



# 科学编程基础

## 5. 科学计算模块

余恒

北师大天文系

# Numpy

- Numpy是Python的扩展模块，提供了矩阵、线性代数、傅里叶变换等的解决方法。
- NumPy包含：
  - N维矩阵对象
  - 线性代数运算功能
  - 傅里叶变换
  - Fortran代码集成的工具
  - C++代码集成的工具

# Scipy模块

- SciPy 是基于Numpy构建的一个集成了多种数学算法和方便的函数的Python模块。SciPy的子模块需要单独import。
  - **constants** 物理和数学常数
  - **fftpack**快速傅立叶变换程序
  - **integrate** 积分和常微分方程求解器
  - **interpolate**拟合和平滑曲线
  - **linalg**线性代数
  - **optimize**最优路径选择
  - **signal**信号处理
  - **sparse**稀疏矩阵和以及相关程序
  - **special**特殊函数
  - **stats**统计上的函数和分布

# 数学数组

- Python中用列表(list)保存一组值，可以用来当作数组使用，不过由于列表的元素可以是任何对象，因此列表中所保存的是对象的指针。这样为了保存一个简单的[1,2,3]，需要有3个指针和三个整数对象。对于数值运算来说这种结构显然比较浪费内存和CPU计算时间。
- 此外Python还提供了一个array模块，可以直接保存数值，但是不支持多维，也没有各种运算函数，因此也不适合做数值运算。
- NumPy的诞生弥补了这些不足，NumPy提供了两种基本的对象：ndarray（N-dimensional array object）和ufunc（universal function object）。ndarray(下文统一称之为数组)是存储单一数据类型的数据的多维数组，而ufunc则是能够对数组进行处理的函数。

# 数学数组创建

- `>>> import numpy as np`
- `>>> a = np.array([1, 2, 3, 4], dtype='int32')`
- `>>> a = np.array([[3,4,5],[3,6,7]])`
- `np.arange(0,1,0.1)` `np.zeros(2,3)` `np.ones(5)`
- `np.linspace(0, 1, 12)` `np.logspace(0, 2, 20)`

- 函数式创建:

```
def func(i, j):
```

```
    return (i+1) * (j+1)
```

```
a = np.fromfunction(func, (9,9))
```

# np.array 与 list 的区别

- `a=range(5)`

- `a + 1`

- `a * 2`

- `a + a`

- `a > 3`

- `b=np.arange(5)`

- `b + 1`

- `b * 2`

- `b + b`

- `b > 3`

- `b / 2`

`np.array(a)`

`list(b)`

# 一维数组取样

```
>>> a = np.arange(10)
```

```
>>> a[5] # 用整数作为下标可以获取数组中的某个元素
```

```
>>> a[3:5] # 用范围作为下标获取数组的一个切片，包括a[3]不包括a[5]
```

```
>>> a[:5] # 省略开始下标，表示从a[0]开始
```

```
>>> a[:-1] # 下标可以使用负数，表示从数组后往前数
```

```
array([0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8])
```

```
>>> a[2:4] = 100, 101 # 下标还可以用来修改元素的值
```

```
>>> a[1:-1:2] # 范围中的第三个参数表示步长，2表示隔一个元素取一个元素
```

# 二维数组取样

```
>>> a = np.arange(10).reshape(2, -1)
>>> a
array([[0, 1, 2, 3, 4],
       [5, 6, 7, 8, 9]])
>>> a[1, 1]      #单个元素
6
>>> a[1]         #整行
array([5, 6, 7, 8, 9])
>>> a[:, 2]      #整列
array([2, 7])
>>> a[0][::2]    #抽取某行特定元素
array([0, 2, 4])
```



# 条件取样

- `a = np.arange(10).reshape(-1, 2)`

```
>>> a[a[:, 1] > 3]
```

```
array([[4, 5],  
       [6, 7],  
       [8, 9]])
```

```
>>> a[a[:, 1] % 3 == 0]
```

```
array([[2, 3],  
       [8, 9]])
```

- `a[(a[:, 1] > 3) * (a[:, 1] % 3 == 0)]`

# 数组排序

- `argsort`函数返回数组值从小到大的索引
  - `x = np.array([3,1,2])`
  - `np.argsort(x)`
  - `x[np.argsort(x)]` # 排序后的数组
  - `x=np.array([[0,3],[4,2]])`
  - `np.argsort(x, axis=1)` # 排序每行
  - `a[a[:,1].argsort()]` # 按第二列排序

# 数学数组方法

- `>>> a = np.arange(6).reshape(2, 3)`
- `>>> a.shape` `(2, 3)`
- `>>> a.dtype` `dtype('int32')`
- `a.sum()` `a.min()` `a.max()` `a.mean()`
- `a.reshape(3, 2) <=> a.T`
- `a.ravel()` `#展开数组`
- `a.repeat(2, axis=0)` `#复制元素`

# 数组合并

```
>>> a = np.array([1, 2, 3])
>>> b = np.array([2, 3, 4])
>>> np.r_[a,b]
>>> np.hstack((a,b))
array([1, 2, 3, 2, 3, 4])
>>> np.vstack((a,b))
array([[1, 2, 3],
       [2, 3, 4]])
>>> np.c_[a,b]
array([[1, 2],
       [2, 3],
       [3, 4]])
```

# 随堂练习

- 生成矩阵：
  - 0~10 区间内均匀取10个值  $[0, \dots 10]$

```
[[0,0,0,0,0],  
 [1,1,1,1,1],  
 [2,2,2,2,2],  
 [3,3,3,3,3],  
 [4,4,4,4,4]]
```

```
[[0,1,2,3,4],  
 [0,1,2,3,4],  
 [0,1,2,3,4],  
 [0,1,2,3,4],  
 [0,1,2,3,4]]
```

# 数据保存

```
numpy.savetxt(fname, X, fmt='%.18e',  
delimiter=' ', newline='\n', header='',  
footer='', comments='# ')
```

```
>>> x = y = z = np.arange(0.0, 5.0, 0.5)  
>>> np.savetxt('test.out', x, delimiter=',')  
# X is an array  
>>> np.savetxt('test.out', (x,y,z))  
# x,y,z equal sized 1D arrays  
>>> np.savetxt('test.out', x, fmt='%6.4f')  
# use exponential notation
```

# 数据读取

```
numpy.loadtxt(fname, dtype=<type 'float'>,
comments='#', delimiter=None,
converters=None, skiprows=0, usecols=None,
unpack=False, ndmin=0)[source]
```

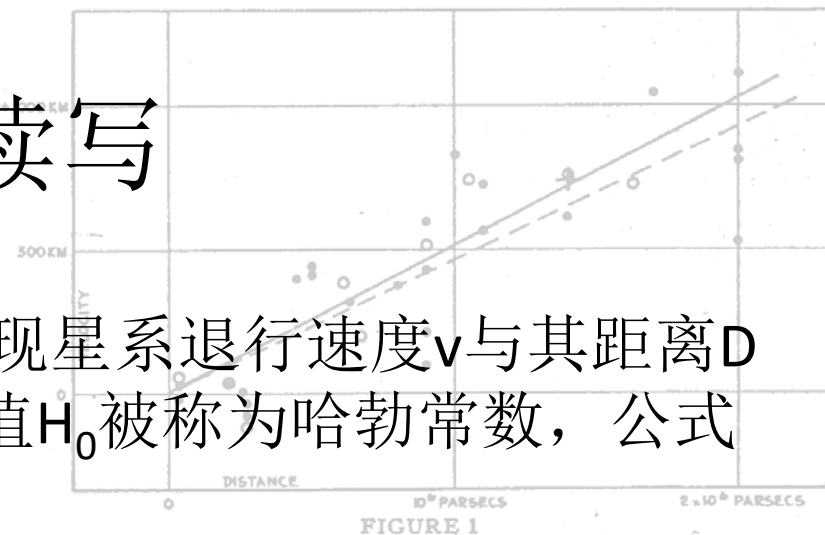
```
data = np.loadtxt('test.out', dtype = float)
data = np.loadtxt('test.out', usecols=[1])
```

# 和math函数比较

- `import time, math`
- `import numpy as np`
- `n = 1e+6`
  
- `x = xrange(int(n))`
- `start = time.clock()`
- `for i in x:`
- `tmp = math.sin(i/n)`
- `print "math.sin:", time.clock() - start`
  
- `x = np.array(x)/n`
- `start = time.clock()`
- `np.sin(x)`
- `print "numpy.sin:", time.clock() - start`



# 星表读写



- 1929年美国天文学家哈勃发现星系退行速度 $v$ 与其距离 $D$ 成正比，即"哈勃定律"。比值 $H_0$ 被称为哈勃常数，公式记为  $v = H_0 D$ 。
- 1992年美国天文学家R.B.Tully等人系统测量了288个邻近星系的距离来确定银河系附近的物质分布。观测结果收录在CDS天文星表数据库中。可以利用其中的视向速度和距离来估计邻域的哈勃常数。
- 因为是期刊星表，对应的目录是J/ApJS/80/479：
- <http://202.112.85.96/python/>
  - <http://cdsarc.u-strasbg.fr/viz-bin/Cat?J/ApJS/80/479>
  - [http://vizier.china-vo.org/ftp/cats/J\\_ApJS/80/479/](http://vizier.china-vo.org/ftp/cats/J_ApJS/80/479/)

# 星表内容(table1.dat)

```

11-1      Virgo      130 92 26 15.6 1016
11-0+1    U    8036      1  1    16.8  893
11+2                      18  2    12.9  750
11+2      N    4713                      1    10.9
11+2      N    4808                      1    14.8
.....

```

Bytes	Format	Units	Label	Explanations
1- 7	A7	---	Group	Group identification
9- 18	A10	---	Gal	Galaxy identification
20- 22	I3	---	Memb	Group members
24- 25	I2	---	Ngal	Number of total galaxies
27- 28	I2	---	Ngal2	Number of galaxies with distance
30- 33	F4.1	Mpc	Dist	Distance
35- 38	I4	km/s	Vel	Velocity
40	A1	---	note	Note

# 练习

- 读取星表
- 统计有红移测量数据的星系
- 将相应数据保存到文件当中
- 从文件中读取数据计算哈勃常数