

Semestrální práce kivweb
Webová konference

Tomáš Ballák
ballakt@students.zcu.cz

27. listopadu 2017

1. Použití technologií

1.1 Html

Technologii html konkrétně html5 jsem použil pro zobrazení dat uživateli. Za využití tagů pro html5 jsem vytvořil html5 kompatibilní webovou stránku.

1.2 CSS

Pro vizuálněji přívětivější podobu webové stránky jsem využil CSS, kde jsem vytvořil celkový vzhled i za použití CSS frameworku Bootstrapu.

1.3 JavaScript

JavaScript jsem využil místy pro zlepšení vizuálních efektů za použití výše zmiňovaného CSS.

1.4 PHP

Využití jazyka PHP bylo zejména využito na pozadí aplikace tzv. backend. Zároveň jsem tak pomocí php mohl komunikovat se server a požadovat od něj data a nebo data nahrávat.

1.5 MYSQL

Pro přímou komunikaci s databází jsem využil jazyka Mysql, který mi umožnil relativně příjemnou práci s databází.

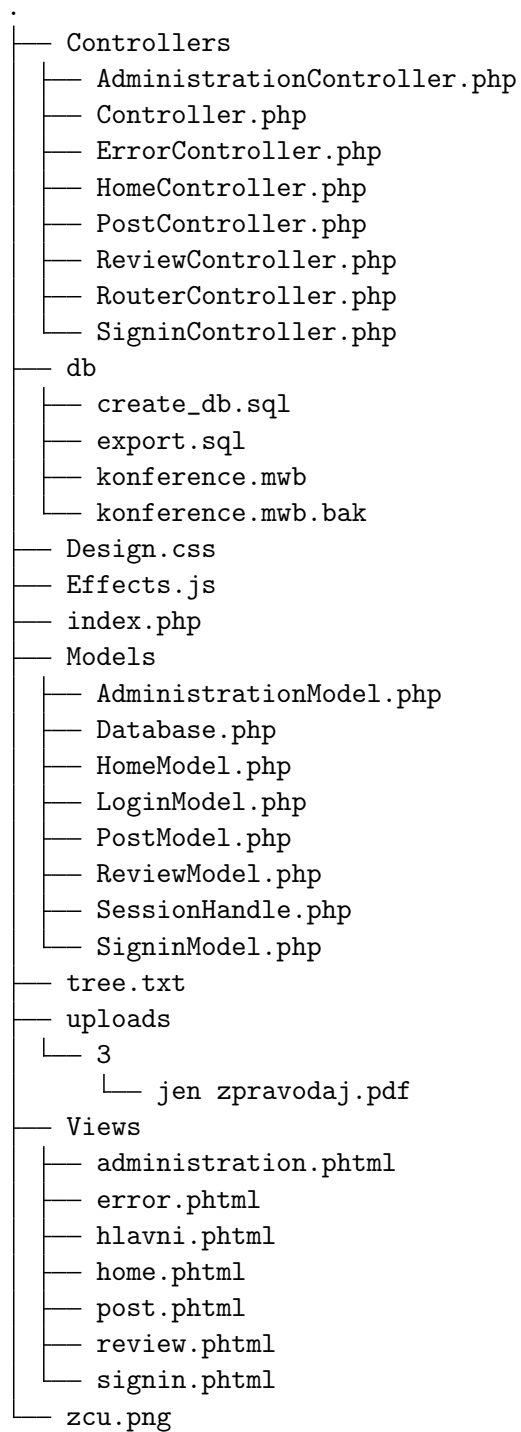
1.6 SQL

Pro vytvoření databáze jsem využil skriptovacího jazyka SQL a využíval jsem kdykoliv jsem použil i MYSQL.

1.7 phpMyAdmin

Technologie nebo spíše nástroj phpMyAdmin jsem využil pro správu databáze a pro přehledné vyzobrazení tabulek a celé databáze

2. Struktura aplikace



3. Architektura aplikace

3.1 Modely

3.1.1 Database

Základní třída pro komunikaci s databází. Obsahují základní metody jako např.:

connect - připojení s databází,

queryOneRow - výběr jedné řádky z tabulky

queryOne - výběr prvního sloupce z tabulky

queryAll - Výběr více řádků z tabulky

query - vrací počet změněných řádků

Všechny ostatní modely od této třídy dědí metody

3.1.2 Administration model

Komunikuje s databází, dokáže měnit věci jako je **Status** a **Ban**. Vybírá všechny uživatele z databáze.

3.1.3 Home model

Výběr základních informací pro úvodní stránku

3.1.4 Login model

Komunikace s databází pro potřebu přihlášení.

3.1.5 Post model

Pro načtení, přidávání a mazání příspěvků.

3.1.6 Review model

Obdobně jako Post model

3.1.7 Signin model

Model pro registraci uživatele.

3.1.8 Session handle

Třída pro zpracování Session vytváření, mazání a tisk.

3.2 Pohledy

Pohledy jsou dělány přes phtml soubory které jsou vkládány do hlavní šablony pomocí metody **printviews**.

3.2.1 Hlavní

Hlavní šablona pro všechny ostatní View

3.2.2 Home, administration, home, post, review, signin, error

Získávají data od kontrolérů ty pak prezentují ve své šabloně.

3.3 Kontrolery

3.3.1 Controller

Základní stavba kontroleru od kterého dědí ostatní kontrolery.

3.3.2 Error Controller

Zpracovává data poslána do šablony při vyskytnutí chyby 404.

3.3.3 Administration Controller

Pracuje s daty modelu administrátor a předává je do šablony.

3.3.4 Post Controller

Zpracovává požadavky, přebírá data a kontroluje práva přístupu na stránku post

3.3.5 Review Controller

Podobně jako Post Controller jen v kontextu recenzí

3.3.6 Signin Controller

Podobně jako Post Controller jen v kontextu recenzí

3.3.7 Router Controller

Stará se o vytvoření správné instance kontroleru pro určitou url, kterou naparsuje. Načte základní tagy a šablonu.