Fragestellung

Leisten psychologische Variablen einen nennenswerten Beitrag zur Vorhersage der Lebenszeit?

- neurotische Menschen leben kürzer¹, gewissenhafte Personen länger².
- Lebenszufriedenheit und Hoffnungslosigkeit sind Risikofaktoren³.

Datensatz: Midlife in the United States

Analysesample:

- Erste Erhebungswelle (1995/96) n = 7,105, Todesereignisse bis 2023 = 2,229

Variablen:

Soziodemografie, körperliche & mentale Gesundheit, Sozialleben, Persönlichkeitsdimensionen und Einstellungen

Methoden

Daten-Preprocessing:

- Ausschluss von Variablen:
- Geringe Varianz, >15% fehlende Daten, Redundanz
- Aggregation von Skalen
- Dichotomisierung kategorialer Variablen,
- Skalierung kontinuierlicher Variablen
- Predictive Mean Matching für fehlende Daten

Datensplitting:

Geschlechtergetrennte Stichprobenbildung - Aufteilung: 70% Training, 30% Test

Modellierung:

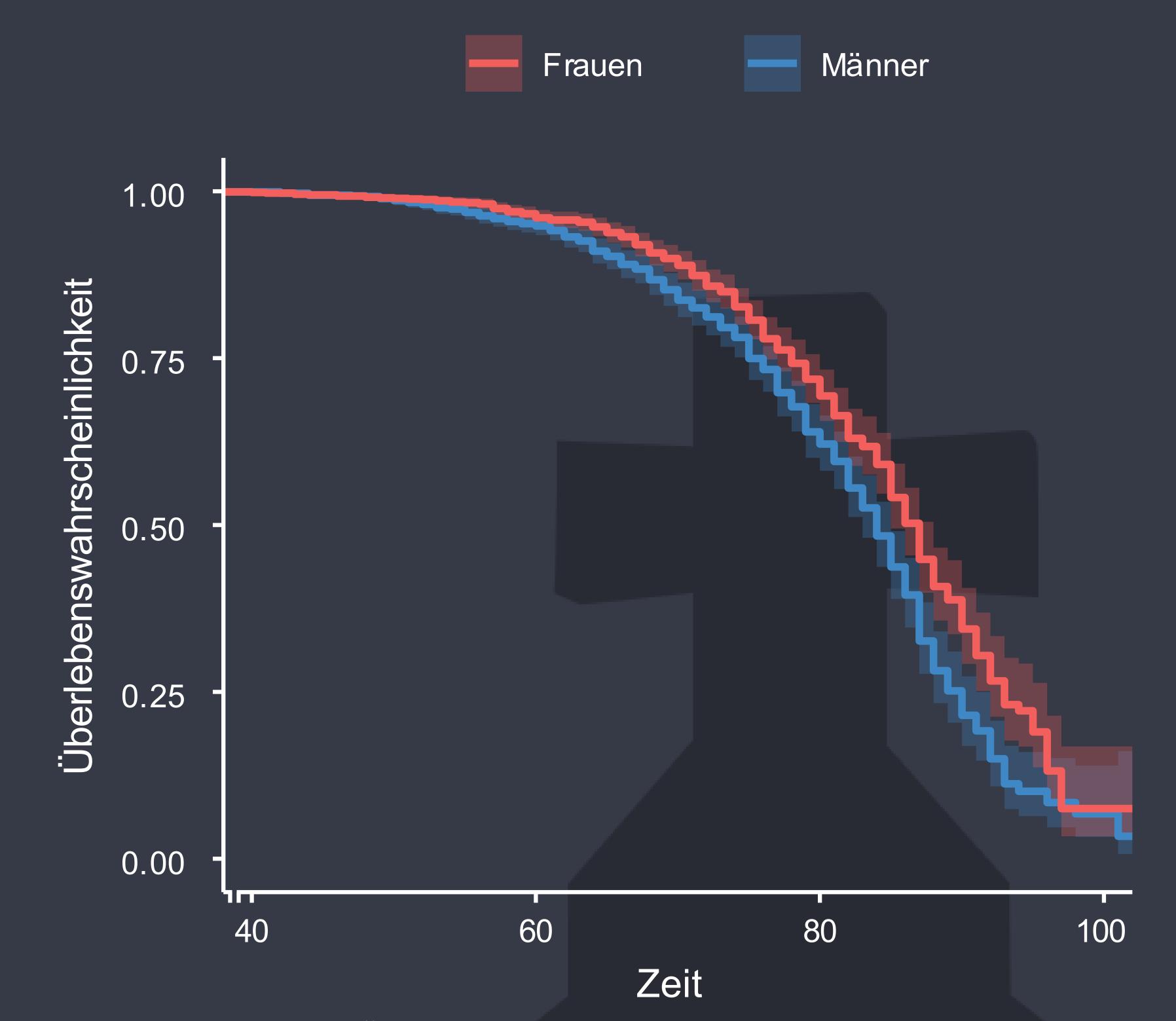
- Regularisierte Cox-Regression (Elastic Net)
- Feature-Selection
- Multikollinearitätsmanagement

Modellvalidierung/-auswahl:

- C-Index: .64 bis .71 für Anpassungsgüte
- 5-fach innere Kreuzvalidierung: λ-Tuning (α= 0.05*)
- 5-fach äußere Kreuzvalidierung: Vorhersagegüte

Wann wir sterben hängt nicht* von unserer Psyche ab?!

* Psychologische Variablen spielen eine untergeordnete Rolle für die Überlebenswahrscheinlichkeit. Aber es existieren deutliche Geschlechtsunterschiede.

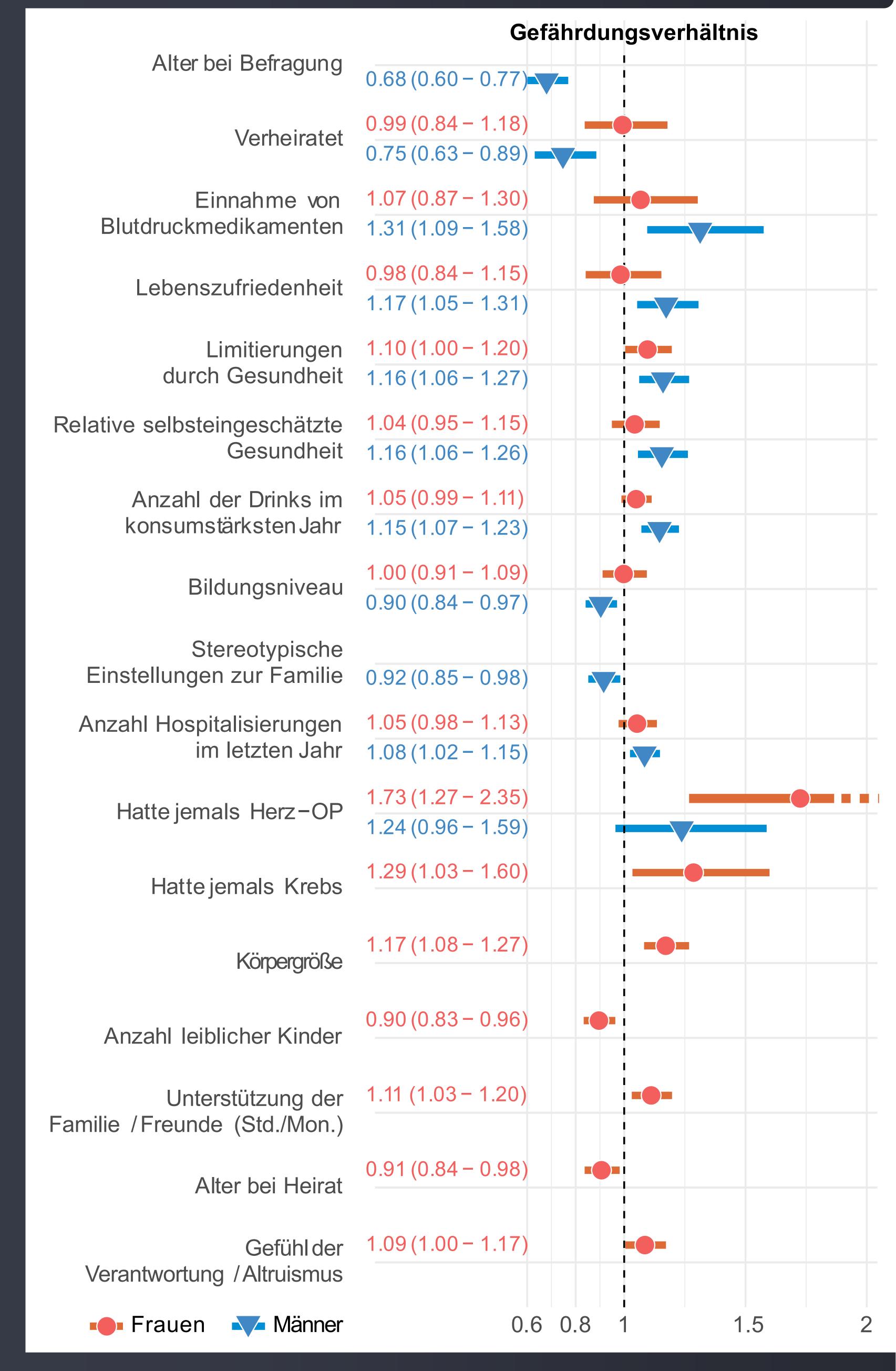


Überlebensfunktion: S(t) = P(T > t) Beschreibt Wahrscheinlichkeit, dass Tod zur Zeit t noch nicht eingetreten ist

Referenzen, Zusatzmaterialien und Code gibt es über unser GitHub-Repo



Ergebnisse



Diskussion

Relevanz medizinischer Variablen:

Bessere Indikatoren für die Überlebenswahrscheinlichkeit

Geschlechtsspezifische Differenzen:

Unterschiedliche Risikofaktoren bei Männern und Frauen

Limitationen:

Mangel an störungsspezifischen psychologischen Variablen (z.B. Suizidalität)

Offene Fragen:

Generalisierbarkeit der Ergebnisse über Zeiträume und Kulturen hinweg



Prof. Dr. Ulrich Schroeders Advanced Research Methods and Statistical Computing