

# Vacas y Toros

100 Puntos

El programa elige un número al azar, de cuatro dígitos, cuyos dígitos no se repiten.

El número debe:

- Debe tener 4 dígitos (sin ceros adelante)
- Los dígitos no se pueden repetir. 1234 es un número válido. 1224, no.

El programa pregunta al usuario por un número y le desafía a adivinar el número que la computadora ha pensado.

El programa controla la cadena (string) ingresada por el usuario, y si es un número de 4 dígitos, analiza el número:

Toros: Dígitos acertados en el mismo lugar.

Vacas: Dígitos acertados, pero en un lugar diferente.

Número de la computadora: 1 2 [3] [4]

Número de ingreso de user: [4] [3] 8 0

\*\* 2 vacas, 0 toros.

Número de la computadora: [1] 2 [3] [4]

Número de ingreso de user: [1] [3] 8 [4]

\*\* 1 vaca, 2 toros.

El programa luego debe imprimir: 2 vacas, 0 toros y permitir el ingreso de un nuevo intento:

"Por favor, intente de nuevo: "

El programa termina cuando el usuario gana el juego, obteniendo 4 toros.

"¡Felicidades! El número secreto era: <number>"