



KIV/WEB

Konferenční systém

Josef Baloun

pepe.baloun@gmail.com

10. prosince 2016

Obsah

1	Použité technologie	1
1.1	Bootstrap	1
1.2	JavaScript	1
1.3	AJAX	1
1.4	Twig	1
2	Adresářová struktura a architektura aplikace	1
2.1	Model	2
2.1.1	mod-database.class.php	2
2.1.2	prihlaseni.class.php	2
2.2	View	2
2.2.1	view-xxx.class.php	2
2.3	Controller	2
2.3.1	con-xxx.class.php	3
2.4	Kořenová složka	3
2.4.1	index.php	3
2.4.2	settings.inc.php	3
2.5	Twig	3

1 Použité technologie

Vedle základních jazyků jako php, html a css, které jsou použity napříč celým webem, byly použity další technologie pro responzivní design, dodržení MVC a komunikaci prohlížeče se serverem.

1.1 Bootstrap

Bootstrap je použit na všech šablonách pro jednotvárný a responzivní design stránek. Proto je css soubor poměrně strohý. Pro úpravu stylu Bootstrap komponent bylo třeba některé styly psát do hlavičky šablony `zaklad.twig`.

1.2 JavaScript

Javascript je použit pro přípravu formulářů, jejich odesílání a vrácení odpovědi uživateli. Často používán s AJAX technologií. Také používán jako obsluha tlačítek a validace stejně zadaného hesla při registraci.

1.3 AJAX

AJAX je používán ve většině scriptů, kdy je třeba získat data ze serveru a předvyplnit jimi například formulář. Nebo zkontrolovat, zda login není již obsazen. Pro tyto účely jsou používány připravené phpscripty.

1.4 Twig

Veškerý výstup jde přes šablony twigu. Základní vzhled tvoří `zaklad.twig`, který obsahuje vše potřebné k ovládání menu a vlastně všeho kromě obsahu stránky. Další šablony už jen přepisují obsah svým obsahem. Díky tomu lze poměrně snadno dodržet jednotvárný vzhled.

2 Adresářová struktura a architektura aplikace

Při práci jsem se snažil o přehledné uspořádání, které se však průběhem vývoje měnilo, což přineslo problémy při změnách cest. Finální struktura by měla dodržovat MVC architekturu.

2.1 Model

Ve složce model je obsažena třída pro práci s DB a pro správu přihlášení uživatele. V podsložce scripts je JavaScript, který řídí výše zmíněné. Bohužel zde měly být nejspíše i php scripty pro AJAX, které jsou v kořenové složce, protože jsem je nebyl schopen spustit z jiného místa. Zjistil jsem (ale pozdě), že by to mělo řešit používání namespace, ale bál jsem se předělávání cest, abych nerozbil celou aplikaci.

2.1.1 mod-database.class.php

Objekt obsahuje několik metod pro práci s databází. Používá PDO nastavené v konstruktoru.

2.1.2 prihlaseni.class.php

Objekt používá instanci na databázi, pro zjištění správnosti loginu a hesla nebo informace o přihlášeném uživateli. Dále zda je uživatel přihlášen, přihlášení, odhlášení a registraci. Spravuje \$_SESSION[].

2.2 View

Ve složce view nalezneme třídy pro zobrazení daných stránek, které nastavují šablonu twigu a rendrují obsah s obdrženými daty. V podsložce sablony poté nalezneme šablony twigu a css soubor.

2.2.1 view-xxx.class.php

Nastaví twig a spustí renderování šablony pro požadovanou stránku s daty, které obdržela od controlleru.

2.3 Controller

Ve složce controller nalezneme controllery jednotlivých stránek, které mají za úkol pro ně připravit data. Vedle přípravy dat také kontrolují práva pro zobrazení stránky.

2.3.1 con-xxx.class.php

Získá údaje o přihlášení od index.php, zkontroluje práva pro zobrazení stránky a pokud jsou dostatečná načte data pro zobrazení a předá je view.

2.4 Kořenová složka

Vedle zmíněných php scriptů zde nalezneme index.php a settings.inc.php.

2.4.1 index.php

Řeší přihlašování a registrace a tyto údaje předává kontroleru. Je to vstupní bod do aplikace. Rozhoduje která stránka se zobrazí, dle \$_GET["page"]. Který controller volat zjistí v settings.inc.php.

2.4.2 settings.inc.php

Zde se nachází nastavení DB a propojení page s controllerem.

2.5 Twig

Složka twig-master je přibalena pro práci s twigem.