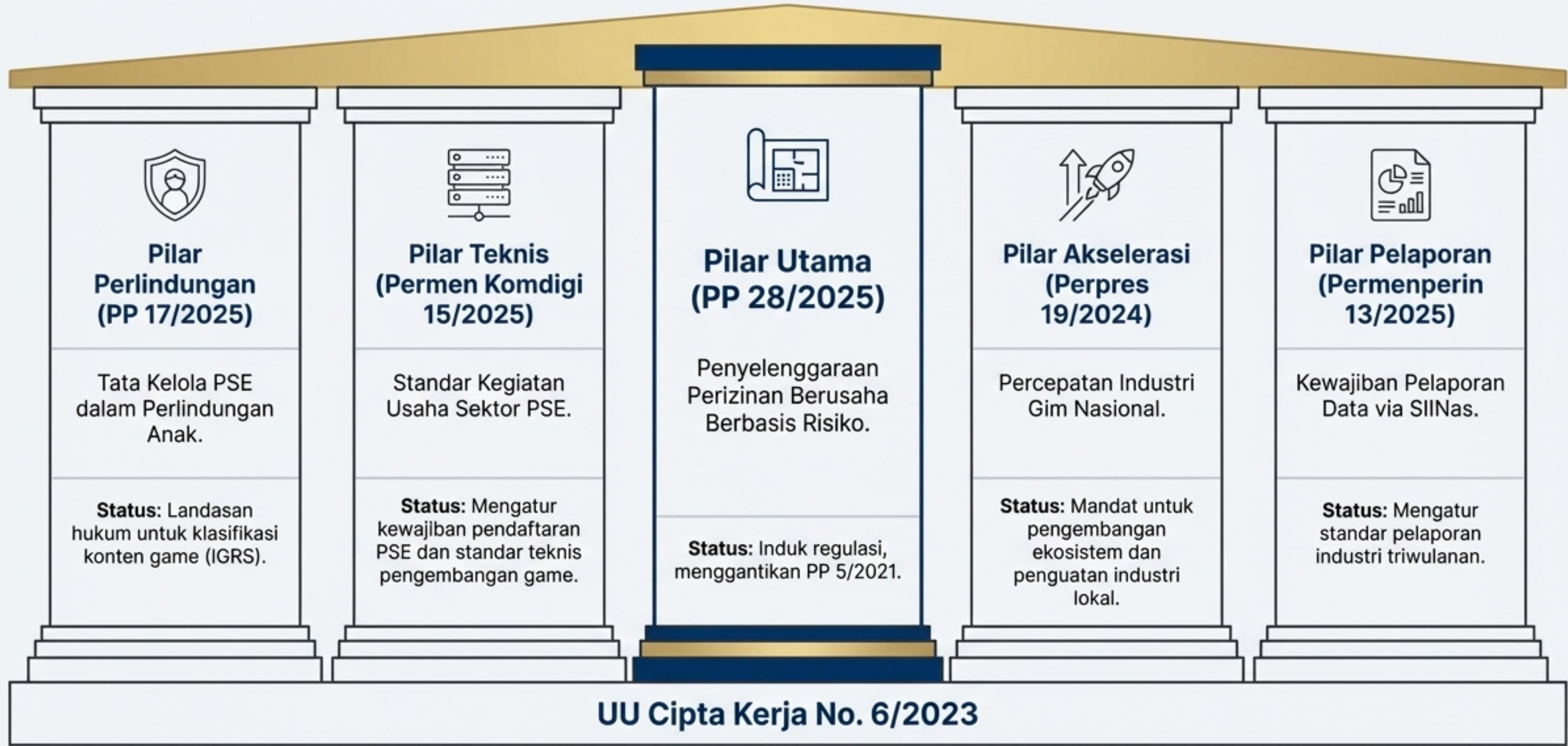
Penekanan Khusus: Sektor **Ekonomi Kreatif** dan **Penyelenggaraan Sistem dan Transaksi Elektronik (PSE)** kini mendapat porsi regulasi yang lebih spesifik, menandakan pengakuan industri game sebagai aset ekonomi nasional.

Inti Strategis untuk Anda

Regulasi baru ini bukan sekadar perubahan administratif, melainkan sinyal kuat dari pemerintah bahwa industri game adalah prioritas. Ekosistem kini dirancang untuk lebih dapat diprediksi dan pro-investasi.

Arsitektur Hukum Ekosistem Game 2025

PP 28/2025 adalah pilar utama, namun kekuatannya ditopang oleh berbagai peraturan sektoral yang saling terkait. Memahami interaksi ini adalah kunci kepatuhan dan strategi.



Gerbang Utama Industri: Memperoleh Izin Usaha (KBLI 62011) melalui OSS

Sistem Perizinan Berusaha Berbasis Risiko (PBBR) mengklasifikasikan legalitas berdasarkan skala investasi. OSS kini menjadi front-end system tunggal, meminimalisir fragmentasi dan ambiguitas.



Inti Strategis untuk Anda

Identifikasi skala investasi Anda untuk mengetahui secara pasti dokumen apa yang dibutuhkan dan siapa otoritas yang menanganiinya. Proses ini kini lebih transparan dan terstandarisasi.

Mekanisme Akselerator: Jaminan Waktu (SLA) dan Terobosan Fiktif Positif

The Concept

PP 28/2025 mengakhiri ketidakpastian waktu. Jika pemerintah tidak memberikan keputusan dalam batas waktu (SLA) yang ditentukan, izin akan terbit secara otomatis melalui sistem OSS. Ini disebut *Fiktif Positif* (FikPos).

Contoh SLA Kritis

Persetujuan KKPR	20-25 Hari Kerja
Pertek Air Limbah/Emisi	30 Hari Kerja
Persetujuan Teknis Limbah B3	16 Hari Kerja

Konsekuensi Keterlambatan: Persetujuan dianggap diberikan secara otomatis.

Inti Strategis untuk Anda

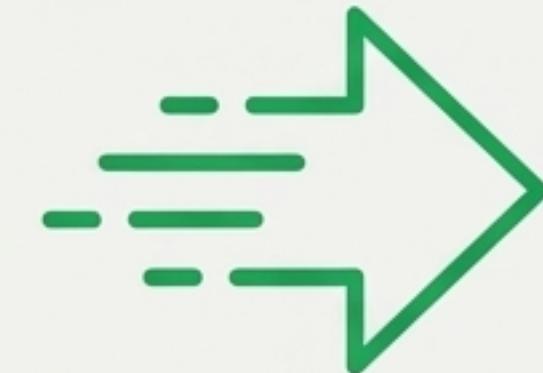
"Risiko keterlambatan" kini diminimalisir secara hukum. Siapkan dokumen Anda dengan lengkap; jika regulator terlambat, sistem akan berpihak pada Anda.

151

Izin Usaha Diterbitkan via Fiktif Positif

(Oktober - Desember 2025) - Bukti nyata bahwa sistem berfungsi untuk memotong stagnasi birokrasi.

(Sumber: Kemeninves/BKPM)



Menjaga Momentum: Dua Pilar Diata Kepatuhan Berkelanjutan

Setelah NIB terbit, perjalanan kepatuhan baru dimulai. Bagi pengembang game, ada dua kewajiban penunjang (PB UMKU) yang esensial untuk operasional dan akses pasar.



Pendaftaran PSE Lingkup Privat

Tujuan:

Membangun kedaulatan digital dan ketahanan data nasional.

Kewajiban:

Setiap game yang didistribusikan secara online **wajib** terdaftar sebagai Penyelenggara Sistem Elektronik (PSE).

Mekanisme:

Dilakukan melalui subsistem perizinan penunjang di OSS.



Klasifikasi Konten IGRS

Tujuan:

Melindungi anak dari konten yang tidak sesuai dengan usia mereka.

Kewajiban:

Setiap game **wajib** memiliki rating usia resmi dari Indonesia Game Rating System (IGRS).

Mekanisme:

Dilakukan melalui platform igrs.id setelah memiliki akun PSE.

Panduan Kepatuhan Indonesia Game Rating System (IGRS)

Batas Waktu Kepatuhan: **16 Januari 2026**.
Seluruh game yang dipasarkan di Indonesia harus sudah terklasifikasi sebelum tanggal ini.

Stage 1: Persiapan Akun



Login ke igrs.id menggunakan kredensial yang terintegrasi dengan akun OSS dan pendaftaran PSE.

Stage 2: Penilaian Mandiri



Mengisi kuesioner detail mengenai elemen game (kekerasan, bahasa, horor, interaksi online, dll).

Stage 3: Verifikasi Fasilitator



Hasil ditinjau oleh tim *classification testers* yang ditunjuk pemerintah.

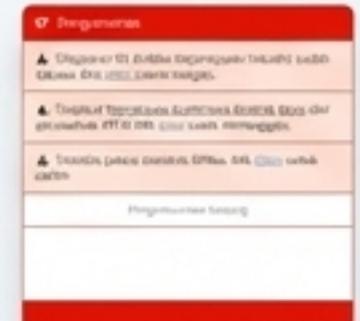
Stage 4: Penerbitan Sertifikat



Menerima label usia resmi (3+, 7+, 13+, 15+, 18+) yang wajib dipasang pada materi pemasaran.

Perhatian Khusus

Game dengan *loot boxes* berbayar harus transparan mengenai persentase peluang, atau berisiko mendapat rating 18+ bahkan pelarangan jika dianggap melanggar norma anti-perjudian.



Kewajiban Pelaporan Industri: Navigasi Sistem SII Nas

Sesuai Permenperin 13/2025, pelaporan data industri melalui Sistem Informasi Industri Nasional (SII Nas) kini menjadi kewajiban **triwulanan** (setiap 3 bulan), berubah dari siklus semesteran.



Data yang Dilaporkan (KBLI 62011)

Nilai investasi riil, jumlah tenaga kerja (termasuk rasio ahli bersertifikat), nilai penjualan/monetisasi game, penggunaan energi.

Sanksi Keterlambatan

Keterlambatan pelaporan secara berturut-turut dapat memicu **pembekuan sertifikat standar usaha** di sistem OSS.

Mendorong Inovasi: Akses Insentif Fiskal Melalui OSS

PP 28/2025 mengintegrasikan pengajuan insentif perpajakan ke dalam OSS melalui "**subsistem fasilitas penanaman modal**". Ini mengubah proses manual yang rumit menjadi alur digital yang efisien dan transparan.



Super Tax Deduction - Litbang (R&D)

Untuk perusahaan yang berinvestasi dalam riset dan pengembangan inovasi game.



Super Tax Deduction - Vokasi

Untuk studio yang bekerja sama dengan institusi pendidikan untuk membina talenta baru.

Memaksimalkan Pertumbuhan: Skema Super Tax Deduction Litbang hingga 300%

Pemerintah memberikan pengurangan penghasilan bruto hingga 300% dari total biaya yang dikeluarkan untuk kegiatan Penelitian dan Pengembangan (Litbang) yang dilakukan di Indonesia.



Inti Strategis untuk Anda
Dokumentasikan semua biaya R&D Anda secara cermat. Rencanakan strategi pendaftaran Hak Kekayaan Intelektual sejak awal untuk memaksimalkan fasilitas fiskal yang tersedia.

Regulasi dalam Aksi: Studi Kasus Implementasi di Lapangan

Sejak diberlakukan, PP 28/2025 dan peraturan turunannya telah menunjukkan dampak nyata dalam melindungi pelaku usaha dan masyarakat.



Akselerasi via Fiktif Positif

Fakta:

BKPM menerbitkan **151 izin usaha** secara otomatis (Oktober-Desember 2025) untuk permohonan yang melewati SLA.

Dampak:

Beberapa studio game baru yang terhambat verifikasi lingkungan dapat segera memulai operasional dan rekrutmen, memotong waktu tunggu berbulan-bulan.



Penegakan Perlindungan Anak (IGRS)

Fakta:

Komdigi menemukan game populer dengan simulasi judi tersembunyi tanpa klasifikasi yang tepat.

Dampak:

Penerbit diberi peringatan keras untuk melakukan re-klasifikasi menjadi **18+** dan menyertakan peringatan konten, menunjukkan pengawasan pasca-izin yang responsif.

Inti Strategis untuk Anda

Kemudahan perizinan diimbangi dengan pengawasan yang ketat. Sistem ini dirancang untuk mempercepat bisnis yang patuh dan menindak tegas yang melanggar.

Tantangan Operasional dan Strategi Mitigasi

Transisi menuju ekosistem digital penuh memerlukan perhatian pada beberapa aspek teknis kritis. Waspadai tantangan berikut untuk memastikan kelancaran operasional.



Migrasi Data Akun OSS

Masalah:

Akun OSS versi lama (1.1) melekat pada identitas pribadi direktur.

Solusi:

Segera migrasi ke sistem OSS RBA 2025, di mana hak akses melekat pada email perusahaan. Ini mencegah kebuntuan akses jika ada pergantian pimpinan.



Akurasi Klasifikasi KBLI

Masalah:

Mencampur kode KBLI 62011 (Pengembangan Video Game) dengan KBLI jasa TI lain.

Solusi:

Pastikan kode KBLI utama adalah 62011 untuk mengakses fasilitas spesifik industri kreatif dan mempermudah verifikasi IGRS.



Kedisiplinan Pelaporan SII Nas

Masalah:

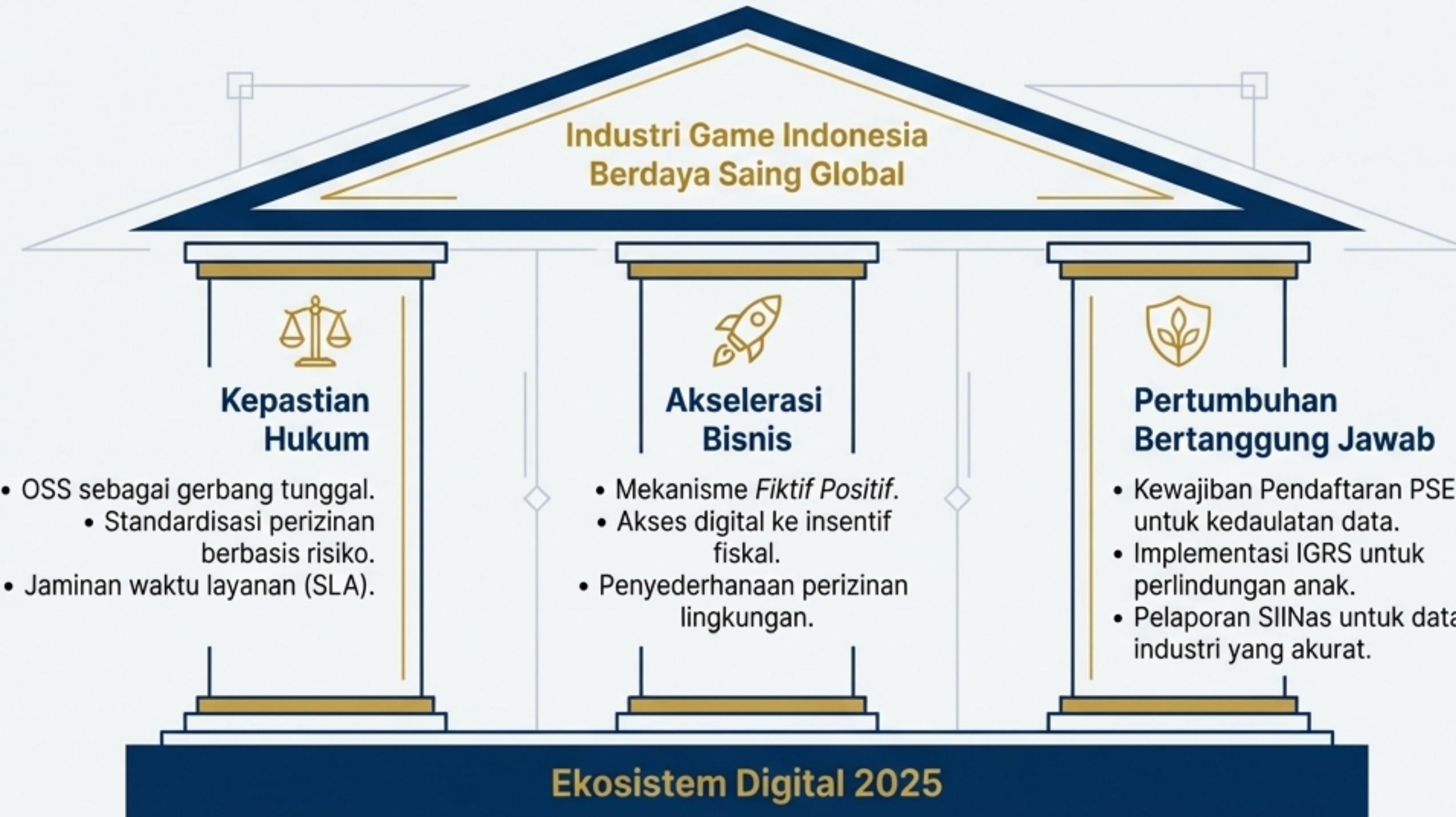
Gagal melaporkan data selama dua periode triwulan berturut-turut.

Solusi:

Bangun sistem pencatatan internal yang rapi. Kegagalan dapat memicu "bendera merah" yang membatasi layanan operasional di portal OSS.

Kesimpulan: Membangun Ekosistem Game Berdaya Saing Global

Reformasi regulasi 2025 bukanlah sekadar aturan baru, melainkan fondasi ekosistem digital yang dirancang untuk **Kepastian, Akselerasi, dan Pertumbuhan yang Bertanggung Jawab**.



Peta Jalan Anda untuk Sukses di Era Baru

Regulasi baru telah membuka jalan. Langkah selanjutnya ada di tangan Anda. Fokus pada tiga area strategis ini untuk memastikan studio Anda siap tumbuh dan memimpin.

Aksi 1: Audit & Validasi Legalitas

- Periksa kembali NIB dan status perizinan Anda di sistem OSS RBA terbaru.
- Pastikan KBLI 62011 adalah kode utama Anda.

Aksi 2: Integrasikan Kepatuhan ke dalam Alur Kerja

- Jadwalkan pelaporan triwulan SII Nas sebagai rutinitas bisnis.
- Masukkan proses klasifikasi IGRS sebagai bagian standar dari siklus produksi game Anda.

Aksi 3: Rencanakan Pertumbuhan dengan Incentif

- Dokumentasikan seluruh aktivitas R&D Anda untuk klaim *Super Tax Deduction*.
- Jajaki kemitraan dengan institusi pendidikan untuk memanfaatkan *Super Deduction Vokasi*.