

## Nhiệm vụ

Sẽ có 2 vé cho nhiệm vụ:

1. Phần lập trình: kiến thức vận dụng khi giải bài toán
2. Công việc dự án: hình dạng và quy hoạch/bố cục

Tên của bạn, sau đây là tên: viết chữ nhỏ không dấu, thay vì dấu cách thì phải có dấu gạch dưới. Ví dụ: Krisztián Viragh: viragh\_krisztian

## Nhiệm vụ

1. Tạo một tệp HTML trống có tên!
2. Đổi tên tệp CSS kết quả thành nev.
3. Đặt tên trang web là HU.
4. Đặt để sử dụng css được chỉ định làm kiểu trang web.
5. Tiêu đề “tai” của trang web phải là tên.
6. Đặt hình ảnh hatter.webp làm nền trang web. Màu phông chữ phải là "xanh".
7. Tạo một bảng có ba hàng và hai cột.
  - Bảng phải rộng 1000px
  - Cần có khoảng đệm 25px bên dưới và bên trên bảng và nó phải được căn giữa.
8. Chỉnh sửa ảnh logo.webp để ảnh không có nền. Lưu ở định dạng thích hợp.

Đặt hình ảnh này vào ô đầu tiên của hàng đầu tiên và tạo lớp logo cho hình ảnh. Trong kiểu, đặt hình ảnh này rộng 190px.

9. Trong cột thứ hai của hàng đầu tiên, đặt hình ảnh banner.png. Sử dụng bộ chọn được cung cấp.
10. Trong ô thứ hai của hàng thứ hai, tạo một div có bài viết là id của lớp.
11. Chèn hình ảnh t-rex.png vào div và đặt bộ chọn sao cho cả bài viết và img trong bài viết đều rộng 100%.
12. Dán văn bản trong leiras.txt thành 3 đoạn khác nhau.

Đặt tất cả các đoạn trong bài viết

- không hoạt động và
- phần đệm của nó phải là 15 px.

13. Lớp của đoạn thứ tư phải là nguồn và đặt nguồn là một liên kết có thể nhấp vào và được in nghiêng.

14. Đặt menu có tên lớp làm ô đầu tiên của hàng thứ hai. Trong biểu định kiểu, đặt nó có đường viền màu trắng đặc 3px bên phải trên ô.

15. Lớp của hai ô ở hàng dưới cùng phải là lablec.

16. Trong ô thứ hai của hàng dưới cùng, tạo một đoạn văn có ID lớp tác giả. Nhập Tên đầy đủ của bạn vào đoạn này như được tạo bởi:...