

# Lilian Pouvreau

## CONTACT/INFOS

-  Lilian Pouvreau
-  +33 7.83.40.47.30
-  pouvreaulilian@gmail.com
-  <https://github.com/Banalian>
-  <https://www.linkedin.com/in/lilian-pouvreau/>
-  <https://banalian.github.io/>

Mon écoute active et mon adaptabilité me permettent d'être efficace en projet afin de travailler en équipe et en autonomie pour progresser moi-même, ainsi que faire évoluer le projet vers ses objectifs.

### Langues :

- Français : Langue maternelle
- Anglais : score de 970 au TOEIC

## ÉTUDES

### FORMATION

#### Double-Diplôme : Maîtrise en Informatique

2022 - 2024 | UNIVERSITÉ DU QUÉBEC À CHICOUTIMI

2024

- Spécialité jeux vidéo
- Travail sur plusieurs concepts dans le domaine des jeux vidéo comme moteur de jeux, réseau, conception et jeux sérieux

#### Formation Ingénieur Informatique

2020 - 2024 | POLYTECH TOURS, FRANCE

2022

- Filière Systèmes d'information

#### DUT GEII (Génie électrique et informatique industrielle) (Équivalence : BAC)

2018 - 2020 | IUT ANGERS, FRANCE

2020

- Spécialité Informatique
- Séjour d'études à l'UQAC (Canada) durant 4 mois de janvier à avril 2020

#### Baccalauréat STI2D (Sciences et Technologie de l'Industrie et du Développement Durable) Mention Très bien (Équivalence : DEC)

2015 - 2018 | LYCÉE CHEVROLLIER, ANGERS, FRANCE

2018

- Spécialité SIN (Systèmes d'Information et Numérique)

### PROJETS NOTABLES

- Développement d'une API utilisant les API du jeu Trackmania
- Réalisation de différents jeux, comme un Tower Defense, un Shoot-em up ou un jeu sérieux sur l'IA
- Création d'un système de mesure de Co2 dans un réseau d'écoles
- Application d'éducation sur les graphes de voisages
- Algorithme d'IA appliqué à un jeu vidéo
- Gestion de bras de robot virtuel
- Système de station d'eau pour une école en Afrique

# EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

- **Septembre 2023 - Mars 2024 | Stage développeur UI Engine chez Beenox**  
**BEENOX, QUÉBEC, CANADA**
  - Développement sur Call of Duty Modern Warfare III et sur un projet non annoncé sur l'interface graphique et le moteur du jeu.
  - Résolution de bugs et développement de fonctionnalités dont une d'accessibilité.
  - Réalisation d'un outil interne pour Perforce
- **Juin 2022 - Août 2022 | Stage développeur chez Worldline**  
**WORLDLINE, TOURS, FRANCE**
  - Développement d'un logiciel interne de génération de rapports concernant les dépendances des projets
- **Mai 2020 - Juin 2020 | Stage en laboratoire informatique à l'UQAC**  
**UNIVERSITÉ DU QUÉBEC À CHICOUTIMI, CHICOUTIMI, CANADA**
  - Développement d'algorithmes en intelligence artificielle dans les jeux vidéos
- **Jan 2018 - Nov 2019 | Serveur dans un restaurant (Temps partiel)**  
**VILLA D'OR, LES-PONTS-DE-CÉ, FRANCE**
  - Autonomie
  - Rapidité
  - Travail en équipe
  - Relation clientèle

## COMPÉTENCES

- |  |   |
|--|---|
| <b>MOTEURS</b>   | <b>VERSIONNING</b>  |
| <ul style="list-style-type: none"><li>● Unreal Engine 5</li><li>● Unity</li><li>● Moteur privé</li></ul>     | <ul style="list-style-type: none"><li>● Git/Github/Gitlab</li><li>● Perforce</li></ul>                                    |
| <b>LANGAGES</b>  | <b>SOCIALES</b>   |
| <ul style="list-style-type: none"><li>● C++</li><li>● LUA</li><li>● C#</li><li>● ... (Voir Github)</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>● Travail en équipe</li><li>● Adaptabilité</li><li>● Soif d'apprentissage</li></ul> |

## PROJETS PERSONNELS

- Extra Leaderboard Position**  
<https://openplanet.dev/plugin/extraleaderboardpositions>
  - Plugin pour le jeu Trackmania 2020 permettant aux joueurs d'avoir plus d'informations concernant les leaderboards.
  - Développement débuté en février 2022
  - Plugin utilisé par des milliers de personnes sur le jeu
- Rebrick**  
<https://banalian.itch.io/rebrick>
  - Jeu réalisé durant la GMTK Game Jam en équipe de 4.
  - Breakout, mais on place des briques pour protéger un cœur.
  - Thème : Roles Reversed
- RoomBlock**  
<https://banalian.itch.io/roomblock>
  - Jeu réalisé seul durant une Game Jam entre amis.
  - Le but est de sauver des chats en éclairant une salle petit à petit.
  - Thème : One Room

## LOISIRS

- Informatique/Nouvelles technologies : Réalité Virtuelle/Augmentée
- Musique :
  - Guitare (1 an + loisir)
  - Batterie (6-7 ans)
- Séries/Vidéos : visionnage en anglais
- Jeux vidéo : tous types, souvent joués en anglais