Ballarini Matthias

Date: 13 novembre 2014

Réseaux Avancés

TP NETKIT

4. Protocole ARP

Q4.1

Le routeur r1 a dans son cache ARP les adresses de r2 et de pc1 et le routeur r2 a dans son cache ARP les adresses de r1 et de pc2. En effet la commande ping a permis aux routeurs de stocker ces adresses.

Q4.2

Séquence de messages capturés par topdump dans r2:

Séquence de messages capturés par tcpdump dans r1:

listening on eth1, link-type EN10MB (Ethernet), capture size 96 bytes 12:3e:e2:7d:e3:87 (oui Unknown) > Broadcast, ethertype ARP (0x0806), length 42: arp who-has 100.0.0.9 tell 100.0.0.10 fa:de:dc:30:96:57 (oui Unknown) > 12:3e:e2:7d:e3:87 (oui Unknown), ethertype ARP (0x0806), length 42: arp reply 100.0.0.9 is-at fa:de:dc:30:96:57 (oui Unknown)

12:3e:e2:7d:e3:87 (oui Unknown) > fa:de:dc:30:96:57 (oui Unknown), ethertype IPv4 (0x0800), length 98: 200.1.1.7 > 195.11.14.5: ICMP echo request, id 1282, seq 1, length 64 fa:de:dc:30:96:57 (oui Unknown) > 12:3e:e2:7d:e3:87 (oui Unknown), ethertype IPv4 (0x0800), length 98: 195.11.14.5 > 200.1.1.7: ICMP echo reply, id 1282, seq 1, length 64

Séquence de messages capturés par topdump dans pc1:

listening on eth0, link-type EN10MB (Ethernet), capture size 96 bytes fe:fd:c3:0b:0e:01 (oui Unknown) > Broadcast, ethertype ARP (0x0806), length 42: arp who-has 195.11.14.5 tell 195.11.14.1 6e:5f:98:37:0c:07 (oui Unknown) > fe:fd:c3:0b:0e:01 (oui Unknown), ethertype ARP (0x0806), length 42: arp reply 195.11.14.5 is-at 6e:5f:98:37:0c:07 (oui Unknown) fe:fd:c3:0b:0e:01 (oui Unknown) > 6e:5f:98:37:0c:07 (oui Unknown), ethertype IPv4 (0x0800), length 98: 200.1.1.7 > 195.11.14.5: ICMP echo request, id 1282, seq 1, length 64 6e:5f:98:37:0c:07 (oui Unknown), ethertype IPv4 (0x0800), length 98: 195.11.14.5 > 200.1.1.7: ICMP echo reply, id 1282, seq 1, length 64

5. Protocole RIPv2

Q5.1

Résultat :

```
r4:~# ping 100.1.0.13
PING 100.1.0.13 (100.1.0.13) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 100.1.0.13: icmp_seq=1 ttl=64 time=7.70 ms
^C
--- 100.1.0.13 ping statistics ---
1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time 0ms
rtt min/avg/max/mdev = 7.700/7.700/7.700/0.000 ms
r4:~# ping 100.1.2.1
connect: Network is unreachable
```

Pourquoi vous avez eu ce résultat ?

Réponse:

Nous avons ce résultat car le routeur r4 a essayé de pingé l'interface eth2 du routeur r2 or r4 ne connait pas le chemin pour aller à cette interface.

La table de routage de r4 est la suivante :

```
r4:~# route
Kernel IP routing table
Destination Gateway Genmask
                                   Flags Metric Ref
                                                       Use
Iface
                        255.255.255.252 U 0
100.1.0.16
                                              0 0 eth2
100.2.0.0
                        255.255.255.252 U 0
                                                 0 eth0
                                             0
100.1.0.12
                        255.255.255.252 U 0
                                              0 0 eth3
100.1.4.0
                        255.255.255.0 U 0
                                             0 0 eth1
```

Nous voyons en effet qu'il n'y a pas d'entrée pour le réseau 100.1.2.0/24.

Q5.2

Résultat :

```
# /etc/init.d/zebra start
Loading capability module if not yet done.
Starting Quagga daemons (prio:10): zebra ripd.
```

Q5.3

```
r4:~# ping 100.1.2.1
PING 100.1.2.1 (100.1.2.1) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 100.1.2.1: icmp_seq=1 ttl=63 time=11.6 ms
```

Maintenant, le routeur r4 arrive à pinger l'interface eth2 de r2 (adresse IP: 100.1.2.1).

Tableau de routage de r4 :

r4:~# route
Kernel IP routing table

RCINCI II IOUCII	ig cabic						
Destination	Gateway	Genmask	Flags	Metr	ic Re	f	Use
Iface							
100.1.0.16	*	255.255.255.252	2 U	0	0	0	eth2
100.1.0.0	100.1.0.13	255.255.255.252	2 UG	2	0	0	eth3
100.1.0.4	100.1.0.17	255.255.255.252	2 UG	2	0	0	eth2
100.2.0.0	*	255.255.255.252	2 U	0	0	0	eth0
100.1.0.8	100.1.0.17	255.255.255.252	2 UG	2	0	0	eth2
100.1.0.12	*	255.255.255.252	2 U	0	0	0	eth3
100.1.4.0	*	255.255.255.0	U	0	0	0	eth1
100.1.2.0	100.1.0.17	255.255.255.0	UG	3	0	0	eth2
100.1.3.0	100.1.0.17	255.255.255.0	UG	2	0	0	eth2
100.1.1.0	100.1.0.13	255.255.255.0	UG	2	0	0	eth3

Maintenant, il y a une entrée pour le réseau 100.1.2.0/24.

Résultat :

```
r4:~# tcpdump -i eth2 -v -n -s 1518
tcpdump: listening on eth2, link-type EN10MB (Ethernet), capture size
1518 bytes
08:51:12.550753 IP (tos 0x0, ttl 1, id 0, offset 0, flags [DF], proto
UDP (17), length 172) 100.1.0.17.520 > 224.0.0.9.520:
     RIPv2, Response, length: 144, routes: 7
 AFI: IPv4:
                100.1.0.0/30, tag 0x0000, metric: 2, next-hop: self
                100.1.0.4/30, tag 0x0000, metric: 1, next-hop: self
 AFI: IPv4:
 AFI: IPv4:
               100.1.0.8/30, tag 0x0000, metric: 1, next-hop: self
 AFI: IPv4:
               100.1.0.12/30, tag 0x0000, metric: 2, next-hop: self
 AFI: IPv4:
               100.1.1.0/24, tag 0x0000, metric: 2, next-hop: self
              100.1.2.0/24, tag 0x0000, metric: 2, next-hop: self
 AFI: IPv4:
               100.1.3.0/24, tag 0x0000, metric: 1, next-hop: self
 AFI: IPv4:
^C
1 packets captured
1 packets received by filter
O packets dropped by kernel
r4:~# traceroute 100.1.2.1
traceroute to 100.1.2.1 (100.1.2.1), 64 hops max, 40 byte packets
   100.1.0.17 (100.1.0.17) 4 ms 1 ms
   100.1.2.1 (100.1.2.1) 8 ms 8 ms 0 ms
Q5.5
Réponse, en r5:
$route add default gw 100.2.0.1
r5:~# ping 100.1.2.1
PING 100.1.2.1 (100.1.2.1) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 100.1.2.1: icmp seq=1 ttl=62 time=21.0 ms
64 bytes from 100.1.2.1: icmp seq=2 ttl=62 time=1.99 ms
^C
--- 100.1.2.1 ping statistics ---
2 packets transmitted, 2 received, 0% packet loss, time 1003ms
rtt min/avg/max/mdev = 1.999/11.532/21.065/9.533 ms
```

r5:~# traceroute 100.1.2.1

```
traceroute to 100.1.2.1 (100.1.2.1), 64 hops max, 40 byte packets
1 100.2.0.1 (100.2.0.1) 2 ms 0 ms 0 ms
2 100.1.0.17 (100.1.0.17) 1 ms 0 ms 1 ms
3 100.1.2.1 (100.1.2.1) 1 ms 1 ms 1 ms
```

Q5.6

Solution, en r4:

\$route add default gw 100.2.0.2

Q5.7

\$ifconfig eth1 down

```
r1:~# traceroute 100.1.0.10
traceroute to 100.1.0.10 (100.1.0.10), 64 hops max, 40 byte packets
1 100.1.0.2 (100.1.0.2) 1 ms 1 ms 0 ms
2 100.1.0.10 (100.1.0.10) 0 ms 0 ms
```

Réponse : Les paquets passent par r2 (adresse 100.1.0.2) dans cette phase transitoire.

6. Bridging

Q6.1

```
switch1:~# brctl showmacs br0
port no mac addr
                              is local? ageing timer
 1 00:00:00:00:01:00
                                        0.00
                         yes
   00:00:00:00:01:01
                                        0.00
                         yes
switch2:~# brctl showmacs br0
port no mac addr
                              is local?
                                            ageing timer
 2 00:00:00:00:01:01
                                        1.31
                         no
                                        0.00
 1 00:00:00:00:02:00
                         yes
 2 00:00:00:00:02:01
                                        0.00
                         yes
```

Q6.2

7 packets received by filter

```
pc3:~# tcpdump -e -q
tcpdump: verbose output suppressed, use -v or -vv for full protocol
listening on eth0, link-type EN10MB (Ethernet), capture size 96 bytes
09:32:41.499433 00:00:00:00:02:00 (oui Ethernet) > 01:80:c2:00:00:00
(oui Unknown), 802.3, length 52: LLC, dsap STP (0x42) Individual,
ssap STP (0x42) Command, ctrl 0x03: STP 802.1d, Config, Flags [none],
bridge-id 8000.00:00:00:00:02:00.8001, length 35
09:32:41.531497 00:00:00:00:20:00 (oui Ethernet) > Broadcast, ARP,
length 42: arp who-has 10.0.0.3 tell 10.0.0.2
09:32:41.531539 00:00:00:00:30:00 (oui Ethernet) > 00:00:00:00:20:00
(oui Ethernet), ARP, length 42: arp reply 10.0.0.3 is-at
00:00:00:00:30:00 (oui Ethernet)
09:32:41.532027 00:00:00:00:20:00 (oui Ethernet) > 00:00:00:00:30:00
(oui Ethernet), IPv4, length 98: 10.0.0.2 > 10.0.0.3: ICMP echo
request, id 1282, seq 1, length 64
09:32:41.532085 00:00:00:00:30:00 (oui Ethernet) > 00:00:00:00:20:00
(oui Ethernet), IPv4, length 98: 10.0.0.3 > 10.0.0.2: ICMP echo
reply, id 1282, seq 1, length 64
^C
7 packets captured
```

Q6.3

switch1:~# brctl showmacs br0												
port	no mac addr		is local?	ageing timer								
1	00:00:00:00:01:00	yes		0.00								
2	00:00:00:00:01:01	yes		0.00								
2	00:00:00:00:20:00	no		100.14								
switch2:~# brctl showmacs br0												
port	no mac addr		is local?	ageing timer								
2	00:00:00:00:01:01	no		0.53								
1	00:00:00:00:02:00	yes		0.00								
2	00:00:00:00:02:01	yes		0.00								
1	00:00:00:00:20:00	no		107.51								
1	00:00:00:00:30:00	no		107.51								

switch1 connait la position de pc2 (MAC ADDRESS: 00:00:00:00:20:00). switch2 connait la position de pc2 (MAC ADDRESS: 00:00:00:00:20:00) et pc3 (MAC ADDRESS: 00:00:00:00:00:00:00).

Q6.4

```
pc1:~# tcpdump -e -q
tcpdump: verbose output suppressed, use -v or -vv for full protocol decode
listening on eth0, link-type EN10MB (Ethernet), capture size 96 bytes

09:42:45.555992 00:00:00:00:00:00:00 (oui Ethernet) > 01:80:c2:00:00:00 (oui Unknown), 802.3,
length 52: LLC, dsap STP (0x42) Individual, ssap STP (0x42) Command, ctrl 0x03: STP 802.1d,
Config, Flags [none], bridge-id 8000.00:00:00:01:00.8001, length 35

09:42:46.456172 00:00:00:00:20:00 (oui Ethernet) > Broadcast, ARP, length 42: arp who-has
10.0.0.3 tell 10.0.0.2

09:42:47.555764 00:00:00:00:01:00 (oui Ethernet) > 01:80:c2:00:00:00 (oui Unknown), 802.3,
length 52: LLC, dsap STP (0x42) Individual, ssap STP (0x42) Command, ctrl 0x03: STP 802.1d,
Config, Flags [none], bridge-id 8000.00:00:00:01:00.8001, length 35

09:42:49.555779 00:00:00:00:01:00 (oui Ethernet) > 01:80:c2:00:00:00 (oui Unknown), 802.3,
length 52: LLC, dsap STP (0x42) Individual, ssap STP (0x42) Command, ctrl 0x03: STP 802.1d,
Config, Flags [none], bridge-id 8000.00:00:01:00.8001, length 35
```

Le premier paquet que l'on voit atteindre en pc1 est la première echo request ICMP de pc2 vers pc3 (10.0.0.2 > 10.0.0.3). Les suivantes n'atteigne pas pc1.

pc1:~# tcpdump -e -q tcpdump: verbose output suppressed, use -v or -vv for full protocol decode listening on eth0, link-type EN10MB (Ethernet), capture size 96 bytes 09:48:39.555691 00:00:00:00:01:00 (oui Ethernet) > 01:80:c2:00:00:00 (oui Unknown), 802.3,

length 52: LLC, dsap STP (0x42) Individual, ssap STP (0x42) Command, ctrl 0x03: STP 802.1d, Config, Flags [none], bridge-id 8000.00:00:00:00:00:00.8001, length 35

09:48:39.999967 00:00:00:00:20:00 (oui Ethernet) > 00:00:00:00:30:00 (oui Ethernet), IPv4, length 98: 10.0.0.2 > 10.0.0.3: ICMP echo request, id 2306, seq 2, length 64

Les paquets que l'on voit atteindre en pc1 sont tous les paquets echo request ICMP allant de pc2 vers pc3 (10.0.0.2 > 10.0.0.3). Ici le bridge n'a pas le temps de connaître les bons chemins entre pc2 et pc3.

7. Web Server and Browser

Q7.1

<html><body><h1>It works!</h1></body></html>

Q7.2

It works!

Q7.3

```
10.0.0.2 - - [12/Nov/2014:18:53:40 +0000] "GET / HTTP/1.1" 200 56 "-" "Links (2.2; Linux 2.6.26.5-netkit-K2.8 i686; 127x64)"
```

Q7.4

[Wed Nov 12 18:51:39 2014] [notice] Apache/2.2.9 (Debian) configured -- resuming normal operations

Q7.5

```
server:~# apache2 -1
Compiled in modules:
    core.c
    mod_log_config.c
    mod_logio.c
    worker.c
    http_core.c
    mod_so.c
server:~# a2enmod rewrite
Enabling module rewrite.
```

Run '/etc/init.d/apache2 restart' to activate new configuration!

Q7.6

```
server:~# a2enmod
```

Which module(s) do you want to enable (wildcards ok)?

userdir

Enabling module userdir.

Run '/etc/init.d/apache2 restart' to activate new configuration!

Q7.7

\$mkdir public_html
\$nano index.html

Q7.8

La directive <code>DirectoryIndex custom_file.html</code> permet de faire en sorte que lorsque le client arrive sur l'url $http://10.0.0.1/\sim guest$, le fichier html <code>custom_file.html</code> se charge.

8. Common Gateway Interface

Q8.1

Scénario 1:

Il faut sélectionner le lien "This link", le script /cgi-bin/test.sh est alors lancé avec les arguments "foo", "bar" et "baz". Nous obtenons alors cette page :

```
I have received the parameters as command line arguments:
Number of arguments: 3
Argument: foo
Argument: bar
Argument: baz
```

Scénario 2:

L'utilisateur saisi des informations dans un formulaire et la réponse est envoyé via la méthode **GET**, nous obtenons alors cette page :

```
I have received the parameters through the QUERY_STRING environment
variable :

Variable contents : comment=my+comment&vote=yes
```

Scénario 3:

L'utilisateur saisi des informations dans un formulaire et la réponse est envoyé via la méthode **POST**, nous obtenons alors cette page :

```
I have received the parameters as standard input. comment=my+comment&vote=no
```