

Equipo de trabajo compuesto por los siguientes cracks:

Sebastian Mogollón -Juan Esteban Aguirre -Juan Pablo Vélez -Julio Cesar el emperador

Estas historias se centran en cómo un nuevo usuario explora la tienda.

- **HU-01: Ver el catálogo principal**

Como un visitante nuevo, **quiero** ver una lista de los juegos más populares o recién llegados en la pantalla principal **para** tener una idea rápida de lo que ofrece la tienda.

- **HU-02: Ver ofertas especiales**

Como un comprador que busca buenos precios, **quiero** ver una sección destacada de "Ofertas" en la interfaz principal **para** encontrar fácilmente juegos con descuento.

- **HU-03: Filtrar juegos por consola**

Como un dueño de una PlayStation 5, **quiero** poder filtrar el catálogo para ver únicamente los juegos disponibles para mi consola **para** no perder tiempo viendo títulos que no puedo jugar.

- **HU-04: Buscar un juego específico**

Como un usuario que ya sabe qué juego quiere, **quiero** tener una barra de búsqueda **para** encontrar ese título directamente por su nombre.

- **HU-05: Ver ediciones limitadas**

Como un coleccionista, **quiero** que las ediciones especiales o de coleccionista estén claramente marcadas **para** poder identificarlas a simple vista.

Módulo 2: Detalle del Producto

Estas historias cubren la interacción del usuario con un juego específico.

- **HU-06: Ver información detallada de un juego**

Como un comprador interesado, **quiero** tocar un juego en el catálogo y ver una pantalla con más detalles, como su descripción, capturas de pantalla y el precio, **para** poder tomar una decisión de compra informada.

- **HU-07: Distinguir entre formato físico y digital**

Como un cliente, **quiero** ver claramente si un juego está disponible en formato físico, digital o ambos **para** poder elegir el que prefiero.

- **HU-08: Ver próximos lanzamientos**

Como un fanático de los videojuegos, **quiero** ver una sección de "Próximos Lanzamientos" con su fecha de salida **para** estar al día y saber qué juegos podré comprar en el futuro.

Módulo 3: Carrito de Compras

Estas historias definen el proceso de selección y gestión de la compra.

- **HU-09: Añadir un juego al carrito**

Como un cliente decidido, **quiero** poder añadir un juego al carrito de compras desde su página de detalle **para** iniciar el proceso de compra.

- **HU-10: Ver el contenido de mi carrito**

Como un comprador, **quiero** poder acceder a mi carrito en cualquier momento **para** revisar los juegos que he seleccionado y ver el subtotal de mi compra.

- **HU-11: Modificar la cantidad de un producto**

Como un cliente, **quiero** poder cambiar la cantidad de un juego en el carrito (ej. comprar dos copias físicas para un regalo) **para** tener flexibilidad en mi pedido.

- **HU-12: Eliminar un juego del carrito**

Como un cliente que cambió de opinión, **quiero** poder quitar fácilmente un juego de mi carrito **para** actualizar mi pedido antes de pagar.

Módulo 4: Proceso de Pedido (Checkout)

Estas historias finalizan la transacción del usuario.

- **HU-13: Iniciar el proceso de pago**

Como un cliente listo para comprar, **quiero** un botón de "Realizar Pedido" en mi carrito **para** pasar al último paso de la compra.

- **HU-14: Ingresar datos para la entrega**

Como un comprador de un juego físico, **quiero** un formulario para ingresar mi nombre y dirección de envío **para** que la tienda sepa dónde entregar mi pedido.

- **HU-15: Ingresar datos para copia digital**

Como un comprador de un juego digital, **quiero** un formulario para ingresar mi nombre y correo electrónico **para** recibir el código de descarga.

- **HU-16: Confirmación del pedido**

Como un cliente que ha finalizado su compra, **quiero** ver una pantalla de confirmación con un resumen de mi pedido y un mensaje de "Gracias" **para** saber que el proceso fue exitoso.

