

# **RPL**

## **(REKAYASA PERANGKAT LUNAK)**

### **SOFTWARE PROCESS MODEL**



**Nama : Bambang Tri Handika**  
**No. Absen : 4 (Empat)**  
**Kelas : MI 7**  
**NIM : 1421024176**

# SOFTWARE PROCESS MODEL YANG PALING DI SUKAI

- Dari beberapa software proses model yang telah dipelajari dan dijelaskan, saya lebih suka dengan **Model Waterfall**.
- **Alasannya** : karena model ini yang paling umum digunakan dan sering disebut dengan classic life-cycle. Dan model ini mudah di aplikasikan. Serta model ini menyarankan pendekatan sekuensial sistematis pembangunan software yang dimulai dari penspesifikasian persyaratan-persyaratan (requirement) oleh pengguna. Memberikan template tentang metode analisis, desain, pengkodean, pengujian, dan pemeliharaan. Serta cocok digunakan untuk produk software yang sudah jelas kebutuhannya di awal, sehingga minim kesalahannya.



# SOFTWARE PROCESS MODEL YANG PALING TIDAK DI SUKAI

- Dari beberapa software proses model yang telah dipelajari dan dijelaskan, saya tidak suka dengan **Model Spiral**.
- **Alasannya :** karena Model ini membutuhkan tim yang banyak. Dan banyak konsumen (Client) tidak percaya bahwa pendekatan secara evolusioner dapat dikontrol oleh kedua pihak. Model spiral mempunyai resiko yang harus dipertimbangkan ulang oleh konsumen dan developer. Serta memerlukan tenaga ahli untuk memperkirakan resiko, dan harus mengandalkannya supaya sukses.



SEKIAN  
&  
TERIMA KASIH

