SAE-1.01 Receuil de Besoins

Cahier Des Charges

Développeurs :

- Agostihno Alexandre (TP1)
- Dudonné Baptiste (TP1)

Logiciel de gestion d'un centre sportif

Ce logiciel permet d'administrer un centre sportif à l'aide d'une structure fonctionnele. Lors du démarrage du programme, la fonction globale est lancée, celle-ci se déroule dans l'ordre suiviant :

- chargement des données du fichier "adherent.txt" dans des tableaux (TnumAdhe,Tactive,TnbPoints,Tcategorie,tPtUtils)
- Ensuite, la fonction globale affiche les commandes disponibles et permet de saisir le choix de l'utilisateur.
- Une fois la saisie effectuée, le programme execute la fonction correspodante
- Après chaque commande, la fonction globale est relancée.

Fonctions:

Liste des fonctions utilisateurs disponibles :

- 0 : Afficher le Menu
- 1 : Créer un nouvel adhérent
- 2 : Supprimer un Adhérent
- 3 : Alimenter une carte d'adhérent
- 4 : Activer Une Carte d'adhérent
- 5 : Désactiver une Carte D'adhérent (mauvais comportement, ...)
- 6 : Afficher les informations d'un adhérent
- 7 : Afficher les information de tous les adhérents
- 8 : Afficher Nombre d'entrées par activité dans la journée
- 9 : Saisir une entrée d'un adhérent dans le centre
- 10 : Quitter la gestion du centre (fin de journée)

Fonction Globale:

La fonction Globale Permet d'affichier tout les choix disponibles au lancement de l'application et de saisir le choix de l'utilisateur :

```
[Gestion d'un complexe sportif]

Commande:
0 # Afficher ce menu
1 # Créer un nouvel adhérent
```

```
2 # Supprimer un adherent
3 # Alimenter une carte
4 # Activer une carte
5 # Désactiver une carte
6 # Afficher les informations d'un adherent
7 # Afficher les informations de tout les adhérents
8 # Afficher le nombre d'entrées par activité dans la journée
9 # Saisir entrée d'un adhérent
10 # Quitter la gestion du centre (fin de journée)
```

A noter:

 Après toutes commandes excepté 10 (Quitter), la commande gestion sera executée pour entrer le nouveau choix et continuer l'administration du centre

Commande 0 : Réafficher le menu :

• Cette Commande Réaffiche La Liste des commandes (Fonction globale)

```
[gestion] Saisir la commande (#0 -menu):
```

Commande 1 : Créer Un Nouvel Adhérent

Dans cette fonction, le Premier Adhérent de La Base est initialisé à 1000. Le Suiviant 1001 etc...

- Saisie du nombre de crédits
- Saisie de la catégorie d'adhérent
- Création de l'adhérent (ajout des données dans les tableaux)

Commande 2 : Supprimer un adhérent

- saisie du numéro d'adhérent à supprimer
- suppression de l'adhérent (suppression adhérent de tous tableaux)

```
[suppAdhe] Saisir le numéro Adherent : 1001
[suppAdhe] succes: Adhérent n°1001 supprimé.
```

Commande 3: Alimenter une carte

- Saisie du numéro d'adhérent (~ de carte) à alimenter
- Saisie du numéros de points à ajouter
- Alimentation de la carte (alimentation dans le tableau (**TnbPoints**))

```
[alimCarte] Saisir le numéro Adherent : 1001
[alimCarte] Saisir le nombre de points : 80
[alimCarte] succes: 80 point(s) ajouté à l'adhérent n°1001.
```

Commande 4: Activer une carte

- Saisie du numéro d'adhérent (~ de carte)
- Activation Carte (modification **Tactive** à 1)

```
[activationCarte] Saisir le numéro Adherent : 1001
[activationCarte] note: carte déjà activée.
[activationCarte] succes: Carte n°1001 activée.
```

Commande 5 : Désactiver une carte

- Saisie du numéro d'adhérent (~ de carte)
- Désactivation de la carte (modification **Tactive** à 0)

```
[desactivationCarte] Saisir le numéro Adherent : 1003
[desactivationCarte] succes: Carte n°1003 desactivée.
```

Commande 6 : Afficher les informations d'un adhérent

- · Saisie du numéro d'adhérent
- Affichange numéro adhérent (**TnumAdhe**)
- Affichage état carte (**Tetat**)
- Affichage nombre de points restants (TnbPoints)
- Affichage N° Catégorie Adhérent (Tcat)
- Affichage nombre de passages de l'adhérent dans la centre sur la journée(TnumAdheEntre)
- Affichage nombre de points dépensés avant suppresion (tout les 80 points) tPtUtils

```
[affInfoAdhe] Saisir le numéro Adherent : 1001

[affInfoAdhe] N° adherent : 1001

[affInfoAdhe] Etat de la carte : 1

[affInfoAdhe] Nombre de points : 108

[affInfoAdhe] N° catégorie : 1

[affInfoAdhe] Nb de passage : 0

[affInfoAdhe] Nb de points utilisés 0
```

Commande 7 : Affichage information de tous les adhérents

• affichage des informations de tous es adhérents (Affichage Tous Tableaux)

```
[affInfoTous] informations générales : ------
      N°adhérent | Etat | Nb de points
            1001
                  | 1 | 57
            1002
                  | 1
                        | 40
                  | 1
                        | 10
            1003
                        | 17
            1004
                  | 1
            1005
                  | 1
                        | 16
                  | 1
                         | 24
            1006
            1007
                  | 1
                        | 23
            1008
                         | 234
                   | 1
```

Commande 8 : Afficher le nombre d'entrées par activités dans la journée

• Affichage nombre entrées par activité dans la journée (TnbEntr)

```
[AffichEntrAct] Nombres d'entrées de la journée :

1 # Kayak : 3 Entrées
2 # Boxe : 1 Entrées
3 # Musculation : 0 Entrées
4 # Gym : 1 Entrées
5 # AquaGym : 2 Entrées
6 # Vélo : 2 Entrées
7 # Sqash : 1 Entrées
8 # Tennis : 4 Entrées
9 # Basket : 2 Entrées
10 # Foot : 2 Entrées
```

Commande 9 : Saisir entrée d'un adhérent

- Saisie numéro adhérent entrant
- Affichage information adhérent (Tnum, Tactive, TnbPoints, TcatAdhe)
- Affichage Infos Activités (TnumAct, noms, TcAct)
- · Saisie numéro d'activité
- Soustraction des points (TnbPoint)
- Saisie Autre Activité (Boucle Affichage, saisie activité)

```
[EntrAdhe] Saisissez Le Numéro De l'adhérent entrant : 1008
[affInfoAdhe] N° adherent :
[affInfoAdhe] Etat de la carte :
[affInfoAdhe] Nombre de points :
                                       234
[EntrAdhe] Entrez Le Numéro D'activité Correspondant :
        1 # Kayak : 25 points
        2 # Boxe : 15 points
        3 # Musculation : 15 points
        4 # Gym : 12 points
        5 # AquaGym : 15 points
        6 # Vélo : 20 points
        7 # Sqash : 22 points
        8 # Tennis : 25 points
        9 # Basket : 10 points
        10 # Foot : 10 points
[EntrAdhe] Saisissez Le Numéro D'activité : 4
[EntrAdhe] Souhaitez Vous Choisir Une Autre Activité ( 1 : Oui | 0 : Non )
```

Commande 10 : Quitter la gestion du centre

- sauvegarde des tableaux d'entiers Tnum[], Tetat[], TnbPoints [] dans le fichier adherents.txt
- · Affichage du nombre d'adhérents sauvegardés
- Fin du programme.

```
[sauvegarde] succes: 8 adherents sauvegardés.
```

Fonction Bonus:

Cette fonction s'execute automatiquement au cours du programme.

- Ajoute 3 Points Bonus à Chaque Démarrage du logiciel.
- Ajoute un nombre de points en bonus tout les 80 points utilisés selon la catégorie de l'utilisateur

Points Ajoutés selon les catégories Ces Paramètres sont réglables au sein du fichier config.h

```
#define AJT_PTS_CHARG 3

#define RecurPtsBonus 80 //Récurrence du don de points

#define BonEtu 20 // Points Bonus Pour Les étudiants
#define BonMineur 15 // Points Bonus Pour Les Mineurs
#define BonRetraite 12 //Points Bonus Pour Les Retraités
#define BonMaj 10 // Points Bonus Pour Les Majeurs
```

Fichiers: adherents.txt

Ce fichier content 4 Données :

- Numéro D'adhérent (1001, 1002, ...)
- Etat Carte (1 : Activée / 0 : Désactivée)
- Nombre de points (ex: 75)
- Catégorie Adhérent : (1 : Etudiant / 2 : Mineur / 3 : Majeur Salarié / 4 : Retraité)

Fichiers: config.h

C'est dans ce fichier que l'on peut modifier les paramètres de notre programme de gestion, celui-ci contient :

données relatives aux adhérents :

TMAX (Nombre maximal d'adhérents dans le centre)

Données relatives aux activités :

- NBACT (Nombre d'activités proposées)
- CO KAYAK : Coût activité Kayak
- CO_BOXE : Coût activité Boxe
- CO MUSCU : Coût activité Muscu
- CO_GYM : Coût activité GYM

• CO AQUAGYM : Coût activité Aquagym

CO VELO : Coût activité vélo

• CO_SQASH : Coût activité Sqash

• CO_TENNIS : Coût activité Tennis

• CO_BASKET : Coût activité Basket

• CO_FOOT : Coût activité Foot

Données relatives aux catégories d'adhérents :

• BonEtu: Points Bonus Pour Les étudiants

• BonMineur : Points Bonus Pour Les Mineurs

• BonRetraite : Points Bonus Pour Les Retraités

• BonMaj 10 : Points Bonus Pour Les Majeurs

Compilation du projet :

Comment Complier et executer le projet :

- Depuis la racine du projet : lancer un make, le make va alors créer répertoire bin dans lequel seront placés tous les binaires.
- Un Lien vers un executable sera alors crée dans la racine du projet sous le nom de sae-1.01
- Contenu de votre dossier après le make :

bin CahierCharges.md data Doxyfile makefile README.md sae1-01 src

- Executez le lien : ./sae-1.01
- Le logiciel se lance alors..

Vous pouvez désormais administrer le centre!

Problèmes rencontrés : Contactez nous !

contact: baptiste.dudonne@etu.uca.fr | alexandre.agostinho@etu.uca.fr