

Piscine C Jour 06

Staff 42 piscine@42.fr

Résumé: Ce document est le sujet du jour 06 de la piscine C de 42.

Table des matières

1	Consignes	Z
II	Préambule	4
III	Exercice 00 : libft	5
IV	Exercice 01 : ft_print_program_name	6
\mathbf{V}	Exercice 02 : ft_print_params	7
VI	Exercice 03 : ft_rev_params	8
VII	Exercice 04 : ft_sort_params	9

Chapitre I

Consignes

- Seule cette page servira de référence : ne vous fiez pas aux bruits de couloir.
- Le sujet peut changer jusqu'à une heure avant le rendu.
- Attention aux droits de vos fichiers et de vos répertoires.
- Vous devez suivre la procédure de rendu pour tous vos exercices.
- Vos exercices seront corrigés par vos camarades de piscine.
- En plus de vos camarades, vous serez corrigés par un programme appelé la Moulinette.
- La Moulinette est très stricte dans sa notation. Elle est totalement automatisée. Il est impossible de discuter de sa note avec elle. Soyez d'une rigueur irréprochable pour éviter les surprises.
- La Moulinette n'est pas très ouverte d'esprit. Elle ne cherche pas à comprendre le code qui ne respecte pas la Norme. La Moulinette utilise le programme norminette pour vérifier la norme de vos fichiers. Comprendre par là qu'il est stupide de rendre un code qui ne passe pas la norminette.
- L'utilisation d'une fonction interdite est un cas de triche. Toute triche est sanctionnée par la note de -42.
- Si ft_putchar() est une fonction autorisée, nous compilerons avec notre ft_putchar.c.
- Vous ne devrez rendre une fonction main() que si nous vous demandons un programme.
- Les exercices sont très précisément ordonnés du plus simple au plus complexe. En aucun cas nous ne porterons attention ni ne prendrons en compte un exercice complexe si un exercice plus simple n'est pas parfaitement réussi.
- La Moulinette compile avec les flags -Wall -Wextra -Werror, et utilise gcc.
- Si votre programme ne compile pas, vous aurez 0.
- Vous <u>ne devez</u> laisser dans votre répertoire <u>aucun</u> autre fichier que ceux explicitement specifiés par les énoncés des exercices.

- Vous avez une question? Demandez à votre voisin de droite. Sinon, essayez avec votre voisin de gauche.
- Votre manuel de référence s'appelle Google / man / Internet /
- Pensez à discuter sur le forum Piscine de votre Intra!
- Lisez attentivement les exemples. Ils pourraient bien requérir des choses qui ne sont pas autrement précisées dans le sujet...
- Réfléchissez. Par pitié, par Odin! Nom d'une pipe.



Pour cette journée, la norminette doit être lancée avec le flag $--CheckForbiddenSourceHeader. \ {\tt La moulinette 1'utilisera aussi}.$

Chapitre II

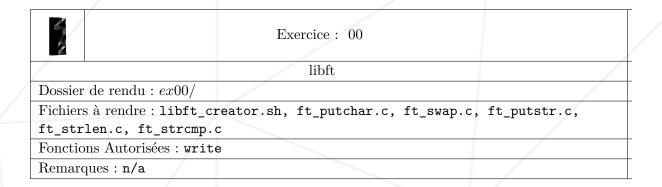
Préambule

Dialogue issue du film The Big Lebowski:

```
Walter: Excuse-moi Smokey, t'as mordu la ligne: y'a faute.
Smokey: Mon cul! Tu me mets huit, Duc...
Walter : Je te demande pardon, mets lui zéro, jeu suivant.
Smokey: Tu fais chier Walter, tu me mets huit Duc...
Walter: Smokey on est pas au Viet-nâm, on est au bowling, on joue
         selon les règles...
Le Duc : Allez, déconne pas Walter, on est là merde : son pied a légèrement
         mordu, il a un peu glissé... C'est qu'un sport, là !
Walter : Oui. Et il est homologué, c'est une partie qui compte pour le tournoi,
         j'ai pas raison ?
Smokey: Ouais, mais j'ai pas...
Walter: J'ai pas raison?
Smokey: Ouais, mais j'ai pas mordu... Allez! Vas-y Duc, mets moi un huit.
Walter: [Sort son flingue] Smokey mon ami, si t'as jamais souffert,
         tu vas comprendre...
Le Duc : Walter, fais pas le con !
Walter: [Menaçant] Vas-y, mets-toi un huit et tu vas comprendre!
Smokey: J'ai pas m...
Walter: Tu vas comprendre ta douleur, Smokey!
Smokey: Duc? C'est ton partenaire...
Walter : Le monde est en train de DEVENIR CINGLÉ ! [Se lève] Y'A PERSONNE ICI À
         PART MOI QUI SE SOUCIE ENCORE DE RESPECTER LES RÈGLES ? METS-TOI ZÉRO !
Le Duc : Ils sont en train d'appeler les flics Walter remets ça dans...
Walter: [Braque son flingue sur Smokey] METS-TOI ZÉRO!
Le Duc : Range ca Walter...
Smokey: ...
Le Duc : Walter...
Walter : [Arme son flingue] TU CROIS PEUT-ÊTRE QUE JE PLAISANTE ?
         METS-TOI ZÉRO!
Smokey : Voila, je me suis mis zéro... T'es content ? Espèce de malade !
Walter : [Se calme] ... C'est un sport homologué.
```

Chapitre III

Exercice 00: libft



- Créer votre bibliothèque ft. Elle s'appellera libft.a.
- Un shell script appelé libft_creator.sh compilera comme il le faut les fichiers sources et créera votre bibliothèque.
- Cette bibliothèque doit contenir <u>toutes</u> les fonctions suivantes :

```
void ft_putchar(char c);
void ft_swap(int *a, int *b);
void ft_putstr(char *str);
int ft_strlen(char *str);
int ft_strcmp(char *s1, char *s2);
```

• Nous lancerons la commande suivante :

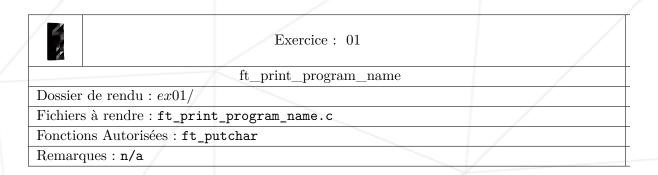
```
sh libft_creator.sh
```



N'hésitez pas à rajouter d'autres fonctions utiles...;-)

Chapitre IV

Exercice 01: ft_print_program_name

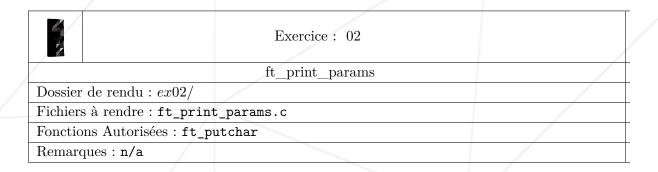


- Il s'agit ici d'un <u>programme</u>, vous devrez donc avoir une fonction main dans votre fichier.c.
- Écrire un programme qui affiche le nom du programme.
- Exemple :

\$>./a.out ./a.out

Chapitre V

Exercice 02: ft_print_params



- Il s'agit ici d'un <u>programme</u>, vous devrez donc avoir une fonction main dans votre fichier.c.
- Écrire un programme qui affiche les arguments reçus en ligne de commande.
- Exemple :

```
$>./a.out test1 test2 test3
test1
test2
test3
$>
```

Chapitre VI

Exercice 03: ft_rev_params

	Exercice: 03	
/	ft_rev_params	
Dossier de rendu : $ex03/$		
Fichiers à rendre : ft_rev_params.c		
Fonctions Autorisées : ft_putchar		
Remarques : n/a		

- Il s'agit ici d'un <u>programme</u>, vous devrez donc avoir une fonction main dans votre fichier.c.
- Écrire un programme qui affiche les arguments reçus en ligne de commande dans l'ordre inverse.
- \bullet Vous devez afficher tous les arguments, sauf $\mathtt{argv}\, [\mathtt{0}]\,.$
- Tous les arguments devront être sur une ligne separée.

Chapitre VII

Exercice 04: ft_sort_params

	Exercice: 04	
	ft_sort_params	
Dossier de rendu : $ex04/$		
Fichiers à rendre : ft_sort_params.c		
Fonctions Autorisées : ft_putchar		
Remarques : n/a		

- Il s'agit ici d'un <u>programme</u>, vous devrez donc avoir une fonction main dans votre fichier.c.
- Écrire un programme qui affiche les arguments reçus en ligne de commande triés par ordre ascii.
- Vous devez afficher tous les arguments, sauf argv[0].
- Tous les arguments devront être sur une ligne separée.