
Projet PWCR

GALLO GONZALEZ

Alexandre

1. Dessin

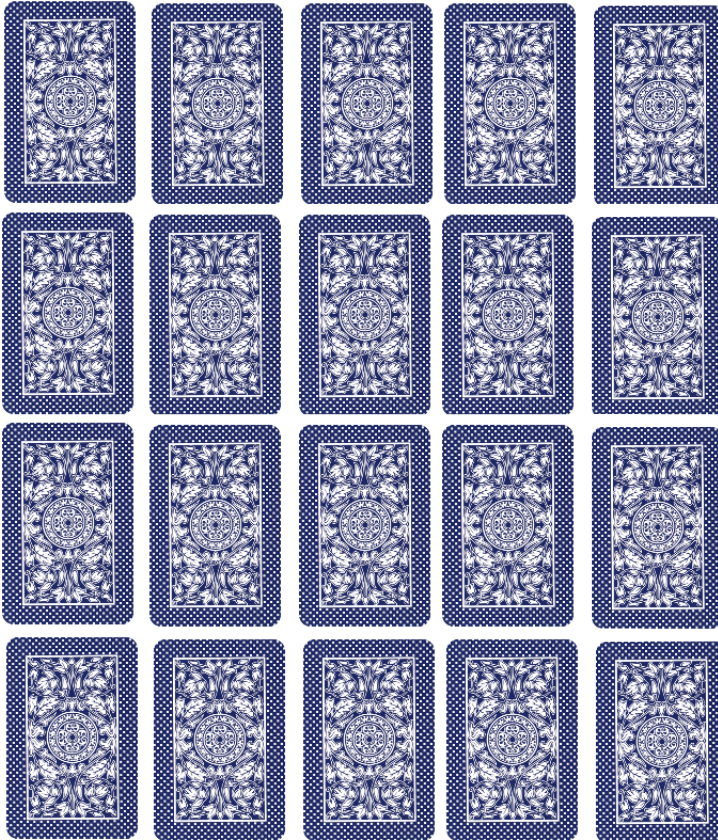
Memory

Nouvelle
partie

Score :

Partie
simple

0



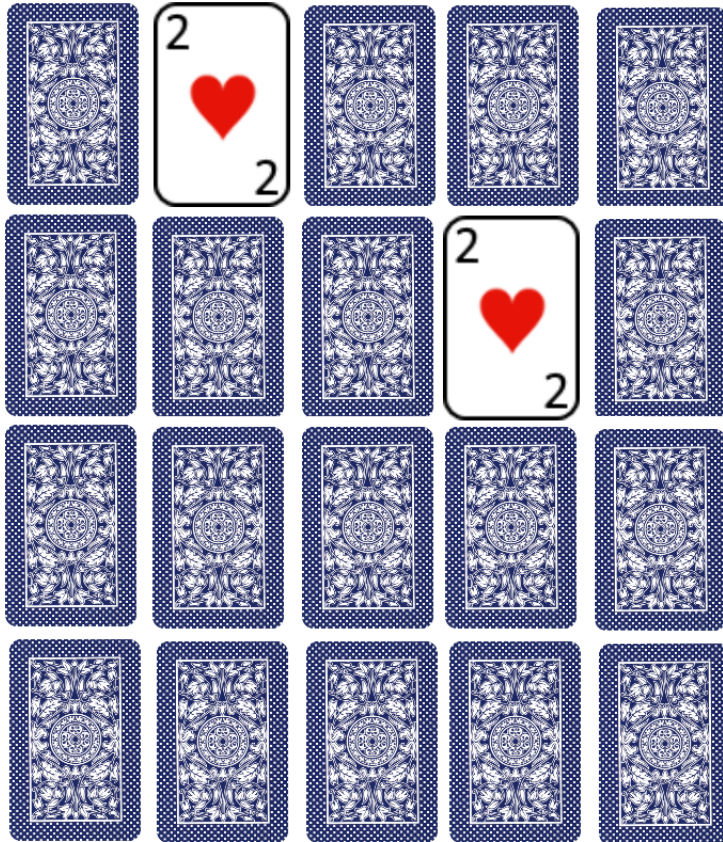
Memory

Nouvelle
partie

Score :

Partie
simple

1



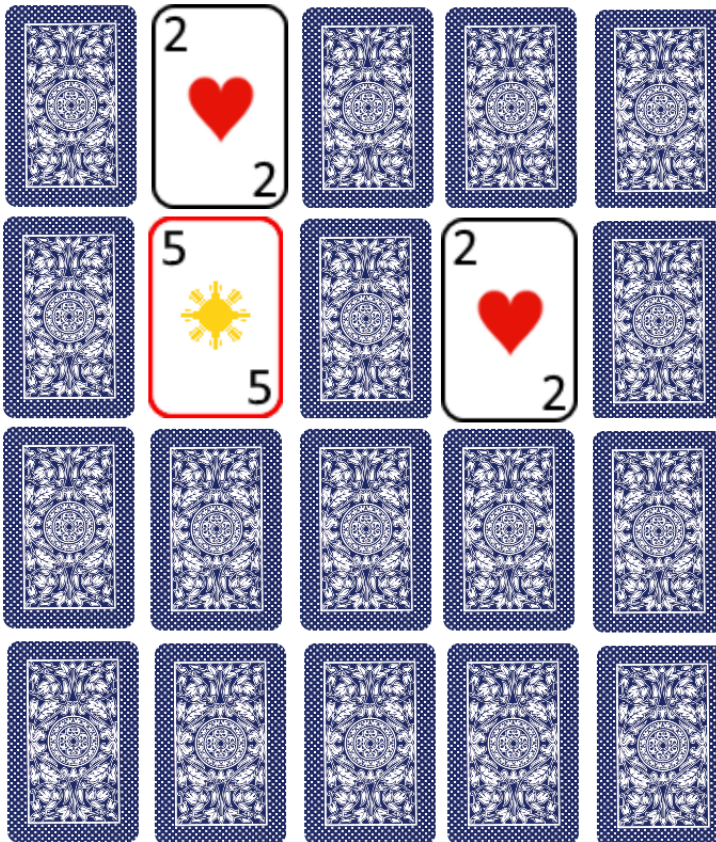
Memory

Nouvelle
partie

Score :

Partie
simple

1



2. Structure de données

- Projet réalisé sous jquery et Javascript.

- 20 images cliquables cliquables.
- 2 variables globales contenant les images où l'on a cliqué.
- 1 variable globale booléenne qui vaut true si la partie est démaré
- 1 variable globale booléenne qui vaut true si l'on a le droit de cliquer

3. Algo fin partie

```
...(algo lorsque l'utilisateur à cliqué sur la 2eme carte à découvrir)...  
// Une carte reste découverte si l'on a trouvé sa paire  
finPartie = true  
POUR toute les entrés du contenant les cartes FAIRE  
    SI carte.estDecouverte == false Alors  
        finPartie = false  
    FSI  
FPOUR  
  
SI finPartie == true  
    Affiche "GAGNE !!!!!"  
FSI
```

