

Matthias Ballarini

Date : 05/11/2014

Graphismes et Visualisation

Rapport TD N°5

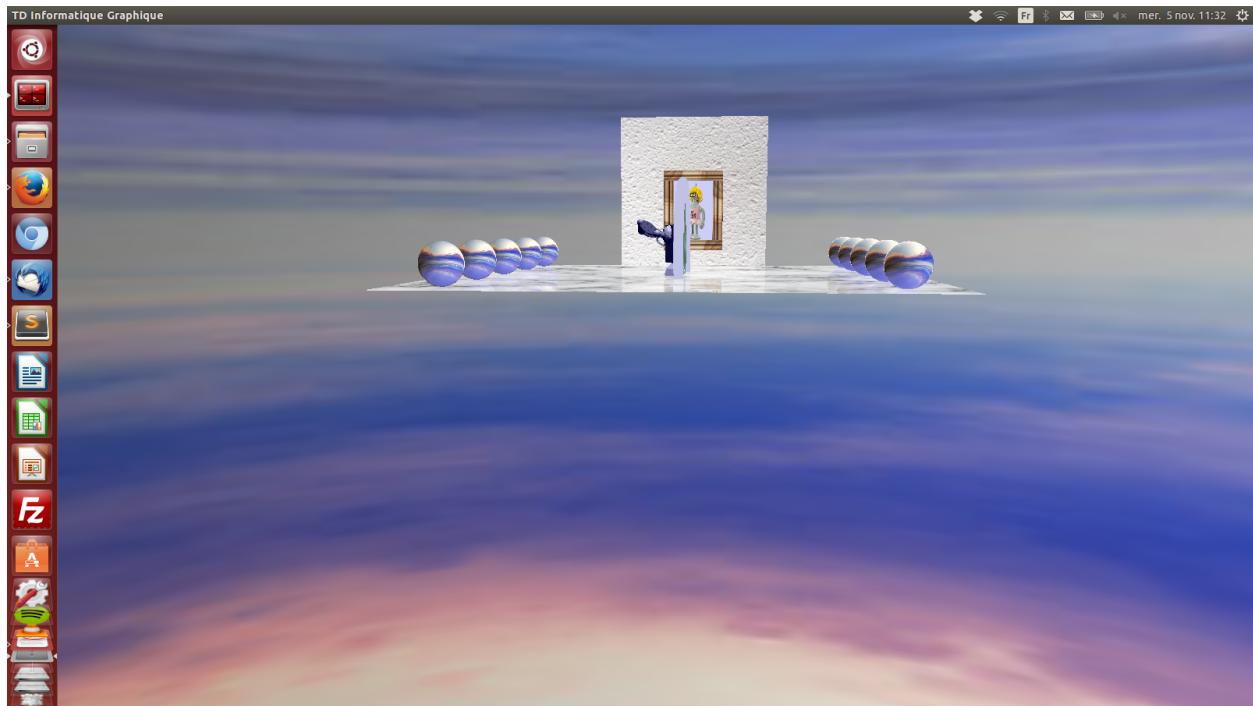
Exercice 2



Vue des sphères qui sont correctement reflétées sur le sol.

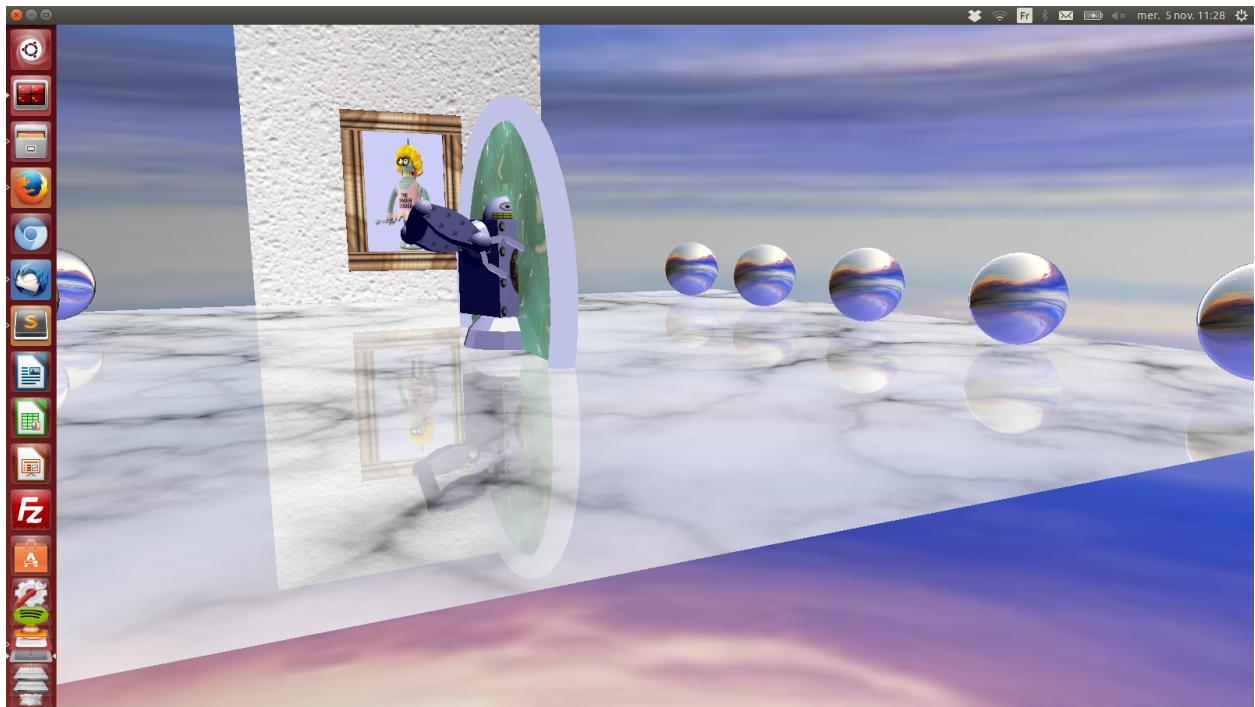
Nous appliquons le `glScalef()` uniquement aux textures. Il faut passer dans le mode `GL_TEXTURE` pour appliquer cette modification.

Exercice 3



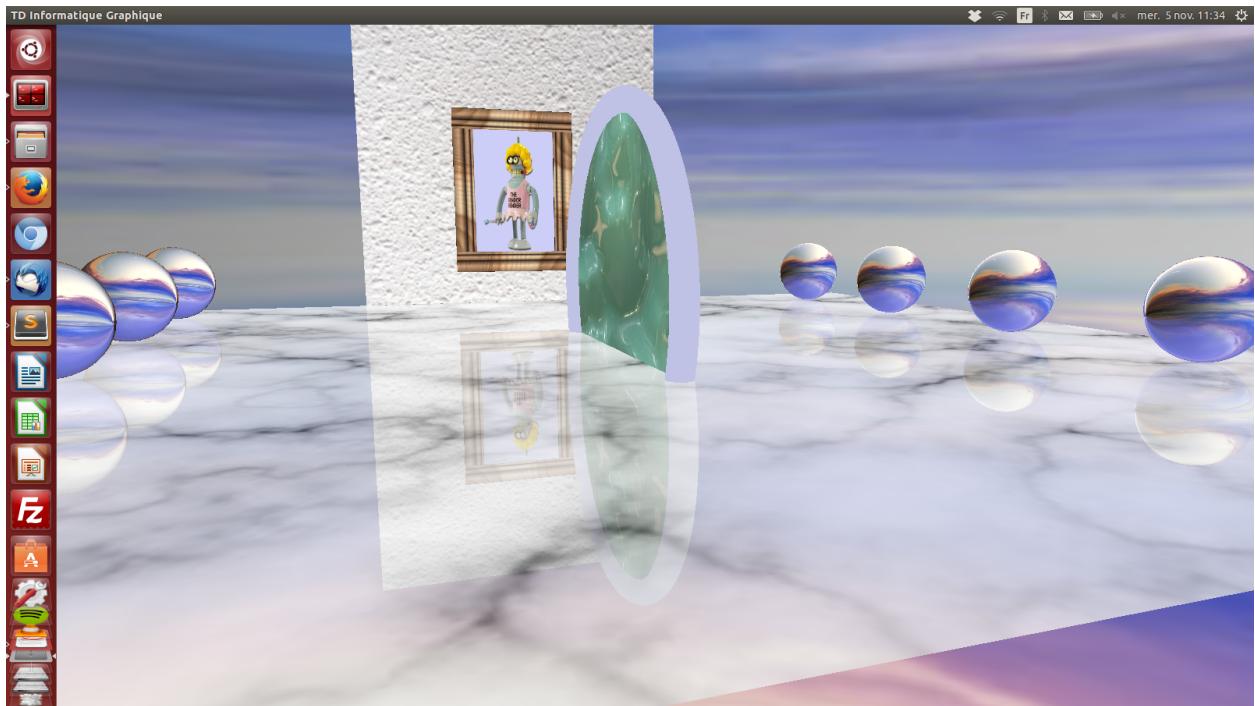
*Vue d'ensemble où l'on voit que le clipping de la porte est actif,
On ne voit pas le bas de la porte sous la scène.*

Le plan du clipping de la porte (pour ne pas qu'elle apparaisse sous le sol) n'est pas le même que celui du robot. Pour le plan du clipping de la porte j'ai choisi comme valeurs : {0,1,0,0}.



Vue du robot entrant dans la porte.

Pour limiter le clipping à l'entrée de la porte il suffit de désactiver le clipping sur le robot lorsque la position de sa base sur l'axe y n'est plus dans l'entrée de la porte (c'est à dire entre les deux poteaux de l'entrée)



Vue de la scène lorsque le robot disparaît totalement par la porte.



Vue où la position du robot par rapport à la porte ne lui permet pas d'être clippé.