Balog David Alexandru

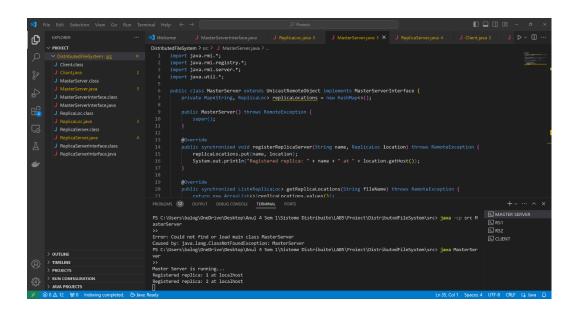
# Link Github: https://github.com/BalogDavid/L05-SISTEME-DISTRIBUITE

### **Arhitectura**

Sistemul de fișiere distribuit implementat utilizează **Remote Method Invocation (RMI)** pentru comunicarea între componente distribuite. Este compus din trei tipuri de noduri:

#### 1. Master Server:

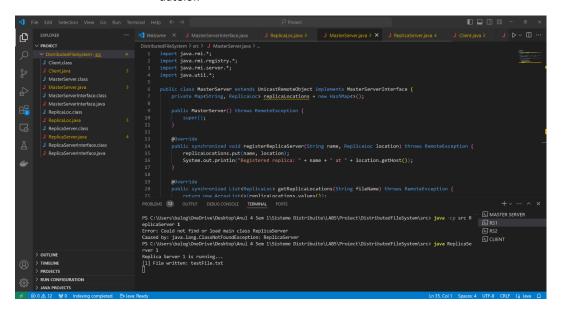
- o Rol central care gestionează locațiile serverelor de replicare.
- o Nu stochează date, doar coordonează replicarea și comunicarea între client și replici.

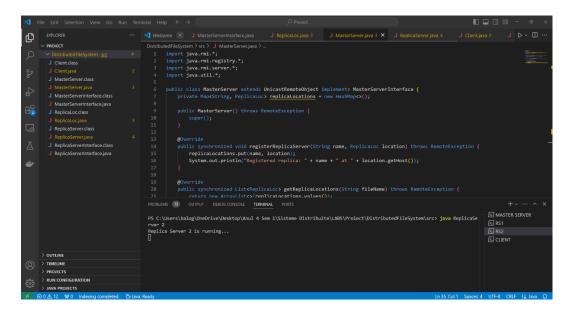


### 2. Replica Servers:

- Noduri responsabile pentru stocarea efectivă a fișierelor.
- Organizați într-un lanț utilizând mecanismul de chained replication:
  - Scriere: începe de la primul nod şi trece prin fiecare nod din lanţ.

 Citire: are loc întotdeauna de pe ultimul nod din lanţ, pentru a garanta consistenţa datelor.





### 3. Client:

- Aplicație utilizator care trimite cereri de scriere sau citire către serverul master.
- Se conectează prin RMI la master pentru a primi locațiile replicilor și apoi interacționează direct cu acestea.

# **Funcționare**

### Scrierea fișierului

- 1. Clientul cere locația serverelor de replicare de la Master Server.
- 2. Clientul trimite fișierul către primul Replica Server din lanț.
- 3. Fiecare Replica Server scrie datele local și le transmite mai departe următorului server.
- 4. Ultimul server finalizează scrierea.

### Citirea fișierului

- 1. Clientul cere locația serverelor de replicare de la Master Server.
- 2. Cererea de citire este redirecționată către ultimul Replica Server din lanț.
- 3. Replica Server returnează fișierul solicitat clientului.

# **Avantaje**

#### 1. Consistența datelor:

Citirea de pe ultimul nod din lanţ garantează accesul la cele mai recente versiuni ale fișierelor.

#### 2. Toleranța la defectare:

Dacă un Replica Server eșuează, restul lanțului poate continua să funcționeze, deși cu performanță redusă.

#### 3. Distribuirea încărcării:

Scrierile sunt procesate de mai multe servere, ceea ce reduce riscul de suprasolicitare a unui singur nod.

#### 4. Extensibilitate:

Noi servere de replicare pot fi adăugate relativ ușor în lanţ.

## Dezavantaje

#### Timp de latență crescut:

Scrierea fișierelor implică propagarea datelor prin toate nodurile din lanţ, ceea ce poate deveni lent pentru sisteme mari.

#### 2. Dependență de noduri intermediare:

Dacă un nod din mijlocul lanțului eșuează, trebuie repoziționat lanțul pentru a asigura continuitatea.

### 3. Single point of failure pentru Master Server:

Dacă Master Server devine indisponibil, clienții nu mai pot accesa locațiile replicilor.

### 4. Lipsa scalabilității pentru citire:

Toate cererile de citire sunt redirecționate către ultimul nod din lanţ, ceea ce poate deveni un punct de îngustare pentru sisteme cu trafic mare.