

Projet Objet

Bot Diplomacy



Sommaire

| | |
|----------------------------------|----------|
| - Présentation du Projet | 1 |
| - Solution Proposée | 2 |
| - Démonstration | 4 |
| - Difficultés Rencontrées | 5 |
| - Conclusion | 6 |

Présentation du Projet

- Continuité du Projet de C
- DAIDE
- Utilisation de l'API Java
- The Diplomator
- No-Press



Solution Proposée

- Modèle « DumbBot »

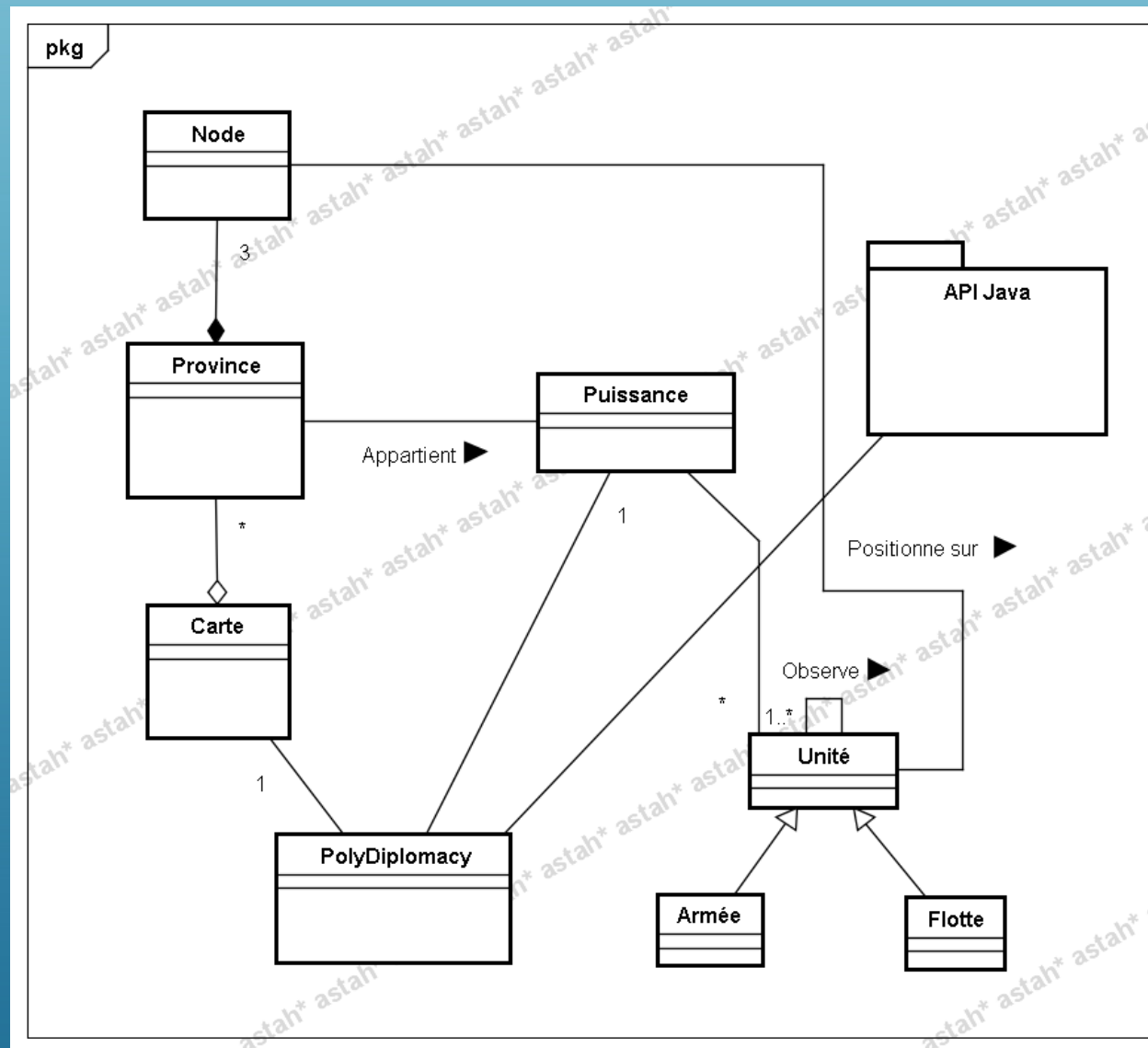
- Attribution de poids à chaque provinces**

- Modèle de la fourmilière

- Chaque unités agit de manière autonome**
- Tiens compte des actions des autres unités**
- Modèle Observable-Observer**
- Éviter les appels infinis**

Solution Proposée

UML



Démonstration

Démonstration

Difficultés Rencontrées

- **Règles de Diplomacy**
- **Temps**

Conclusion

**Merci de votre
attention**