



Szymon Kołodziejczyk

Programista gamedev
+48 888 366 369
szymek22466@gmail.com

O MNIE

Jestem inżynierem informatyki specjalizującym się w grafice komputerowej. Doświadczenie zdobyłem głównie poprzez realizację samodzielnych projektów, które traktuję jako cenne lekcje na przyszłość. Stale poszerzam swoją wiedzę, korzystając z różnych źródeł, takich jak dokumentacja techniczna, fora internetowe oraz praktyczne doświadczenie. Szukam pracy gdzie będę mógł dalej rozwijać swoje umiejętności.

DOŚWIADCZENIE

- Papal Games Michał Sydoryk
lipiec — sierpień 2023
Praktyki studenckie — projekt gry o tematyce zombie w silniku Unreal Engine
- Infover
wrzesień 2022
Staż w ramach projektu "Politechnika Świętokrzyska nowoczesną uczelnią w europejskiej przestrzeni gospodarczej"

WYKSZTAŁCENIE

- Politechnika Świętokrzyska w Kielcach
2020 — obecnie
Kierunek: informatyka
Specjalizacja: grafika komputerowa
Luty 2024 — uzyskano tytuł inżyniera.
Obecnie kontynuacja na drugim stopniu studiów — tytuł magistra.
- I Liceum Ogólnokształcące
2017 — 2020
Profil: MAT-FIZ-INF
Poziom wykształcenia: średnie

UMIEJĘTNOŚCI

- Język Angielski
- Znajomość środowiska Unity C#/.NET
- Znajomość środowiska Unreal Engine
- Znajomość języków kompilowane C/C++, C#, Java,
- Znajomość technologii webowych HTML, CSS, JavaScript
- Znajomość języków skryptowych

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji (zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE).