Parte 1:

In questo laboratorio, completa i seguenti obiettivi:

- Parte 1 Preparare gli host per catturare il traffico
- Parte 2: Analizzare i pacchetti utilizzando Wireshark
- Parte 3 Visualizzare i pacchetti utilizzando tcpdump

Parte 2:

In questo laboratorio, completa i seguenti obiettivi:

- Identificare i campi dell'intestazione TCP e il funzionamento utilizzando una cattura di sessione FTP in Wireshark.
- Identificare i campi dell'intestazione UDP e il funzionamento utilizzando una cattura di sessione TFTP in Wireshark.

Per quanto riguarda la prima parte dell'esercizio ho deciso di utilizzare due macchine la prima macchina utilizzata è una macchina che utilizza **Kali** come sistema operativo mentre la seconda macchina utilizzata è la macchina **cyberops workstation**.

Ho avviato entrambe le macchine e una volta accese ho verificato se ci sia connettività utilizzando il comando ping:



Una volta aver verificato che ci sia connettività procedo con l'enumerazione dei vari servizi utilizzando **Nmap.**

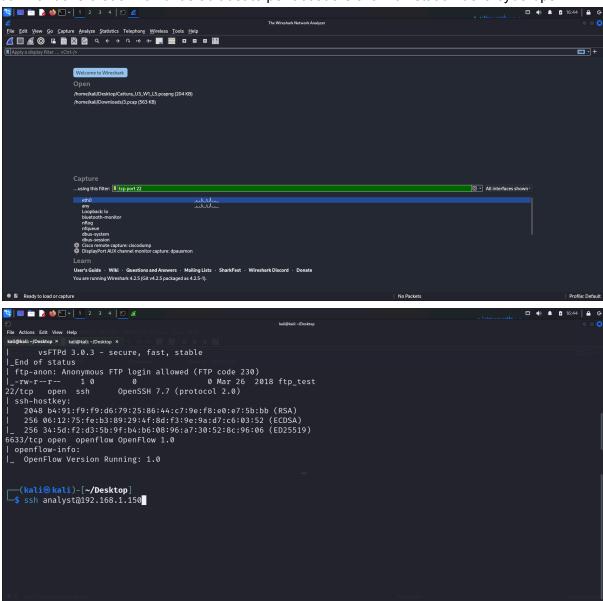
Questo passaggio anche se non richiesto dall'esercizio è stato effettuato, poichè ho deciso di strutturare la risoluzione del problema in maniera diversa rispetto a come riportato sulla guida presente all'interno del pdf

link della guida:

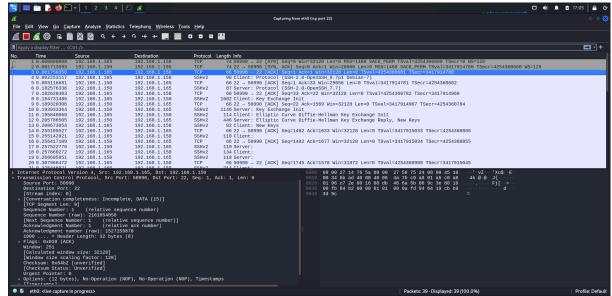
https://itexamanswers.net/9-2-6-lab-using-wireshark-to-observe-the-tcp-3-way-handshake-answers.html

Per generare il traffico da analizzare ho deciso di connettermi alla macchina **Cyberops workstation** utilizzando il servizio **ssh.**

Quindi non ci resta altro che far partire lo sniffing del traffico di rete utilizzando **Wireshark** in ascolto sull'interfaccia di rete **eth0** e connetterci alla macchina **cyberops** tramite **ssh** utilizzando le credenziali di default usate per accedere alla workstation della cyberops.



```
| The Actions Edit View Help
| Mainty Help
|
```



Analisi dei Dati Forniti

- 1. Individuazione dell'Handshake:
- Nella tabella, i primi tre **pacchetti (righe 1-3)** corrispondono alle fasi del triplo handshake.
 - Il pacchetto 1 sia un **SYN** dal client (`192.168.1.100`).
 - Il pacchetto 2 sia un **SYN-ACK** dal server (`192.168.1.150`).
 - Il pacchetto 3 sia un **ACK** finale dal client.
- Le lunghezze dei pacchetti (68-72 byte) sono coerenti con segmenti TCP senza payload, tipici di SYN/SYN-ACK/ACK.
- Dal pacchetto 4 in poi, si osservano lunghezze stabili (~70 byte), suggerendo pacchetti ACK "vuoti" o "keep-alive". Questi mantengono attiva la connessione TCP/SSH dopo l'autenticazione.

Proseguendo l'esercizio con la cattura dei pacchetti utilizzando tcpdump, il processo è molto simile al precedente, ho lanciato il seguente comando sul terminale:

sudo tcpdump -i eth0 'tcp -n' -c 5

Mettendo in ascolto così il tool sull'interfaccia eth0, mentre lo switch **-c 5** specifica al tool di restituirci solo i primi 5 pacchetti sniffati



Una volta aver fatto questo, ho generato del traffico di rete connettendosi in remoto utilizzando ssh alla nostra macchina host, in questo caso la macchina **cyberops**

Risultati del tcpdump:

