



Uddannelser

01	Folkeskole 10. Klasse, Th. Langs Silkeborg	2015 - 2016
02	Silkeborg Business College, EUX	2016 - 2018
03	IT-Tech, Højskole Aarhus	2020 - 2020
	03-beskrivelse <i>Undervisning i HTML, CSS og grafiske værktøjer</i>	
04	Arkitektur & Design, Højskole Aarhus	2021 - 2021
	04-beskrivelse <i>Intensivt undervisningsforløb i arkitektur og designfaget</i>	
05	Multimediedesigner, Zealand Køge (Snit 10,5)	2022 - 2024
	05-beskrivelse <i>Undervisning i digitalt design, UX/UI, webudvikling, visuel kommunikation og digitale medier til både web og apps</i>	
06	Digital konceptudvikling, KEA København	2024 - 2026
	06-beskrivelse <i>Undervisning i digital konceptudvikling, som går ud på at skabe strategiske, digitale løsninger med fokus på UX, forretningsudvikling og teknologi til web, apps og digitale platforme</i>	



Arbejde 1 af 2

01 Tattoo Fashion Viborg, Tatovør lærling

2018 - 2018

01-beskrivelse *Som tatovør lærling har jeg assisteret med kundebetjening, klargøring af udstyr og lært tatoveringsteknikker under vejledning*

02 iHero, Butikschef

2018 - 2021

02-beskrivelse *Som butikschef hos iHero har jeg haft ansvar for kundebetjening, ledelse af medarbejdere, håndtering af reparationer og sikring af effektiv drift af butikken*

03 CompuGame

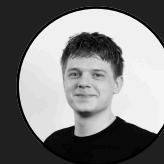
2022 - 2022

03-beskrivelse *Som tekniker har jeg arbejdet med reparation og vedligeholdelse af casino spilleautomater, herunder fejlfinding, udskiftning af defekte dele og sikring af, at maskinerne fungerer optimalt*

04 Latexhands

2023 - 2023

04-beskrivelse *Jeg har lavet et NFT-projekt kaldet Latexhands, hvor jeg stod for alt det grafiske design, herunder illustrationer, visuel identitet og det samlede æstetiske udtryk*



Arbejde 2 af 2

05 Køge Handel

2023 - 2023

05-beskrivelse *Vinder af designkonkurrence hos Køge Handel, hvor jeg udviklede en løsning, der gjorde det nemmere for kunderne at navigere mellem butikkerne i byen, med fokus på brugervenlighed og effektivitet*

06 ChunkiiKrea

2024 - 2024

06-beskrivelse *Jeg designede en hjemmeside for CHUNKIIkrea, en strikkebutik, hvor jeg fokuserede på et brugervenligt layout, visuel præsentation af produkter og en intuitiv shoppingoplevelse*

07 Brewolution

2024 - nu

07-beskrivelse *Brewolution har hyret mig som grafisk designer, hvor jeg har skabt visuel identitet og markedsføringsmateriale til deres brand*

08 Balt, Designer

2022 - nu

08-beskrivelse *Jeg driver min egen lille designvirksomhed, hvor jeg hjælper med grafiske og digitale opgaver, herunder design af hjemmesider, logoer og markedsføringsmateriale.*

