

# Développement d'interfaces Web

## Module R1-02

BUT S1  
Cours 9

# Structuration & organisation des pages

- La propriété `display` peut changer de valeur pour personnaliser le comportement des éléments : `block`, `inline`, `flex` et `grid`
- D'autres propriétés sont utiles pour l'agencement précis de certains éléments

# Propriétés supplémentaires

- `vertical-align`: `top|middle|bottom`  
permet de décrire l'alignement des boîtes sur la ligne : ne marche pas sur tout (voir doc)
- `box-sizing`: `content-box|border-box`  
permet de choisir le mode de calcul de la **taille complète** (hauteur et largeur) de la boîte :
  - `border-box` :  $\text{taille} = \text{border} + \text{padding} + \text{contenu}$
  - `content-box` :  $\text{taille} = \text{contenu seul}$  (*valeur par défaut*)

# Exercice

- Faire l'exercice 9.1

# Conception de pages Web

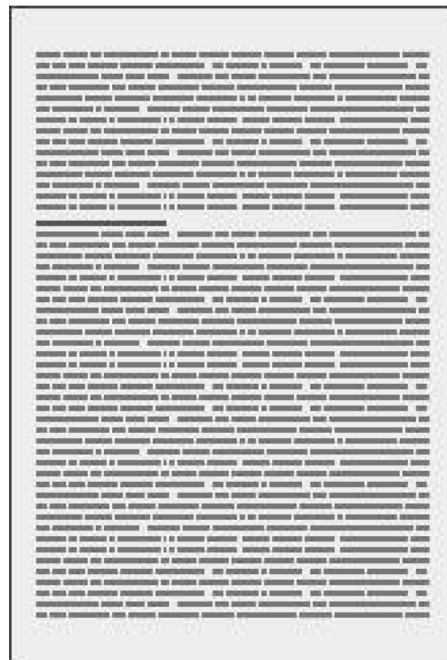
- Dans les cours précédents, des techniques de positionnement CSS avancées ont été présentées
- Avant d'être utilisées, une conception doit être réalisée
  - plus rapide que le codage
  - vision d'ensemble de l'agencement et du futur rendu
  - support de communication (travail en équipe)
- Cette conception peut être
  - réalisée sur papier
  - réalisée avec un outil de prototypage adapté

# Principes de conception

- L'information doit être organisée de façon hiérarchique et claire
- Compromis entre l'information présentée et la sensation visuelle qui en découle
  - trop dense en texte, sans contraste : difficile à lire
  - mauvais équilibre entre graphisme et information : pas assez pertinent
  - manque de couleur, de contraste, de forme : pas assez incitatif

# Principes de conception : exemple illustratif

- Lequel de ces exemples fait penser à une plaquette de communication ? Lequel fait penser à un livre ?



# Grille de conception

- La définition d'une grille de conception doit mener à une présentation **consistante** et **prévisible** des informations





# Grille de conception

- Il n'existe pas de grille générique, utilisable sur tous les sites (heureusement !)
- Principes
  - placer d'abord les éléments les plus importants
  - conception souvent incrémentale
  - rester assez flexible pour s'adapter aux différents besoins de disposition
  - privilégier le scrolling vertical si beaucoup de contenu

# Prototypage et outils

- Pour réaliser une conception
  - le papier et le crayon restent incontournables
  - envisageable aussi en numérique : il est alors préférable d'utiliser un outil **dédié** (pas paint !)
    - reste plus rapide et concis que le code
    - plus adapté aux processus incrémentaux
    - facilement partageable en équipe
  - un exemple : <https://balsamiq.com/>

# Exercice

- Faire l'exercice 9.2