1. **using** System;
2. **using** System.Collections.Generic;
3. **using** System.ComponentModel;
4. **using** System.Data;
5. **using** System.Drawing;
6. **using** System.Text;
7. **using** System.Windows.Forms;
9. **namespace** CalculatorApp
10. {
11. **public** partial **class** Form1 : Form
12. {
13. **double** FirstNumber;
14. **string** Operation;
15. **public** Form1()
16. {
17. InitializeComponent();
18. }

21. **private** **void** n1\_Click(**object** sender, EventArgs e)
22. {
23. **if** (textBox1.Text == "0" && textBox1.Text != **null**)
24. {
25. textBox1.Text = "1";
26. }
27. **else**
28. {
29. textBox1.Text = textBox1.Text + "1";
30. }
31. }
33. **private** **void** n2\_Click(**object** sender, EventArgs e)
34. {
35. **if** (textBox1.Text == "0" && textBox1.Text != **null**)
36. {
37. textBox1.Text = "2";
38. }
39. **else**
40. {
41. textBox1.Text = textBox1.Text + "2";
42. }
43. }
45. **private** **void** n3\_Click(**object** sender, EventArgs e)
46. {
47. **if** (textBox1.Text == "0" && textBox1.Text != **null**)
48. {
49. textBox1.Text = "3";
50. }
51. **else**
52. {
53. textBox1.Text = textBox1.Text + "3";
54. }
55. }
57. **private** **void** n4\_Click(**object** sender, EventArgs e)
58. {
59. **if** (textBox1.Text == "0" && textBox1.Text != **null**)
60. {
61. textBox1.Text = "4";
62. }
63. **else**
64. {
65. textBox1.Text = textBox1.Text + "4";
66. }
67. }
69. **private** **void** n5\_Click(**object** sender, EventArgs e)
70. {
71. **if** (textBox1.Text == "0" && textBox1.Text != **null**)
72. {
73. textBox1.Text = "5";
74. }
75. **else**
76. {
77. textBox1.Text = textBox1.Text + "5";
78. }
79. }
81. **private** **void** n6\_Click(**object** sender, EventArgs e)
82. {
83. **if** (textBox1.Text == "0" && textBox1.Text != **null**)
84. {
85. textBox1.Text = "6";
86. }
87. **else**
88. {
89. textBox1.Text = textBox1.Text + "6";
90. }
91. }
93. **private** **void** n7\_Click(**object** sender, EventArgs e)
94. {
95. **if** (textBox1.Text == "0" && textBox1.Text != **null**)
96. {
97. textBox1.Text = "7";
98. }
99. **else**
100. {
101. textBox1.Text = textBox1.Text + "7";
102. }
103. }
105. **private** **void** n8\_Click(**object** sender, EventArgs e)
106. {
107. **if** (textBox1.Text == "0" && textBox1.Text != **null**)
108. {
109. textBox1.Text = "8";
110. }
111. **else**
112. {
113. textBox1.Text = textBox1.Text + "8";
114. }
115. }
117. **private** **void** n9\_Click(**object** sender, EventArgs e)
118. {
119. **if** (textBox1.Text == "" && textBox1.Text != **null**)
120. {
121. textBox1.Text = "9";
122. }
123. **else**
124. {
125. textBox1.Text = textBox1.Text + "9";
126. }
127. }
129. **private** **void** n0\_Click(**object** sender, EventArgs e)
130. {
131. textBox1.Text = textBox1.Text + "0";
132. }
134. **private** **void** bad\_Click(**object** sender, EventArgs e)
135. {
136. FirstNumber = Convert.ToDouble(textBox1.Text);
137. textBox1.Text = "0";
138. Operation = "+";
139. }
141. **private** **void** bsub\_Click(**object** sender, EventArgs e)
142. {
143. FirstNumber = Convert.ToDouble(textBox1.Text);
144. textBox1.Text = "0";
145. Operation = "-";
147. }
149. **private** **void** bmul\_Click(**object** sender, EventArgs e)
150. {
151. FirstNumber = Convert.ToDouble(textBox1.Text);
152. textBox1.Text = "0";
153. Operation = "\*";
154. }
156. **private** **void** bdiv\_Click(**object** sender, EventArgs e)
157. {
158. FirstNumber = Convert.ToDouble(textBox1.Text);
159. textBox1.Text = "0";
160. Operation = "/";
161. }
163. **private** **void** bc\_Click(**object** sender, EventArgs e)
164. {
165. textBox1.Text = "0";
166. }
168. **private** **void** ndot\_Click(**object** sender, EventArgs e)
169. {
170. textBox1.Text = textBox1.Text + ".";
171. }
173. **private** **void** nequal\_Click(**object** sender, EventArgs e)
174. {
175. **double** SecondNumber;
176. **double** Result;
178. SecondNumber = Convert.ToDouble(textBox1.Text);
180. **if** (Operation == "+")
181. {
182. Result = (FirstNumber + SecondNumber);
183. textBox1.Text = Convert.ToString(Result);
184. FirstNumber = Result;
185. }
186. **if** (Operation == "-")
187. {
188. Result = (FirstNumber - SecondNumber);
189. textBox1.Text = Convert.ToString(Result);
190. FirstNumber = Result;
191. }
192. **if** (Operation == "\*")
193. {
194. Result = (FirstNumber \* SecondNumber);
195. textBox1.Text = Convert.ToString(Result);
196. FirstNumber = Result;
197. }
198. **if** (Operation == "/")
199. {
200. **if** (SecondNumber == 0)
201. {
202. textBox1.Text = "Cannot divide by zero";
204. }
205. **else**
206. {
207. Result = (FirstNumber / SecondNumber);
208. textBox1.Text = Convert.ToString(Result);
209. FirstNumber = Result;
210. }
211. }
212. }

215. }
216. }