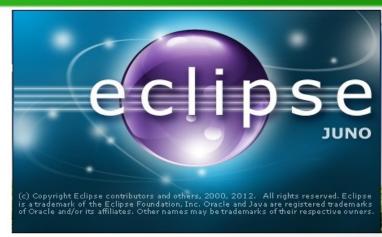


ESEI.Dojo.Android







Introducción a la programación para Android por Baltasar García Perez-Schofield Laboratorio de libre acceso, 9/11, 16h Viernes 9 de Noviembre de 2012

Actividades

- En la programación en **Android**, cada "pantalla" de la aplicación en el teléfono es una actividad (**Activity**).
 - Cada actividad tiene asociada un archivo xml que describe los widgets en ella (en res/layout).
 - Cada actividad debe aparecer registrada en el archivo AndroidManifest.xml
 - Las actividades pueden establecer varios layouts. Cada layout, además de establecer una forma de distribuir los widgets, es a su vez, directamente, un contenedor de widgets.

- Crear una nueva actividad
 - La forma más sencilla es escoger new >> android activity.

- Crear una nueva actividad (manualmente)
 - Crear una nueva clase que derive de Activity.
 - Supongamos que se llama Activity2.
 - Registrarla en el archivo AndroidManifest.xml
 - Crear un nuevo archivo XML, activity2.xml en res/layout.

- Layouts disponibles:
 - LinearLayout: Orientation: Vertical y Horizontal.
 Permite "apilar" los widgets siguiendo una fila o una columna.
 - GridLayout: Especificando el número de filas y el número de columnas, se establecen los widgets como en una tabla.
 - FrameLayout: Para un solo widget.
 - RelativeLayout: Los widgets se van alineando en relación con los otros.