

# Програмиране 0 – началото



# Hack Bulgaria



Правим курсове по  
програмиране,  
ОСНОВНО за студенти.



Това ще е най-лесният и  
най-трудния курс за нас.



```
import os
from glob import glob
from os.path import expanduser

def main():
    print("Setup script for dotfiles.")
    rc_files = glob("*rc")
    cwd = os.getcwd()
    home = expanduser("~")

    for rc in rc_files:
        here = cwd + "/" + rc
        there = home + "/." + rc

        print("Symlinking {} to {}".format(here, there))
        os.symlink(here, there)

if __name__ == "__main__":
    main()
```



# Организационни въпроси



Понеделник, сряда от  
18:30  
и [събота от 12:00]



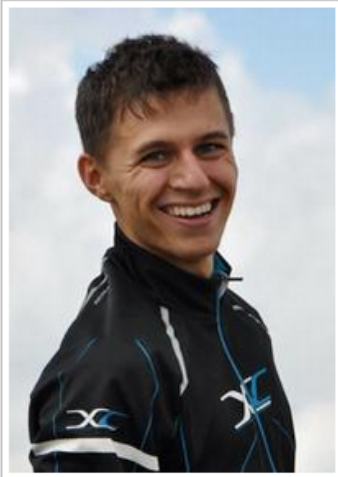
# hackbulgaria.com

-> акаунти





# Сложете си снимки!



Станислав Божанов и Programming 101 v2



✉ stanislav.bozhanov@gmail.com

🌐 <https://github.com/stanislavBozhanov>



Имаме тема за  
представяне във форума  
– разкажете за себе си в  
няколко изречения.



Имаме Facebook група за  
комуникация.



Сертификатите накрая.



Малко мисли  
върху ученето.



Отличен 6?

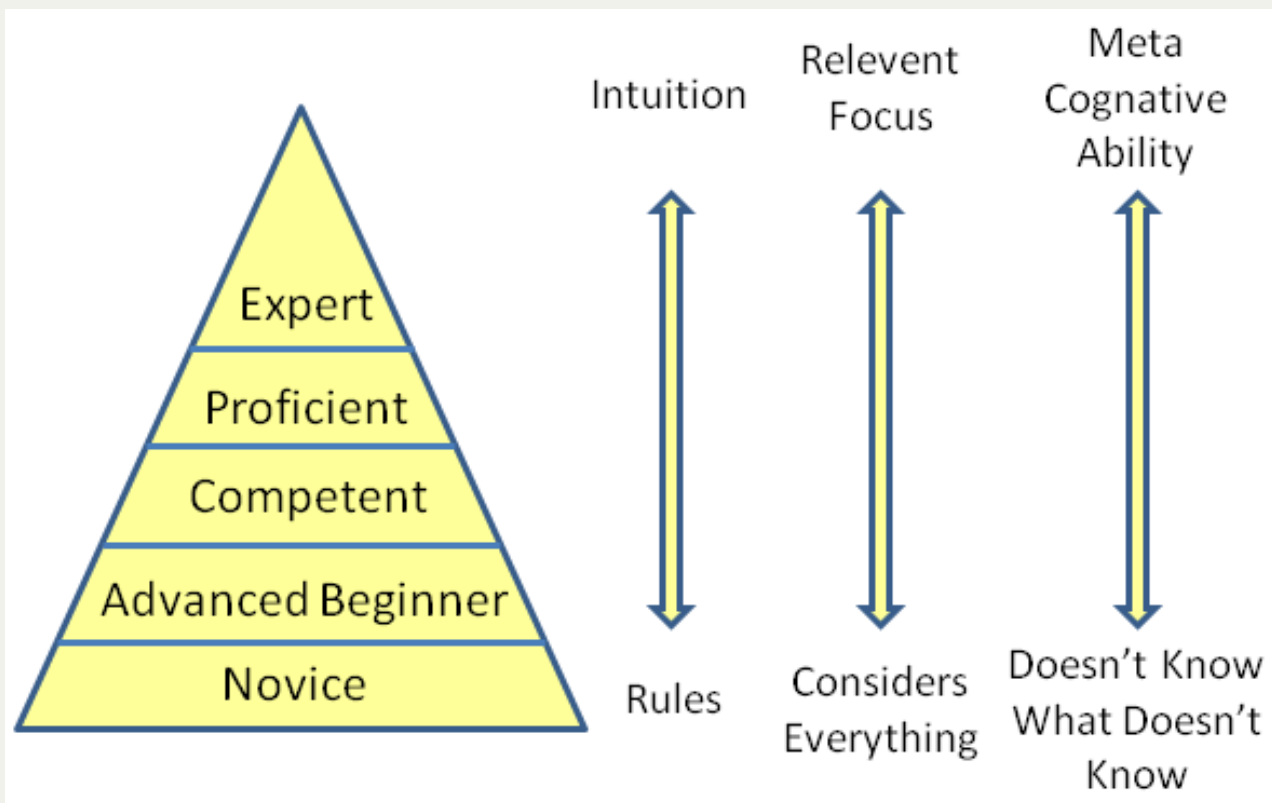
Или пък Много Добър 5.



**Програмиране = Умение.**  
Като готвене. Или каране  
на сноуборд.



# Моделът на Дрейфус





Този модел дава хубав  
поглед върху  
придобиването на ново  
умение. Разгледайте го!

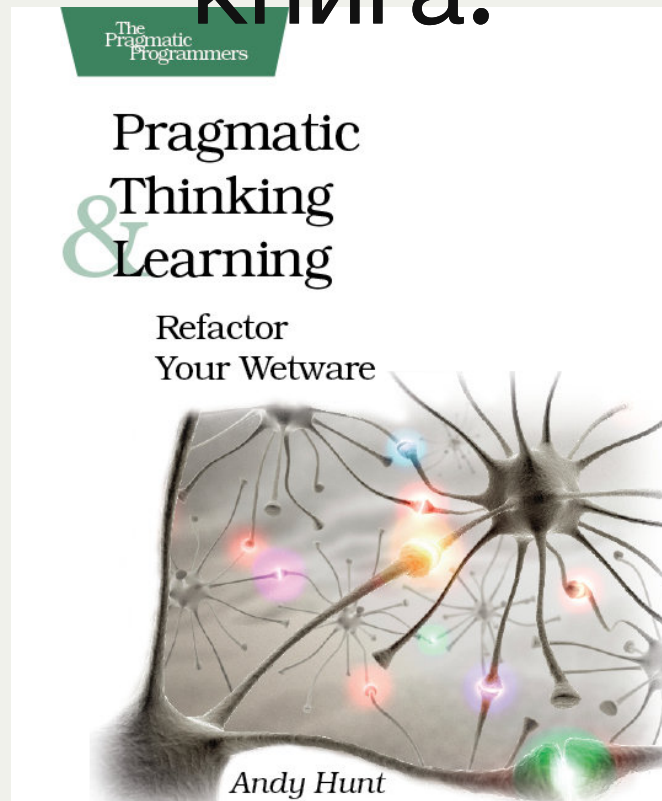


# Write Code Everyday!

Или защo постоянството e важно.



# Прочетете тази КНИГА.



Ученето идва от вас.  
Ние сме тук, за да  
помогнем, когато се  
фрустрирате.



Докато се учите, бъдете  
смирени.



Кой ще победи в битка между  
Горила срещу Акула?



# Програмирането е религия.

Водете религиозни войни, ако сте Proficient или Expert!



Всичко е контекст.  
Контекстът е важен.





# Програмирането е маратон, съставен малки отсечки.

Някои може да ги вземете на спринт, но темпото е по-важно от  
това.



# Програмирането е експериментиране.

Трябва да ръчкате сами!



# Програмирането е занаят.

Инструментите са важни!



# Програмирането е математика.

Тя е навсякъде и няма как без нея!



GN4480100S8

Deutsche Bundesbank

*Wolfgang Karl*

Frankfurt am Main  
1. September 1999



Математиката ни дава моделите,  
КОИТО ИЗПОЛЗВАМЕ В  
програмирането.

$$fact(0) = 1$$

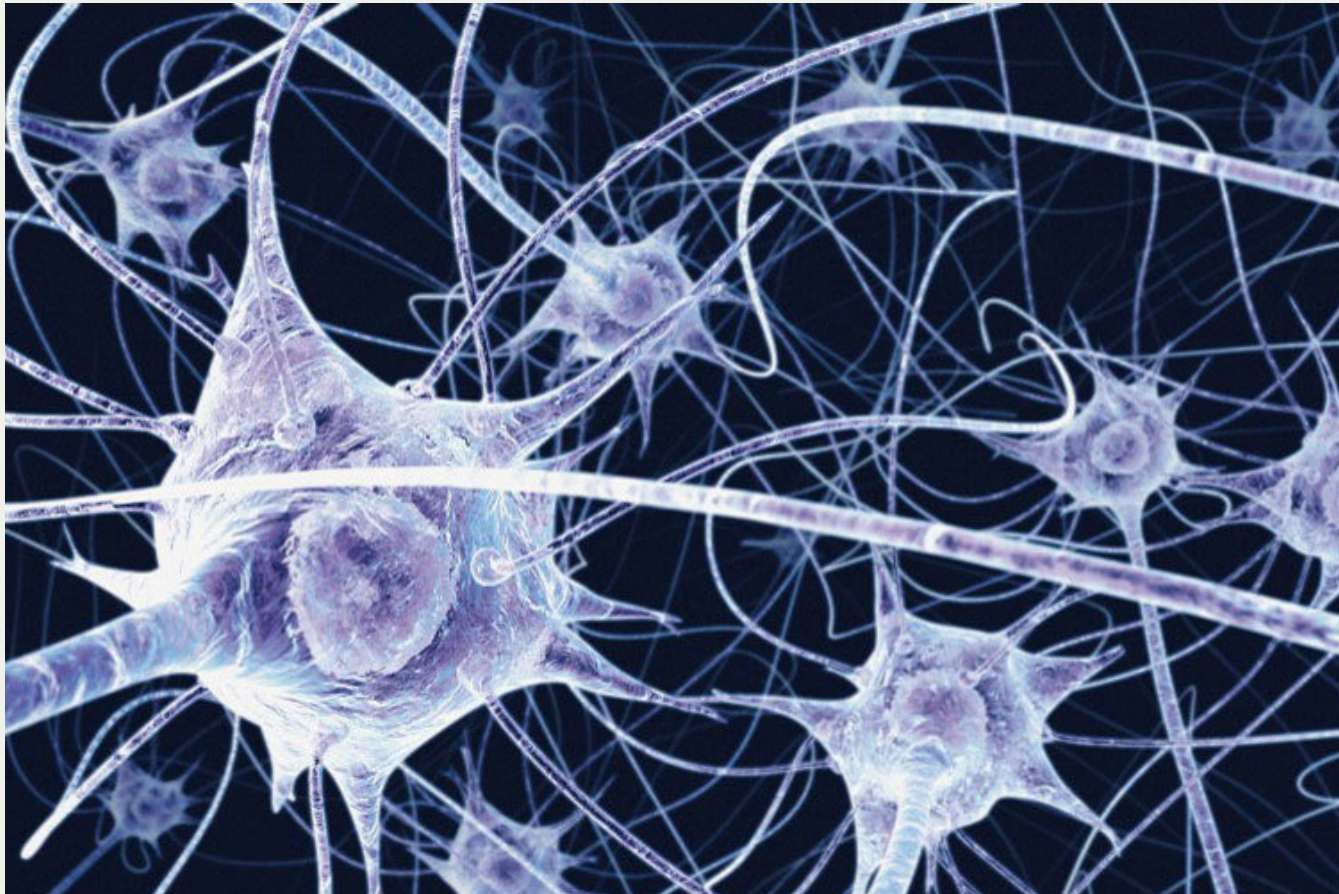
$$fact(1) = 1$$

$$fact(n) = n * fact(n - 1)$$





# Всичко е свързано!



# В Програмирането има много алгоритми!

И те са особено важни.

$$O(n)$$





# Програмирането е за цял ЖИВОТ.

Винаги има какво да се учи.



# Езици за програмиране:

- Процедурни
- Обектно Ориентирани
- Функционални
- Логически
- Статично типизирани
- Декларативни

и още много ..



# Научете по 1–2 от тип.

Това страшно ще ви разшири мирогледа.



# Опитайте се да избягате от Dunning-Kruger ефекта.

Да знаете толкова малко, че да си  
мислите, че знаете всичко.



# Слушайте какво говорят експертите.

Познавате ли такива?







Динамично типизиран,  
процедурен език,  
поддържащ ОО  
парадигми с  
функционални елементи  
и силно мета-





# програмиране.

Ползва се от компании като Google, Yahoo, Facebook, Disqus, Pinterest, Intstagram, Mozilla и други.

Голяма част от сървърната поддръжка се извършва на Python.



Може да прочетете  
повече [тук](#) и [тук](#).



Като за начало, стига  
толкова.  
Въпроси?

