

Webprogrammieren – Adventskalender

Kalender

Der Kalender wird dynamisch in JavaScript erstellt. Die Anordnung der Felder ist dabei zufällig. Die Türen, die sich öffnen lassen, haben eine Animation und lassen sich danach nicht schließen, da geöffnete Türen in einem Adventskalender nicht geschlossen werden können. Das Grid-Layout passt sich dem Seitenverhältnis an. Beim Landscape ist es 6x4 und bei Portrait ist es 4x6. Da neue Bilder nach dem Upload gleich heißen wie die Alten, aktualisieren sie nicht immer, da Chrome auf die Dateien aus dem Cache zugreift. Dies wurde versucht mit Meta-Tags zu verhindern (siehe `Adventskalender.html` Zeile 7-9). Diese Methode ist allerdings nicht sehr zuverlässig (Dennoch die Beste, die wir getestet haben), da eigentlich der http-Header geändert werden müsste. Es wurde darauf geachtet, dass der Kalender auch bei kleinen Displays ohne Scrollbars vollständig angezeigt wird. Bei kleinen Fensterbreiten wird die Überschrift von „Adventskalender“ auf „AK“ geändert, damit sich im Header nichts überschneidet. Der Datepicker wird automatisch auf das heutige Datum gestellt. Darf eine Tür noch nicht geöffnet werden, so leuchtet der Rahmen dieser Tür beim Klicken kurz rot auf.

Kalender ändern

Zur Übersicht werden alle Fenster sortiert und geöffnet. Zusätzlich erscheint ein Dialog, mit dem die Konfiguration des Kalenders durchgeführt werden kann. Es ist nur möglich eine JPG-Datei (auch JPEG möglich) hochzuladen und nur diese werden im Windows Explorer zum Hochladen angezeigt. Es ist ebenfalls eine maximale Bildgröße festgelegt, um so die Performance des Kalenders zu gewährleisten. Zur Auswahl des Fensters dient ein Nummernfeld. Dieses ist auf 2 Stellen limitiert und lässt die Funktion des Einfügens nicht zu, um so falsche Eingaben zu verhindern. Beim Upload wird ein Alert ausgegeben, wenn die Bilddatei oder Fensterzahl nicht valide ist. Beim Schließen des Dialogs wird die Seite neu geladen.

GitHub:

<https://github.com/BalramHub/Kalender>