

# Design Guidelines

Mobile Application Development 2013

Version 1

2013-10-09

This PDF can be downloaded at:

<http://tinyurl.com/mahgdstudentapppdf>

# UI Design principles

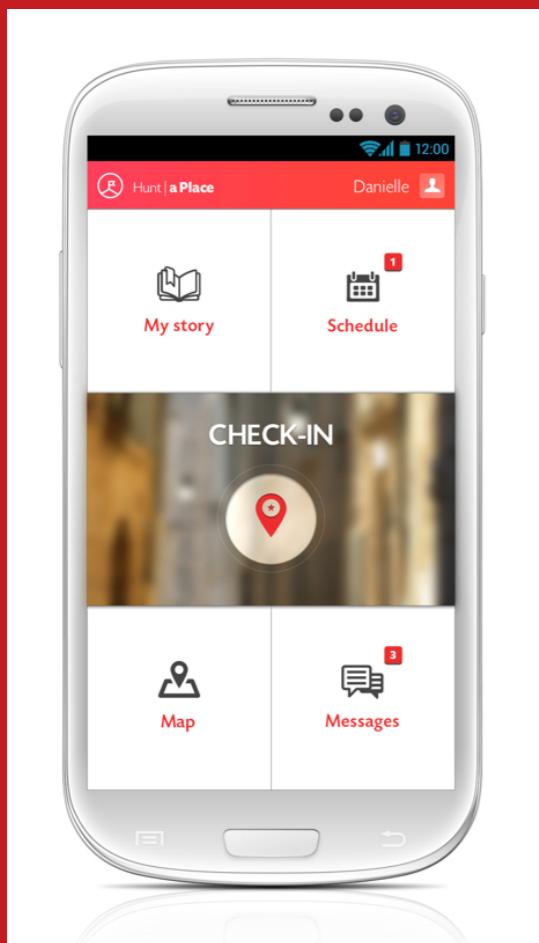
The app design should be aligned with the following value words, representing a general look and feel: (To be completed with actual value words from UI-group)

*Inspiring  
Trustworthy  
Modern*

# General designstyle

Our MAH app should follow what is referred to as a ‘flat UI design’. Although flat, feel free to work with subtle shadows and effects.

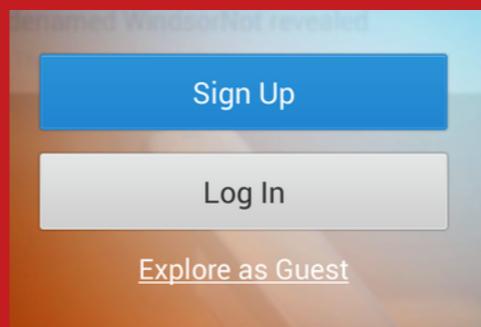
Nice



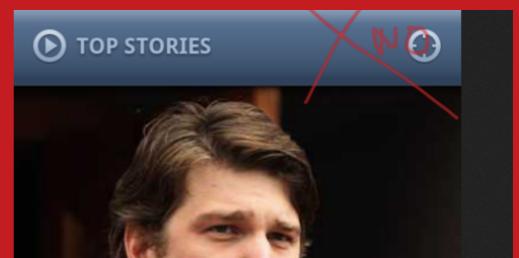
Nice



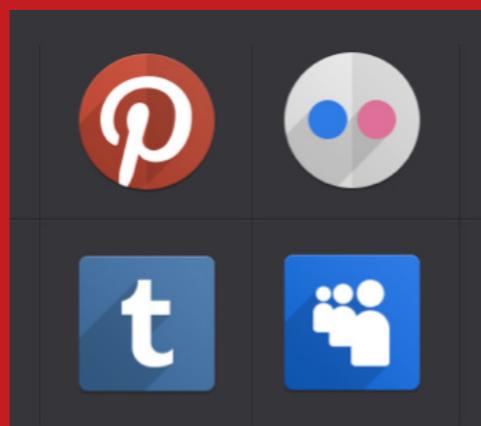
Effects



Naughty



Shadows



# Colours

The colours used shall be aligned with the Malmö Högskolas' existing graphical manual. However some color variations need to be added.

## Våra färger

Färg är en viktig del av vår visuella identitet. En viktig igenkänning för Malmö högskola är vår röda färg. Därför vill vi även fortsättningsvis använda den röda färgen som ett viktigt signalement för Malmö högskola.

I denna version av den grafiska manualen har vi justerat den MAH-röda färgen en aning för att skapa ett klarare och modernare uttryck.

Den röda färgen skapar tillsammans med komplementfärgerna en tydlig helhet i vår visuella framtoning. Komplettera gärna med vitt så får du en bra kontrast som gör att våra färger – och därmed vår identitet – förstärks ytterligare.

Beroende av vilket papper du ska trycka på, kan färgåtergivningen påverkas och avvika från ideal-läget. Låt dina ögon avgöra om nyansen är i linje med våra färger. Avviker den alltför mycket bör du överväga ett annat pappersval.

### FÄRGSYSTEM CMYK/EUROPASKALAN

CMYK står för Cyan, Magenta, Yellow och Black och används vid tryckning och fyrfärgsutskrifter. En färgnyans anges då som ett blandningsförhållande (i procent) mellan de fyra grundfärgerna cyanblått, magentarött, gult och svart.

### FÄRGSYSTEM RGB

RGB står för Rött, Grönt och Blått och är ett kulörsystem som används för digitala bilder och visning på skärm. Om du ska publicera våra färger på internet (som dekor, bakgrund eller liknande) kan du också definiera färger enligt HTML-standard, genom så kallad hexadecimal kod, som utgår från RGB.

### FÄRGSYSTEM PMS

PMS (PANTONE MATCHING SYSTEM) är ett smidigt och användbart kulörsystem, men ibland något inexakt. Det bygger på blandningar av nio olika färger. Används främst för dekorfärger i

### VÅR HUVUDFÄRG



MAH-RÖD  
CMYK: 0, 100, 80, 20  
RGB: 193, 0, 43  
PMS: 187 C

### VÅRA KOMPLEMENTFÄRGER



SVART  
CMYK: 0, 0, 0, 100  
RGB: 0, 0, 0  
PMS: Process Black C



Samt nyanser av svart (gråskala)



MAH-BLÅ  
CMYK: 100, 0, 0, 0  
RGB: 0, 159, 218  
PMS: Process Cyan C

# Colour variations

Main colors



RGB: 193, 0, 43  
HTML: c1002b  
HSB: 347,100,76



RGB: 0,0,0,  
HTML: 000000  
HSB: 0,0,0



RGB: 255,255,255  
HTML: ffffff  
HSB: 0,0,100



RGB: 0,159,232  
HTML: 009fe8  
HSB: 199,100,91

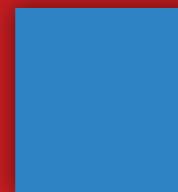
Scales



RGB: 166,0,32  
HTML: a60020  
HSB: 349,100,65



Any shade of black

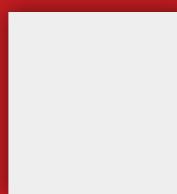


RGB: 0,128,199  
HTML: 0080c7  
HSB: 201,100,78

Backgrounds



RGB: 222,222,222  
HTML: dedede  
HSB: 0,0,87



RGB: 238,238,238,  
HTML: eeeeeee  
HSB: 0,0,93



Icon backgrounds colour codings



HTML: fdbe11



HTML: ff6c34



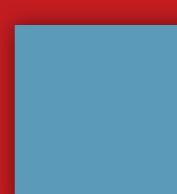
HTML: 73fcf9



HTML: 92ab4d



HTML: c87caf



HTML: 469bba



HTML: 8cca47

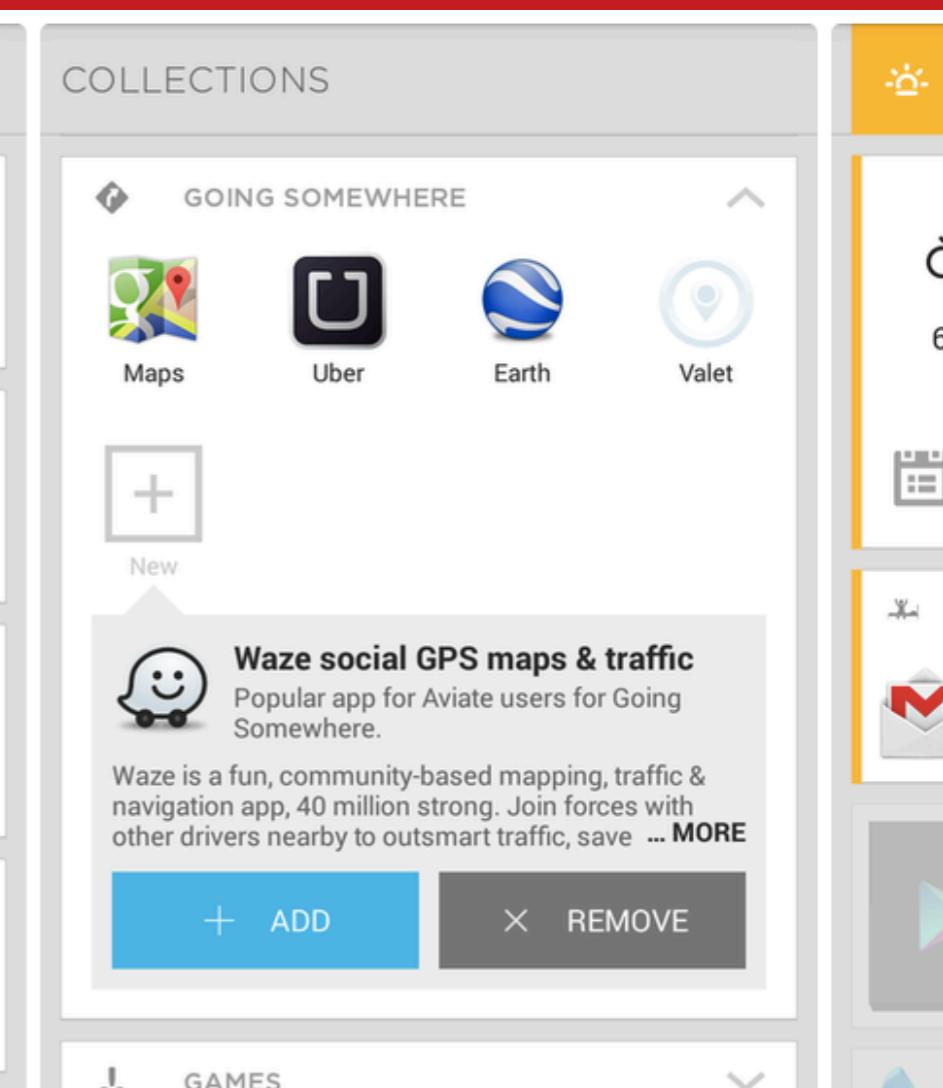
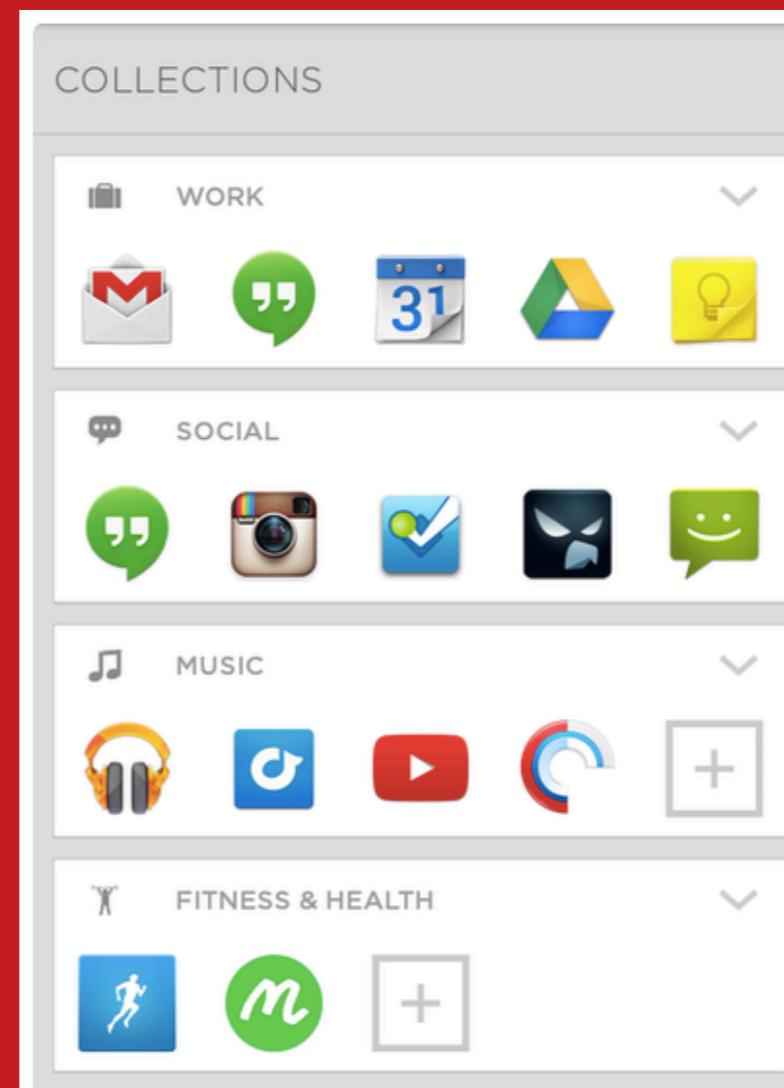
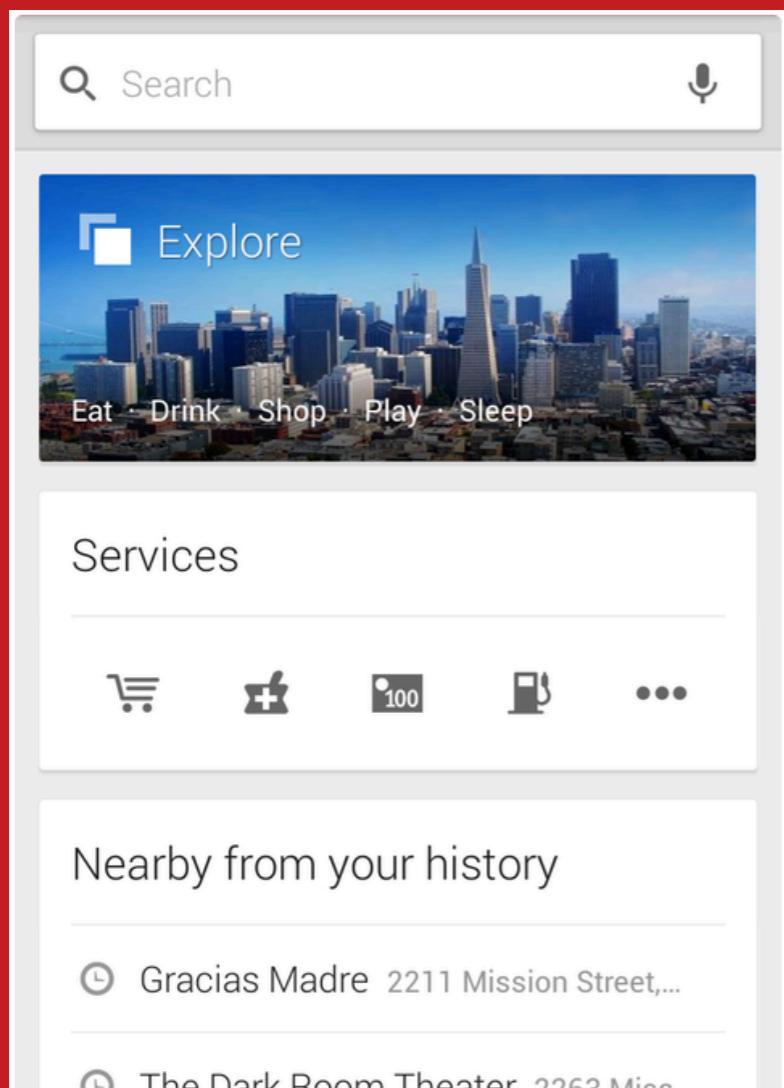


HTML: b21920

# Backgrounds

Although the main colours for Malmö Högskola is red, black and white – we use a scale of white for backgrounds. See colour scheme for definitions.

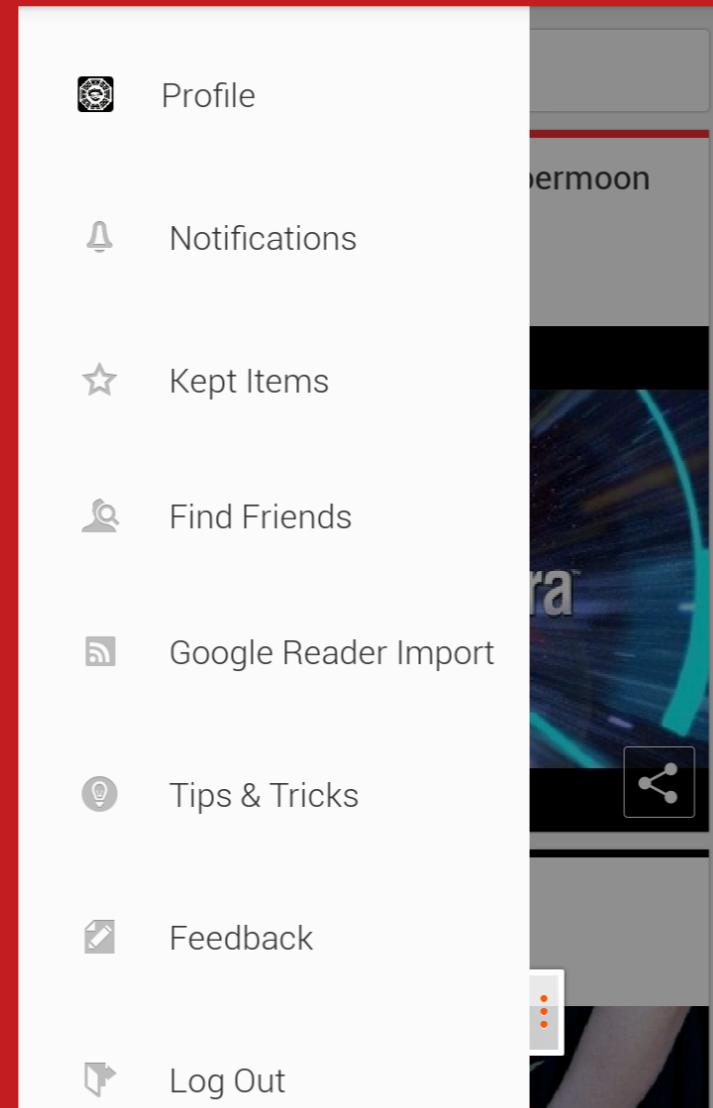
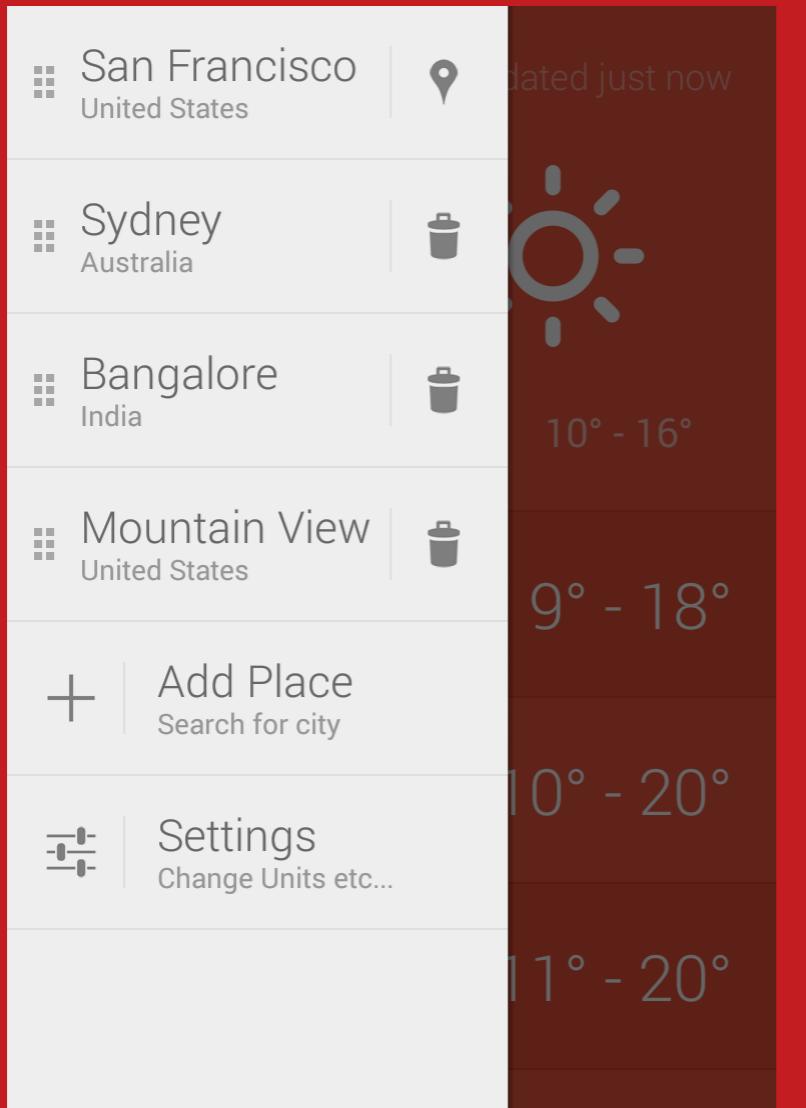
## Background examples



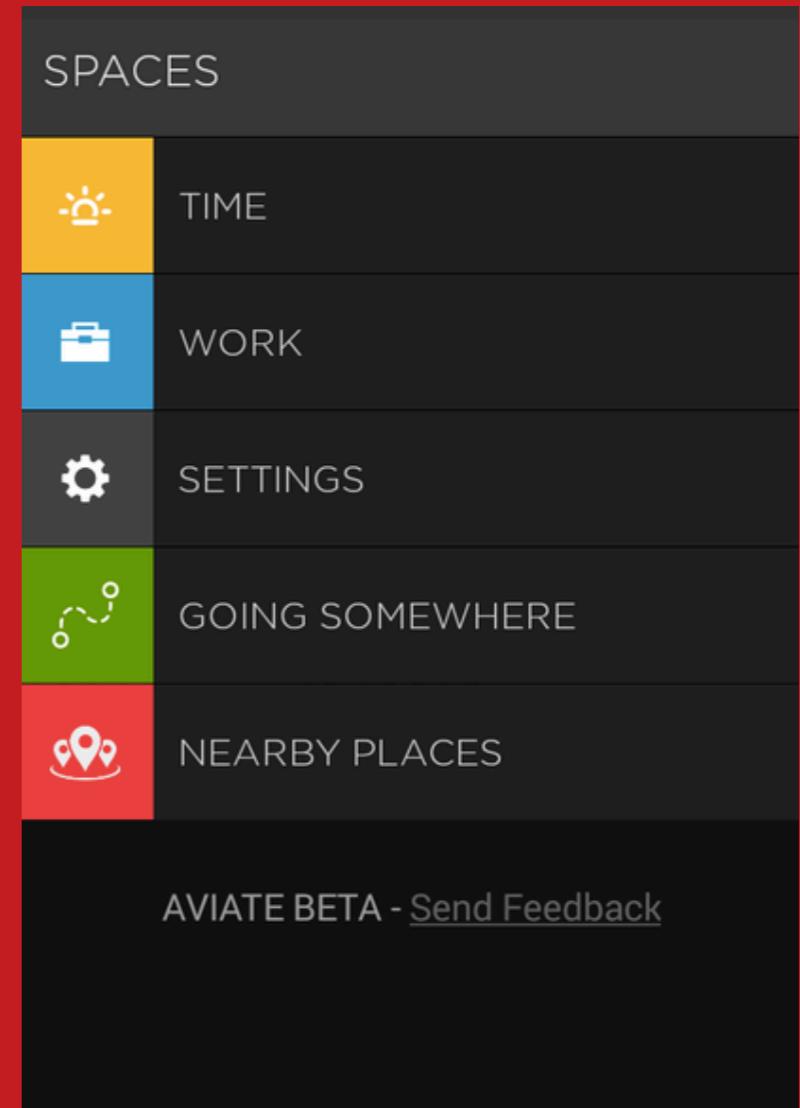
# Lists / Menues

Lists color theme should be light, icons can still be colour coded.

## Light backgrounds



## Coloured icons



# Launcher icon

MDPI



HDPI



XDPI

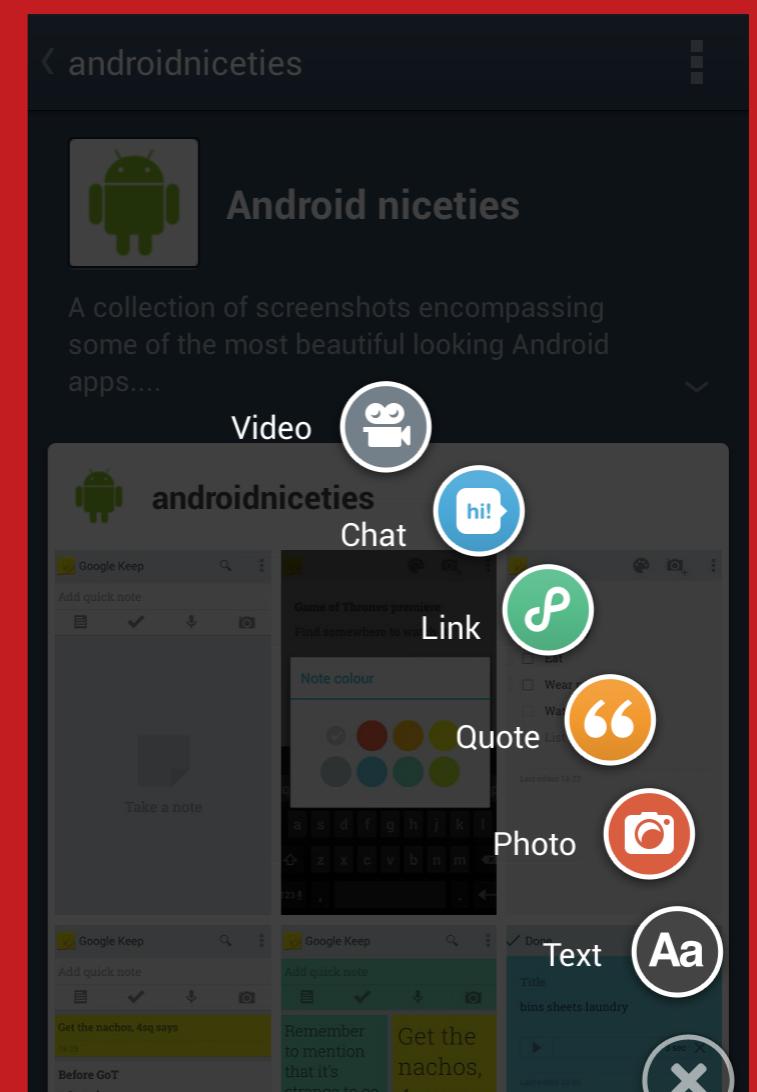
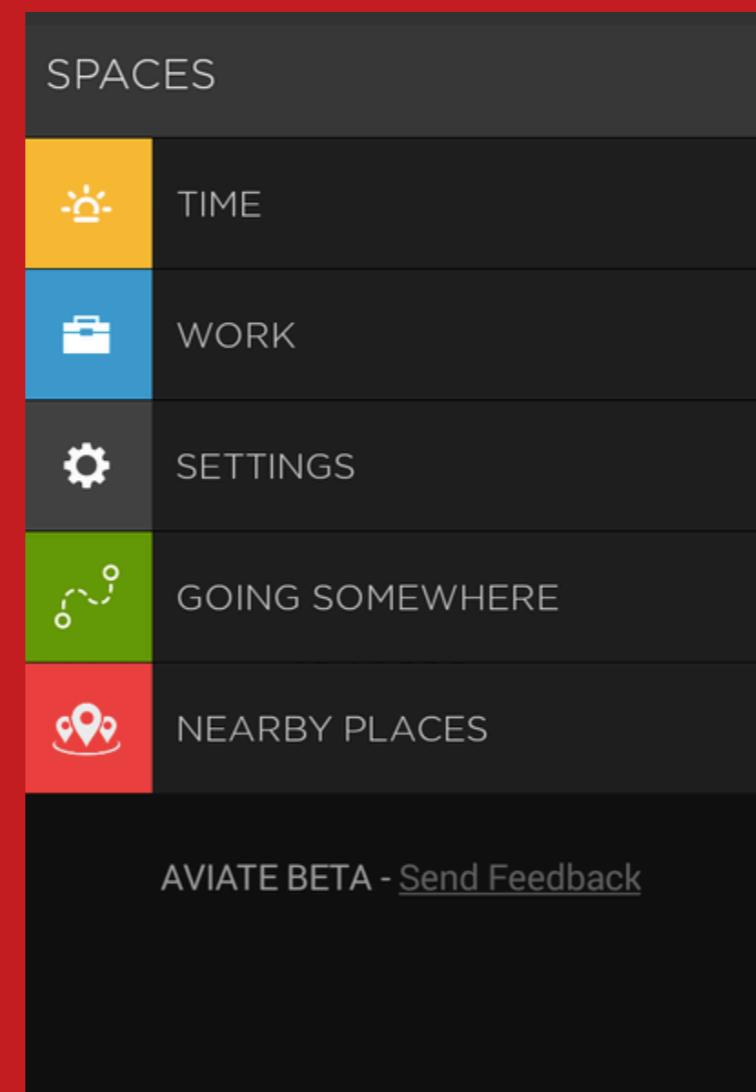


XXDPI



# Icons

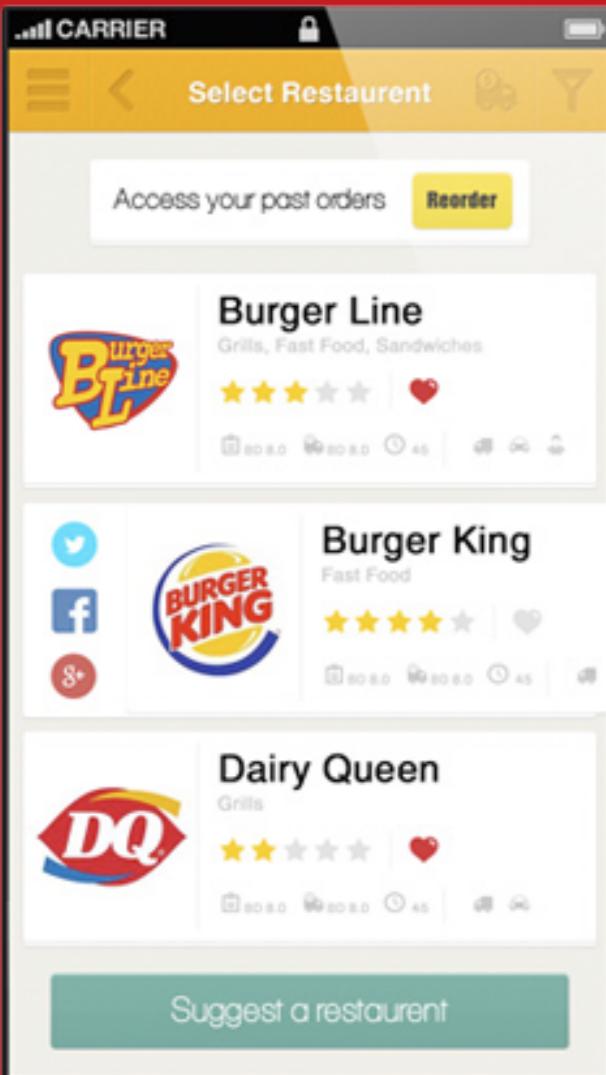
The icons inside app should mainly utilize the existing Android icon symbols. Icons background should preferable be colour coded as seen below.



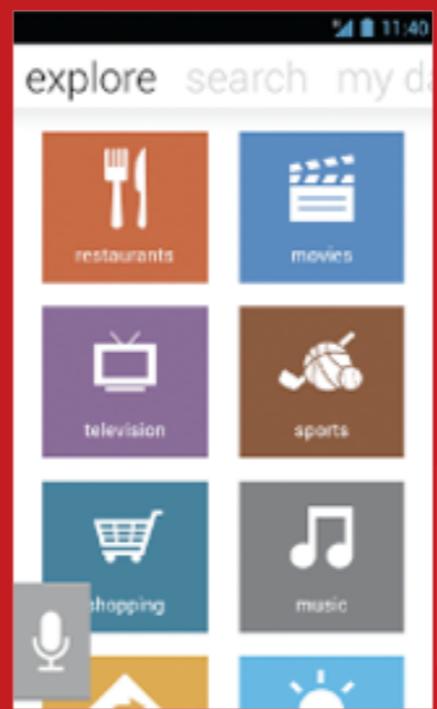
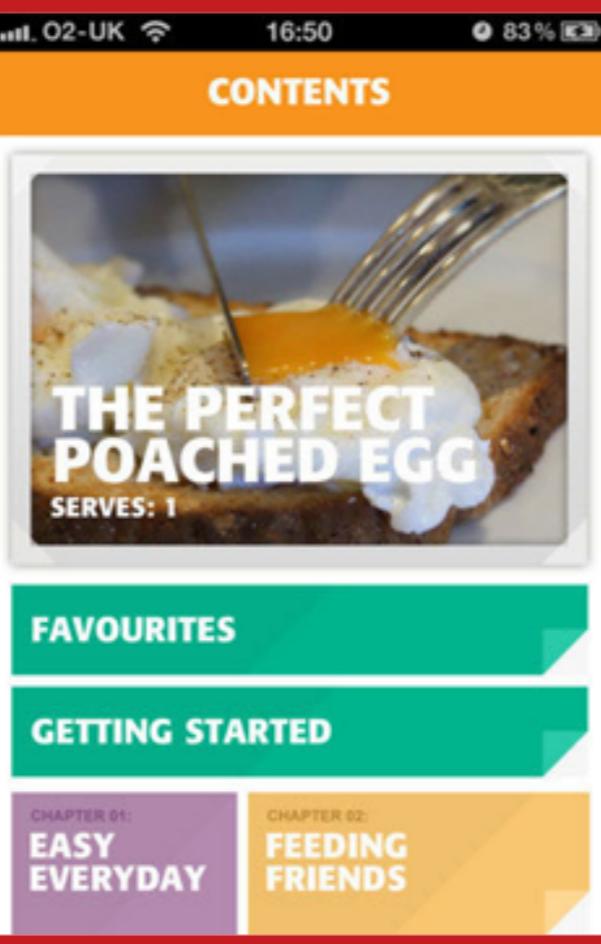
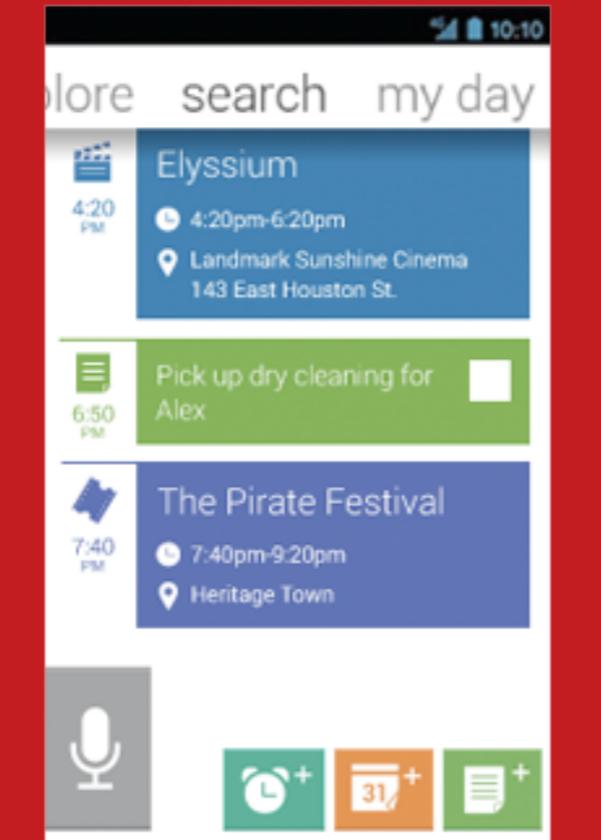
# Moodboard

The flat UI and minimal design is what we are aiming for, with not too many visual elements.  
A light color theme with pastel colours and shades.

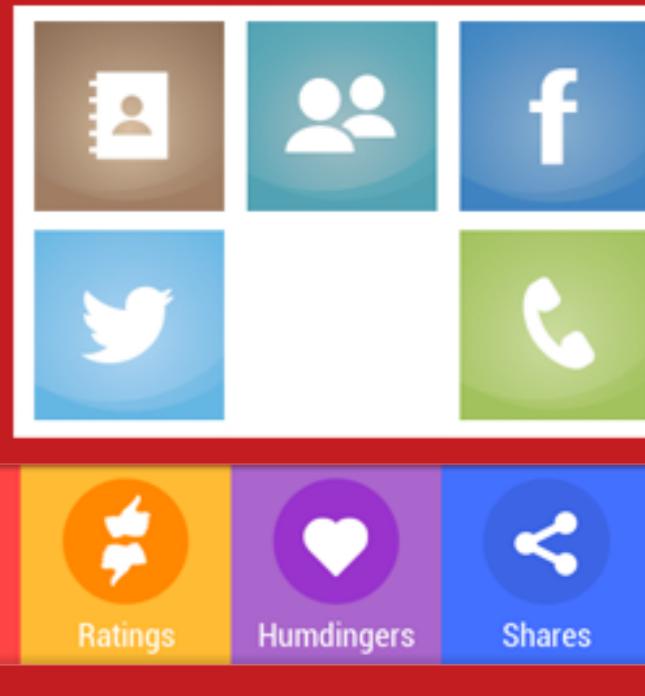
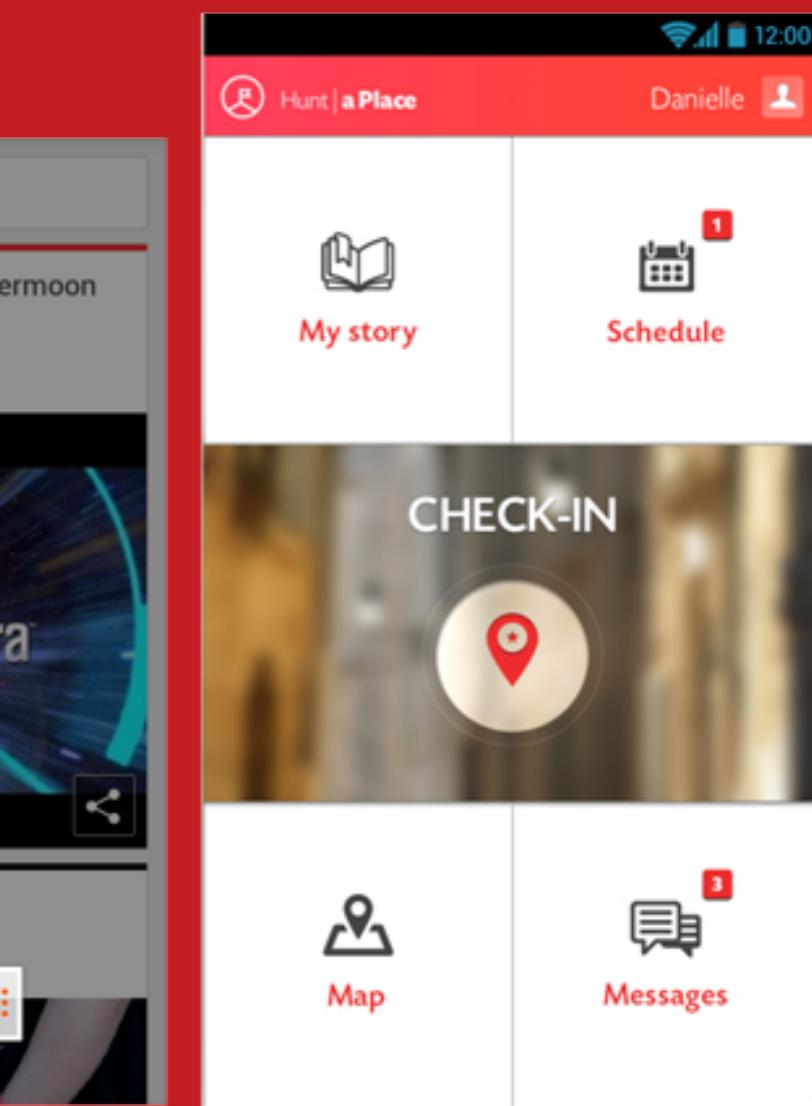
Some of the features on campus / or university can be showcased through attractive photographs.



grain★ gr	long rice/cup★ 4.61 lrc
butter/teaspoon★ btsp	Basmati rice/cup★ 4.72 brc
butter/tablespoon★ 65 btbsp	rice flour/cup★ 5.76 rfc
stick of butter★ sb	rolled oats/cup★ 10.24 roc
butter/cup★ bc	semolina/cup★ 5.52 sc



- Profile
- Notifications
- Kept Items
- Find Friends
- Google Reader Import
- Tips & Tricks
- Feedback
- Log Out



# Guidelines tools

# Dimensions

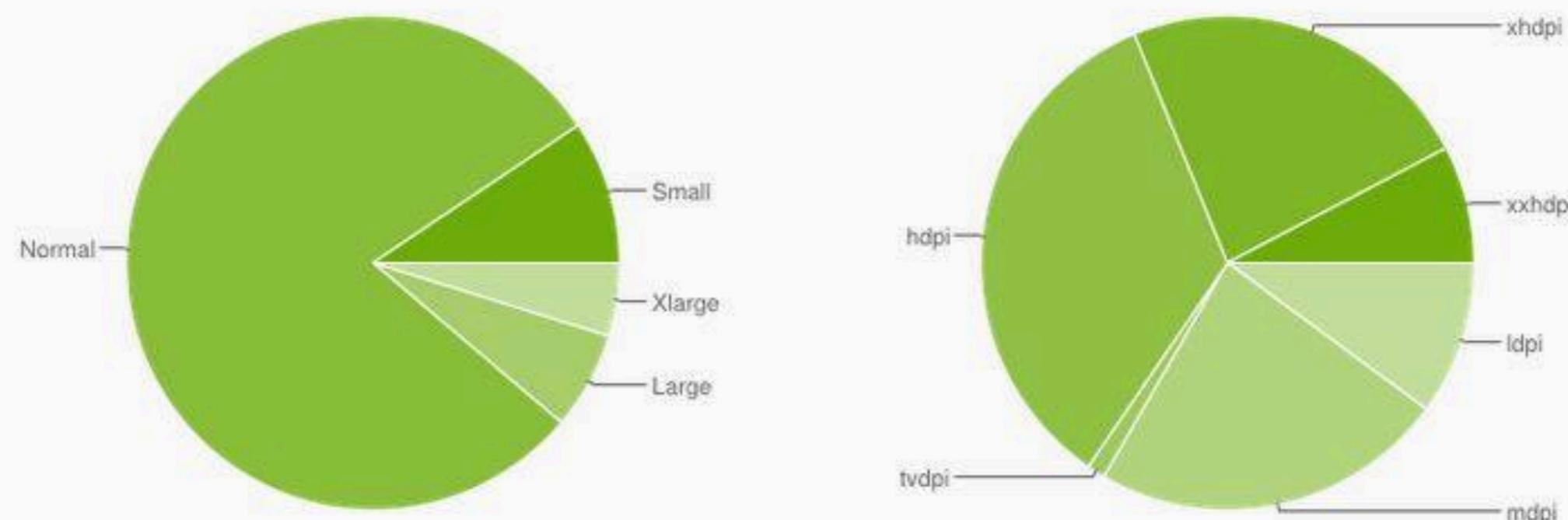
Here's a usable chart describing sizes of the launcher icons, top icons etc.

Screen densities and icon dimensions							
Qualifier	DPI	Scaling factor	Launcher icon	Action bar, tab icon	Notification icon (API 11)	Notification icon (API 9)	Notification icon (older)
ldpi	120	0.75	36 x 36	24 x 24	18 x 18	12 x 19	19 x 19
			32 x 32	18 x 18	16 x 16	12 x 12	16 x 16
mdpi	160	1.0	48 x 48	32 x 32	24 x 24	16 x 25	25 x 25
			42 x 42	24 x 24	22 x 22	16 x 16	21 x 21
hdpi	240	1.5	72 x 72	48 x 48	36 x 36	24 x 38	38 x 38
			64 x 64	36 x 36	33 x 33	24 x 24	32 x 32
xhdpi	320	2.0	96 x 96	64 x 64	48 x 48	32 x 50	50 x 50
			84 x 84	48 x 48	44 x 44	32 x 32	42 x 42
xxhdpi	480	3.0	144 x 144	96 x 96	72 x 72	48 x 75	75 x 75
			126 x 126	72 x 72	66 x 66	48 x 48	63 x 63

# Sizes & usage

Chart describing screen sizes and their relative usage. Most often used marked in red.

	ldpi	mdpi	tvdpi	hdpi	xhdpi	xxhdpi	Total
Small	9.4%						9.4%
Normal	0.1%	15.3%		33.5%	22.8%	7.7%	79.4%
Large	0.6%	3.5%	1.2%	0.5%	0.6%		6.4%
Xlarge		4.4%		0.3%	0.1%		4.8%
Total	10.1%	23.2%	1.2%	34.3%	23.5%	7.7%	



# Usable links

<http://petrnohejl.github.io/Android-Cheatsheet-For-Graphic-Designers/>

<http://developer.android.com/design/style/iconography.html>

<http://developer.android.com/guide/topics/resources/more-resources.html#Dimension>

[http://developer.android.com/guide/practices/screens\\_support.html](http://developer.android.com/guide/practices/screens_support.html)

<http://developer.android.com/design/style/typography.html>

# Other

For other concerns please refer to the  
“Pixel Perfect Precision”-PDF.

For questions to the Graphic Design team:

Sebastian Danso: 0703-705 799

Pablo Suarte: [pablosu@gmail.com](mailto:pablosu@gmail.com)

Jaffar Salih: 0767-14 18 87

Alok Utsav: [utsav.alok@gmail.com](mailto:utsav.alok@gmail.com) , 076-780 18 52

Rodrigo Jimenez: 073-834 29 67

Sabaa Alkatib: [sabaa\\_90@hotmail.com](mailto:sabaa_90@hotmail.com) , 0760-60 10 66

Clara Forsberg: [clara.forsberg1@gmail.com](mailto:clara.forsberg1@gmail.com) , 076-1128423

Michaela Schmied Henning: [michaelaschmied@gmail.com](mailto:michaelaschmied@gmail.com)