

# BALLS CATCHERS

INGÉNIERIE SYSTÈME ET  
MODÉLISATION ROBOTIQUE

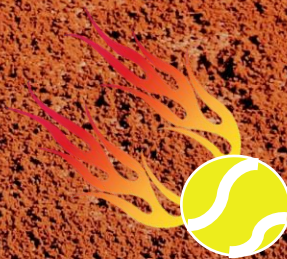
Thomas TACHERON

Jonas SOUEIDAN

Rémi POREE

Simon GERVAISE

Augustin MORGE





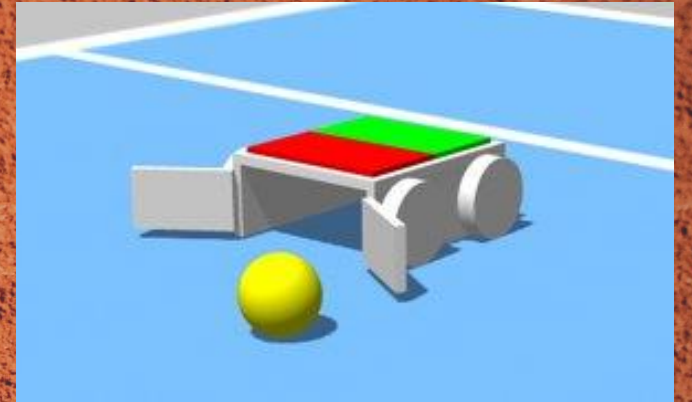
# SOMMAIRE

- 1) La description technique des solutions choisies
- 2) La définition initiale des tâches lors de la première séance
- 3) L'évolution et le suivi d'exécution des tâches pour les séances suivantes
- 4) L'adaptation au changement de spécifications client
- 5) Le retour d'expérience (RETEX) sur Gazebo (ce qui a fonctionné facilement et ce qui a posé des difficultés)
- 6) Le RETEX sur git/github
- 7) Le RETEX sur ROS 2
- 8) Le RETEX sur l'outil de gestion de projet (Taiga)
- 9) Recommandations/suggestions pour la prochaine promo



# STRATÉGIE CHOISIE

- Robot avec un trou et 4 roues
- Détection des balles par image
- Récupération de plusieurs balles avec la stratégie de la plus proche
- Trou pour contenir plusieurs balles à la fois, et empêcher la détection de balles récupérées





# PROCESSUS : DÉFINITION INITIALE DES TACHES

- Créer un modèle sur Gazebo
- Choisir les capteurs
- Choisir les actionneurs
- Définir l'architecture ROS2
- Configurer l'interface ROS2/Gazebo
- Tester le robot



# PROCESSUS : EVOLUTION DE LA DÉFINITION DES TACHES

- Avoir un modèle de robot fonctionnel
- Pouvoir détecter les balles sur le terrain et les ramasser
- Gérer les différents états du robot
- Contrôler le robot à la manette
- Améliorer le visuel du robot
- Créer une identité de marque

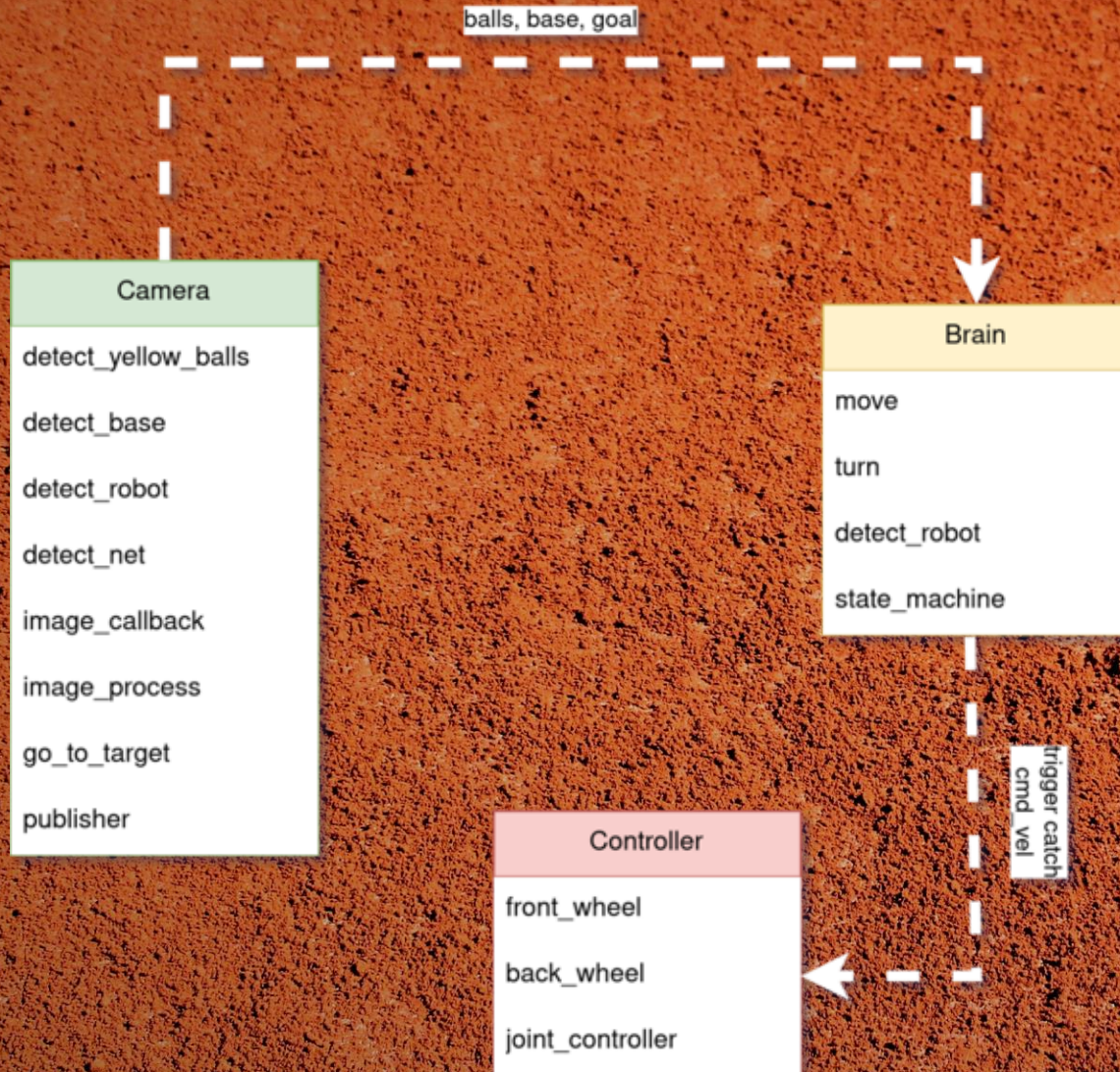


# PROCESSUS : ADAPTATION AU CLIENT

- Visuel du robot : Des flammes
- Normaliser le code et GitHub Actions
- Dimensions du robot limitée
  - Doit pouvoir rentrer dans une boîte 50x50x30 cm



# RETEX LOGICIELS : ROS2



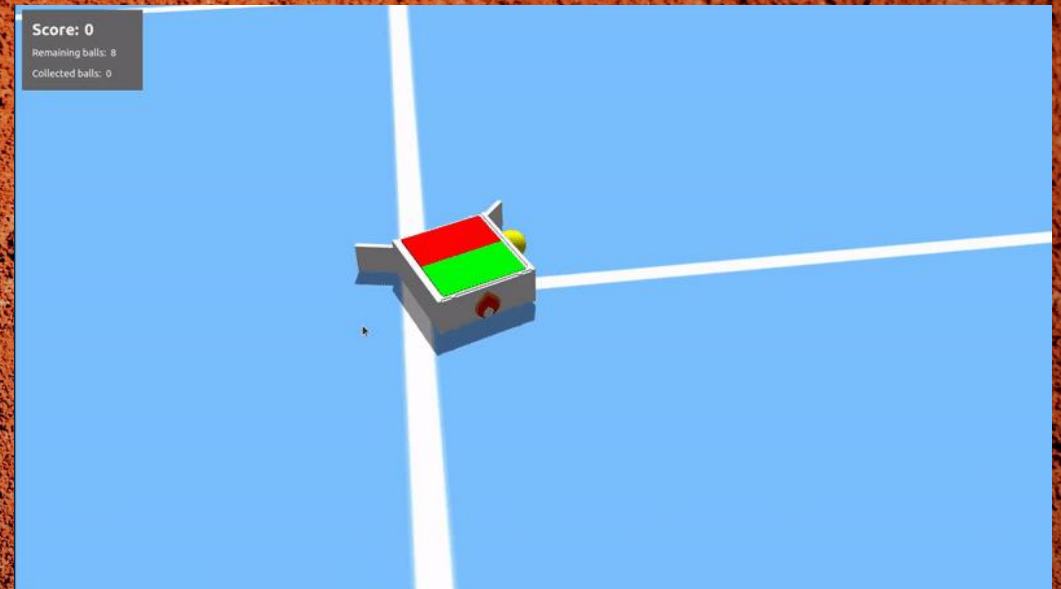
- Traitement de l'image du terrain.
- Trajectoire à suivre.
- Ramassage des balles.
- Les retourner à la base.



# RETEX LOGICIELS : GAZEBO

Création du robot de base  
assez simple et rapide

Ajouts de fonctionnalités  
difficile (ex : papier  
peint de flamme sur le  
robot)





# RETEX LOGICIELS : GIT

- Utilisation de fork pour que chacun puisse travailler de son côté
- Merge et pull request fait par le PO pour éviter des suppressions de fichier
- Utilisation de deux dossiers sur le local, un lié au ROS et un lié au git --> évite les accidents de suppression de travail
- GitHub actions pour valider



# RETEX LOGICIELS : TAIGA

- Séparation du travail en tâches élémentaires
- Répartition des tâches dans plusieurs catégories et affectation de chacune des tâches à une ou plusieurs personnes



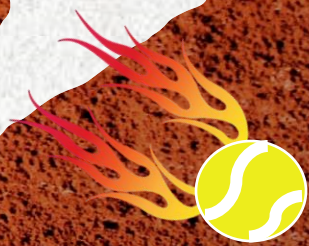
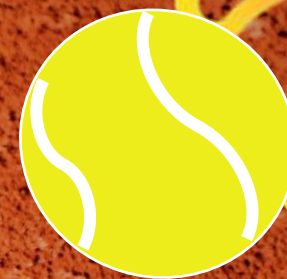
# CONCLUSION

- A chaque sprint, un des membres du groupe sera PO
  - Organiser le travail pour que le travail soit optimisé entre les membres, et pour prendre en compte les commentaires du dernier PO.
- Savoir dire non aux demandes excessives des clients
- Ne pas paraître trop optimiste avec les clients, toujours garder une marge





# DEMO



Score: 0

Remaining balls: 8

Collected balls: 0

