

과제 2

교재 p 110의 문제1의 내용을 확장하여 구현하려고 한다. 원화를 달러, 엔, 유로의 화폐로 계산하고자 한다. 다음의 요구 사항을 구현하세요.

1. 각 화폐의 환율(2023.3.22. 고지 환율)은 프로그램 내에 상수로 표현한다.
2. 하나의 메소드 내에서 지정된 환율에 따라 환산된 금액을 계산하여 반환하는 메소드를 구현한다. 이 메소드는 두 개의 매개변수(환전 대상 화폐, 원화 금액)를 입력받고 해당 화폐의 금액을 반환한다.
3. 프로그램 시작 후, 본 프로그램의 기능을 간단히 설명하고 사용자가 환전 대상 화폐와 원화 금액을 입력한 후 이를 메소드로 계산한 후 환전된 값을 보여준다. 이때 환전 대상 화폐는 편의상 1은 달러, 2는 엔, 3은 유로화로 정한다.
4. 3의 작업은 사용자가 no를 입력할 때까지 반복하도록 진행하는데 이를 위해 while문을 사용한다. while문은 교재의 p119쪽을 참고해서 사용하도록 하세요. 본 기능의 구현이 while문으로 처리하기 어려운 경우, for문을 3번 수행하여 구현하도록 하세요.

제출은 한글 또는 word 파일에 구현 소스와 각 프로그램이 제대로 실행되는지를 확인하기 위해 실행 결과를 캡처해서 pdf 파일로 저장한 후 이를 제출하도록 하세요.