

Notice utilisateur






Table des matières

I.	Démarrage de l'application.....	2
1.	Page d'accueil	2
2.	Paramètres.....	2
II.	Création d'une course.....	4
1.	Création des pilotes.....	4
2.	Création des voitures	5
3.	Création de la course.....	6
III.	Tableau de bord.....	7
1.	Bouton qui permet de modifier les informations d'un pilote ou d'une voiture.....	8
2.	Bouton qui permet de créer de nouveaux pilotes/voitures.....	8
3.	Bouton qui ouvre la page des paramètres	9
4.	Bouton qui gère la configuration	9
5.	Les feuilles de temps.....	10

I. Démarrage de l'application

1. Page d'accueil

Au démarrage de l'application, vous arrivez sur la page ci-dessous. Sur cette page, trois possibilités s'offrent à vous :

-  Changer les paramètres de l'application. Pour l'instant, vous avez uniquement l'opportunité d'y changer la touche qui servira à déclencher un top.
-  Créer une nouvelle course
-  Charger une ancienne course

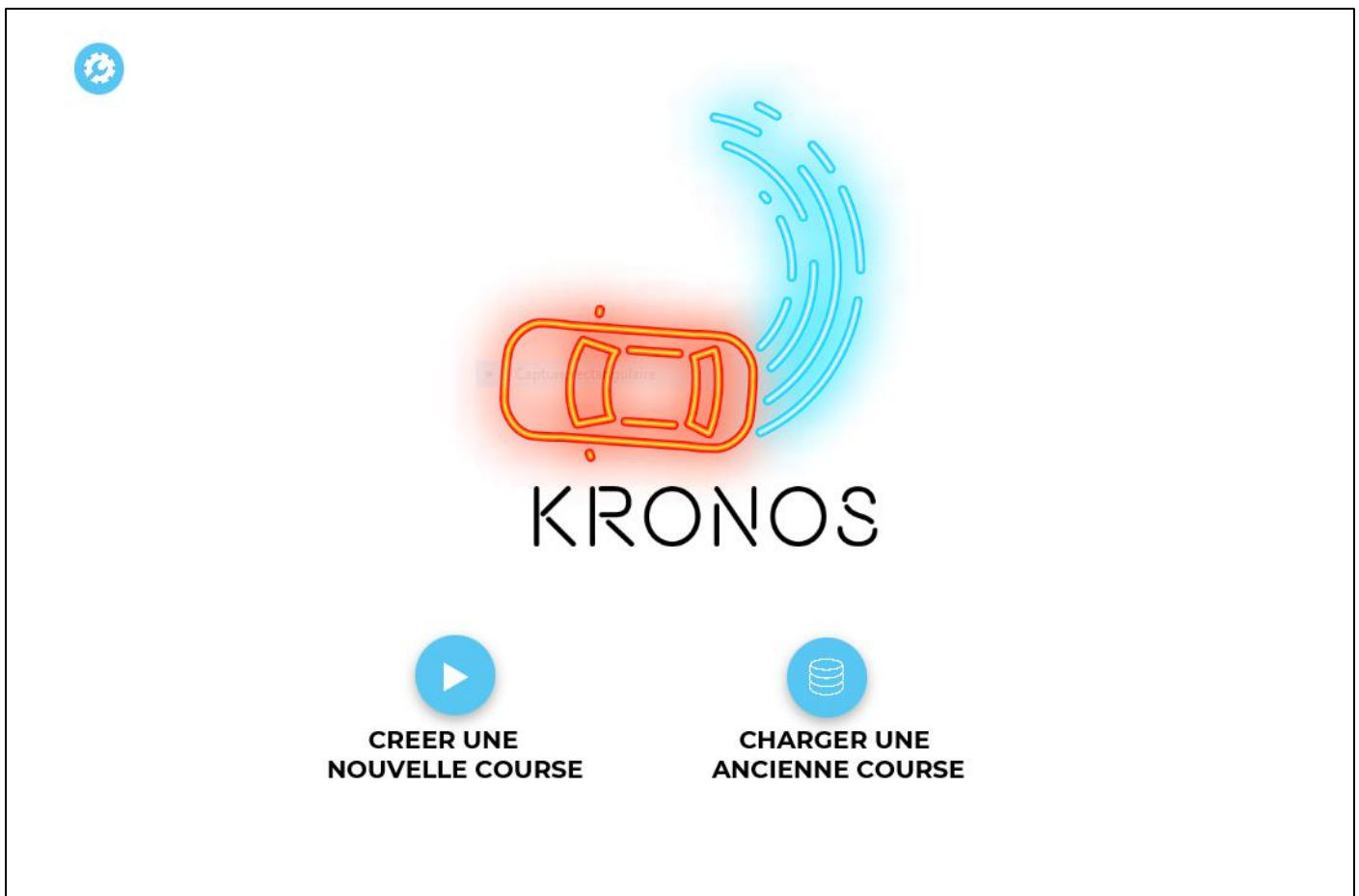
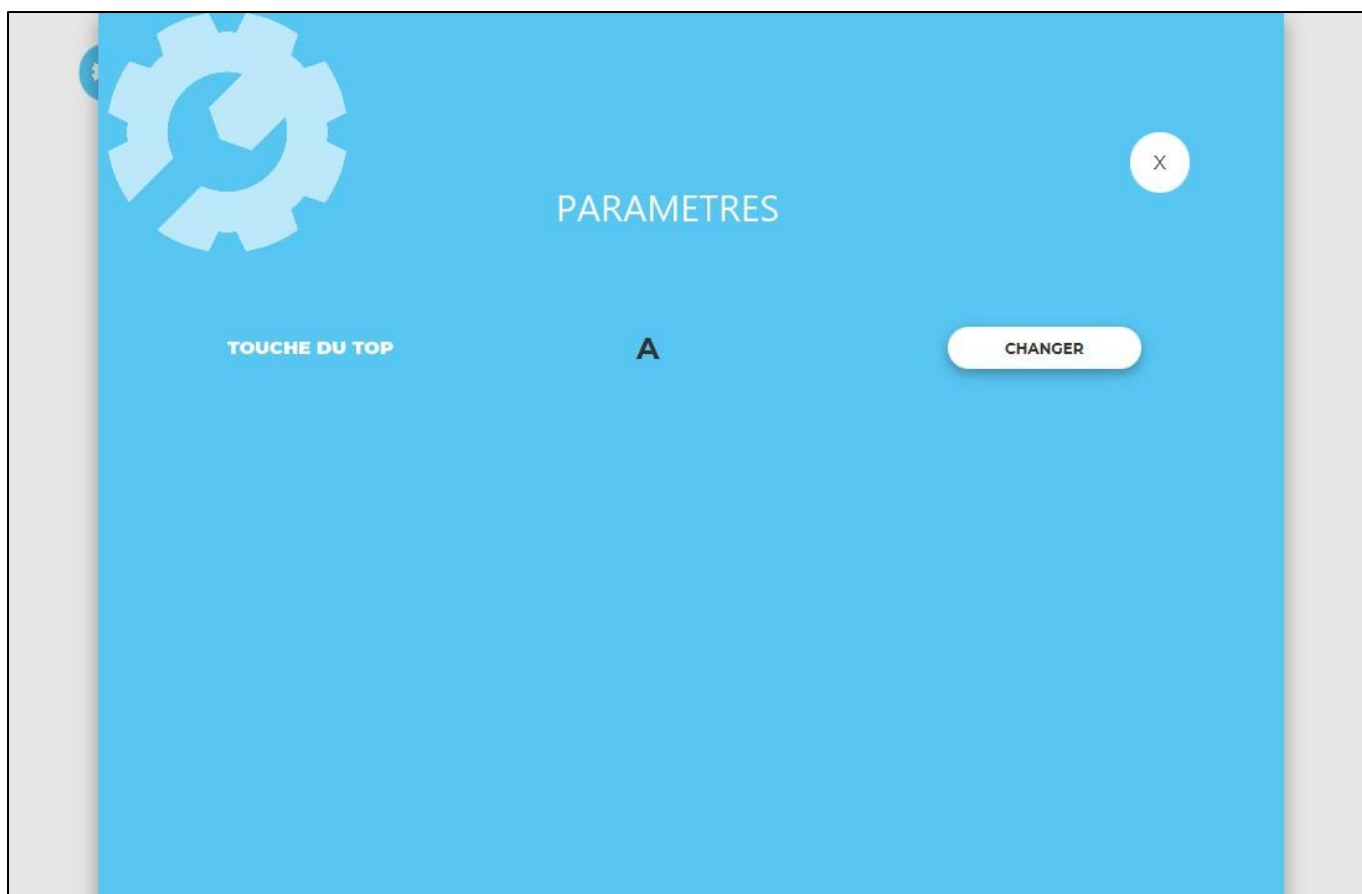


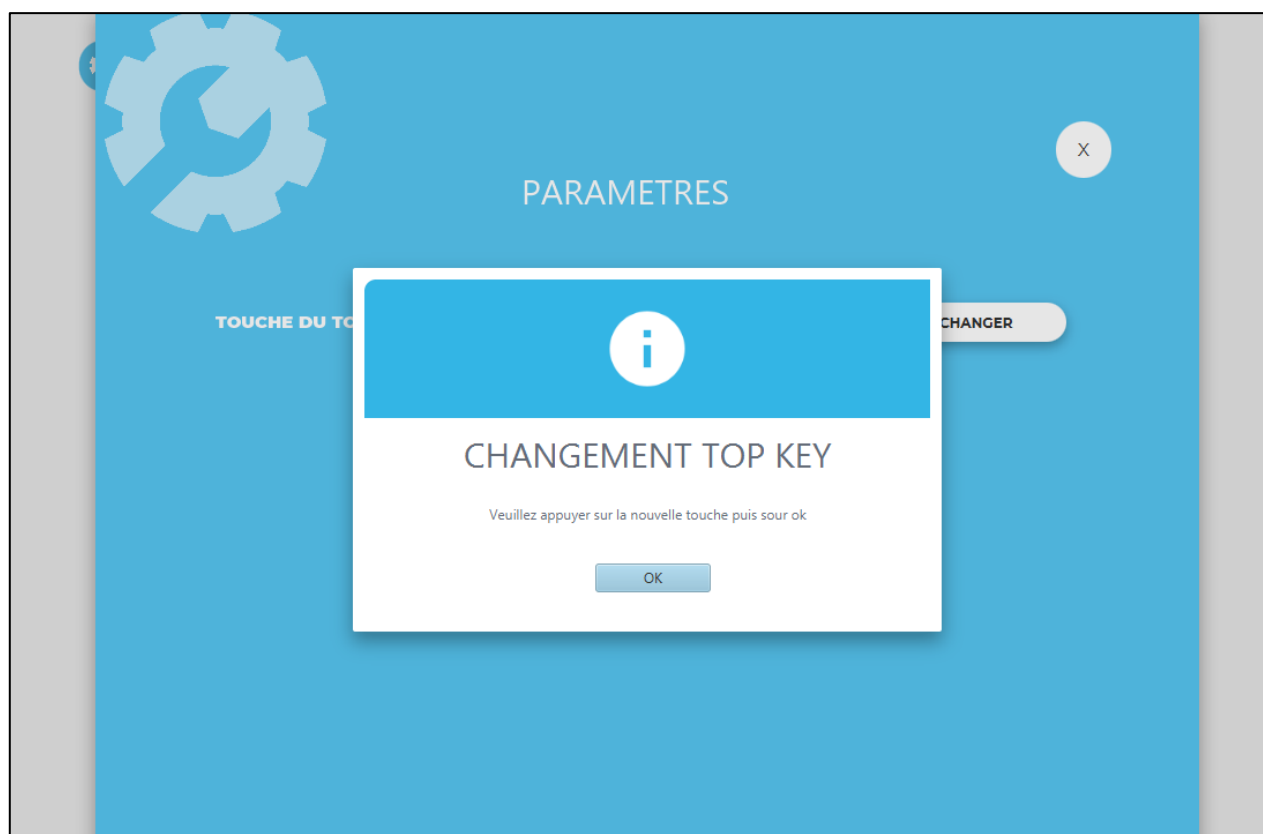
Figure 1- Page d'accueil de l'application

2. Paramètres

Si vous souhaitez aller dans les paramètres. Il vous suffit de cliquer sur le bouton correspondant. A ce moment là, une page apparaîtra où vous aurez la possibilité de changer la touche qui permet de déclencher un top.



Pour changer la touche du top, rien de plus simple. Il vous suffit de cliquer sur le bouton « CHANGER ». A ce moment-la, une fenêtre s'ouvre et vous n'aurez qu'à presser la touche que vous souhaitez utiliser. Afin de retourner sur la page d'accueil, veuillez cliquer sur la croix.



II. Création d'une course

Comment indiqué précédemment, afin de créer une course, vous devez cliquer sur ce bouton



sur la page d'accueil. Une fois sélectionné, le processus de création de la course démarre.

Il se déroule en 3 phases :

- Création du pilote principal et éventuellement des pilotes concurrents dont vous désirez suivre le temps
- Création de la ou des voitures correspondantes au(x) pilote(s) précédemment créé(s)
- Création de la course

1. Création des pilotes

L'interface de création des pilotes comprend tout ce que l'on peut avoir besoin de savoir sur le pilote. Afin de rentrer un pilote dans la course, vous pouvez rentrer toutes les caractéristiques suivantes : Nom, Prénom, Date de Naissance, Poids, Taille. Vous avez également la possibilité de mettre un commentaire. Ce qui est nécessaire pour créer le pilote c'est son nom et son prénom.

Une fois que vous avez remplis les champs, vous devez cliquer sur « AJOUTER ».

Si vous avez correctement rempli les champs, une alerte « Succès » s'ouvrira pour vous confirmer sa création, dans le cas contraire une alerte « Erreur » apparaîtra.



SUCCÈS

Pilote ajouté

OK



ERREUR

Veillez vérifier les champs

OK

Le formulaire est intitulé "ENTREZ LES DONNEES DES PILOTES". Il se trouve sous une barre de navigation avec les onglets "PILOTE", "VOITURE" et "COURSE". Le formulaire contient les champs suivants : "Nom *" (obligatoire), "Prénom *" (obligatoire), "Date de naissance" (avec un calendrier), "Poids (kg)", "Taille (cm)", et un champ "Commentaire" (optionnel). En bas à gauche, il y a un bouton "AJOUTER". En bas à droite, il y a un bouton "SUIVANT".

2. Création des voitures

Pour passer de la création des pilotes à la création des voitures, il vous suffit de cliquer sur « SUIVANT ».

L'interface de création des voitures comprend tout ce que l'on peut avoir besoin de savoir sur la voiture. Afin de rentrer une voiture dans la course, vous pouvez rentrer toutes les caractéristiques suivantes : Numéro, Equipe, Modèle, Marque, Pilote, Type de voiture. Ce qui est nécessaire pour créer une voiture c'est son numéro ainsi que son attribution à un pilote et son type de voiture (principale ou concurrente).

Une fois que vous avez remplis les champs, vous devez cliquer sur « AJOUTER ».

Même principe que pour le pilote, si vous avez correctement remplis les champs une alerte « Succès » vous l'indiquera. Dans le cas contraire, ça sera une alerte « Erreur »



The screenshot shows a web application interface with a light blue background. At the top, there is a navigation bar with three tabs: 'PILOTE', 'VOITURE' (which is highlighted with a yellow underline), and 'COURSE'. Below the navigation bar, the title 'ENTREZ LES DONNEES DES VOITURES' is centered. The form contains six labeled input fields: 'Numéro *', 'Equipe', 'Modèle', 'Marque', 'Pilote *' (with a dropdown arrow), and 'Type de voiture *' (with a dropdown arrow). Below these fields is an 'AJOUTER' button. In the bottom right corner of the form area, there is a 'SUIVANT' button.

3. Création de la course

Pour passer de la création des voitures à la création de la course, il vous suffit de cliquer sur « SUIVANT ».

L'interface de création de la course comprend tout ce que l'on peut avoir besoin de savoir sur la course. Pour créer la course, vous pouvez rentrer toutes les caractéristiques suivantes : Nom de course, Date de début, Nom du circuit, Type de course, Temps au tour moyen, temps avant relais. En fonction du type de course que vous allez sélectionner, une autre information va vous être demandé :

- Si c'est une course au temps : la durée de la course en minute
- Si c'est une course au nombre de tours : le nombre de tours

Excepté le nom du circuit qui est facultatif, tout est obligatoire

Une fois toutes les informations rentrées, vous pouvez cliquer sur panneau de contrôle et le tableau de bord pourra s'afficher.

PILOTE VOITURE **COURSE**

ENTREZ LES DONNEES DE LA COURSE

Nom de course *

Date de début *

Nom du circuit

Type de course *

Nombre de tours

Temps au tour moyen *

Nombre de tour avant relai *

PANNEAU DE CONTROLE ▶

PILOTE VOITURE **COURSE**

ENTREZ LES DONNEES DE LA COURSE

Nom de course *

Date de début *

Nom du circuit

Type de course *

Durée de la course en minutes (min.)

Temps au tour moyen *

Nombre de tour avant relai *

PANNEAU DE CONTROLE ▶

III. Tableau de bord

Voilà ce qui s'affiche lorsque vous arrivez sur le tableau de bord.

Informations à afficher sur le panneau

Voir les feuilles de temps

Informations du pilote et de la voiture

Faire un top au chrono

Ces boutons permettent de :

- Démarrer la course
- Faire une pause
- Arrêter la course





A partir du moment où des tops sont faits, ils se trouvent dans ce tableau.

Voiture	Type de top	Heure du top	Temps du tour	Num. Tour	Commentaires
10	R	13-05-2020 22:06:20	00:03:32	2	
10	R	13-05-2020 22:06:17	00:05:90	1	-Top R système
10	O	13-05-2020 22:06:11	00:00:00	0	

Lorsque ce bouton est activé, vous avez la possibilité de modifier le champ (excepté num. tour et temps écoulé) d'un top et de supprimer un top

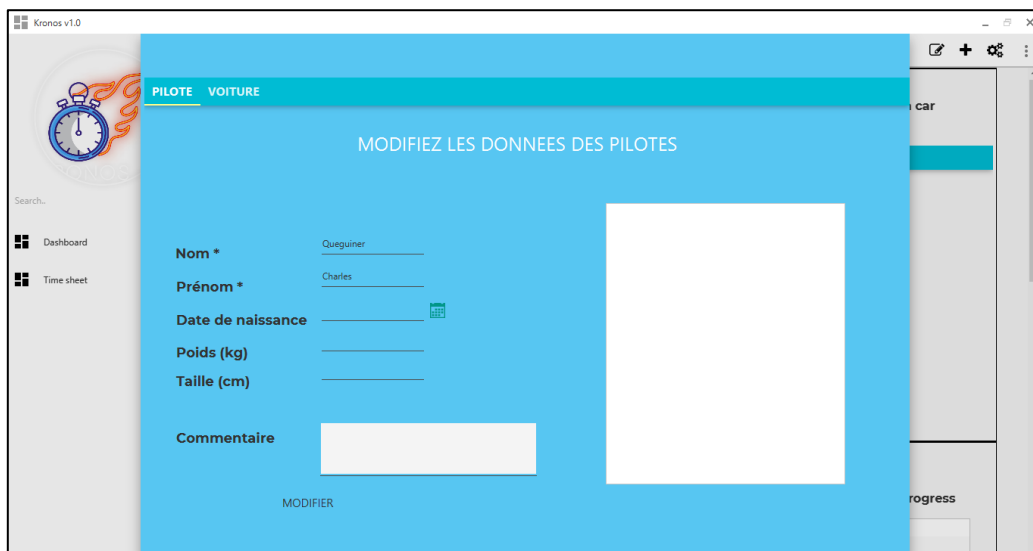


Nous allons voir en détails ce que font chacun des boutons de cette barre :

-  - Ouvre la page pour modifier les informations d'un pilote ou d'une voiture
-  - Ouvre la page pour créer de nouveaux pilotes/voitures
-  - Ouvre la page des paramètres qui était aussi présente sur la page d'accueil
-  - Gère la configuration

1. Bouton qui permet de modifier les informations d'un pilote ou d'une voiture

Vous pourrez à partir de là modifier les informations des pilotes en course mais aussi des voitures.



The screenshot shows a web application window titled 'Kronos v1.0'. On the left is a sidebar with a search bar and two menu items: 'Dashboard' and 'Time sheet'. The main content area has a blue header with 'PILOTE' and 'VOITURE' tabs. Below the header, the title 'MODIFIEZ LES DONNEES DES PILOTES' is centered. The form contains the following fields: 'Nom *' (with 'Queguiner' as a hint), 'Prénom *' (with 'Charles' as a hint), 'Date de naissance' (with a calendar icon), 'Poids (kg)', 'Taille (cm)', and 'Commentaire' (a text area). A 'MODIFIER' button is at the bottom center. On the right side of the window, a partial view of another page is visible, showing 'car' and 'progress'.

2. Bouton qui permet de créer de nouveaux pilotes/voitures

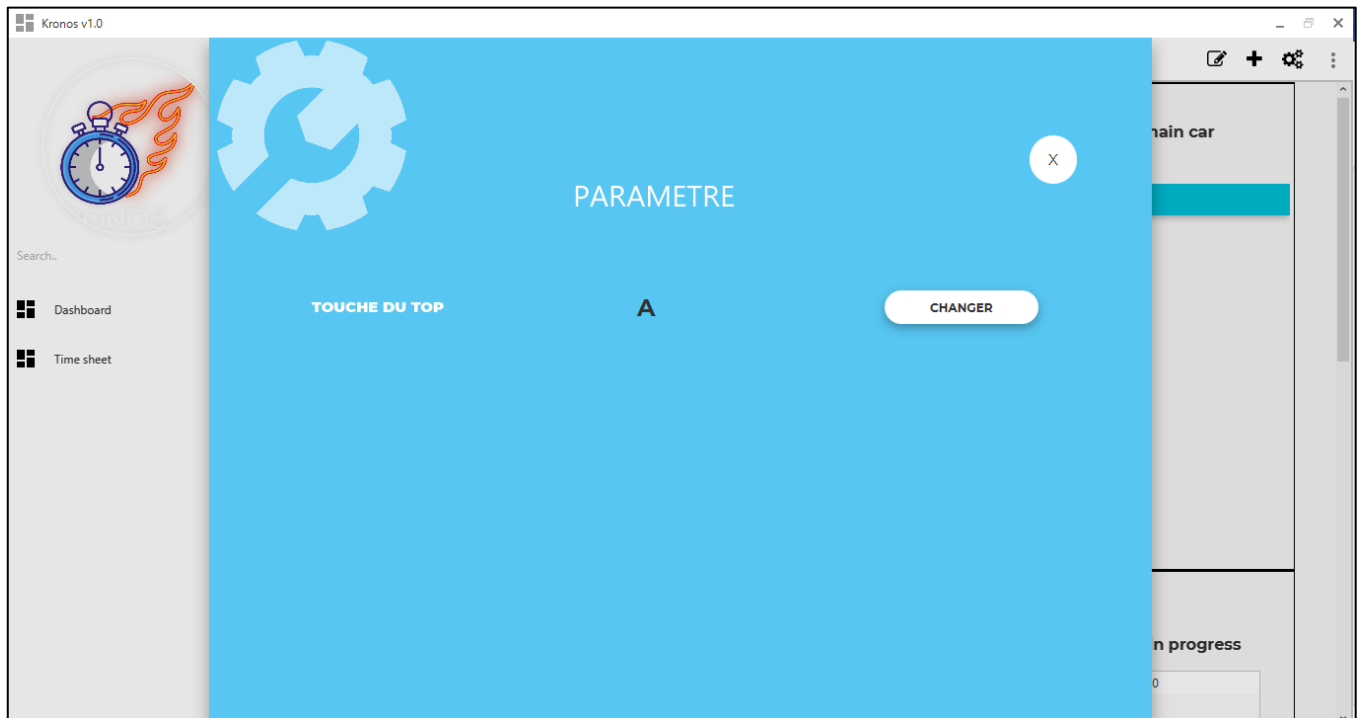
Vous pourrez à partir de là créer de nouveaux pilotes de course ainsi que leur voiture.



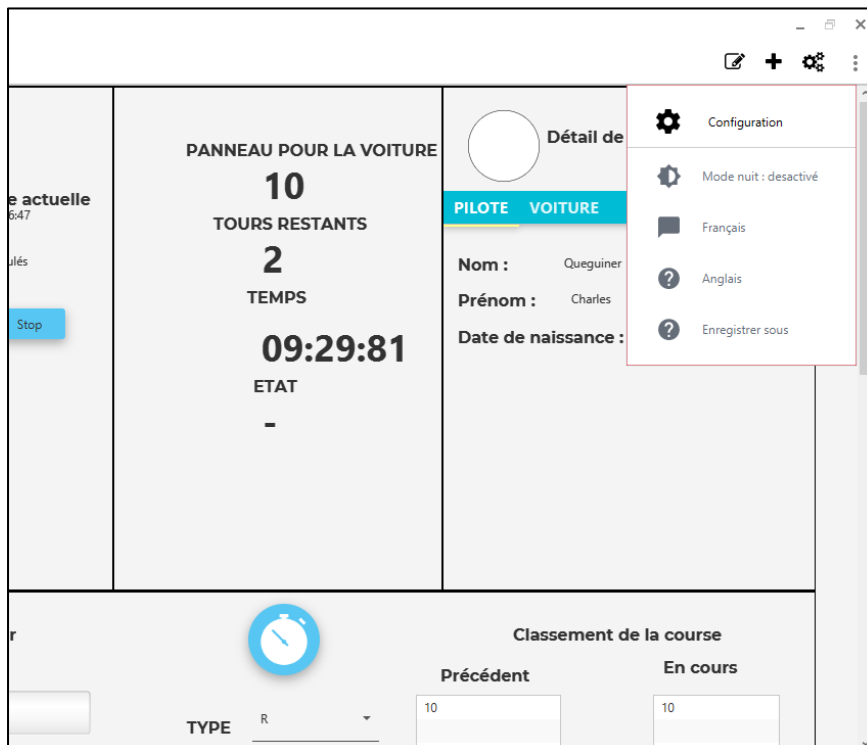
The screenshot shows the same application window, but the main content area is titled 'ENTREZ LES DONNEES DES PILOTES'. The form fields are identical to the previous one: 'Nom *', 'Prénom *', 'Date de naissance', 'Poids (kg)', 'Taille (cm)', and 'Commentaire'. However, the 'AJOUTER' button is at the bottom center, and a 'SUIVANT' button is visible at the bottom right. The sidebar and header remain the same.

3. Bouton qui ouvre la page des paramètres

Même possibilité que dans la page des paramètres au niveau de l'accueil. Plus d'informations : [ici](#).



4. Bouton qui gère la configuration



Permet de faire passer l'application en mode sombre

Traduit l'application en français

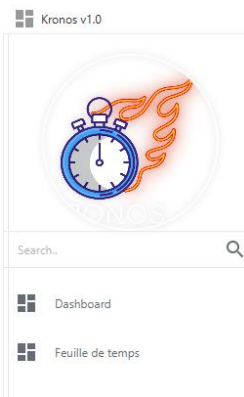
Traduit l'application en anglais

Permet d'enregistrer une sauvegarde de la course

5. Les feuilles de temps

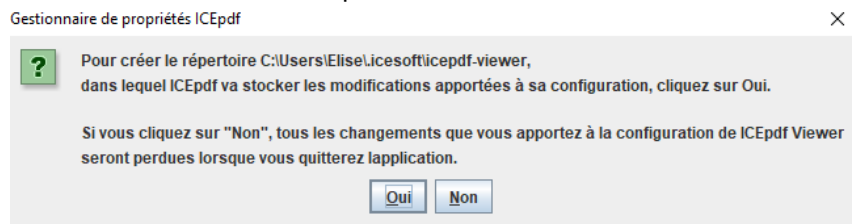
-1-

Pour accéder à l'impression des feuilles de temps, dirigez-vous vers cet onglet



-2-

Cette alerte apparaîtra. Il faut cliquer sur oui



Une fois dans l'onglet, vous avez accès à la feuille de temps. Vous avez la possibilité de l'enregistrer en local mais aussi de l'imprimer

Tour	Voiture	Type Top	Heure	Temps	Commentaires
0	10	O	13-05-2020 22:06:11	00:00:00	
1	10	R	13-05-2020 22:06:17	00:06:00	-Top R système
2	10	R	13-05-2020 22:13:34	07:17:00	
3	10	R	13-05-2020 22:15:25	00:12:31	
4	10	R	13-05-2020 22:06:23	00:06:00	
5	10	R	13-05-2020 22:13:26	07:09:00	
6	10	R	13-05-2020 22:06:20	00:03:00	
7	10	R	13-05-2020 22:15:28	00:02:50	
8	10	R	13-05-2020 22:06:25	00:02:00	
9	10	R	13-05-2020 22:28:49	11:02:93	
10	10	R	13-05-2020 22:28:50	00:00:77	
11	10	R	13-05-2020 22:34:18	04:31:00	
12	10	R	13-05-2020 22:15:12	01:34:37	
13	10	R	13-05-2020 22:45:47	09:29:81	

Nous vous souhaitons une bonne utilisation de l'application !