

Salta al contenido principal

Panel lateral



• 0

Notificaciones
Ver todo

5

- Sebastian PANOZZO 

Área personal Perfil Calificaciones Mensajes Preferencias Cerrar sesión

TUPProgl

•

Participantes

•

Insignias

•

Competencias

-

Calificaciones

-

Página Principal

-

Área personal

-

Calendario

-

Archivos privados

-

Mis cursos

-

TUPProgl

-

TUPMat

-

TUP-ASO

-

TUPOrgEmp

Programación I

1. [Página Principal](#)
2. [Mis cursos](#)
3. [TUPProgl](#)
4. [COMISION TURNO MAÑANA](#)
5. [Grupo1-Martes 8.00 hs.](#)

Comenzado el

Tuesday, 18 de June de 2024, 08:00

Estado

Finalizado

Finalizado en

Tuesday, 18 de June de 2024, 08:36

Tiempo empleado

35 minutos 19 segundos

Calificación

9,25 de 10,00 (**93%**)

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 0,75 sobre 0,75

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

Considere el siguiente código:

```
public class Calculadora {  
    public int sumar(int a, int b) {  
        return a + b;  
    }  
  
    public int restar(int a, int b) {  
        return a - b;  
    }  
}  
  
public class Principal {  
    public static void main(String[] args) {  
        Calculadora calc = new Calculadora();  
        int resultado = calc.sumar(10, 5) - calc.restar(8, 3);  
        System.out.println("Resultado: " + resultado);  
    }  
}
```

¿Qué imprimirá el método main?

- a. 7
- b. 10
- c. 5
- d. 8

La respuesta correcta es: 10

Pregunta 2

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 0,50

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

¿Indique qué sucede con el valor de una variable que se pasa como argumento por valor o por referencia a un método y se modifica dicho valor?

a.

En el primer caso, la variable mantiene su valor original luego de finalizar el método.

b. En ambos casos, el valor original de la variable es modificado al finalizar el método.

c.

En el segundo caso, la variable mantiene su valor original luego de finalizar el método.

d. En ambos casos, la variable mantiene su valor original luego de finalizar el método.

La respuesta correcta es: En el primer caso, la variable mantiene su valor original luego de finalizar el método.

Pregunta 3

Indicar a que tipo del recorrido de un árbol corresponde la siguiente proposición:

Se etiquetan los nodos según su profundidad (nivel). Se recorren ordenados de menor a mayor nivel, a igualdad de nivel se recorren de izquierda a derecha.

a.

Inorden

b.

Por Niveles

c.

Postorden

d.

Preorden

La respuesta correcta es: Por Niveles

Pregunta 4

Correcta

Se puntúa 0,75 sobre 0,75

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

Considere la siguiente clase:

```
public class Cuenta {  
    private double saldo;  
  
    public Cuenta(double saldoInicial) {  
        saldo = saldoInicial;  
    }  
  
    public void depositar(double cantidad) {  
        saldo += cantidad;  
    }  
  
    public double obtenerSaldo() {  
        return saldo;  
    }  
}
```

¿Qué ocurrirá si intenta ejecutar el siguiente fragmento de código?

```
public class Banco {  
    public static void main(String[] args) {  
        Cuenta miCuenta = new Cuenta(1000);  
        miCuenta.saldo = 500; // Línea problemática  
        System.out.println(miCuenta.obtenerSaldo());  
    }  
}
```

- a.
Se compilará, pero lanzará una excepción en tiempo de ejecución.
- b.
Se compilará y se ejecutará sin errores, imprimiendo 500.
- c.
Producirá un error de compilación debido a que el atributo `saldo` es privado.
- d.
Se ejecutará, pero imprimirá 1000.

La respuesta correcta es: Producirá un error de compilación debido a que el atributo `saldo` es privado.

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

Imagina que tienes una clase llamada "Empleado" con los atributos "nombre" y "salario". ¿Cuál de las siguientes opciones sería la mejor forma de inicializar el atributo "nombre" en el constructor de la clase?

- a.
`this.nombre = nombre;`
- b.
`Empleado.nombre = nombre;`
- c.
`nombre = this.nombre;`
- d.
`nombre = Empleado.nombre;`

Retroalimentación

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: `this.nombre = nombre;`

Pregunta 6

Correcta

Se puntúa 0,75 sobre 0,75

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

Supongamos que tienes una clase llamada "Círculo" que tiene un atributo "radio" y un método llamado "calcularÁrea()". ¿Cuál sería la mejor forma de definir el atributo "radio" como privado y proporcionar acceso a él desde otros objetos?

- a.
Definir el atributo "radio" como público y acceder a él directamente desde otros objetos.
- b.
Definir el atributo "radio" como privado y proporcionar métodos de acceso `getRadio()` y `setRadio()`.

c.

Definir el atributo "radio" como público y proporcionar métodos de acceso getRadio() y setRadio().

d.

Definir el atributo "radio" como protegido y permitir el acceso directo desde otros objetos.

La respuesta correcta es: Definir el atributo "radio" como privado y proporcionar métodos de acceso getRadio() y setRadio().

Pregunta 7

Correcta

Se puntúa 0,50 sobre 0,50

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

¿Cuál es la diferencia entre un Procedimiento y una Función?

a.

Ninguno necesita retornar un valor siempre.

b.

Solo la llamada a una función puede ser asignada a una variable.

c.

El primero debe retornar un valor siempre.

d.

Ambos pueden retornar una valor.

e.

El segundo debe retornar un valor siempre.

Las respuestas correctas son: El segundo debe retornar un valor siempre., Solo la llamada a una función puede ser asignada a una variable.

Pregunta 8

Correcta

Se puntúa 0,75 sobre 0,75

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

Cuales de las siguientes afirmaciones corresponden a los métodos constructores:

- a.
Si no se implementa un constructor, no se pueden crear instancias
- b.
Le constructor tiene que tener el mismo nombre que la clase
- c.
Se implementan para crear instancias con un estado coherente
- d.
La clase solo puede tener un constructor
- e.
Se puede utilizar el modificador de acceso public

Retroalimentación
Respuesta correcta

Las respuestas correctas son: Le constructor tiene que tener el mismo nombre que la clase, Se puede utilizar el modificador de acceso public, Se implementan para crear instancias con un estado coherente

Pregunta 9

Correcta
Se puntúa 0,75 sobre 0,75
Marcar pregunta
Enunciado de la pregunta

```

public class Vehiculo {
    private String marca;
    private int year;

    public Vehiculo(String marca) {
        this.marca = marca;
        this.year = 2020; // Valor predeterminado
    }

    public Vehiculo(String marca, int year) {
        this.marca = marca;
        this.year = year;
    }

    public String getMarca() {
        return marca;
    }

    public int getYear() {
        return year;
    }
}

```

¿Cuál de las siguientes afirmaciones es verdadera respecto a los constructores y la creación de instancias en la clase `Vehiculo`? (Seleccione todas las opciones correctas)

- a.
`Vehiculo v2 = new Vehiculo("Honda", 2018);` usará el constructor sin parámetros.
- b.
`Vehiculo v1 = new Vehiculo("Toyota");` compilará y usará el constructor que establece `year` a un valor predeterminado.
- c.
`Vehiculo v1 = new Vehiculo("Toyota");` no compilará porque falta el segundo argumento.
- d.
`Vehiculo v2 = new Vehiculo("Honda", 2018);` compilará y usará el constructor con dos parámetros.

Retroalimentación

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son: `Vehiculo v1 = new Vehiculo("Toyota");` compilará y usará el constructor que establece `year` a un valor predeterminado., `Vehiculo v2 = new Vehiculo("Honda", 2018);` compilará y usará el constructor con dos parámetros.

Pregunta 10

Correcta

Se puntúa 0,50 sobre 0,50

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

La función recursiva se compone de un caso base y de un caso recursivo.

Seleccione una:

Verdadero

Falso

Retroalimentación

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 11

Correcta


Se puntúa 0,75 sobre 0,75

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

Considere el siguiente código en Java:

```
public class Animal {  
    private String nombre;  
    private int edad;  
  
    public Animal(String nombre, int edad) {  
        this.nombre = nombre;  
        this.edad = edad;  
    }  
  
    public String getNombre() {  
        return nombre;  
    }  
  
    public int getEdad() {  
        return edad;  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
        Animal animal1 = new Animal("Gato", 3);  
        Animal animal2 = new Animal("Perro", 5);  
        System.out.println(animal1.getNombre() + " tiene " + animal1.getEdad());  
        System.out.println(animal2.getNombre() + " tiene " + animal2.getEdad());  
    }  
}
```



¿Cuál de las siguientes afirmaciones es correcta sobre cómo se crean las instancias de la clase `Animal`? (Seleccione todas las opciones correctas)

- a.
Las instancias de `Animal` se crean utilizando el constructor que toma dos parámetros.
- b.
Se deben pasar un nombre y una edad como parámetros al constructor.
- c.
Se pueden crear instancias de `Animal` sin pasar parámetros al constructor.
- d.
El constructor por defecto sin parámetros no está definido, por lo que no se puede usar.
- e.

Se puede crear instancia de Animal pasando solo el nombre como parametro

Retroalimentación

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son: Se deben pasar un nombre y una edad como parámetros al constructor., El constructor por defecto sin parámetros no está definido, por lo que no se puede usar., Las instancias de **Animal** se crean utilizando el constructor que toma dos parámetros.

Pregunta 12

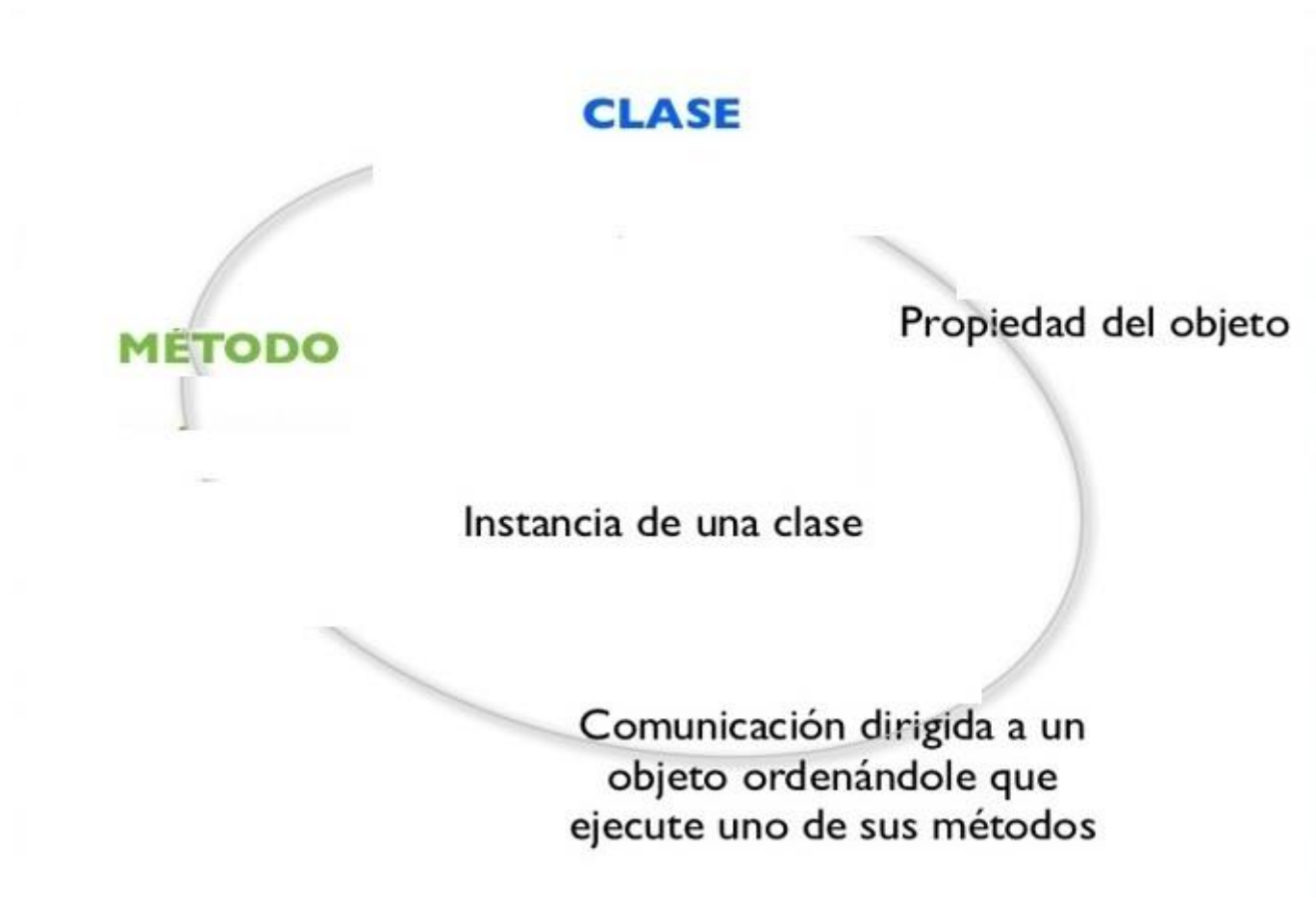
Correcta

Se puntúa 0,50 sobre 0,50

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

Completar el siguiente gráfico según corresponda:



vacío

Propiedad y comportamiento de un objeto concreto

vacío

Lo que un objeto puede hacer
vacío
Objeto
vacío
Atributo
vacío
Mensaje
Atributo
Lo que un objeto puede hacer
Mensaje
Propiedad y comportamiento de un objeto concreto
Objeto
Retroalimentación
Respuesta correcta

Pregunta 13

Parcialmente correcta
Se puntúa 0,50 sobre 0,75
Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

¿Cuál es la diferencia entre Clase y Objeto?

a.

Si el primero es creado por el segundo, entonces se dice que este es una instancia del segundo.

b.

El segundo se utiliza para representar entidades o conceptos (sustantivos).

c.

El segundo es una plantilla para la creación del primero según un modelo predefinido

d.

El segundo permite definir los valores de la estructura definida por el primero.

e.

El primero es una plantilla para la creación del segundo según un modelo predefinido.

f.

Si el segundo es creado por el primero, entonces se dice que este es una instancia del primero.

Retroalimentación

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 2.

Las respuestas correctas son: El primero es una plantilla para la creación del segundo según un modelo predefinido., El segundo permite definir los valores de la estructura definida por el primero., Si el segundo es creado por el primero, entonces se dice que este es una instancia del primero.

Pregunta 14

Correcta

Se puntúa 0,50 sobre 0,50

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

La parte pública de una clase se denomina interfaz.

Seleccione una:

Verdadero

Falso

Retroalimentación

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 15

Correcta

Se puntúa 0,75 sobre 0,75

Marcar pregunta

Enunciado de la pregunta

Imagina que tienes creada una instancia de la clase llamada "Persona" llamada persona1, la clase cuenta con un método llamado "saludar()". ¿Cuál sería la forma correcta de llamar al método "saludar()" desde otra clase de la instancia creada?

a.

saludar();

b.

Persona.saludar();

c.

this.saludar();

d.

```
persona1.saludar();
```

Retroalimentación

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: `persona1.saludar();`

Finalizar revisión

← Ejercicios resueltos en clases

Ir a... Ir a... Foro de Consultas Anuncios Clase 2021-04-16 - Métodos y Funciones (parte 1) Clase 2021-04-20 - Métodos y Funciones (parte 2) Clase 2021-04-23 - Métodos y Funciones (parte 3) Clase 2021-04-27 - Arreglos Clase 2021-04-30 - Arreglos (cont.) Clase 2021-05-14 - Matrices Clase 2021-05-21 - Matrices (cont.) y Proceso Estadístico (uso práctico de matrices) Clase 2021-05-28 - Algoritmos de Ordenamiento Clase 2021-06-01 - Algoritmos de Búsquedas Clase 2021-06-18 - Introducción a la Programación Orientada a Objetos Guía de ejercicios complementaria Prog I Operadores Prezi POO Ejercicios resueltos en clases Grupo 2-Martes 9.00 hs Grupo1 - Jueves-8.00 hs Grupo 2 - Jueves -9.20 hs TP U3-Consigna1 TP U3-Consigna 2 TP U3-Consigna 3 TP U3-3-Consigna 1 TP-U3-3-Consigna 2 TP-U3-3-Consigna 3 TP-U3-3-Consigna 4 TP-Actividades Mayo 9 TP-Actividad Arreglos-Cadenas-Matrices Trabajo Práctico N°3 Trabajo Práctico U3-3 Consigna Mientras Trabajo Práctico U3-3 Consigna Repetir Trabajo Práctico U3-3 Consigna Para Actividad Arreglo Actividad Cadenas-Arreglos - Matrices Presentacion Clase1 Presentacion Clase 2 Presentacion Clase 3 Presentación Clase 4 Presentacion Clase 5 Presentacion Clase 6 Presentación Clase 7 Presentacion Clase 8 Presentacion Clase 9 Presentacion Clase 10 Presentacion Clase 11 Apuntes ArrayList, Stack, Queue

Grupo 2-Martes 9.00 hs →

Salta Navegación por el cuestionario
Navegación por el cuestionario

Pregunta 1 Esta página Pregunta 2 Esta página Pregunta 3 Esta página Pregunta 4 Esta página Pregunta 5 Esta página Pregunta 6 Esta página Pregunta 7 Esta página Pregunta 8 Esta página Pregunta 9 Esta página Pregunta 10 Esta página Pregunta 11 Esta página Pregunta 12 Esta página Pregunta 13 Esta página Pregunta 14 Esta página Pregunta 15 Esta página
Mostrar una página cada vezFinalizar revisión

Contactos 0

- **Contactos** **Peticiones** 0 Solicitud de contacto enviada

Espacio personal

Guardar borradores de mensajes, notas, etc, para acceder a ellos más tarde.

Borrar para mí y para todos los demás

Bloque Desbloquear Quitar Añadir Borrar Borrar Enviar solicitud de contacto

Aceptar y añadir a los contactos Rechazar OK Cancelar

Destacados

Grupo

Privado

Buscar personas y mensajes

Únicamente mis contactos

Mis contactos y cualquier persona de mis cursos

Cualquiera

Usar "intro" para enviar

[Ver todo](#)

Usted se ha identificado como **Sebastian PANOZZO** ([Cerrar sesión](#))

[TUPProgl](#)

[Resumen de retención de datos](#)

[Descargar la app para dispositivos móviles](#)

[Cambiar al tema estándar](#)