Презентации в Beamer Фреймы и слайды

Гога Маленькян

19 января 2016 г.

Оглавление

- Оглавление
- Презентации в LATEX
 - Класс документа, оформление
 - Оформление, остальные пакеты
- Фреймы и слайды
- Оздание слайдов
 - Команда pause
 - Постепенный вывод списка(pause)
 - Команда only
 - Команда uncover
 - Команды visible/invisible
 - Команды alt/temporal
 - Окружения для создания слайдов
- Общее о презентации
 - Другие команды
 - «Правильное» использование оверлеев
 - Логические блоки
 - Теоремы
 - Ссылки в презентациях
 - Дополнительные параметры frame
 - Большой текст
 - Манипуляции с фреймами
- «Лекции»
 - Лекция 1
 - Лекция 2



Для создания презентаций можно использовать не только всем известный PowerPoint от Microsoft, но и такие пакеты ΔT_EX_a , как Beamer, PowerDot, Prosper, PPower4, PdfScreen, PdfSlide и др.

Beamer, можно сказать, самый продвинутый из всех, но при этом, простой.

Класс документа, оформление

\documentclass[param]{beamer} -

```
beamer - класс документа: презентация рагат - необязательные параметры, через запятую: t, c, b - вертикальное выравнивание на слайдах (верх, центр(default), низ); aspectratio=169 - Соотношение сторон-16:9(43- по умолч.4:3); \usetheme{CambridgeUS} - общая тема оформления, практически у каждого университета своя: Bergen, Madrid, Szeged, AnnArbor, Pittsburg, Rochester, Antiles, Montpellier, Berkley.
```

Оформление, остальные пакеты

Примеры остальных тем, меняющих только некоторые стороны оформления документа:

\usecolortheme{beaver}- цветовая тема \usefonttheme{serif}-шрифтовая тема \useinnertheme{circles}-тема для списков, теорем и выделения \useoutertheme{infolines}-тема для заголовков и обрамления

Дальше подключаем те пакеты, которые нам нужны для содержания самой презентации: текстовые, математические, графические и др.

Вся презентация делится на **фреймы**(аналог страницы в обычном документе), в которых помещается вся полезная информация.

Эти фреймы могут подразделяться на слайды (оверлеи, представления). Т.е. можно не выводить всю информацию на экран целиком,

Вся презентация делится на **фреймы**(аналог страницы в обычном документе), в которых помещается вся полезная информация.

Эти фреймы могут подразделяться на слайды (оверлеи, представления). Т.е. можно не выводить всю информацию на экран целиком, а делать это

Вся презентация делится на **фреймы**(аналог страницы в обычном документе), в которых помещается вся полезная информация.

Эти фреймы могут подразделяться на **слайды**(оверлеи, представления). Т.е. можно не выводить всю информацию на экран целиком, а делать это маленькими

Вся презентация делится на **фреймы**(аналог страницы в обычном документе), в которых помещается вся полезная информация.

Эти фреймы могут подразделяться на слайды (оверлеи, представления). Т.е. можно не выводить всю информацию на экран целиком, а делать это маленькими порциями,

Вся презентация делится на **фреймы**(аналог страницы в обычном документе), в которых помещается вся полезная информация.

Эти фреймы могут подразделяться на слайды (оверлеи, представления). Т.е. можно не выводить всю информацию на экран целиком, а делать это маленькими порциями, а можно что-то убирать.

Вся презентация делится на фреймы (аналог страницы в обычном документе), в которых помещается вся полезная информация.

Эти фреймы могут подразделяться на слайды (оверлеи, представления). Т.е. можно не выводить всю информацию на экран целиком, а делать это маленькими порциями, При этом, виден будет всё тот же фрейм.

Вся презентация делится на **фреймы**(аналог страницы в обычном документе), в которых помещается вся полезная информация.

Эти фреймы могут подразделяться на слайды (оверлеи, представления). Т.е. можно не выводить всю информацию на экран целиком, а делать это маленькими порциями, При этом, виден будет всё тот же фрейм.

Все операции со слайдами делаются внутри окружения **frame**. Существуют несколько команд для разделения фрейма на слайды.

(Ссылка назад)

Команда pause

Первая команда - pause, ставится она на границе слайдов, для их разделения:

```
%\begin{frame}{Создание слайдов}
Веамет --- это удобный пакет для создания презентаций. \\ \pause
Это второй слайд \\ \pause
Это наш третий слайд \\ \pause
Четвёртый! Паузу можно поставить в любом \pause месте - это пятый.
%\end{frame}
```

Команда pause

```
%\begin{frame}{Создание слайдов}
Веаmer --- это удобный пакет для создания презентаций. \\ \pause
Это второй слайд \\ \pause
Это наш третий слайд \\ \pause
Четвёртый! Паузу можно поставить в любом \pause месте - это пятый.
%\end{frame}
```

Beamer — это удобный пакет для создания презентаций.

Команда pause

```
%\begin{frame}{Создание слайдов}
Веаmer --- это удобный пакет для создания презентаций. \\ \pause
Это второй слайд \\ \pause
Это наш третий слайд \\ \pause
Четвёртый! Паузу можно поставить в любом \pause месте - это пятый.
%\end{frame}
```

Beamer — это удобный пакет для создания презентаций. Это второй слайд

Команда pause

```
%\begin{frame}{Создание слайдов}
Веамет --- это удобный пакет для создания презентаций. \\ \pause
Это второй слайд \\ \pause
Это наш третий слайд \\ \pause
Четвёртый! Паузу можно поставить в любом \pause месте - это пятый.
%\end{frame}
```

Beamer — это удобный пакет для создания презентаций. Это второй слайд Это наш третий слайд

Команда pause

```
%\begin{frame}{Создание слайдов}
Веамет --- это удобный пакет для создания презентаций. \\ \pause
Это второй слайд \\ \pause
Это наш третий слайд \\ \pause
Четвёртый! Паузу можно поставить в любом \pause месте - это пятый.
%\end{frame}
```

Beamer — это удобный пакет для создания презентаций. Это второй слайд Это наш третий слайд Четвёртый! Паузу можно поставить в любом

Команда pause

```
%\begin{frame}{Создание слайдов}
Веаmer --- это удобный пакет для создания презентаций. \\ \pause
Это второй слайд \\ \pause
Это наш третий слайд \\ \pause
Четвёртый! Паузу можно поставить в любом \pause месте - это пятый.
%\end{frame}
```

Beamer — это удобный пакет для создания презентаций. Это второй слайд

Это наш третий слайд

Четвёртый! Паузу можно поставить в любом месте - это пятый.

Постепенный вывод списка(pause)

Со списком можно проделать то же самое.

```
\begin{itemize}
\item Пункт списка №1: \pause
\begin{itemize}
\item Вложенный пункт а \pause
\item Вложенный пункт б \pause
\end{itemize}
\item Пункт списка №2
\end{itemize}
```

Постепенный вывод списка(pause)

```
\begin{itemize}
\item Пункт списка №1: \pause
\begin{itemize}
\item Вложенный пункт а \pause
\item Вложенный пункт б \pause
\end{itemize}
\item Пункт списка №2
\end{itemize}
```

• Пункт списка №1:

Постепенный вывод списка(pause)

```
\begin{itemize}
\item Пункт списка №1: \pause
\begin{itemize}
\item Вложенный пункт а \pause
\item Вложенный пункт б \pause
\end{itemize}
\item Пункт списка №2
\end{itemize}
```

- Пункт списка №1:
 - Вложенный пункт а

Постепенный вывод списка(pause)

```
\begin{itemize}
\item Пункт списка №1: \pause
\begin{itemize}
\item Вложенный пункт а \pause
\item Вложенный пункт б \pause
\end{itemize}
\item Пункт списка №2
\end{itemize}
```

- Пункт списка №1:
 - Вложенный пункт а
 - Вложенный пункт б

Постепенный вывод списка(pause)

```
\begin{itemize}
\item Пункт списка №1: \pause
\begin{itemize}
\item Вложенный пункт а \pause
\item Вложенный пункт б \pause
\end{itemize}
\item Пункт списка №2
\end{itemize}
```

- Пункт списка №1:
 - Вложенный пункт а
 - Вложенный пункт б
- Пункт списка №2

Команда only

Существует ещё команда **only**<**number-slide**>, которая позволит показать какую-либо информацию, только на определённых слайдах. Например:

```
\only<1,3>{Привет, меня зовут Петя.\\}\only<2-4>{У меня есть кошка по кличке Нюша.\\}\only<3>{Мышка по прозванью Валя.\\}\only<4>{А еще собака -- Барбос.}
```

Команда only

```
\only<1,3>{Привет, меня зовут Петя.\\} \only<2-4>{У меня есть кошка по кличке Нюша.\\} \only<3>{Мышка по прозванью Валя.\\} \only<4>{А еще собака -- Барбос.}
```

Привет, меня зовут Петя.

Команда only

```
\only<1,3>{Привет, меня зовут Петя.\\} \only<2-4>{У меня есть кошка по кличке Нюша.\\} \only<3>{Мышка по прозванью Валя.\\} \only<4>{А еще собака -- Барбос.}
```

У меня есть кошка по кличке Нюша.

Команда only

```
\only<1,3>{Привет, меня зовут Петя.\\} \only<2-4>{У меня есть кошка по кличке Нюша.\\} \only<3>{Мышка по прозванью Валя.\\} \only<4>{А еще собака -- Барбос.}
```

Привет, меня зовут Петя. У меня есть кошка по кличке Нюша. Мышка по прозванью Валя.

Команда only

```
\only<1,3>{Привет, меня зовут Петя.\\} \only<2-4>{У меня есть кошка по кличке Нюша.\\} \only<3>{Мышка по прозванью Валя.\\} \only<4>{A еще собака -- Барбос.}
```

У меня есть кошка по кличке Нюша.

А еще собака – Барбос.

Команда only

```
\only<1,3>{Привет, меня зовут Петя.\\}
\only<2-4>{У меня есть кошка по кличке Нюша.\\}
\only<3>{Мышка по прозванью Валя.\\}
\only<4>{A еще собака -- Барбос.}
```

Обратите внимание, при использовании этой команды(в отличие от остальных), перенос на новую строку, если он нужен - $\$ ставится вместе с текстом, внутри скобок.

Команда uncover

Следующая команда **uncover**, похожа на предыдущую, но при этом место под текст или формулу «резервируется».

```
\uncover<1->{За лесами, за морями,}\\
\uncover<3->{За высокими горами.}\\
\uncover<2->{Не на небе - на земле,}\\
\uncover<4->{Жил старик в одном селе.}
```

Команда uncover

```
\uncover<1->{За лесами, за морями,}\\
\uncover<3->{За высокими горами.}\\
\uncover<2->{Не на небе - на земле,}\\
\uncover<4->{Жил старик в одном селе.}
```

За лесами, за морями,

Команда uncover

```
\uncover<1->{За лесами, за морями,}\\
\uncover<3->{За высокими горами.}\\
\uncover<2->{Не на небе - на земле,}\\
\uncover<4->{Жил старик в одном селе.}
```

За лесами, за морями,

Не на небе - на земле,

Команда uncover

```
\uncover<1->{За лесами, за морями,}\\
\uncover<3->{За высокими горами.}\\
\uncover<2->{Не на небе - на земле,}\\
\uncover<4->{Жил старик в одном селе.}
```

За лесами, за морями, За высокими горами. Не на небе - на земле.

Команда uncover

```
\uncover<1->{За лесами, за морями,}\\uncover<3->{За высокими горами.}\\uncover<2->{Не на небе - на земле,}\\uncover<4->{Жил старик в одном селе.}
За лесами, за морями,
За высокими горами.
Не на небе - на земле.
```

Жил старик в одном селе.

(Ссылка назад)

Команды visible/invisible

В принципе, следующие команды - visible/invisible, похожи на uncover, но более наглядны в использовании. Первая занимается отображением на указанных слайдах, вторая наоборот - скрытием на данных слайдах.

Команды visible/invisible

```
\visible<1-2>{формула 1:}\invisible<1-2>{$2H_20\to2H_2+0_2$} \\
\visible<2>{формула 2:}\invisible<1-2>{$\tg\alpha=\sin\alpha/\cos\alpha$} \\
\visible<3>{}
формула 1:
```

Команды visible/invisible

```
\visible<1-2>{формула 1:}\invisible<1-2>{$2H_20\to2H_2+0_2$} \\\visible<2>{формула 2:}\invisible<1-2>{$\tg\alpha=\sin\alpha/\cos\alpha$} \\\visible<3>{}
формула 1:
формула 2:
```

Команды visible/invisible

```
\visible<1-2>{формула 1:}\invisible<1-2>{$2H_20\to2H_2+0_2$} \\ \visible<2>{формула 2:}\invisible<1-2>{$\tg\alpha=\sin\alpha/\cos \alpha$} \\ \visible<3>{} 2H_2O \to 2H_2 + O_2 \\ \text{tg} \alpha = \sin \alpha/\cos \alpha
```

Команды alt/temporal

Более сложные результаты достигаются с помощью команд alt и temporal. Первая позволяет выводить один текст на определенных слайдах и другой на всех остальных, а вторая предлагает целых три варианта: до указанных слайдов, на указанных слайдах и после указанных слайдов.

```
\alt<1>{Это первый - \textbf{нужный} слайд}{Это точно не первый слайд}\\
\temporal<2>{Приготовься!!!}{Здесь во 2-м слайде важная информация}
{Расслабься:)} \\
\only<3>{}
```

Команды alt/temporal

```
\alt<1>{Это первый - \textbf{нужный} слайд}{Это точно не первый слайд}\\
\temporal<2>{Приготовься!!!}{Здесь во 2-м слайде важная информация}
{Расслабься:)} \\
\only<3>{}

Это первый - нужный слайд
Приготовься!!!
```

Команды alt/temporal

```
\alt<1>{Это первый - \textbf{нужный} слайд}{Это точно не первый слайд}\\\temporal<2>{Приготовься!!!}{Здесь во 2-м слайде важная информация} {Расслабься:)} \\\only<3>{}
```

Это точно не первый слайд Здесь во 2-м слайде важная информация

Команды alt/temporal

Расслабься:)

```
\alt<1>{Это первый - \textbf{нужный} слайд}{Это точно не первый слайд}\\\temporal<2>{Приготовься!!!}{Здесь во 2-м слайде важная информация} {Расслабься:)} \\\only<3>{}
```

Окружения для создания слайдов

Допустим нужно разместить некоторый текст, несколько формул или таблицу. Логичнее было бы объединить их в некоторое окружение. Это можно сделать так как, каждой команде для создания оверлея соответствует аналогичное окружение с названием заканчивающимся на -env: onlyenv, uncoverenv и др.

Окружения для создания слайдов

```
\begin{onlyenv}<1>
$2\times2=4$ \\
$3\times3=9$ \\
$4\times4=16$ \\
$5\times5=25$ \\
\end{onlyenv}
\begin{onlyenv}<2>
\includegraphics[scale=0.1]{pi.jpg}
\end{onlyenv}
```

Окружения для создания слайдов

$$2 \times 2 = 4$$

$$3 \times 3 = 9$$

$$4 \times 4 = 16$$

$$5 \times 5 = 25$$

Окружения для создания слайдов

$$2 \times 2 = 4$$

$$3 \times 3 = 9$$

$$4 \times 4 = 16$$

$$5 \times 5 = 25$$



Другие команды

Содержимое фрейма можно не только скрыть/показать. Но и как-то менять например шрифт, цвет и т.д. Практически все команды поддерживают изменения на разных слайдах.

```
\textbf<1>{Эта строчка жирная только на 1 слайде. \\}\textit<2>{Эта строка курсивная только на 2 слайде. \\}\textcolor<3>[RGB]{0,255,0}{Текст зелёный только на 3 слайде.\\}В этом тексте \alert<4>{данное} слово выделено красным только на 4 слайде.
```

Другие команды

```
\textbf<1>{Эта строчка жирная только на 1 слайде. \\}\textit<2>{Эта строка курсивная только на 2 слайде. \\}\textcolor<3>[RGB]{0,255,0}{Текст зелёный только на 3 слайде.\\}В этом тексте \alert<4>{данное} слово выделено красным только на 4 слайде.
```

Эта строчка жирная только на 1 слайде.

Эта строка курсивная только на 2 слайде.

Этот текст зелёный только на 3 слайде.

Другие команды

```
\textbf<1>{Эта строчка жирная только на 1 слайде. \\}\textit<2>{Эта строка курсивная только на 2 слайде. \\}\textcolor<3>[RGB]{0,255,0}{Текст зелёный только на 3 слайде.\\}В этом тексте \alert<4>{данное} слово выделено красным только на 4 слайде.
```

Эта строчка жирная только на 1 слайде.

Эта строка курсивная только на 2 слайде.

Этот текст зелёный только на 3 слайде.

Другие команды

```
\textbf<1>{Эта строчка жирная только на 1 слайде. \\}\textit<2>{Эта строка курсивная только на 2 слайде. \\}\textcolor<3>[RGB]{0,255,0}{Текст зелёный только на 3 слайде.\\}В этом тексте \alert<4>{данное} слово выделено красным только на 4 слайде.
```

Эта строчка жирная только на 1 слайде.

Эта строка курсивная только на 2 слайде.

Этот текст зелёный только на 3 слайде.

Другие команды

```
\textbf<1>{Эта строчка жирная только на 1 слайде. \\}\textit<2>{Эта строка курсивная только на 2 слайде. \\}\textcolor<3>[RGB]{0,255,0}{Текст зелёный только на 3 слайде.\\}В этом тексте \alert<4>{данное} слово выделено красным только на 4 слайде.
```

Эта строчка жирная только на 1 слайде.

Эта строка курсивная только на 2 слайде.

Этот текст зелёный только на 3 слайде.

«Правильное» использование оверлеев

Для удобства можно с помощью команды **newcommand** сокращать запись и если переход от одного пункта к другому не случайный, а по порядку, то можно вместо цифр использовать +. При этом счётчик сам будет увеличиваться на 1, а вы сможете добавлять новые пункты списка, не сбивая нумерацию.

```
\newcommand{\green}{\only{\textcolor[RGB]{128,128,0}}}
\begin{itemize}
\item \green<+>{Первый пункт}
\item \green<+>{Второй пункт}
\item \green<+>{Третий пункт}
\end{itemize}
```

- Первый пункт
- Полуторный пункт
- Второй пункт
- Третий пункт

- Первый пункт
- Полуторный пункт
- Второй пункт
- Третий пункт

- Первый пункт
- Полуторный пункт
- Второй пункт
- Третий пункт

- Первый пункт
- Полуторный пункт
- Второй пункт
- Третий пункт

Логические блоки

В презентациях можно подразделять текст на некоторые логические блоки, с помощью окружения **block**. Как они будут выглядеть, зависит от темы.

Логические блоки

```
\begin{block}{Первый блок}
Некоторое содержимое данного блока. \\
Ещё добавим и это предложение.
\end{block}
\begin{block}{Второй блок}
$1+2+3+4+5+\dots+96+97+98+99+100=5050$
\end{block}
\begin{block}{Третий блок}
В данном блоке находится кнопка-ссылка на другой фрейм. \\
При клике на ней мы перенесёмся туда. \\
\hvperlink{lab}{\beamerbutton{Кнопка со ссылкой}}
\end{block}
```

Логические блоки

Первый блок

Некоторое содержимое данного блока.

Ещё добавим и это предложение.

Второй блок

$$1 + 2 + 3 + 4 + 5 + \cdots + 96 + 97 + 98 + 99 + 100 = 5050$$

Третий блок

В данном блоке находится кнопка-ссылка на другой фрейм.

При клике на ней мы перенесёмся туда.

Кнопка со ссылкой

Теоремы

Разделять некоторый текст по блокам можно и с помощью окружений **theorem**, **proof**, **example**. Это даже лучше, так как они специально созданы для этого. Но так как их названия не русифицированы, то лучше создать свои окружения в преамбуле:

```
\newtheorem{rtheorem}{Теорема}
\newtheorem{rproof}{Доказательство}
\newtheorem{rexample}{Пример}
```

Теоремы

```
\begin{rtheorem}
В равностороннем треугольнике $\triangle ABC$ все углы тоже
 равны. (Пифагор)
\end{rtheorem}
\begin{rproof}
Пифагоровы штаны на все стороны равны.
\end{rproof}
\begin{rexample}
$AB=BC, BC=AC, AB=AC : \angle A=\angle B=\angle C$
\end{rexample}
```

17 / 24

Теоремы

Теорема

В равностороннем треугольнике $\triangle ABC$ все углы тоже равны. (Пифагор)

Доказательство

Пифагоровы штаны на все стороны равны.

Пример

$$AB = BC, BC = AC, AB = AC : \angle A = \angle B = \angle C$$

Ссылки в презентациях

Ссылки в презентациях как правило перекрёстные. Например перенестись к уже пролистаному фрейму или забежать немного вперёд, а потом в один клик сразу вернуться назад и продолжить презентацию.

Ссылки в презентациях

```
\ begin{frame}[label=метка] -
- это метка фрейма - адрес, куда перенесёт нас ссылка.
\label<№слайда>{метка} -
- а эту метка для указания на определённый слайд фрейма
\hvperlink{theor_1}{Ссылка} -
- это сама ссылка где-либо в тексте, в ней указана метка и текст
самой ссылки.
\beamerbutton{Кнопка со ссылкой},\beamergotobutton{значок-стрелочка},
\beamerskipbutton{двойная стрелочка},\beamerreturnbutton{стрелка влево} -
- вместо слова 'Ссылка' может быть такая стилизованная кнопка.
\label<7>{f4_7} \hyperlink{f16_3}{(Ссылка на 7-й слайд 4 фрейма)},
\label<3>{f16_3} \hyperlink{f4_7}{(Ссылка назад, на 3-й слайд 16 фрейма)} -
- так будут выглядеть две перекрёстные ссылки.
```

Ссылки в презентациях

Ссылка на следующий фрейм

Ссылка на слайд далеко позади Ссылка на 4-й слайд

```
Каждое окружение frame имеет следующие необязательные опции, 
 begin{frame}[param] : 
 (которые, как вы заметили можно указать и в преамбуле(при указании класса), для всех фреймов)
```

- containsverbatim если есть окружение verbatim или команда \verb для отображения кода;
- label=метка метка слайда (для команды \ref и гиперссылок);
- b, c, t выравнивание (по верхнему краю, по центру(default), по нижнему краю;
- plain слайд без оформления;
- shrink=число ужимает содержимое кадра на «число» процентов;
- squeeze другой способ, уменьшает вертикальные промежутки;
- fragile говорит beamer-у, что внутри кадра размещается «хрупкий» текст (н-р, verbatim)

19 / 24

Большой текст

И содержимое ужмётся. Но злоупотреблять этим не стоит, лучше сделать два слайда или фрейма. Чуден Днепр при тихой погоде, когда вольно и плавно мчит сквозь леса и горы полные воды свои.

Ни зашелохнет; ни прогремит. Глядишь, и не знаешь, идет или не идет его величавая ширина, и чудится, будто весь вылит он из стекла, и будто голубая зеркальная дорога, без меры в ширину, без конца в длину, реет и вьется по зеленому миру. Любо тогда и жаркому солнцу оглядеться с вышины и погрузить лучи в холод стеклянных вод и прибережным лесам ярко отсветиться в водах. Зеленокудрые! они толпятся вместе с полевыми цветами к водам и, наклонившись, глядят в них и не наглядятся, и не налюбуются светлым своим зраком, и усмехаются к нему, и приветствуют его, кивая ветвями. В середину же Днепра они не смеют глянуть: никто, кроме солнца и голубого неба, не глядит в него. Редкая птица долетит до середины Днепра. Пышный! ему нет равной реки в мире. Чуден Днепр и при теплой летней ночи, когда все засыпает — и человек, и зверь, и птица; а бог один величаво озирает небо и землю и величаво сотрясает ризу.

н. В. Гоголь

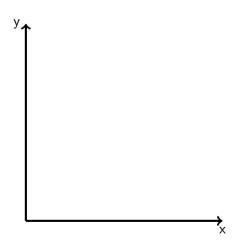
20 / 24

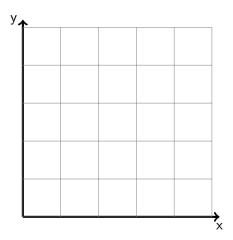
Постепенно добавлять можно не только текст, формулы, но и простые рисунки, графики, диаграммы, созданные с помощью графических пакетов, о которых мы поговорим в следующей части.

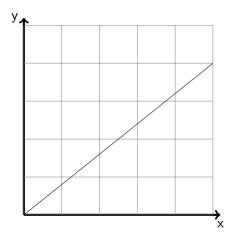
```
\begin{tikzpicture}
\draw<1->[->, ultra thick] (0,0) --(0,5.2) node[left]{y};
\draw<2->[->, ultra thick] (0,0)--(5.2,0) node[below]{x};
\draw<3->[help lines] grid(5,5);
\draw<4-> (0,0)--(5,4);
\draw<5-> (0,5)--(5,1);
\draw<6->[domain=0:2] plot(\x, \x*\x);
\end{tikzpicture}
```

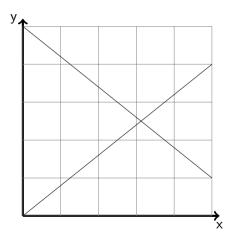
21 / 24

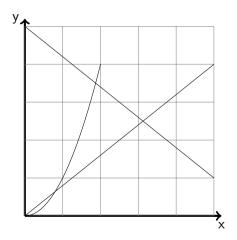












Манипуляции с фреймами

Если у вас в презентации есть несколько фреймов. которые не относятся к теме, не обязательно их удалять или закоментировать все строки знаком - %.

Достаточно каждому фрейму прописать необязательный параметр - label :

\ begin{frame}[label=frm1].

V в преамбуле указать с помощью команды - \includeonlyframes{frm1,frm2}, какие из них вы хотите добавить в презентацию, остальные будут игнорироваться. Таким образом всегда можно регулировать содержание.

«Лекции» Лекция 1

У lecture-функционала, такое же назначение, он позволяет включать в презентацию только отдельные слайды, но при этом он более объединяющий. Допустим какие-то фреймы относятся ко всему курсу(титульный лист, оглавление и др.), поэтому размещены в начале файла. А остальные фреймы разделены между тремя лекциями, и идут друг за другом. В начале каждой из них указывается команда -\lecture{Лекция №1}{lec1} - с названием и меткой При этом в конце фреймов, не относящихся ни к какой лекции задаётся команда -\includeonlylecture{lec1,lec2} - которая показывает какие лекции нужно включить. а какие нет, в презентацию.

«Лекции»

Лекция 2

Ещё раз, чтобы было понятнее. Все frames не внутри какой-нибудь lecture присутствуют всегда. Если нет команды includeonlylecture{}, то все лекции тоже присутствуют всегда. Отдельную лекцию можно показать с помощью includeonlylecture{lec1}.

```
\includeonlylecture{lec1} - будет показана только лекция 1.
\lecture{Лекция 1}{lec1}
%\begin{frame}{Фрейм №1 Лекция №1}
Какое-то содержимое фрейма.
%\end{frame}
После него еще несколько фреймов...
\lecture{Лекция 2}{lec2}
%\begin{frame}{Фрейм №1 Лекция №2}
Какое-то содержимое фрейма.
%\end{frame}
```

24 / 24